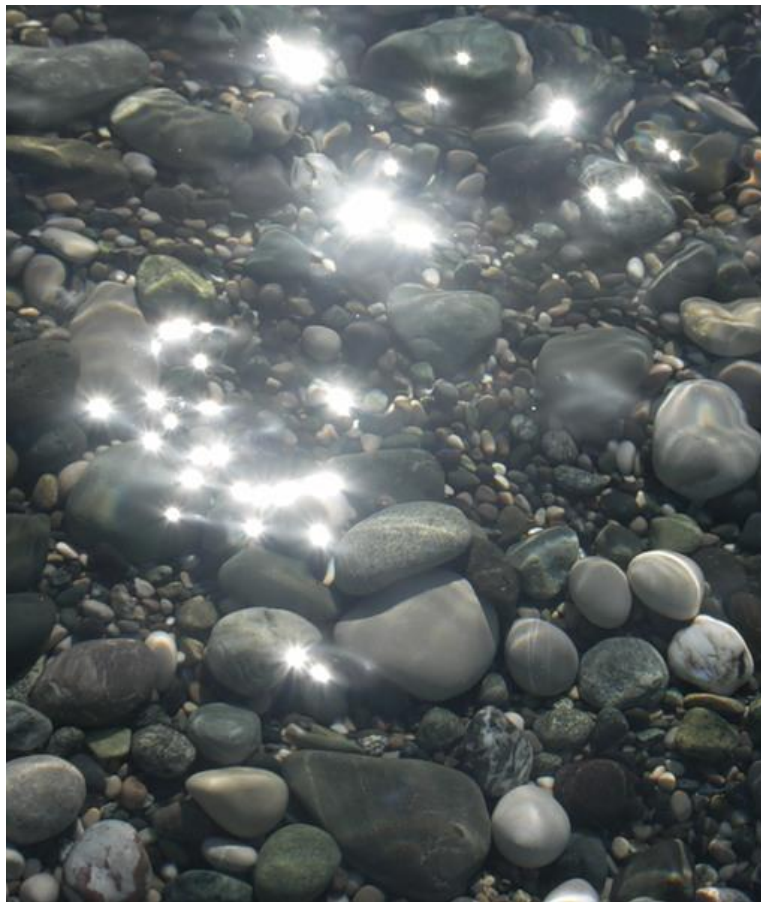
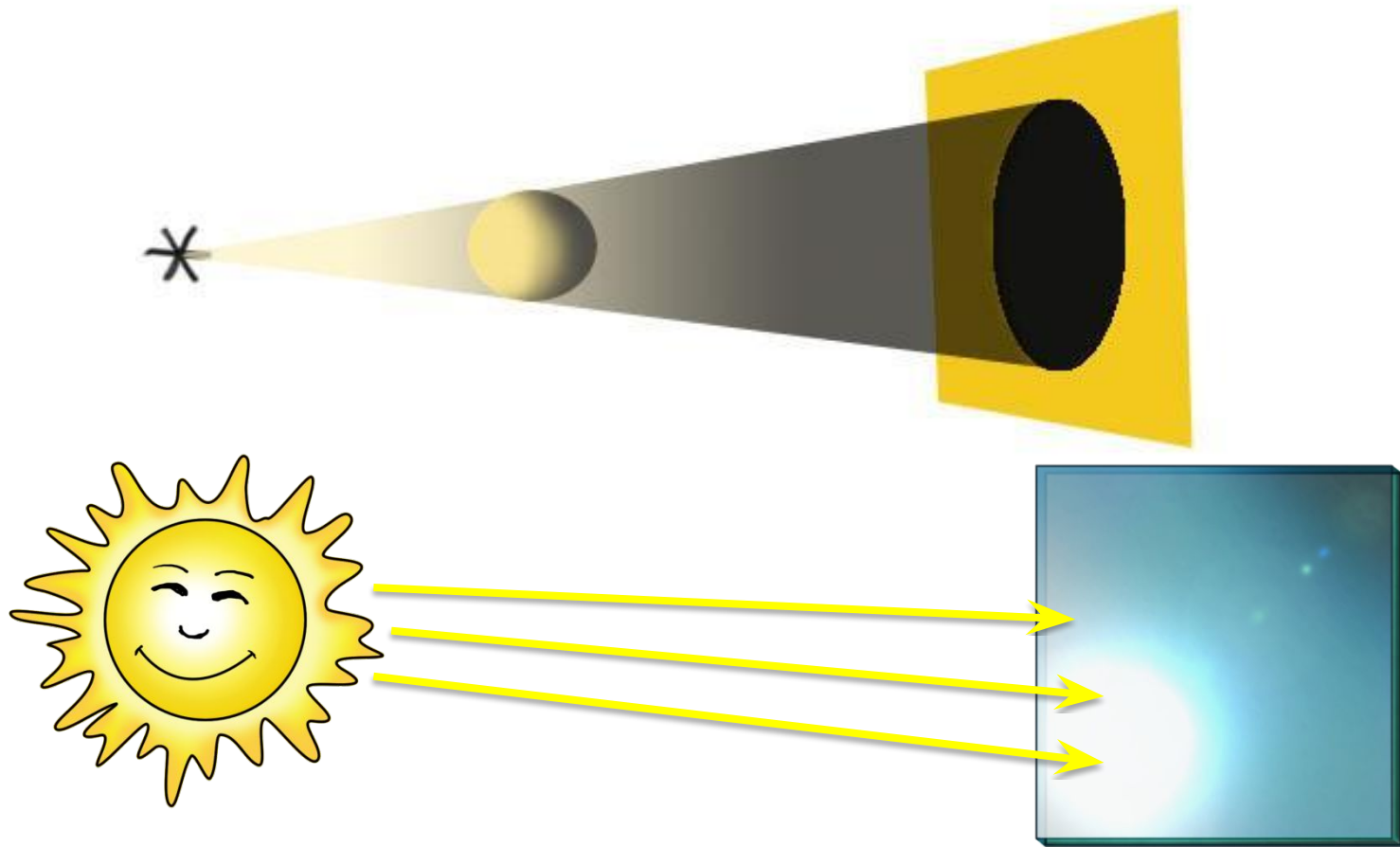
