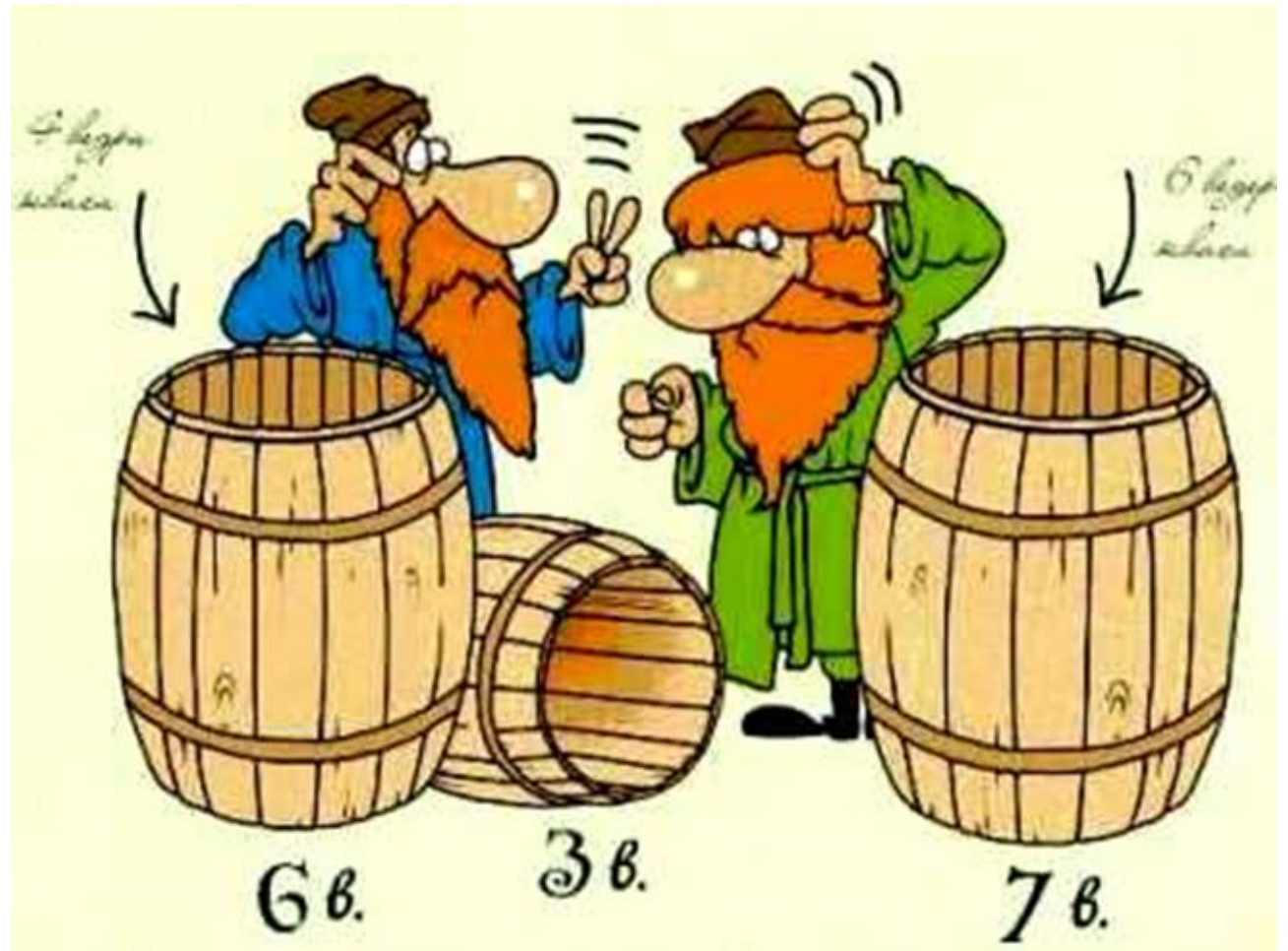
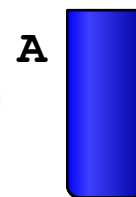
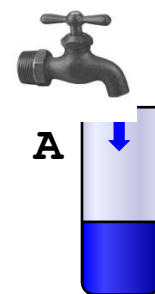
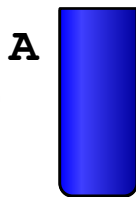
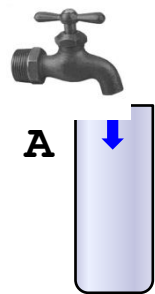


