

Основы формальной теории защиты информации

Положение 1. Любая информация в автоматизированной системе (АС) представляется словом на языке L

Пусть A - конечный алфавит;

A^1 – множество слов конечной длины в алфавите A ;

L , принадлежащее A^1 , - язык для описания процессов;

Определения:

Объект – элемент системы, обладающий свойством хранения информации;

Субъект – элемент системы, обладающий свойством управления процессами хранения и обработки информации

Два основных доступа к объекту

1. Доступ на чтение



Если субъект **S** получает доступ к объекту **O** на чтение, то это означает, что производится перенос информации от **O** к **S**;

2. Доступ на запись



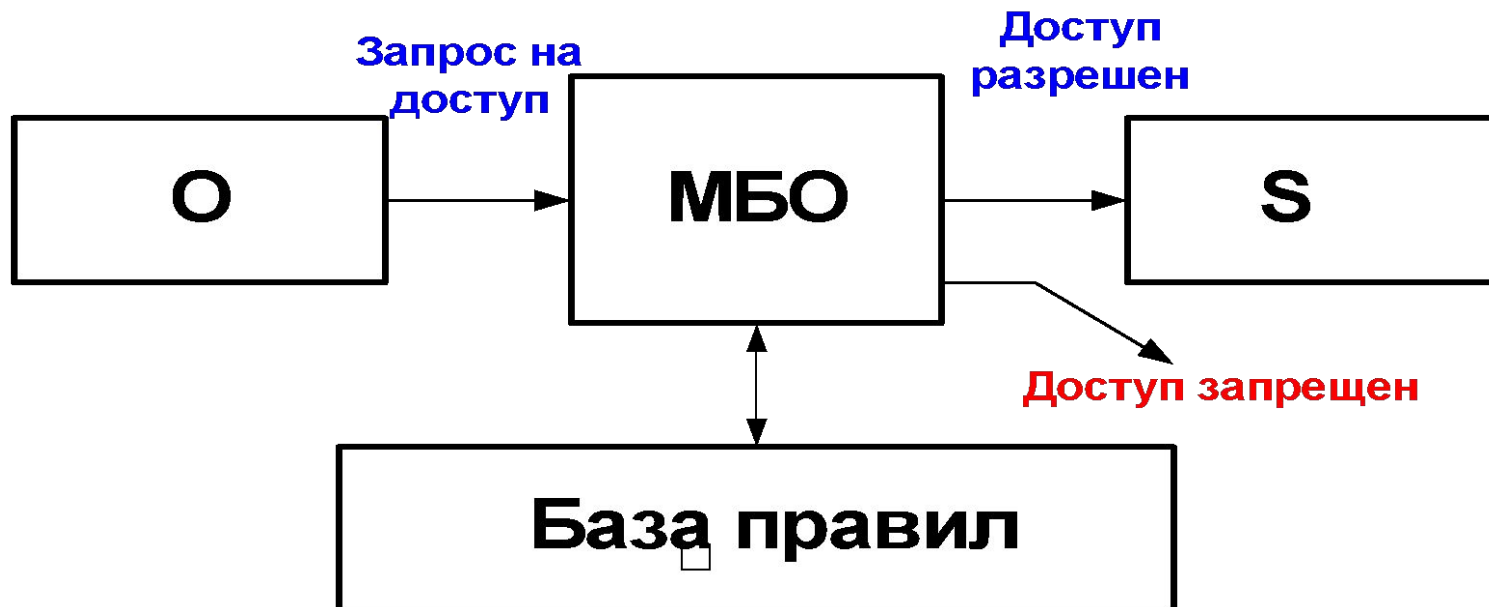
Если субъект **S** получает доступ к объекту **O** на запись, то это означает, что производится перенос информации от **S** к **O**;

3. Также существует и модификация доступа в виде ***доступа на активизацию процесса в О***

Положение 2. Все вопросы безопасности информации описываются доступами субъектов к объектам (правами на управление чтением или записью)

Монитор безопасности обращений (МБО)

- это фильтр, который разрешает или запрещает доступ, основываясь на установленных в системе правилах разграничения доступа



