
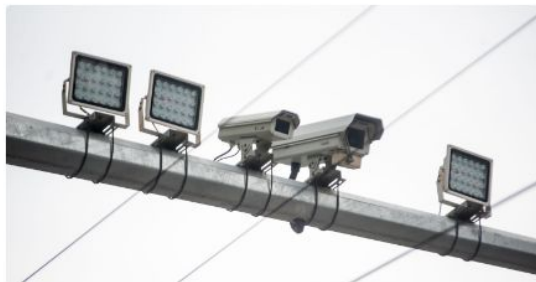


# EVALUARE NR.1

- Vă alegeți o pagină web. Analizați pașii de elaborare a **planului de testare**.
- Alcătuiți propriul scenariu de testare a paginii web aleasă.
- Conform modelului propus de cazuri de testare învățate, realizați testarea funcțională a aplicației.



# 1. Elaborarea planului de testare.



## В Молдове за превышение скорости будут лишать прав на срок до 75 дней

Водителей, нарушающих правила дорожного движения, будут наказывать более строго. Соответствующий законопроект приняли в четверг депутаты парламента в первом чтении

📅 2 часа назад



Посол США: С 1992 года американский народ предоставил Молдове \$1,8 млрд

📅 1 час назад



Министр о вотуме недоверия: Олигархи хотят вернуться к старым привычкам

📅 37 минут назад



Продан опровергает информацию о намерениях закрыть театр им. Чехова

📅 2 часа назад



Мустьяцэ: В юстиции сформирована группа, желающая



Румыния, Украина и Молдова договорились увеличить обмен



В ходе подготовки к зиме кизяка собирают больше, чем сжигают в



Зеленский прокомментировал резолюцию МАГАТЭ по

Banca Nationala a Moldovei ▾

1937.81 MDL

100 USD 19.378 +

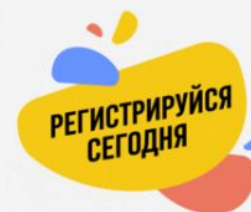
100.19 EUR 19.341 +

5 999.41 RUB 0.323 +

493.27 RON 3.929 +

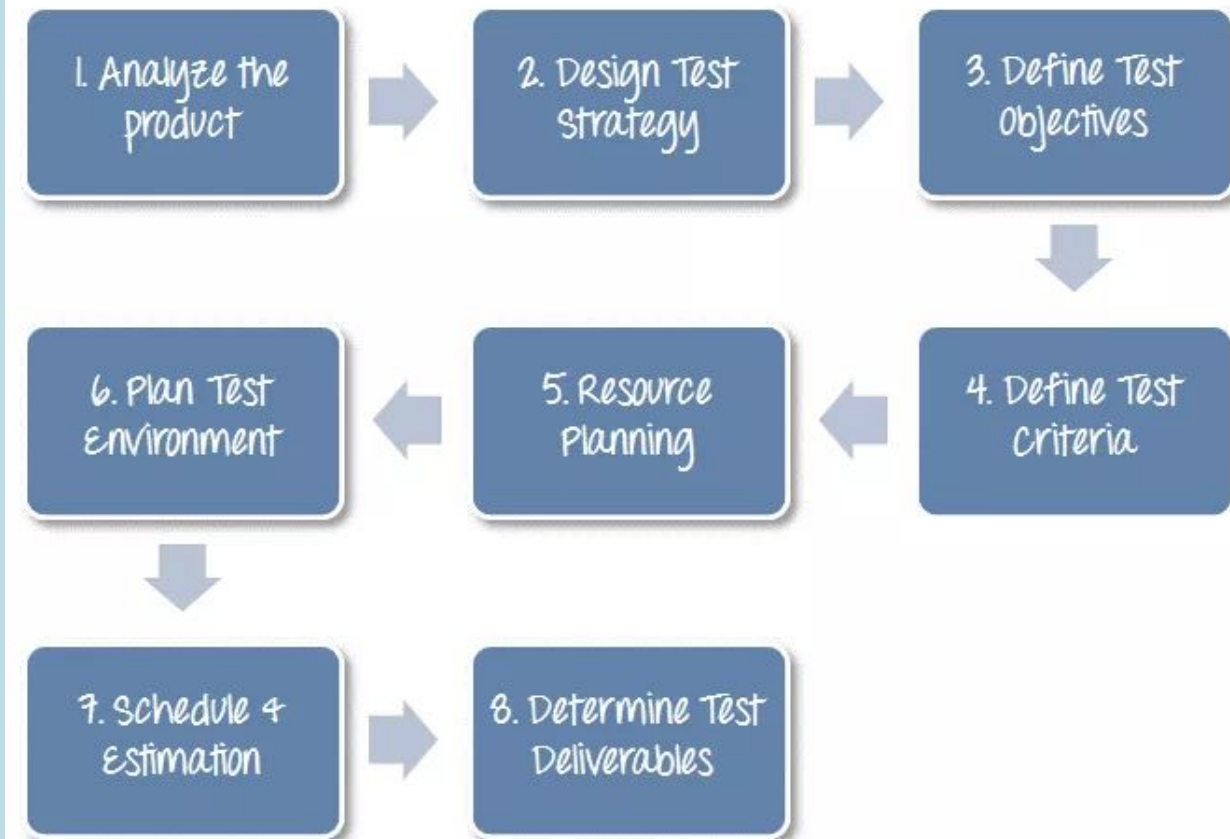
3 686.85 UAH 0.526 +