Исполнитель «Водолей»

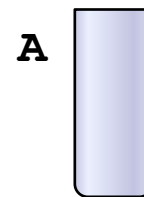
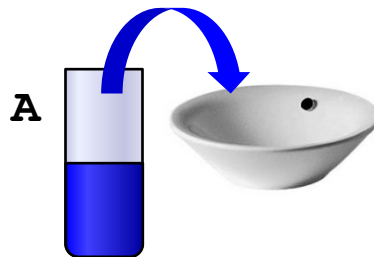


Система команд

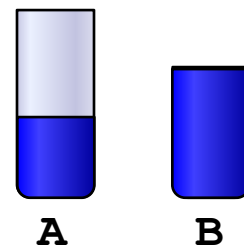
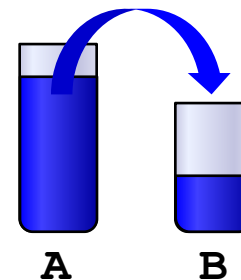
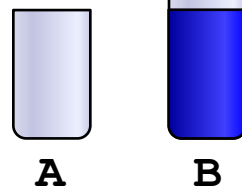
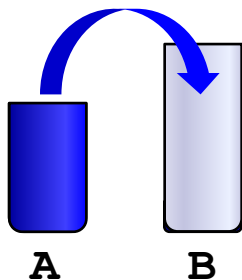
1. наполни А



2. вылей А



3. перелей из А в В



Табличная запись решения

Есть 5-литровый сосуд (А) и 3-литровый (В).
Отмерьте 1 литр воды.

1. наполни В
2. перелей из В в А
3. наполни В
4. перелей из В в А

	1	2	3	4
	+В	В→А	+В	В→А
А (5 л)	0	3	3	5
В (3 л)	3	0	3	1

Запись программы в Кумире

начало
алгоритма

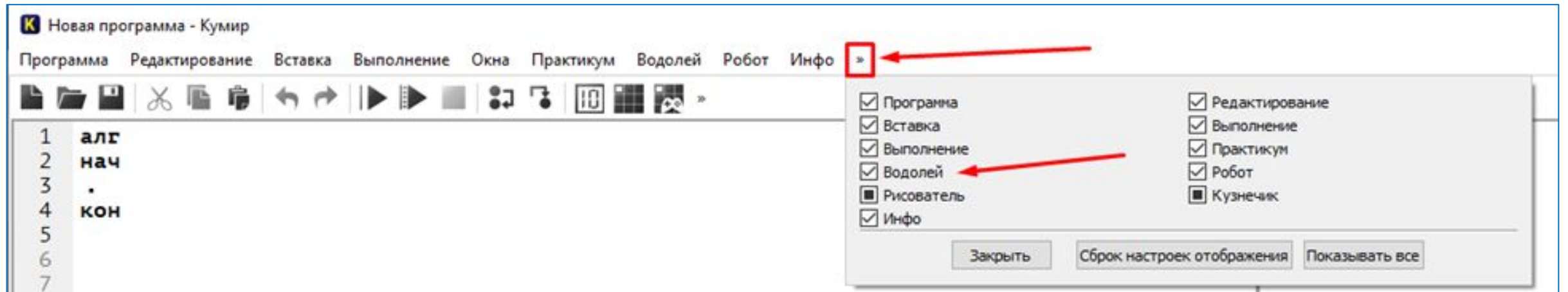
конец
алгоритма

```
использовать Водолей  
алг Отмерить 1 литр  
нач  
    наполни В  
    перелей из В в А  
    наполни В  
    перелей из В в А  
кон
```

