

Работа с фрагментами



Графический фрагмент – это выделенная часть графического изображения.

Инструменты для выделения



Выделение
прямоугольной
области



Выделение
произвольной
области

Выделение фрагмента

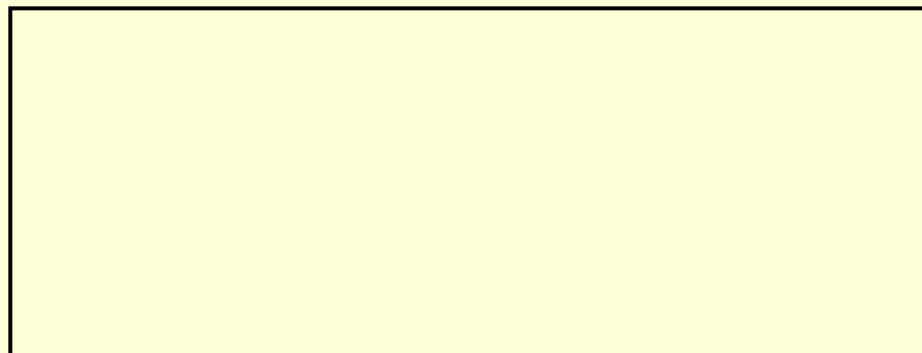
Фрагмент изображения выделяется с помощью инструмента «Выделение» - фигурные или прямоугольные ножницы.