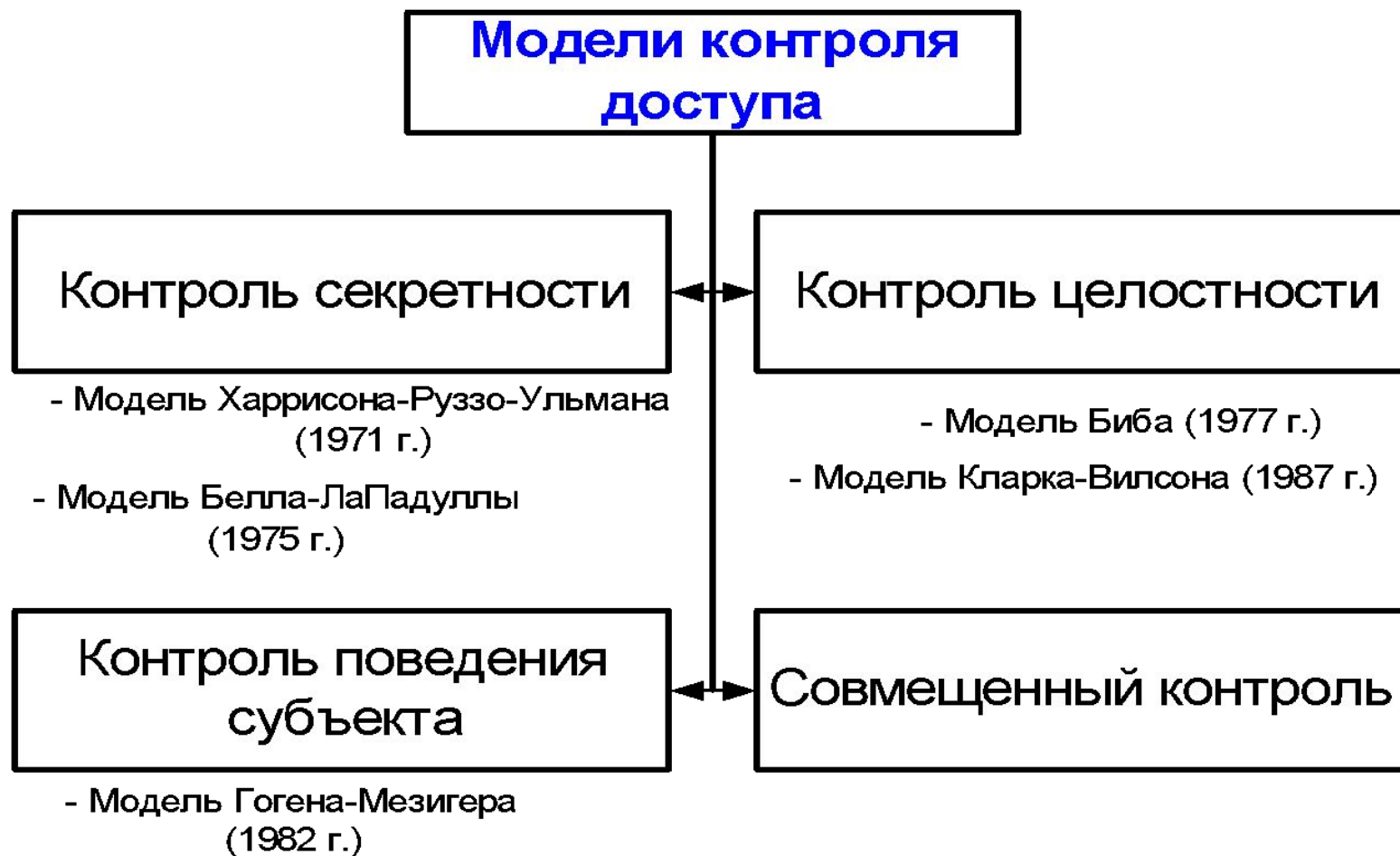
Требования к МБО:

- 1. Ни один запрос на доступ не должен выполняться в обход МБО***
- 2. Работа МБО должна быть защищена от постороннего вмешательства;***
- 3. Представление МБО должно быть простым для возможности верификации его работы***