подключить исполнителя

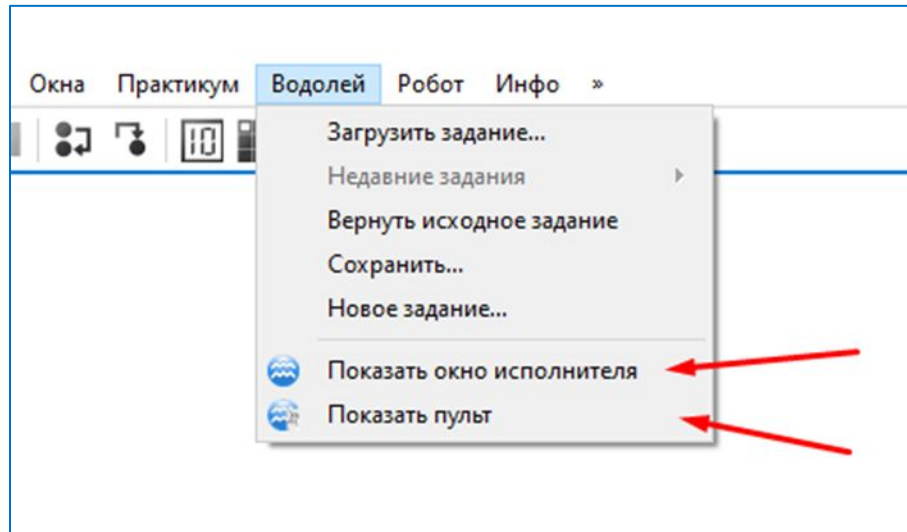
название алгоритма

Добавление в меню пункта «Водолей»