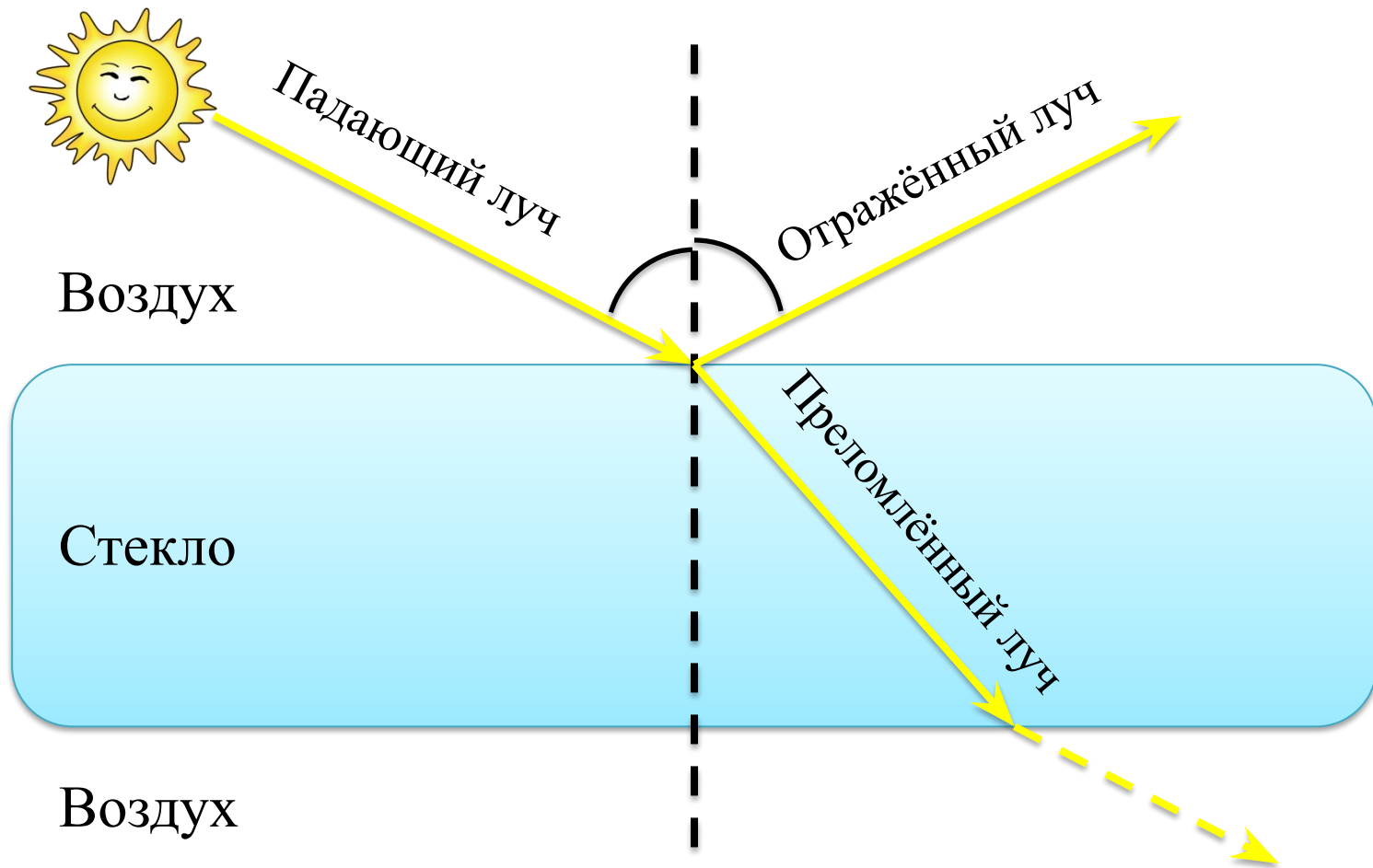