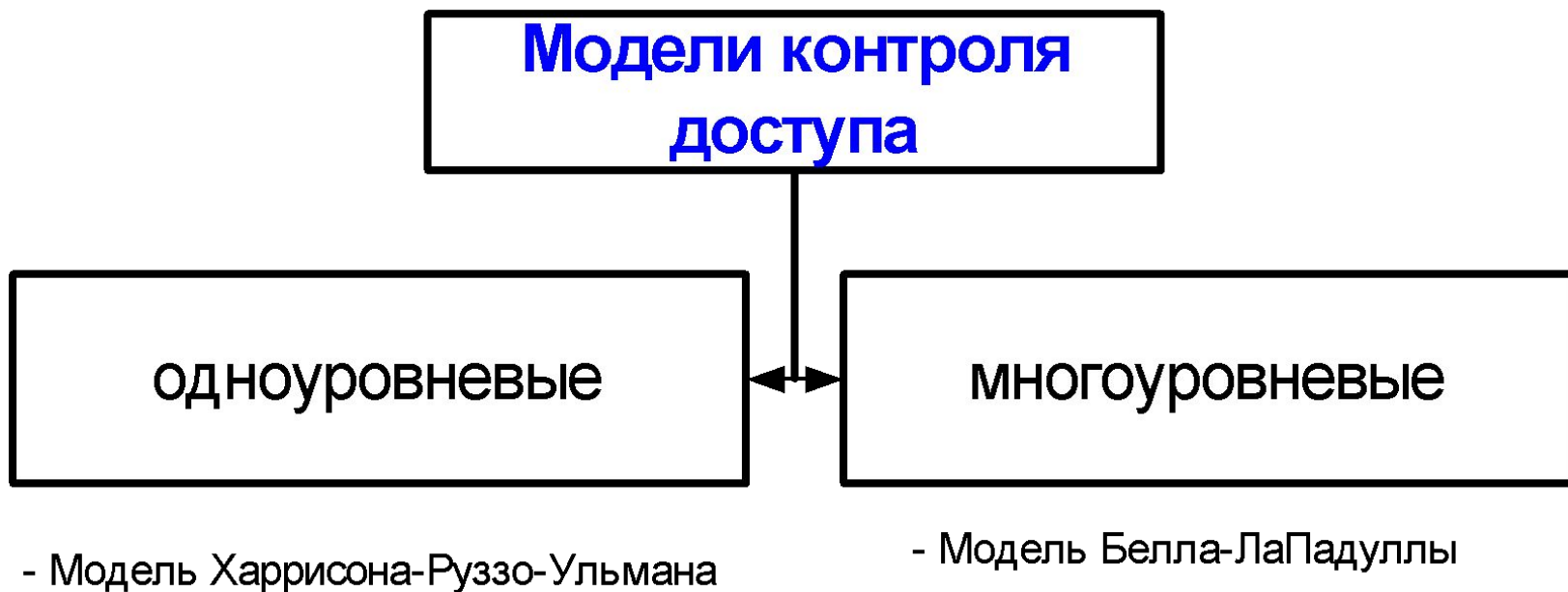
Формальные модели управления доступом

Классификация моделей

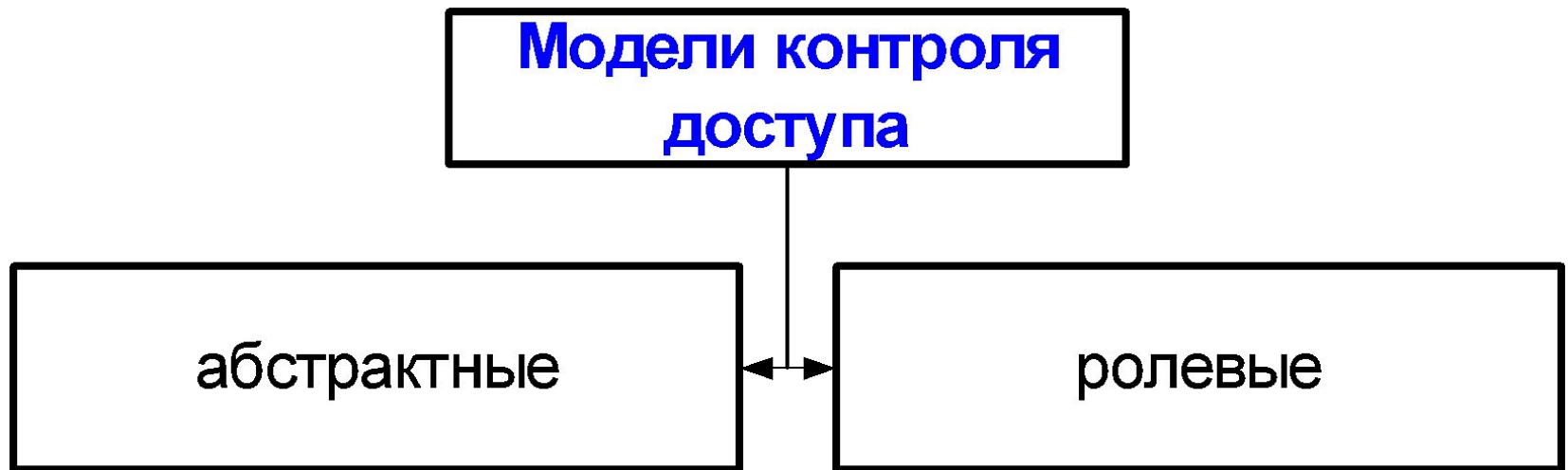
1. По назначению



2. По числу уровней секретности



3. По степени абстракции



- Модель Харрисона-Руззо-Ульмана

Модель Харрисона-Руззо-Ульмана (1971 г.)

Разработана в виде матрицы доступа и правил ее преобразования, описывающей права доступа субъектов к объектам.

Введем обозначения:

S – множество субъектов АС;

O – множество объектов АС;

$R=\{r_1, r_2, \dots, r_k\}$ – множество прав доступа;

$O \times S \times R$ – пространство состояний системы;

M – матрица прав доступа;

$Q(S, O, M)$ – текущее состояние системы;

$M(s, o)$ – ячейка матрицы, содержащая набор прав доступа субъекта s из S объекту o из O .

Матрица доступа

| объекты субъекты | o1 | o2 | ... | ... | ... | on |
|----------------------------|------------|------------|------------|------------|------------|-----------|
| s1 | | r | | | | |
| s2 | r,w | | | r | | w |
| ... | | r,w | | | | |
| sm | | | w | | | |

Переходы состояний матрицы выполняются по следующим 6 командам:

- 1. Добавление права субъекту***
- 2. Лишение права субъекта***
- 3. Создание нового субъекта***
- 4. Удаление существующего субъекта***
- 5. Создание нового субъекта***