86.92 GBP 22.294 +



marathon.md

Un plan de testare este un document detaliat care descrie strategia de testare, obiectivele, programul, estimarea, livrabilele și resursele necesare pentru efectuarea testării pentru un produs software. Planul de testare ne ajută să determinăm efortul necesar pentru validarea calității aplicației supuse testului. Planul de testare servește ca plan pentru desfășurarea activităților de testare software ca proces definit, care este monitorizat minutios și controlat de managerul de testare.





# 1. Analiza produsului.

- Cine va folosi site-ul web?

Toate persoanele care vor să afle noutăți din Moldova.

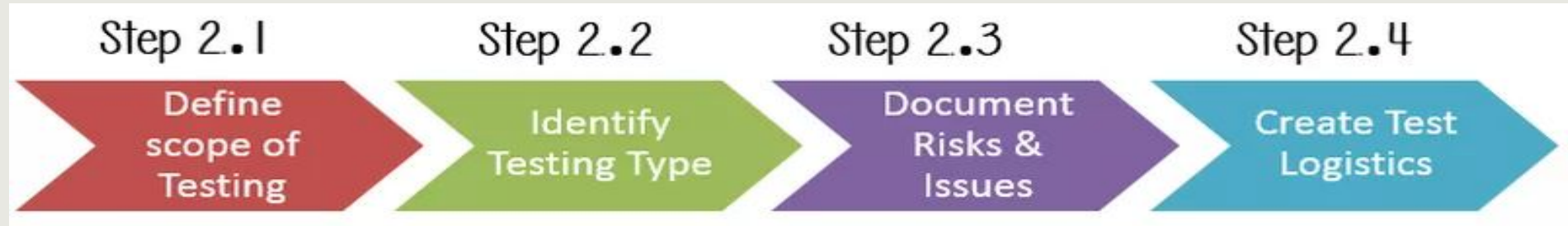
- Pentru ce se folosește?

Pentru a oferi noutăți din Republica Moldova.

- Cum va funcționa?

În pagina principală vor fi afișate cele mai noi noutăți, iar în meniu se va putea de ales ce domeniu vrem să aflăm noutățile.

## 2.Elaborarea strategiei de testare.



### 2.1 Definirea domeniului de testare.

- Componentele sistemului care urmează să fie testat „ în domeniul de aplicare ”  
-Componentele care vor fi testate sunt toate linkurile,butoanele,verificarea funcționalității,siguranței datelor etc.

## 2.2 Identificarea tipului de testare

Un tip de testare este o procedură standard de testare care oferă rezultatul preconizat al testului.