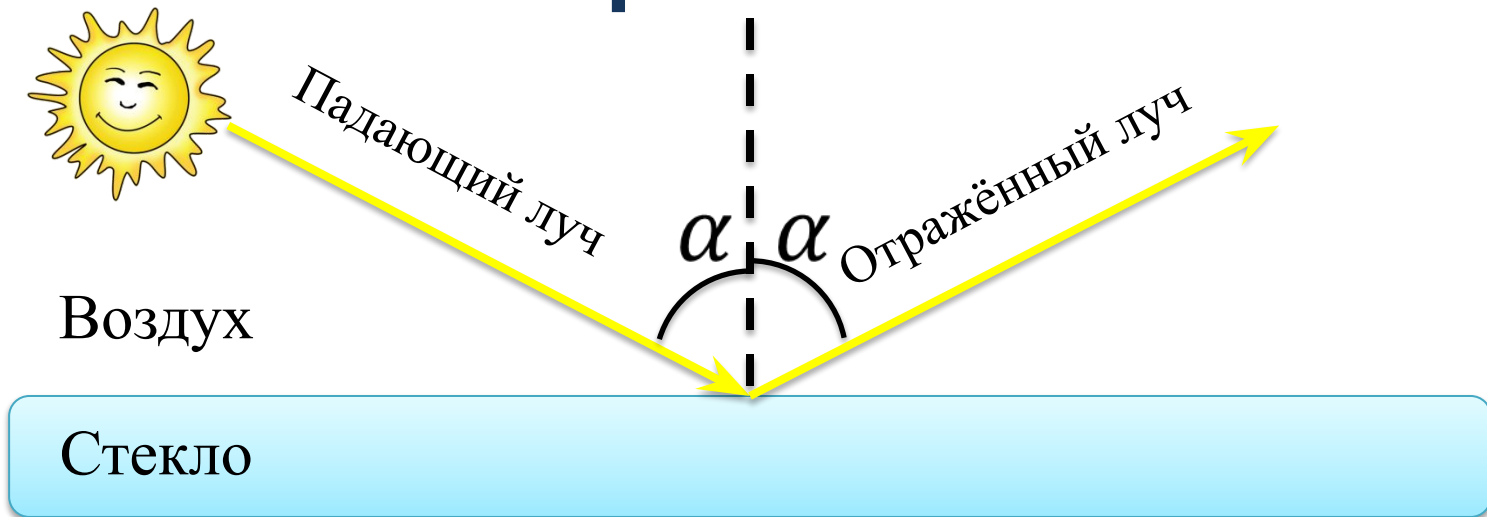
# Отражение света. Закон отражения света



