

Нефтегазовое дело



*Кафедра Машин и оборудования
нефтяных и газовых промыслов*

Кафедра «Машины и оборудование нефтегазовых и химических производств»

Моя специальность

Выпускающая кафедра

Кафедра «Машины и оборудование нефтегазовых и химических производств»

Информация по образовательной программе

Кафедра «Машины и оборудование нефтегазовых и химических производств» обучает и выпускает бакалавров по направлению 15.03.02 «Технологические машины и оборудование», профиль «Машины и оборудование нефтяных и газовых промыслов».

Основными научными направлениями работы кафедры являются: исследование газожидкостного взаимодействия в аппаратах с вертикальными контактными решетками, совершенствование систем сжигания топлива с использованием горелок типа АГГ, защита нефтегазового оборудования от коррозии, моделирование технологических процессов в нефтегазовой отрасли.

Будущая профессия

Выпускники могут работать:

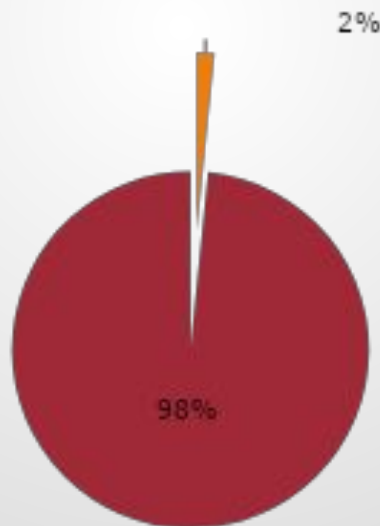
- механиками на нефтегазодобывающих предприятиях, таких как АО «Самаранефтегаз», АО «Сургутнефтегаз», ООО «РН Юганскнефтегаз», АО «Транснефть-приволга», ПАО «Оренбургнефть» и т.д.
- проектировщиками в проектных институтах, таких как ООО «СамараНИПИнефть» и т.д.

Сферы деятельности: проектирование технологических машин и оборудования в нефтегазовой отрасли, организация и выполнение работ по созданию, монтажу, вводу в действие, техническому обслуживанию, эксплуатации, диагностике и ремонту технологических машин и оборудования в нефтегазовой отрасли.

Диаграмма о количестве студентов моей специальности

Процент студентов, обучающихся по моей специальности, от общей численности студентов ИжГТУ

- Количество студентов, обучающихся по моей специальности
- Количество студентов, обучающихся по другим специальностям



Нефтегазовая промышленность



Нефтегазовые предприятия:

- Газпром нефть Роснефть
- Сургутнефтегаз
- Татнефть
- Нортгаз
- Транснефть
- Башнефть
- Русснефть
- Итера
- Новатэк
- Руснефтегаз

Выводы о проделанной работе

Подготовив данную презентацию я научился:

- ✓ создавать слайды с использованием разных макетов;
- ✓ настраивать анимацию;
- ✓ вставлять различные объекты
- ✓ делать маркированные списки.