Fiecare tip de testare este formulat pentru a identifica un anumit tip de erori de produs. Dar, toate tipurile de testare vizează atingerea unui obiectiv comun „ Detectarea timpurie a tuturor defectelor înainte de a elibera produsul către client”

În site-ul [point.md](http://point.md) putem alege aceste tipuri de testare:

- 1) Testarea unității
- 2) Testarea API
- 3) Testarea integrării

## 2.3 Risc și probleme ale documentului

| Risc  | Atenuare  |
|---|---|
| Membrii echipei nu au abilitățile necesare pentru testarea site-ului web.             | Planificați <b>un curs de formare</b> pentru a vă îndemna membrii   |
| Programul proiectului este prea strâns; este greu să finalizezi acest proiect la timp | Setați <b>prioritatea testului</b> pentru fiecare dintre activitățile de testare.   |
| Managerul de testare are abilități de management slabe                                | Planificați <b>pregătirea de conducere</b> pentru manager   |
| Lipsa de cooperare afectează negativ productivitatea angajaților                      | <b>Încurajați</b> fiecare membru al echipei în sarcina sa <b>și inspirați-</b> i la eforturi mai mari.  |
| Estimare bugetară greșită și depășiri de costuri                                      | Stabiliți <b>domeniul de aplicare</b> înainte de a începe lucrul, acordați multă atenție planificării proiectului și urmăriți și măsurați în permanență progresul |





## 2.4 Crearea logistice de testare



- Cine va testa?
- Când va avea loc testul?

Persoana care are următoarele abilități este cea mai ideală pentru efectuarea testării software-ului:

- Abilitatea de a înțelege punctul de vedere al clienților
- Dorință puternică de calitate
- Atenție la detalii
- Bună cooperare

Activitățile de testare trebuie să fie corelate cu activitățile de dezvoltare asociate.

# 3. Definirea obiectivului testului

Obiectivul testului este scopul general și realizarea executării testului. Obiectivul testării este de a găsi cât mai multe defecte de software posibil; asigurați-vă că software-ul testat nu conține erori înainte de lansare.

Putem defini obiectivul de testare al site-ului point.md :

Verificam dacă funcționalitatea site-ului web point funcționează așa cum era de așteptat, fără nicio eroare.

Verificam dacă interfața externă a site-ului web, funcționează conform așteptărilor și satisfaceți nevoile clientului.

Verificam utilitatea site-ului web. Aceste funcționalități sunt convenabile sau nu pentru utilizator?

## 4. Definirea criteriilor de testare

### Criterii de suspendare

Specificam criteriile critice de suspensie pentru un test. Dacă sunt îndeplinite criteriile de suspendare în timpul testării, ciclul activ de testare va fi suspendat până la rezolvarea criteriilor .

Exemplu : dacă membrii echipei raportează că există 40% din cazurile de testare eșuate, ar trebui să se suspendeze testarea până când echipa de dezvoltare remediază toate cazurile eșuate.

### Criterii de ieșire

Specifică criteriile care indică finalizarea cu succes a unei faze de testare. Criteriile de ieșire sunt rezultatele vizate ale testului și sunt necesare înainte de a trece la următoarea fază de dezvoltare.

Exemplu: 95% din toate cazurile de testare critică trebuie să treacă.

## 5. Planificarea resurselor

Planul de resurse este un rezumat detaliat al tuturor tipurilor de resurse necesare pentru finalizarea sarcinii proiectului. Resursele ar putea fi umane, echipamentele și materialele necesare pentru a finaliza un proiect

Resurse umane:

- 
1. Manager de testare
  2. Tester
  3. Dezvoltator în Test
  4. Administrator test

Resursă de sistem:

1. Server
2. Instrument de testare
3. Rețea
4. Calculator

## 6. Planificarea mediul de testare

Un mediu de testare este o configurare de software și hardware pentru ca echipele de testare să execute cazuri de testare. Cu alte cuvinte, suportă executarea testelor cu hardware, software și rețea configurate.

Configurarea unui mediu de testare adecvat asigură succesul testării software-ului. Orice defecte din acest proces pot duce la costuri suplimentare și timp pentru client.

## 7. Programare și estimare

În faza de estimare a testului, să presupunem că împărțiți întregul proiect în sarcini mici și adăugați estimarea pentru fiecare activitate după cum urmează.