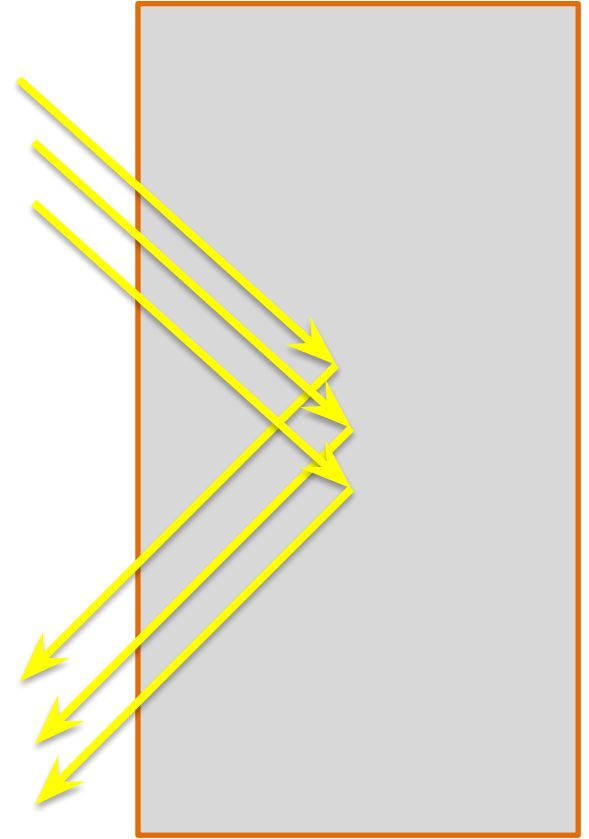


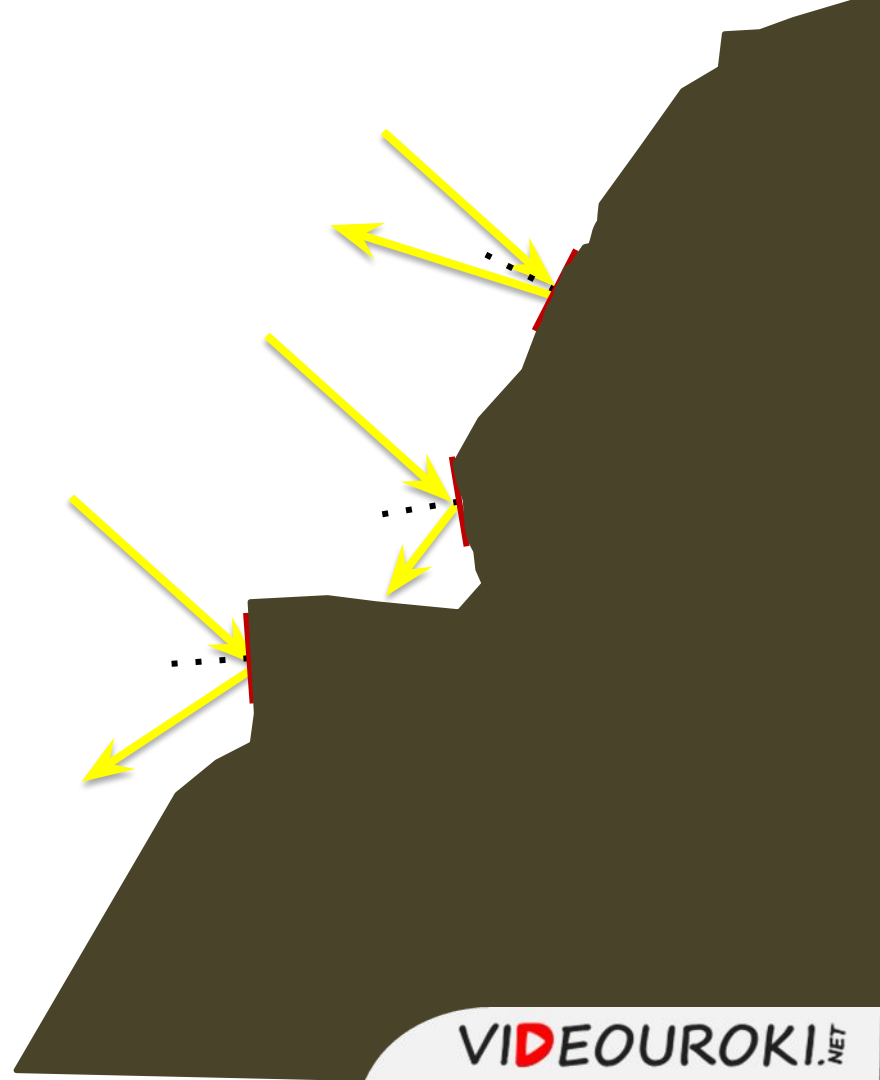
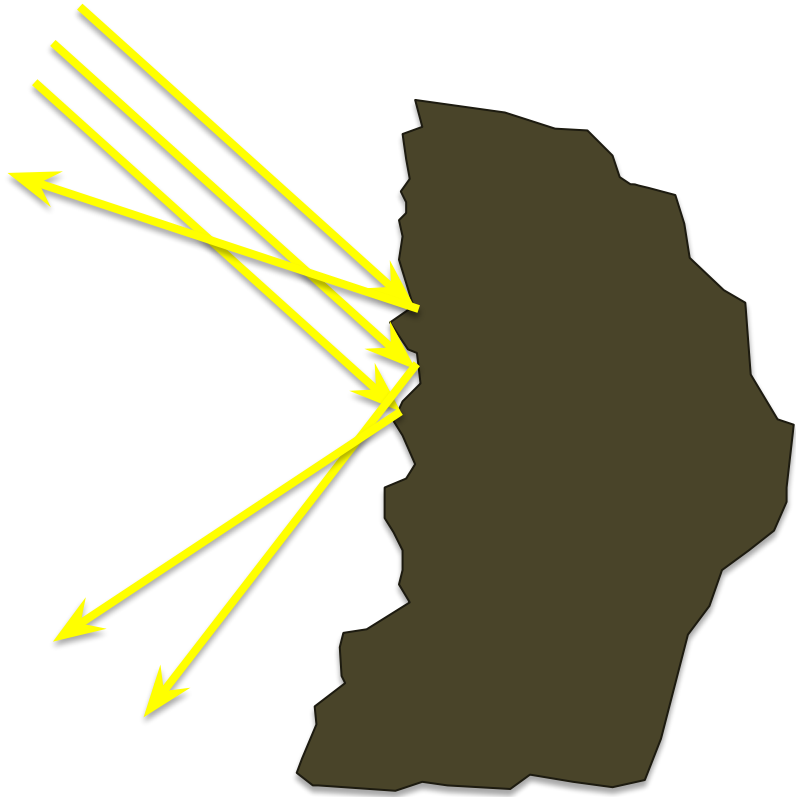


