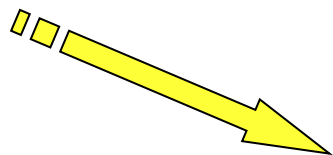
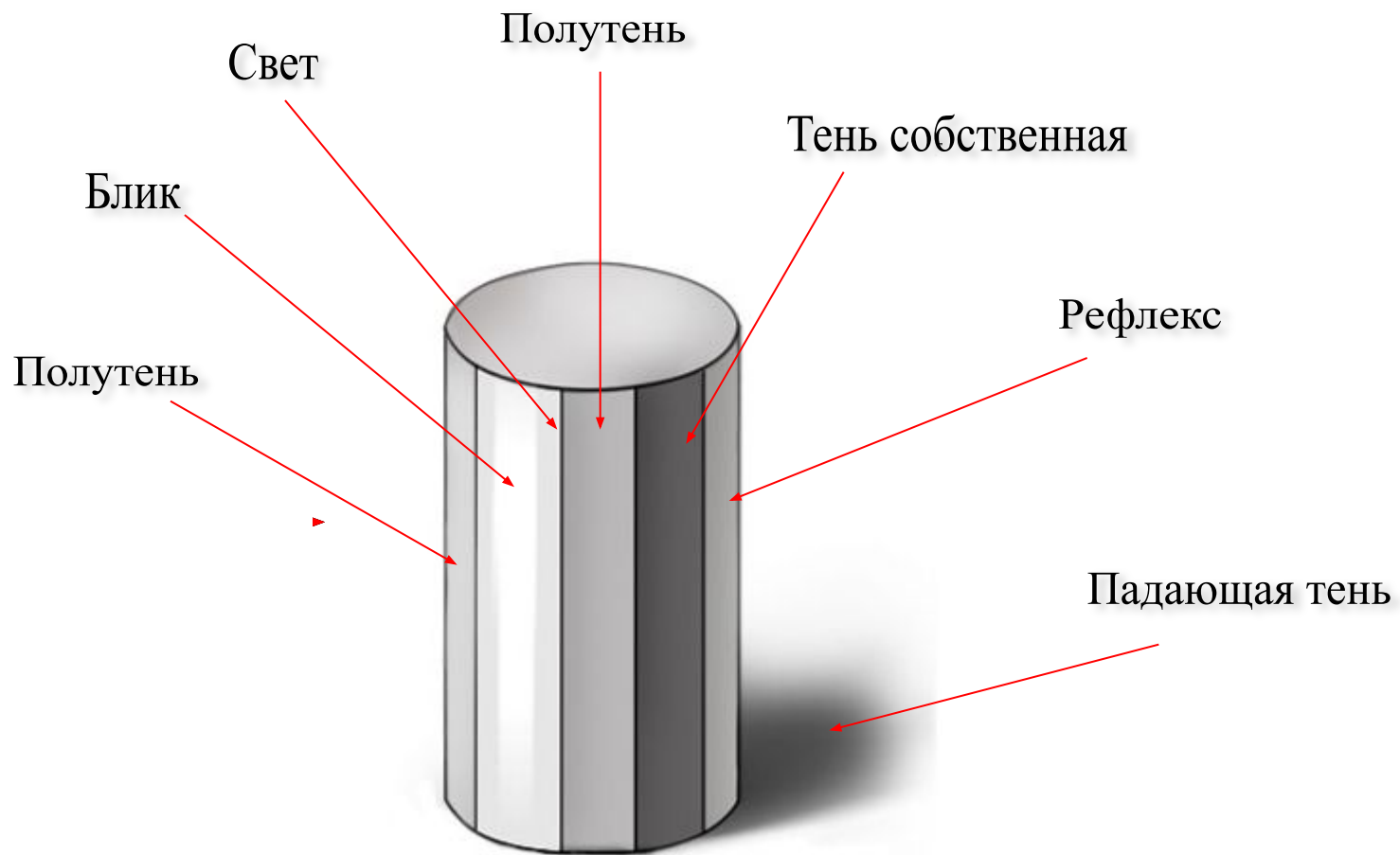