Aici fiecare membru al echipei va avea programul său de timp pentru a îndeplini sarcina sa de lucru ca să apară neînțelegeri.





## 8. Determinarea rezultatelor testului

La determinarea rezultatelor testului, vor fi afișate toate erorile, defectele, ce funcționează și ce nu. Astfel se va putea de reparat aceste erori.



## 2. Planificarea procesului de testare. Testarea funcțională a aplicațiilor.

---

Termenul de testare se regăsește în multiple domenii de activitate și nu a apărut odată cu dezvoltarea software. Indiferent de industria despre care discutăm, testarea este folosită într-o formă mai mică sau mai mare, astfel încât **produsul** sau serviciul finit să aibă o **calitate cât mai ridicată** și să fie **cât mai util** pentru utilizatorul final.

Ducând discuția în zona IT, termenul de testare este folosit pentru a defini una dintre etapele **ciclului de viață al dezvoltării software** (Software Development Life Cycle – S.D.L.C.).



# Scenariile de testare care ar trebui verificate în timpul efectuării testelor de utilizare pentru un site web

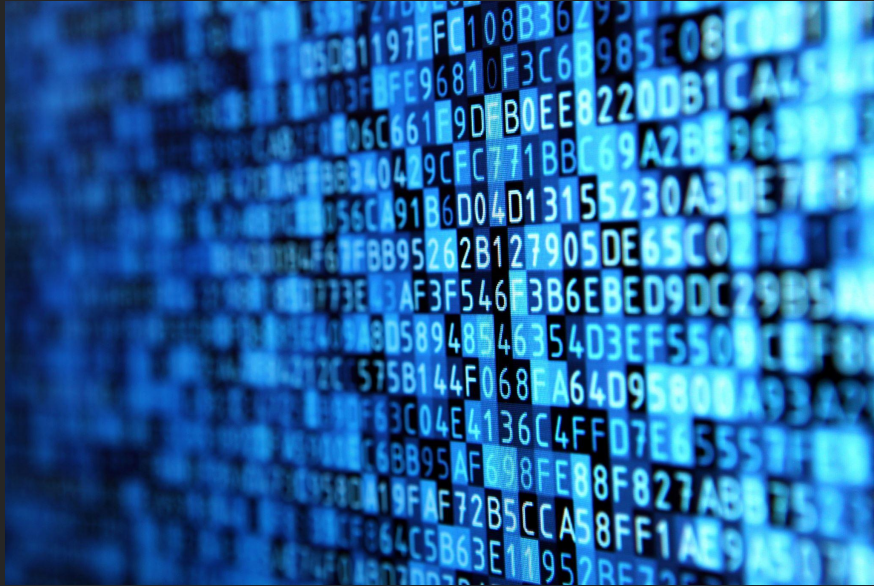
- Pagini ar trebui să aibă maximum 3-5 ecrane, cu excepția cazului în care conținutul este foarte concentrat pe un singur subiect. Dacă este mai mare, furnizați linkuri interne în cadrul paginii.
- Aspectele paginii și elementele de design ar trebui să fie consecvente pe întregul site, astfel încât utilizatorul să fie clar că se află încă pe un site.
- Pagini ar trebui să fie cât mai independente de browser posibil sau paginile ar trebui furnizate sau generate pe baza tipului de browser.
- Toate paginile ar trebui să aibă linkuri externe către pagină; nu ar trebui să existe pagini fără fund.
- Proprietarul paginii, data revizuirii și un link către o persoană de contact sau organizație ar trebui incluse pe fiecare pagină.





Aplicatiile web sunt expuse unor noi provocari privind asigurarea calitatii si testarea. Aplicatiile web sunt compuse din diverse componente software oferite in anumite cazuri de anumiti producatori. Calitatea aplicatiilor web este in principal determinata de calitatea fiecărei componente software implicate si de calitatea legaturilor dintre acestea. Testarea este una din cele mai importante instrumente folosite in dezvoltarea aplicatiilor web pentru realizarea produselor de inalta calitate, care indeplinesc asteptarile utilizatorilor.





