



МЕТОДИКА

игры в спортивное «Что? Где? Когда?»

Организатор – факультет
управления и права



Прием редукции до очевидного

ВОПРОС :

- Согласно данным опроса, проведенного в Германии, каждый пятый немец не знает, где в его городе находится это учреждение, а треть из тех, кто знает, никогда в нем не были. Кстати, для проведения подобного опроса в России прекрасно подошла бы фраза из известного фильма. Воспроизведите эту фразу!

Полный перебор

Полный перебор можно применить в том случае, если у вопроса есть «узкое место», то есть вопросная форма или одна из реаций вопроса предполагает весьма ограниченное количество возможных вариантов. Например, речь идет о цвете, дне недели, букве алфавита, шахматной фигуре и т. д.

Поиск сингулярности

Назовем сингулярностью некоторое слово или часть вопроса, которые кажутся «немного выпадающими из общей канвы», неестественными, намеренно акцентированными, можно сказать, лишними в контексте вопроса.

Обнаружение сингулярности обычно сопровождается фразами вроде «Не очень понимаю, при чем тут ***», «А зачем в вопросе сказано ***», «Эта фраза явно лишняя...» и т.д.

Выбор отдельно стоящей версии

Выбор отдельно стоящей версии подразумевает, что при ответе на вопрос, породивший большое количество однородных трудноразличимых версий, в качестве ответа следует принимать ту, которая максимально отличается от остальных.

Например, если при ответе на вопрос, требующий назвать вид спорта, возникли версии «конькобежный спорт», «марафон», «бег на лыжах», «бег», «стрельба из лука», то наиболее вероятный ответ «стрельба из лука».

«Копаем с двух сторон»

Данный прием состоит в том, что члены команды начинают раскручивать вопрос «с разных концов», то есть, отталкиваясь от разных реалий вопроса. Если по ходу обсуждения ветки раскрутки встретятся, полученная ситуация, скорее всего, приведет к правильному ответу (если ответ, конечно, удовлетворяет всем отсечкам).

«Копаем с двух сторон»

Данный прием состоит в том, что члены команды начинают раскручивать вопрос «с разных концов», то есть, отталкиваясь от разных реалий вопроса. Если по ходу обсуждения ветки раскрутки встретятся, полученная ситуация, скорее всего, приведет к правильному ответу (если ответ, конечно, удовлетворяет всем отсечкам).

Ключевое слово

Ключевые слова могут представлять собой «сингулярности» (см. выше «поиск сингулярности»). Впрочем, не все ключевые слова являются сингулярностями, а не все сингулярности – ключевыми словами. Иногда редакторы пакетов оставляют ведущим директивы типа «Указание чтецу: слова, написанные капитализированными буквами, выделять голосом».

Однако «выделение голосом» является довольно субъективным.

Выход из плоскости

Выход из плоскости - зачастую единственный способ, с помощью которого можно ответить на некоторую часть вопросов (если вам это не позволяет сделать фактическое знание). В этих вопросах, как правило, автор постарался выстроить информацию так, чтоб рождающаяся ассоциативная связь или логический ряд уводил в сторону от достаточно банального ответа.

Как это берется:

- *Ребята, а если речь идет не о человеке?..*
- *А что, если речь идет о человеке с таким именем / фамилией / прозвищем / национальностью?..*
- *А если тут имеется в виду по созвучию?..*
- *А если слово * относится к **, а не к ***?..*
- *А если имеется в виду значение *?..*

Нуль-принцип и универсум-принцип

Часто при решении некой математической задачи сперва нужно проверить, существуют ли у этой задачи решения вообще. Так и в вопросах ЧГК зачастую правильным ответом на вопрос «что?» может оказать «ничто», «где?» - «нигде», «когда?» - «никогда», «какой?» - «никакой» и так далее. Если есть подозрение, что это может быть такой вопрос, то перед тем, как искать ответ на вопрос, не вредно (только очень быстро, на случай негативного ответа) проверить, не подходит ли в качестве ответа его отсутствие. Это и есть нуль-принцип.

Универсум-принцип, его брат-близнец, подразумевает ответы «все» на вопрос «что?», «езде» на «где?», «всегда» на «когда?», «любой» на «какой?» и так далее.

Внутренние реалии

- брать вопросы – отвечать на вопросы;
- взять вопрос – ответить на вопрос;
- взять вопрос на палец – быстро ответить на простой вопрос;
- взять вопрос на первой секунде – быстро ответить на простой вопрос;
- кнопка – простой вопрос;
- гроб – вопрос, на который никто не ответил;
- детский вопрос – вопрос, на который ответили все;
- свеча – вопрос, который известен играющим командам;
- дуаль – вопрос, у которого несколько правильных ответов;
- коломна – вопрос, в котором нельзя выбрать между версиями;
- версия щелкает – версия вызывает уверенность в своей правильности.

Внутренние реалии

- брать вопросы – отвечать на вопросы;
- взять вопрос – ответить на вопрос;
- взять вопрос на палец – быстро ответить на простой вопрос;
- взять вопрос на первой секунде – быстро ответить на простой вопрос;
- кнопка – простой вопрос;
- гроб – вопрос, на который никто не ответил;
- детский вопрос – вопрос, на который ответили все;
- свеча – вопрос, который известен играющим командам;
- дуаль – вопрос, у которого несколько правильных ответов;
- коломна – вопрос, в котором нельзя выбрать между версиями;
- версия щелкает – версия вызывает уверенность в своей правильности.

Важно!

**ВАЖНО ПОМНИТЬ
ФОРМУЛИРОВКУ ВОПРОСА! ЧТО
СПРАШИВАЛИ, ТО И ОТВЕЧАЕМ!**

Вопросы с заменой

Вы наверняка уже сталкивались с вопросами, где некоторое слово было заменено некоторым другим словом.

В принципе, замена может быть и произвольной. Однако чаще всего автор делает такую замену, которая дает игрокам некоторую подсказку. Проникнув в логику сделанной замены, можно дать правильный ответ (иногда правильный ответ можно дать, ТОЛЬКО проникнув в эту логику).

Вопросы с заменой

Слово для замены, как правило, подбирается одним из следующих способов:

- **Синонимия и антонимия.**
- **Схожесть по созвучию, по конструкции слова, слова обладают общим редким признаком (например, являются анаграммами, пару однокоренных слов можно заменить парой однокоренных)**
- **Стандартная ассоциация (замененное слово и замена имеют ассоциативную связь или вызывают ее с третьим понятием)**
- **Перевод**

До встречи на турнире!

...