



[07] JS

# Призначення

---

1. HTML, визначає зміст веб-сторінок
2. CSS, вказує розташування веб-сторінок
3. JavaScript, програмує поведінку веб-сторінок



# Змінити вміст елементів

---

getElementById

```
document.getElementById("test").innerHTML = "Hello world";
```



# Змінити атрибут елемента

---

```

```

```
<button onclick="document.getElementById('image').src='pic_bulbon.gif'" >
```

Увімкнути

```
</button>
```

```
<button onclick="document.getElementById('image').src='pic_bulboff.gif'" >
```

Вимкнути

```
</button>
```



# Змінити стиль елемента

---

```
<p id="test">Текст текст текст текст</p>
```

```
<button type="button" onclick="document.getElementById('test').style.fontSize='35px'">  
35px  
</button>
```

```
<button type="button" onclick="document.getElementById('test').style.display='none'">  
Приховати  
</button>
```

// Приклад з формою реєстрації



# JavaScript Output

---

window.alert().  
document.write().  
innerHTML.  
console.log().



# window.alert()

---

Вікно попередження

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Два плюс два</title>
  <script type="text/javascript">
    alert(2+2);
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



# document.write()

---

Використовують для дебагінгу

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Два плюс два</title>
  <script type="text/javascript">
    document.write(2+2);
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```





# innerHTML

---

Спочатку потрібно отримати доступ до елемента ( `document.getElementById(id)` )

```
<p id="demo"></p>
```

```
<script>
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;
```

```
</script>
```



# console.log()

---

Відображення даних в консолі

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Два плюс два</title>
</head>
<body>

<script type="text/javascript">
  console.log(2+2);
</script>

</body>
</html>
```



# Змінні / Типи даних / Присвоєння / Коментарі / Оператори

---

var x;	+ Addition	=	x = y
x = 1;	- Subtraction	+=	x += y
var y;	* Multiplication	-=	x -= y
y = 1.1;	/ Division	*=	x *= y
alert(x+y);	% Modulus	/=	x /= y
	++ Increment		
(5 + 6) * 10	--Decrement		



# Конкатинація

---

```
<script type="text/javascript">  
  var x;  
  x = 1;  
  var y;  
  y = 1.1;  
  alert("x = "+x);  
</script>
```



# Коментарі

---

// Change heading:

```
document.getElementById("myH").innerHTML = "My First Page";
```

```
/*
```

The code below will change  
the heading with id = "myH"  
and the paragraph with id = "myP"  
in my web page:

```
*/
```

```
document.getElementById("myH").innerHTML = "My First Page";
```



# Методи

---

Блок коду для виконання певного завдання

```
<script type="text/javascript">  
  function myFunction(v1, v2) {  
    return v1 * v2;  
  }  
  
  alert(myFunction(2,2));  
</script>
```



# УМОВИ

---

Умовні оператори використовуються для виконання різних дій, заснованих на різних умовах.

if  
else  
else if

```
if (hour < 18) {  
    greeting = "Good day";  
} else {  
    greeting = "Good evening";  
}
```





[07] JS