Testarea aplicatiilor web merge dincolo de testarea software-ului din sistemele traditionale. Desi se aplica cerinte similare la corectitudinea tehnica a unei aplicatii, utilizarea unei aplicatii Web de catre grupuri eterogene de utilizatori, pe un numar mare de platforme, duce la cerinte speciale de testare. Deseori este greu de anticipat numarul viitor de utilizatori pentru o aplicatie web. Timpul de raspuns este unul din factorii de succes decisivi pe Internet si trebuie sa fie avut in vedere din timp, chiar daca platforma hardware finala este, in general, disponibila mult mai tarziu. Alti factori importanti pentru succesul aplicatiilor web sunt usurinta in folosire, disponibilitatea, compatibilitatea browserelor, securitatea, actualitatea si eficienta.

# Puncte care trebuie luate în considerare la testarea unui site web

Site-urile web sunt în esență aplicații client / server - cu servere web și clienți „browser”.

Ar trebui să se ia în considerare interacțiunile dintre Pagini HTML, comunicații TCP / IP, conexiuni la Internet, firewall-uri, aplicații care rulează în pagini web (cum ar fi applet-uri, javascript, aplicații plug-in) și aplicații care rulează pe partea de server (cum ar fi scripturi CGI, interfețe de baze de date, aplicații de înregistrare, generatoare de pagini dinamice, asp etc.).

În plus, există o mare varietate de servere și browsere cu diverse versiuni ale fiecăruia. Acestea includ diferențe mici, dar uneori semnificative între ele în ceea ce privește variațiile de viteză a conexiunii, tehnologiile care se schimbă rapid și mai multe standarde și protocoale. Rezultatul final al căruia testare pentru site-uri web poate deveni un efort continuu major.

### 3. Testarea funcțională a aplicației.

- Testarea interfeței UI.
- Verificarea HTML / CSS
- Dacă vă optimizați site-ul pentru motoarele de căutare, atunci validarea HTML / CSS este deosebit de importantă.
- Verificați site-ul dvs. pentru a găsi erori de sintaxă în codul HTML.
- Verificați dacă site-ul este disponibil pentru diferite motoare de căutare.
- Apelați și la servicii a markupurilor. / analizați rezultatul



# Testarea UI

## **Stările componentelor UI**

Disponibilitatea componentelor se bazează exclusiv pe liniile directoare privind cerințele proiectului. Acesta va varia de la un proiect la altul.

Diferitele stări UI pentru o componentă de bază sunt:

1. stare Neumplută
2. stare umplută și pe focalizare
3. stare normală și stare implicită
4. stare Hover
5. stare dezactivată
6. stare mascată

Un site web stă la baza dezvoltării businessului/ antreprenoriatului.

Este foarte necesar să vă asigurați că arată bine și funcționează în mod similar pe diferite browsere & platforme.

Astfel, testarea UI este foarte importantă și va asigura o bază mare de clienți și adăugarea în valoare de afaceri.

# Verificarea HTML / CSS

Majoritatea documentelor de pe Web sunt scrise într-un limbaj numit HTML. Acest limbaj poate fi folosit pentru a crea pagini cu informații structurate, linkuri și obiecte multimedia. Pentru culori, text și așezare, HTML folosește un limbaj de stil numit CSS, acronim de la "Cascading Style Sheets" (Foi de lucru în cascada). Acest serviciu ajută persoanele care realizează CSS să verifice și să repare dacă este necesar, fișele lor de lucru CSS.

Verificarea codului și a paginilor HTML în general se face cu ajutorul validatoarelor HTML. Sunt destul de practice și ușor de folosit.

Paginile pot fi validate fie prin upload pe server fie prin introducerea adresei URL unde poate fi găsită pagina care se dorește a fi revizată.

Vizualizarea în browser este de asemenea foarte importantă.

Este posibil ca de la un browser la altul să avem o dispunere diferită a div-urilor frameurilor, imaginilor sau alte elemente ale paginii.

Vizualizarea paginii se poate face manual instalând mai multe browsere pe calculator și introducând adresa paginii sau putem face o verificare cu ajutorul unui program specializat.