# Закон отражения света



- **Падающий луч, отражённый луч и перпендикуляр, проведённый к границе раздела двух сред в точке падения, лежат в одной плоскости, лежат в одной плоскости.**
- **Угол падения равен углу отражения.**





# Диффузное и зеркальное отражения



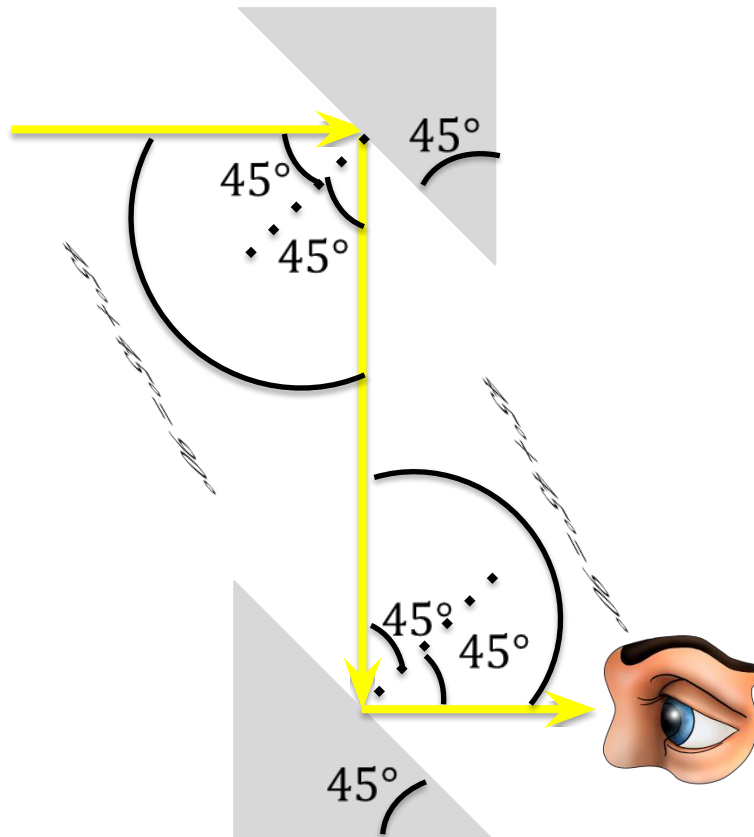
**Зеркальное отражение** —  
отражение от полностью  
гладкой поверхности

