

Актуализация знаний
Что такое вектор
Какой вектор называется коллинеарный
Какой вектор называется нулевой

#### Физические величины

Скалярные

Векторныє

Характеризуются только **числом**  Характеризуются **абсолютным значением** и **направлением** в пространстве.

Распредели физические величины в таблице.

Векторные величины

Скалярные величины

Macca

Путь

Перемещение

Температура Скорость

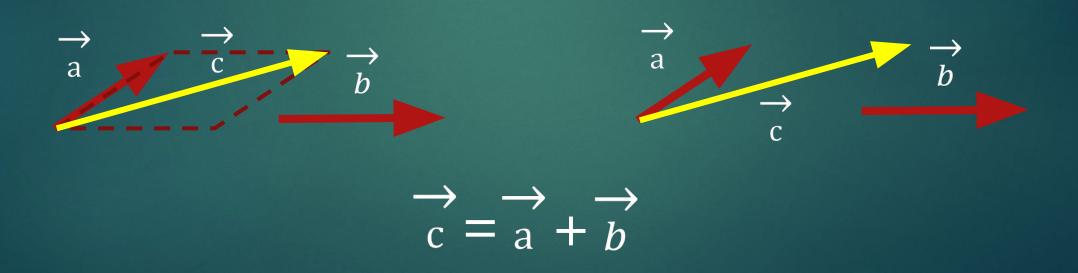
Ускорение

Время

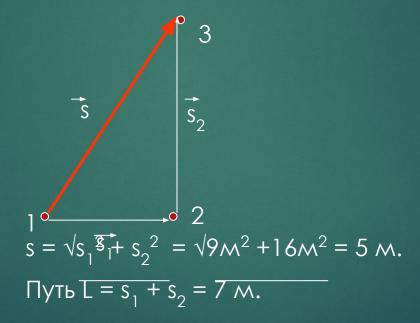
## Сложение векторов

Правило параллелограмма

Правило треугольника



Тело из точки 1 переместилось вправо на расстояние 3 м в точку 2, а затем переместилось перпендикулярно предыдущему направлению в точку 3 на расстояние 4 м. Найти путь и перемещение.



**4.** Точка совершила один полный оборот по окружности радиуса 50 см. Найти путь и перемещение.

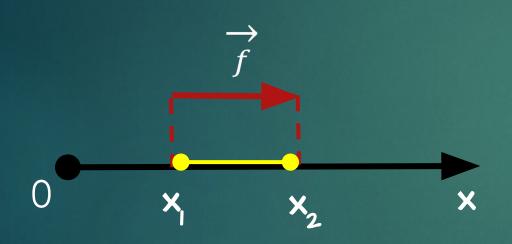


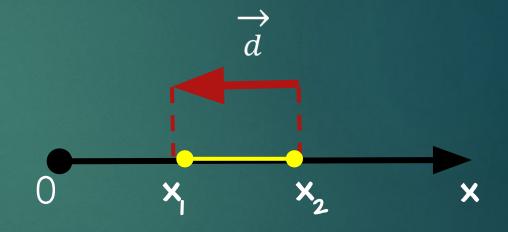
$$s = 0$$
.

$$L = 2\pi R$$
, rae  $\pi = 3.14$ .  
 $L = 2.3,14.0,5 \text{ M} = 3.14 \text{ M}$ .

## Проекция вектора на ось –

длина отрезка между проекциями начала и конца вектора на эту ось, взятая со знаком ((+)) или ((-)).

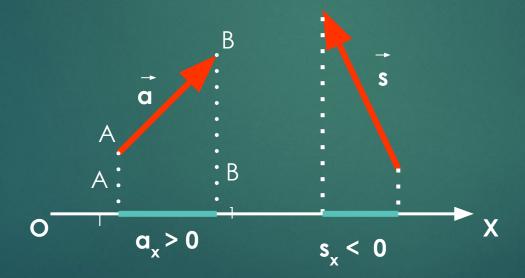




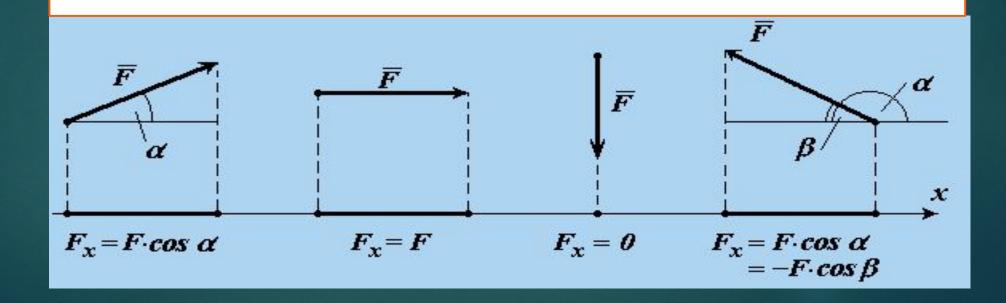
Ги=и Проекция <u>Ги</u>и/ Проекция ду отрицательная