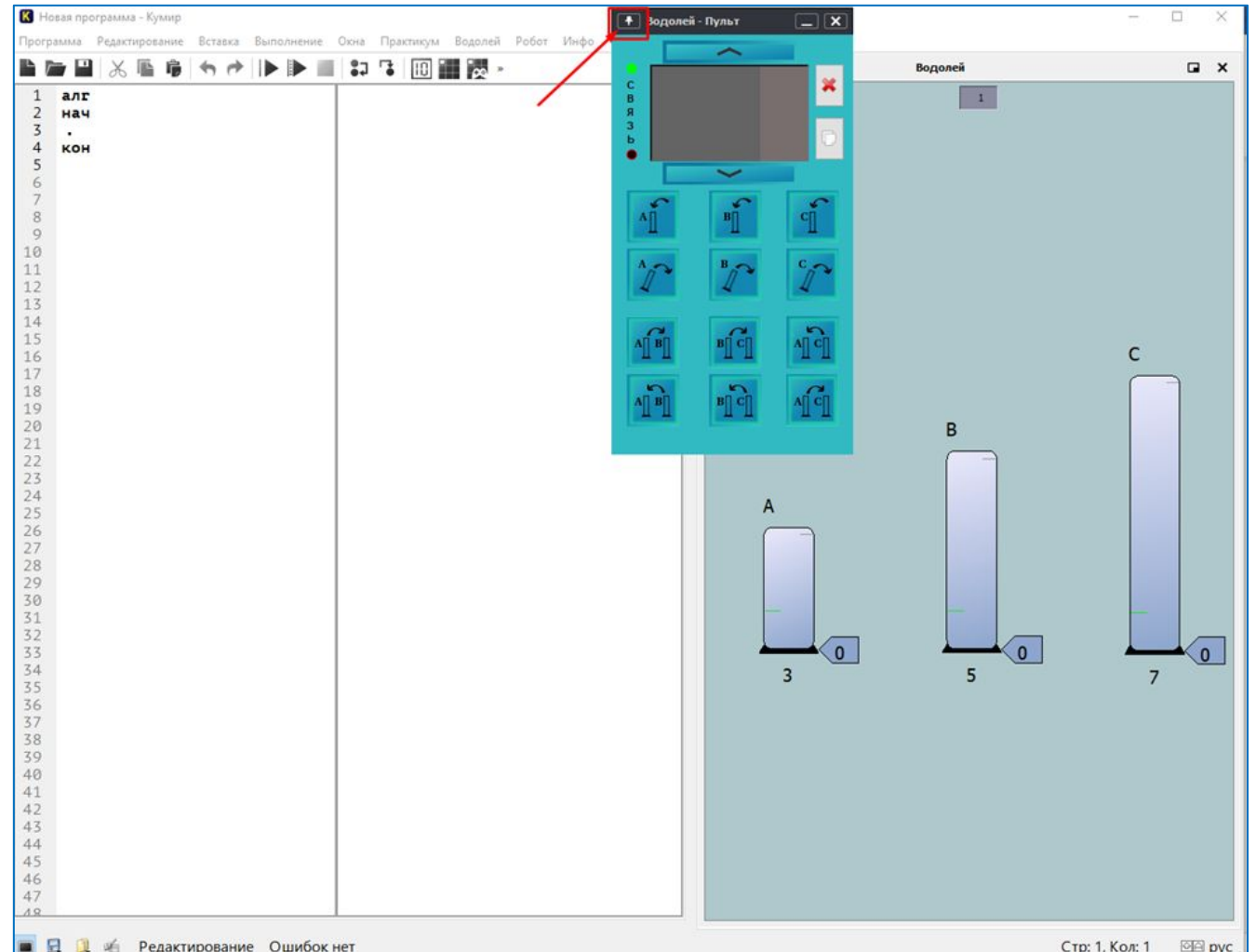


Если в строке меню нет пункта «Водолей» - выполните отмеченные действия.

Открываем окно исполнителя и пульт



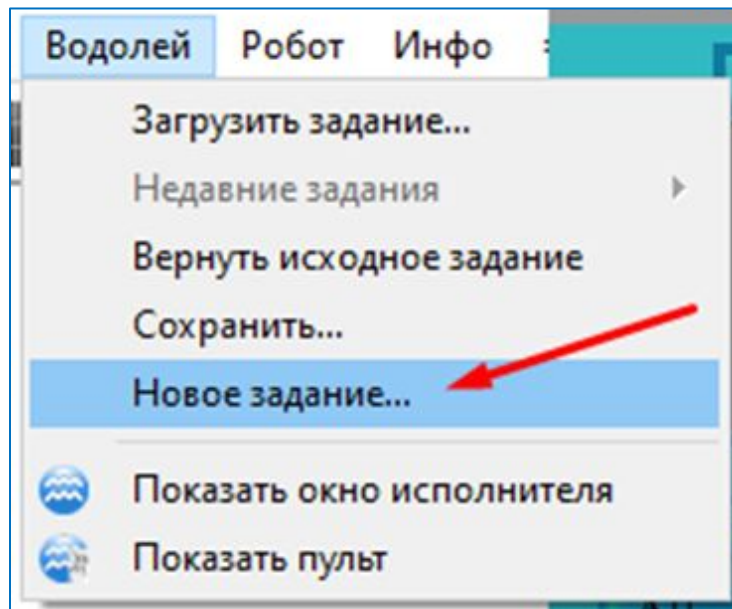
Для закрепления окна
Пулльта, поверх
остальных,
воспользуйтесь
кнопочкой.