- 6. Удаление существующего субъекта***

ФОРМАЛЬНОЕ ОПИСАНИЕ СИСТЕМЫ В МОДЕЛИ ХАРРИСОНА-РУЗЗО-УЛЬМАНА

Система состоит из следующих элементов:

- Конечный набор прав доступа $R=\{r1, r2, \dots, rn\}$;
- Конечный набор исходных субъектов $S0=\{s1, s2, \dots, sm\}$;
- Конечный набор исходных объектов $O=\{o1, o2, \dots, ok\}$;
- Конечный набор команд C ;
- Исходная матрица доступа $M0$.

Поведение системы в дискретном времени рассматривается как последовательность состояний $\{Q_i\}$, $i=1,2 \dots$.

Каждое последующее состояние является результатом применения некоторой команды по отношению к элементам предыдущего состояния:

$$Q_{n+1} = c_n(Q_n).$$

Для заданной системы начальное состояние $Q_0=\{S_0, Q_0, M_0\}$ называется безопасным относительно права r , если не существует применимой к Q_0 последовательности команд, в результате выполнения которой право r будет занесено в ячейку матрицы M , в которой оно отсутствовало в состоянии Q_0 .

Иначе: субъект никогда не получит право доступа r к объекту, если он не имел его изначально.

Если же право r оказалось в ячейке матрицы M , в которой оно изначально отсутствовало, то говорят, что произошла утечка права r .

МОДЕЛЬ БЕЛЛА-ЛА ПАДУЛЛЫ

Предложена в 1975 году для формализации механизмов мандатного управления доступом.