#### Проекция вектора

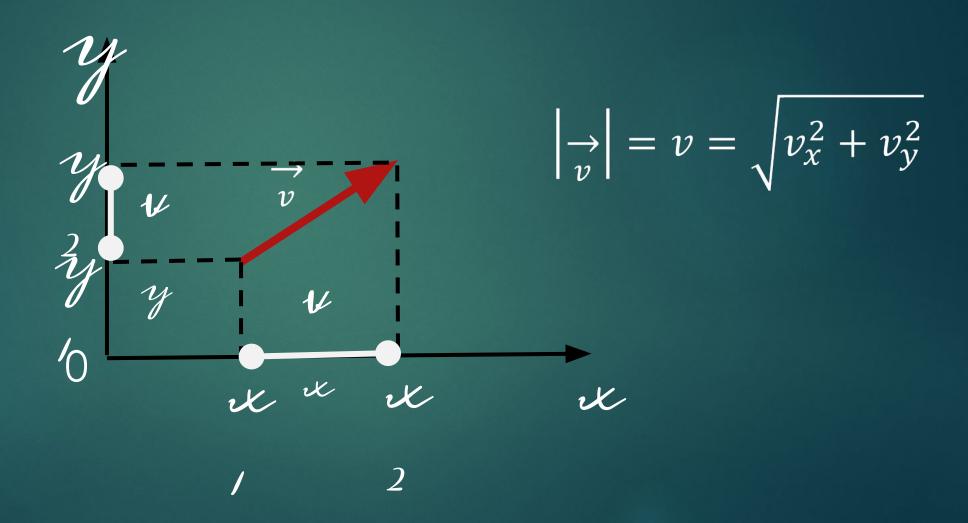
Проекцией вектора называется скалярная величина, равная длине отрезка, заключенного между основаниями перпендикуляров, опущенных из начала и конца вектора на ось.



- Если направление вектора не совпадает с направлением оси координат, то проекция этого вектора отрицательная
- Если вектор перпендикулярен к оси координат, его проекция равна 0
- Если вектор параллелен оси координат, его проекция равна длине самого вектора.
- Если направление вектора совпадает с направлением оси координат, то проекция этого вектора положительная.



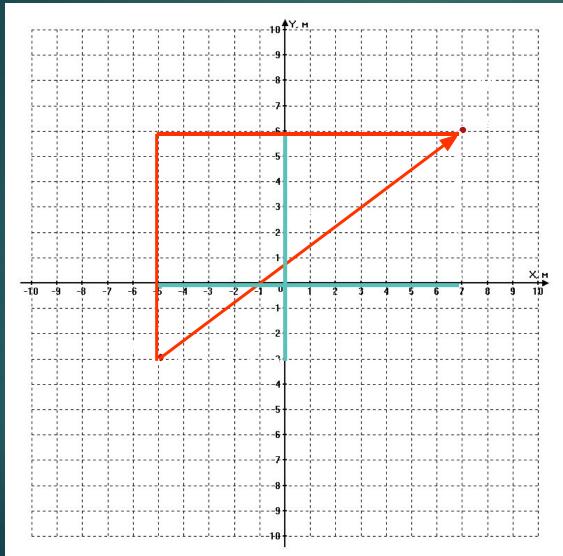
# Вычисление модуля вектора по его проекциям





$$\overrightarrow{v} = \overrightarrow{v_1} + \overrightarrow{v_2}$$

Тело из точки  $M_1$  с координатами  $x_1 = -5$  м,  $y_1 = -3$  м переместилось в точку  $M_2$  с координатами  $x_2 = 7$  м,  $y_2 = 6$  м. Сделать чертеж, найти перемещение и его проекции на оси координат.



$$s_x = x_2 - x_1$$
.  
 $s_x = 7 \text{ M} - (-5 \text{ M}) = 12 \text{ M}$ .  
 $s_y = y_2 - y_1$ .  
 $s_y = 6 \text{ M} - (-3 \text{ M}) = 9 \text{ M}$ .  
 $s = \sqrt{s_x^2 + s_y^2} =$   
 $= \sqrt{(12 \text{ M})^2 + (9 \text{ M})^2} =$   
 $= \sqrt{144 \text{ M}^2 + 81 \text{ M}^2} =$   
 $= \sqrt{225 \text{ M}^2} = 15 \text{ M}$ .

#### Домашнее задание

#### Задачи.

- 1. Определить путь и перемещение конца минутной стрелки Кремлевских курантов за 15 минут, 30 минут, 45 минут, 1 час. Длина минутной стрелки 3,3 м.
- 2. Тело переместилось из точки с координатами  $x_1 = 0$ ,  $y_1 = 2$  м в точку с координатами  $x_2 = 4$  м,  $y_2 = -1$  м. Сделать чертеж, найти перемещение и его проекции на оси координат.