произвольные ножницы

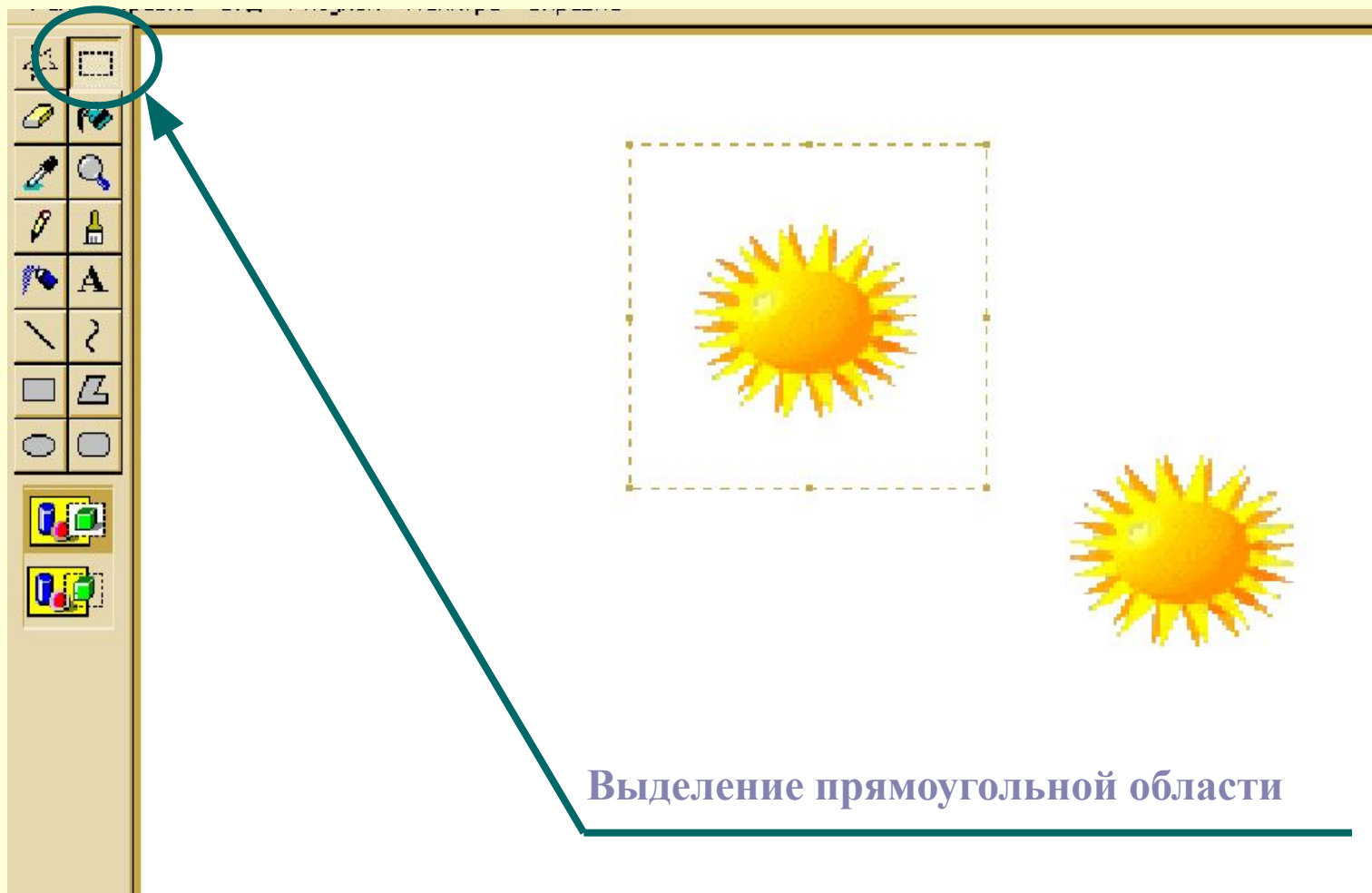


прямоугольные ножницы

Вокруг выделенного фрагмента появляется пунктирная рамка:

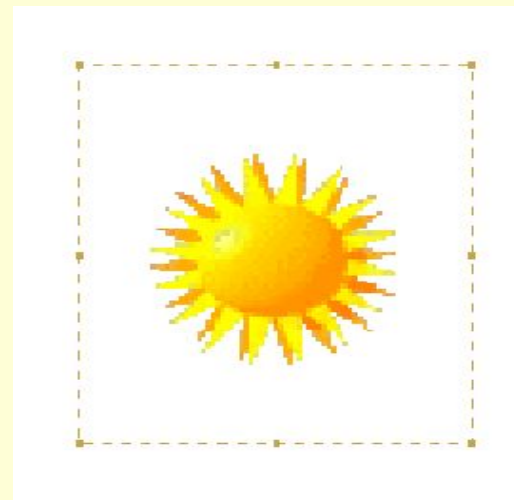


Выделение прямоугольной области



Выделение прямоугольной области

1. Выбери инструмент для выделения прямоугольной области;
2. Установи указатель мыши в одном из углов выделяемого фрагмента;
3. Двигая мышь с нажатой кнопкой, заключи нужную область в пунктирный прямоугольник.



Выделение произвольной области



Выделение произвольной области

Выделение произвольной области

1. Выбери инструмент для выделения произвольной области;
2. Нарисуй границу области также, как при рисовании карандашом.



Выделение фрагмента

При выборе инструмента Выделение
появляется **Панель Настройки:**

фон непрозрачный


фон прозрачный





Выделение фрагмента

С фрагментом изображения можно выполнять следующие действия:

- очистить;
 - переместить в другое место;
 - увеличить или уменьшить;
 - скопировать;
 - отразить или повернуть на угол;
 - растянуть или наклонить относительно горизонтальной или вертикальной оси;
 - обратить цвета (т.е. поменять цвета на противоположные)
- 

Перемещение фрагмента

1. Выделяем фрагмент;
2. Устанавливаем курсор внутрь фрагмента;
3. Нажимаем ЛКМ и перемещаем фрагмент в нужное место не отпуская ЛКМ



Копирование фрагмента

1 способ:

- выделить фрагмент,
- установить курсор мыши внутри выделенного фрагмента,
- переместить рисунок при нажатой клавише **Ctrl**





Копирование фрагмента

2 способ:

- выделить фрагмент,
- скопировать в буфер обмена

Правка → **Копировать** или **Ctrl + C**,

- вставить из буфера обмена

Правка → **Вставить** или **Ctrl + V**

Из буфера обмена рисунок всегда вставляется в левый верхний угол экрана.

Копии можно вставлять как в текущий рисунок, так и в другой рисунок.