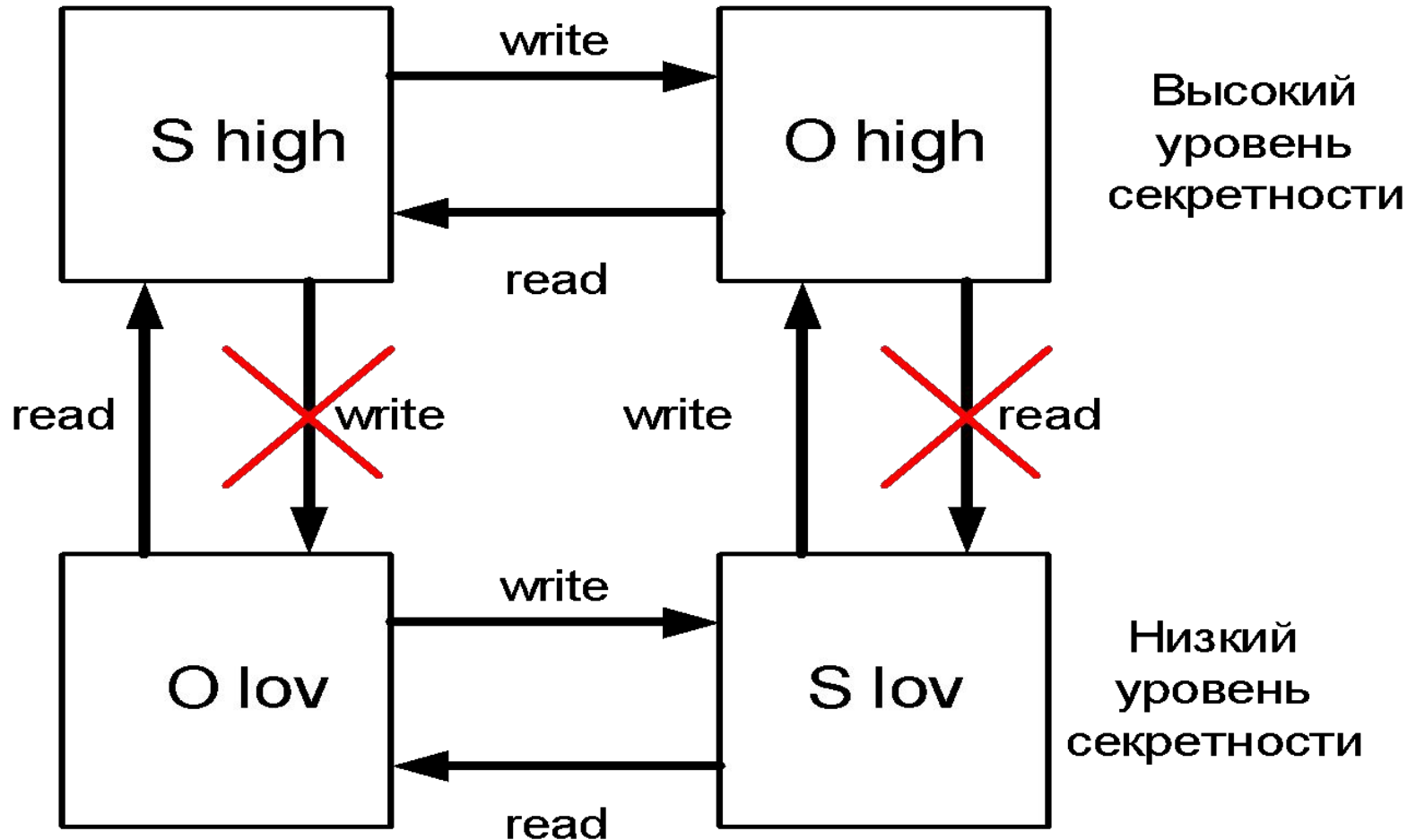
В модели Белла-ЛаПадуллы субъекты и объекты распределяются по грифам секретности.

При этом выполняются следующие правила:

1. Субъект с уровнем секретности **XS** может читать информацию из объекта с уровнем секретности **XO** тогда и только тогда, когда **XS** преобладает над **XO**;

2. Субъект с уровнем секретности **XS** может писать информацию в объект с уровнем секретности **XO** тогда и только тогда, когда **XO** преобладает над **XS**.

Схема информационных потоков в модели Белла-ЛаПадуды



МОДЕЛЬ БИБА

Разработана в 1977 году как модификация модели Белла-ЛаПадулы, ориентированная на обеспечение целостности данных.

Базовые правила модели Биба:

1. Простое правило целостности:

Субъект с уровнем целостности **x_S** может читать информацию из объекта с уровнем целостности **x_O** тогда и только тогда, когда **x_O** преобладает над **x_S** ;

2. Правило 2.

Субъект с уровнем целостности **x_S** может писать информацию в объект с уровнем целостности **x_O** тогда и только тогда, когда **x_S** преобладает над **x_O** ;

Схема информационных потоков в модели Биба

