

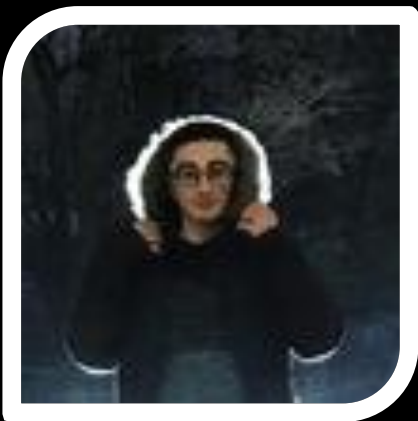
```
print("Hello, world!")
```



# План на сегодня

- Знакомство
- Рабочий процесс
- Что такое Kotlin
- Переменные и типы
- Условия
- Циклы
- Кодим
- Списки и множества
- Функции

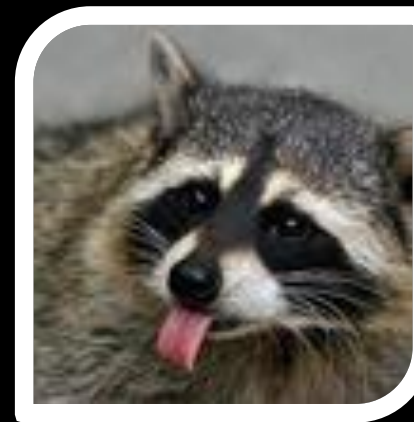
# Знакомство



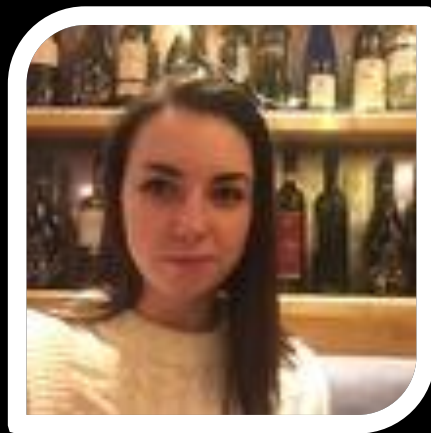
Мурад  
Росбанк  
Ведущий  
аналитик  
Организатор



Алексей  
Росбанк  
Fullstack  
Разработчик  
SQL Ментор



Нарек  
X5 Retail Group  
Java  
разработчик  
Git Ментор



Наталья  
Модератор группы



Анастасия  
Head группы в вк

# Рабочий процесс

- Две лекции в неделю Пн/Ср в 21:00
- Дз после каждой лекции
- Не отчисляем
- Менторы не просто так

# Что такое Kotlin

- Февраль 2016 Официальный релиз
- Май 2017 Google объявляет Kotlin официальным языком разработки на Android
- 2019 Kotlin рекомендуемый язык для Android разработки
- Отечественная разработка
- Знаешь Java знаешь 80 % Kotlin

# Переменные и типы

Переменная – коробка в которую можно что-то положить, коробки бывают разные в одну можно положить строку, в другую целое число и тд.

Строка, целое число и тд – это типы переменной, что такое и тд?

Тип	Описание	Пример
String (строка)	Текстовая информация	"Estragon" "happy meal"
Char (символ)	Один символ	'x' Символ Юникод U+0041
Boolean (логический)	Истинно/ложно Да/Нет	true false
Int (целочисленный)	Целое число	"Estragon".length 5
Double (с плавающей запятой)	Дробные числа	3.14 2.718



# УСЛОВНЫЕ КОНСТРУКЦИИ

Если дежурит рыжая , то не кури на пожарке

(с)Конфуций

```
If (dezhuritRyzhaya == true ){
```

```
    не кури на пожарке
```

```
}else{
```

```
    кури,не ссы
```

```
}
```

(с)Программист

# Списки и множества

- Список - много коробочек одного типа
- Множества – тот же список, но значения уникальны

Тип	Описание	Пример
String (строка)	Текстовая информация	"Estragon" "happy meal"
Char (символ)	Один символ	'X' Символ Юникод U+0041
Boolean (логический)	Истинно/ложно Да/Нет	true false
Int (целочисленный)	Целое число	"Estragon".length 5
Double (с плавающей запятой)	Дробные числа	3.14 2.718
List (список)	Коллекция элементов	3, 1, 2, 4, 3 "root beer", "mclub soda", "coke"
Set (множество)	Коллекция уникальных значений	"Larry", "Moe", "Curly" "Mercury", "Venus", "Earth", "Mars", "Jupiter", "Saturn", "Uranus", "Neptune"
Map (ассоциативный массив)	Коллекция пар «ключ-значение»	"small" to 5.99, "medium" to 7.99, "large" to 10.99

# ЦИКЛЫ

- Цикл - кусок кода, который повторяется n раз

Безумие – это точное повторение одного и того же действия. Раз за разом, в надежде на изменение.

```
for (l in 0.. ∞){  
    не понимать матан  
}
```

Кодим!

# ФУНКЦИИ

```
fun lexa(govno:Int , palki:Int):String{  
    //хз че он делает  
    return “табак со вкусом яблока”  
}
```

- fun – объявление функции
- lexa – имя функции
- (govno:Int , palki:Int) – то что функция принимает
- :String – какой тип данных функция возвращает
- return – то что функция возвращает

**НИХУЯ НЕ ПОНЯТНО**

**НО ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО**