**Диффузное отражение** —  
отражение от шершавой,  
неровной поверхности

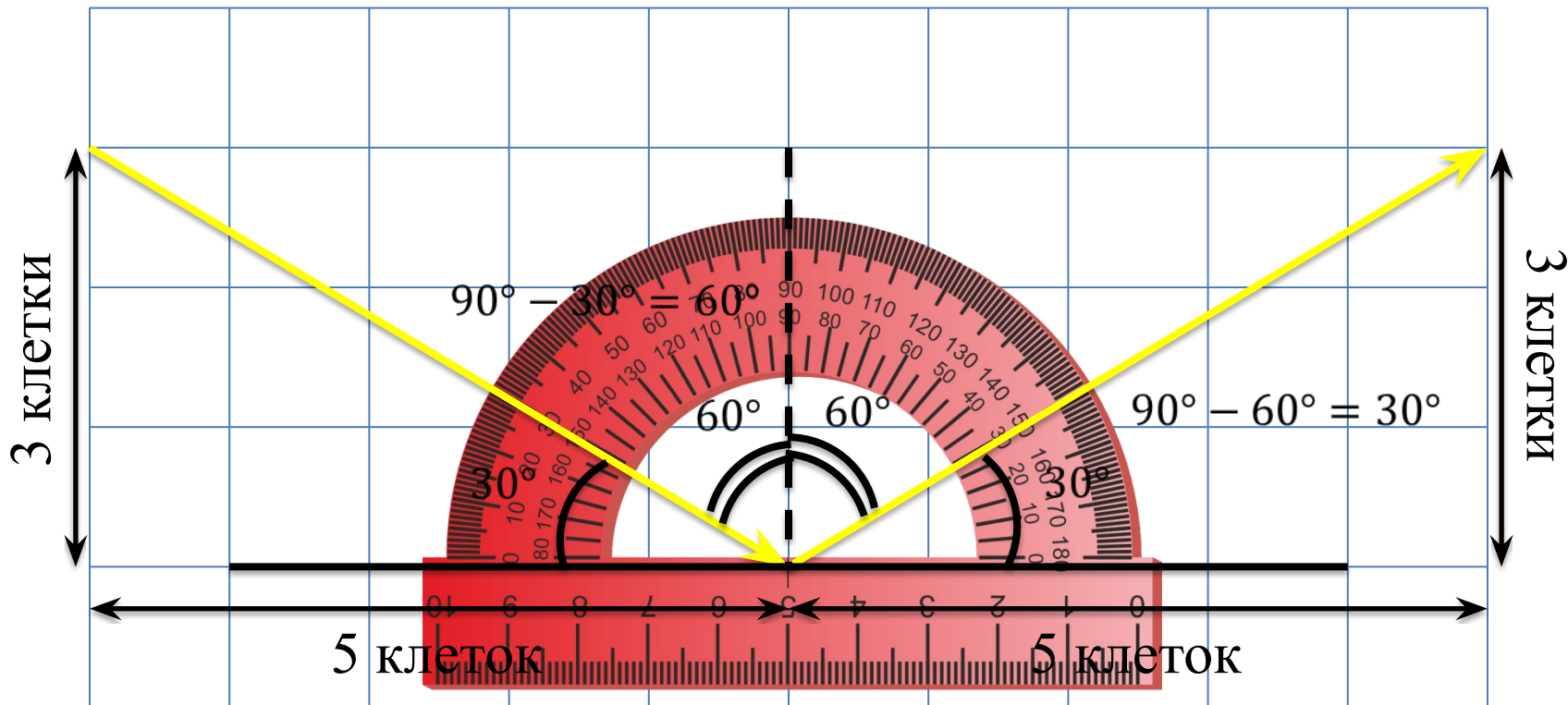




# Перископ



# Построение отражённых лучей

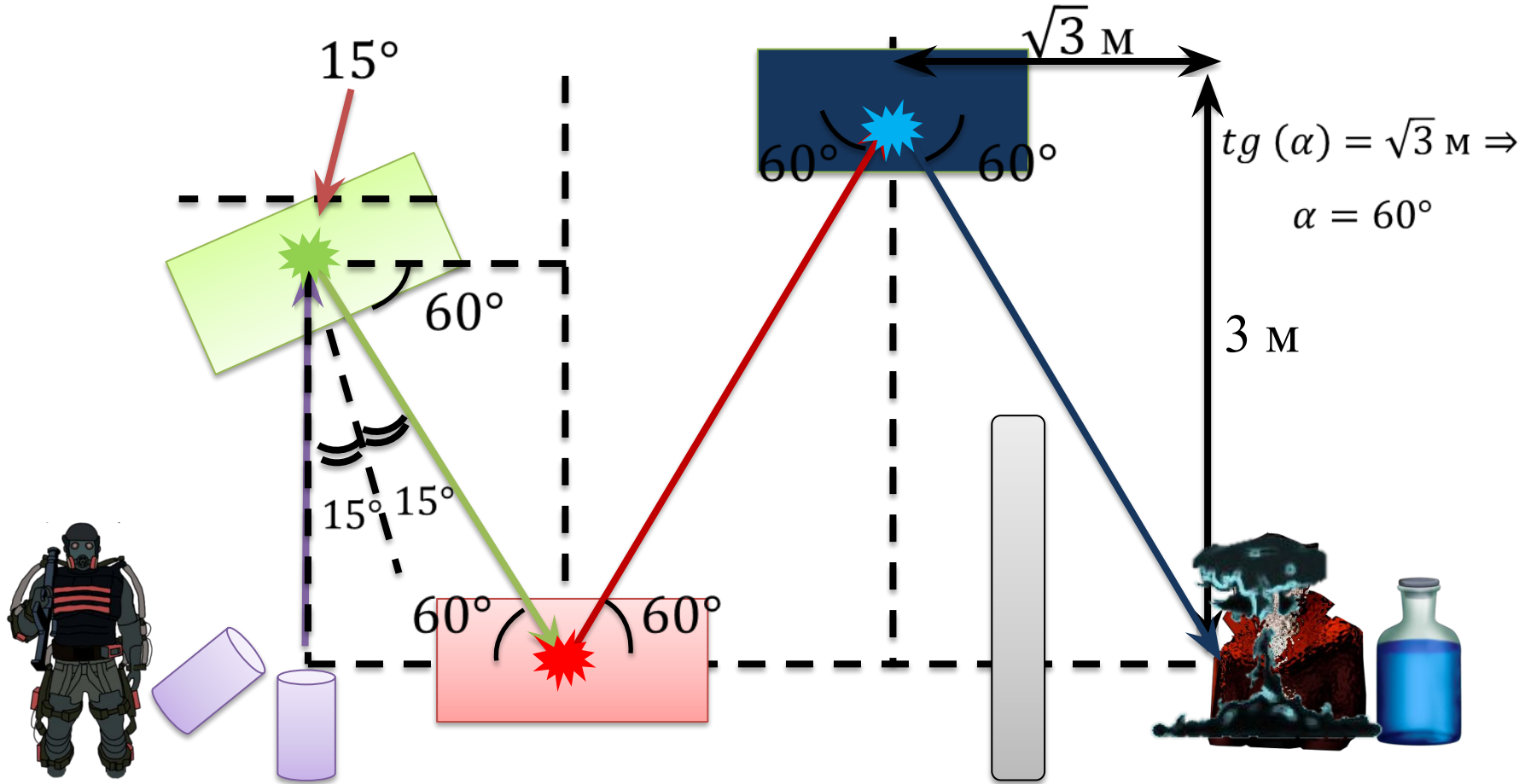


# Сталкер



Когда на Земле осталось мало добра, когда не осталось ни одного чистого уголка, последняя надежда была возложена на сталкеров...

*Хроники планеты Земля после катастрофы*



# Основные выводы

- Луч света отражается при столкновении с другой средой.
- Луч света, который падает на границу двух сред, называется **падающим лучом**.
- Луч, который отражается, называется **отражённым лучом**.
- Луч, прошедший в другую среду, называется **преломлённым лучом**.
- Падающий луч, отражённый луч и перпендикуляр, проведённый к границе раздела двух сред в точке падения, лежат в одной плоскости.
- Угол падения равен углу отражения.