добавив свет и тень, мы создали иллюзию того, что наш шар объёмен



СВЕТ





Источник света



Ближе



Дальше

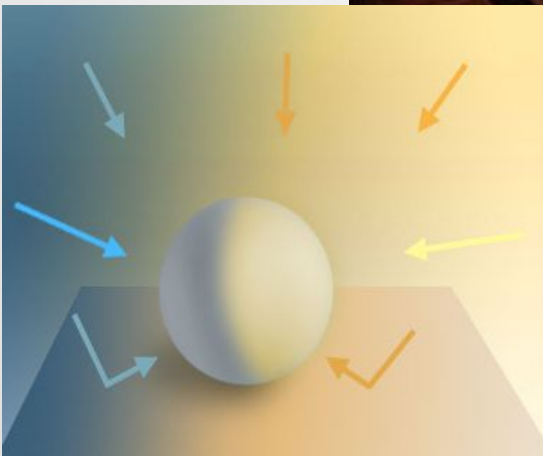


Совсем далеко

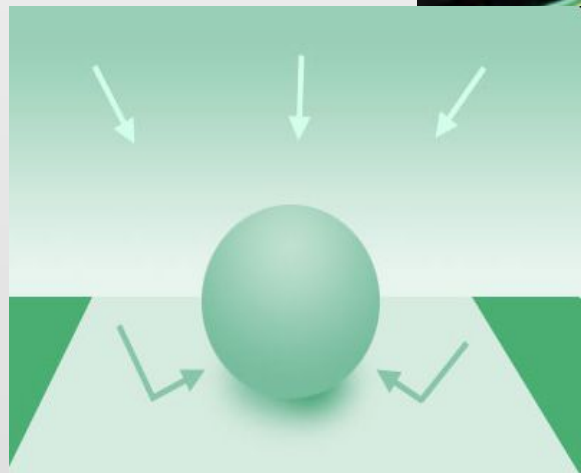


Определи правильность расположения шаров

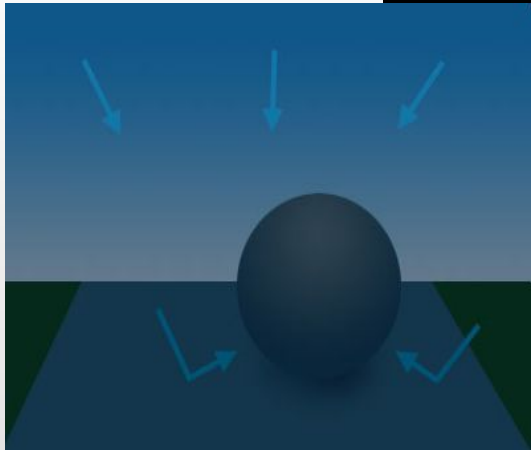
Смешанное освещение



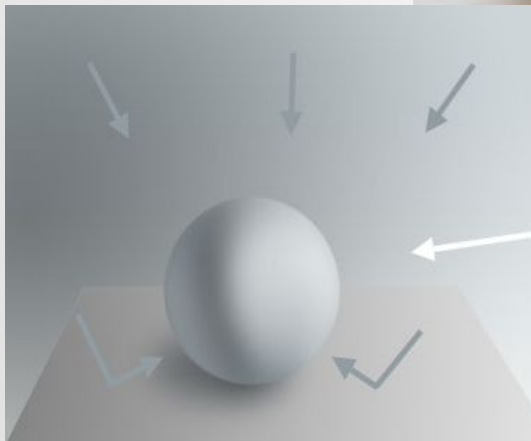
Лампы дневного света



Ночь



Освещение из окон



Какой предмет больше отражает свет?



На объектах без ярких бликов текстура видна хорошо и определяется переходом от света к тени