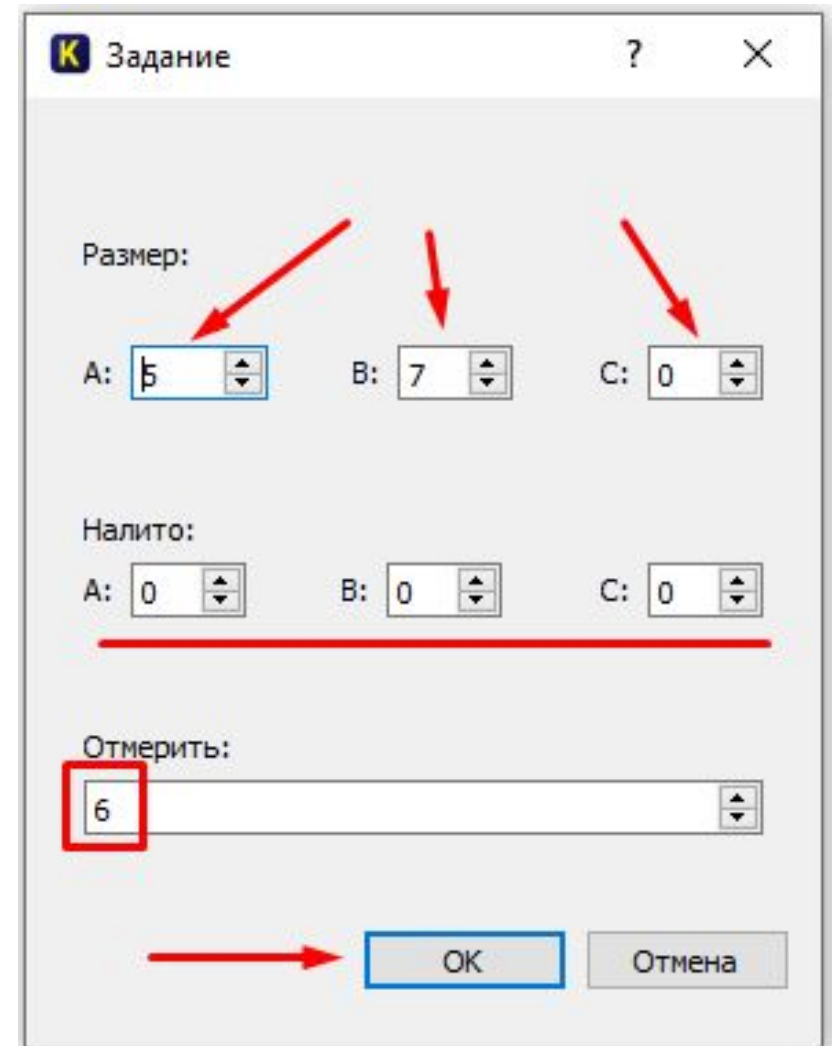
Создаём новое задание

Например, у нас есть задание:

«Как, имея лишь два сосуда вместимостью 5 л и 7 л, налить из водопроводного крана 6 л воды?»



Устанавливаем нужные значения сосудов, сколько налито и сколько нужно отмерить. Щёлкаем «Ок».



С ПОМОЩЬЮ ПУЛЬТА

Рассмотрите кнопки на пульте.

Ряд № 1 – наполнить сосуд водой.

Ряд № 2 – вылить воду из сосуда.

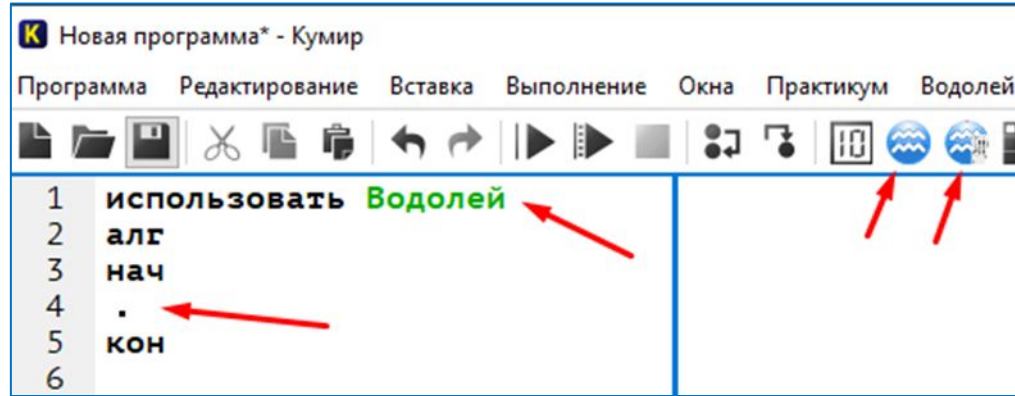
Ряд № 3 и № 4 – переливание, из одного в другой.

Для переноса команд в окно Кумира – «листочки», на пульте.

The screenshot displays a software interface for solving the 'Water Tower' problem. It is divided into three main sections:

- Code Editor (Left):** Shows a sequence of commands for the algorithm. A red box highlights the first four lines: 'наполни B', 'перелей из B в A', 'вылей A', and 'перелей из B в A'. The code starts with 'использовать Водолей', followed by 'алг', 'нач', and ends with 'кон'.
- Control Panel (Middle):** A window titled 'Водолей - Пульт' contains a list of commands with 'OK' buttons. A red box highlights a 'листочек' (tab) icon. Below the list is a grid of buttons representing different actions: filling (A, B, C), emptying (A, B, C), and pouring (A to B, B to C, A to C).
- Simulation (Right):** A window titled 'Водолей - новое' shows two vertical containers, A and B. Container A has a water level of 5, and container B has a water level of 6. A red arrow points from the highlighted tab icon in the control panel to the simulation area.

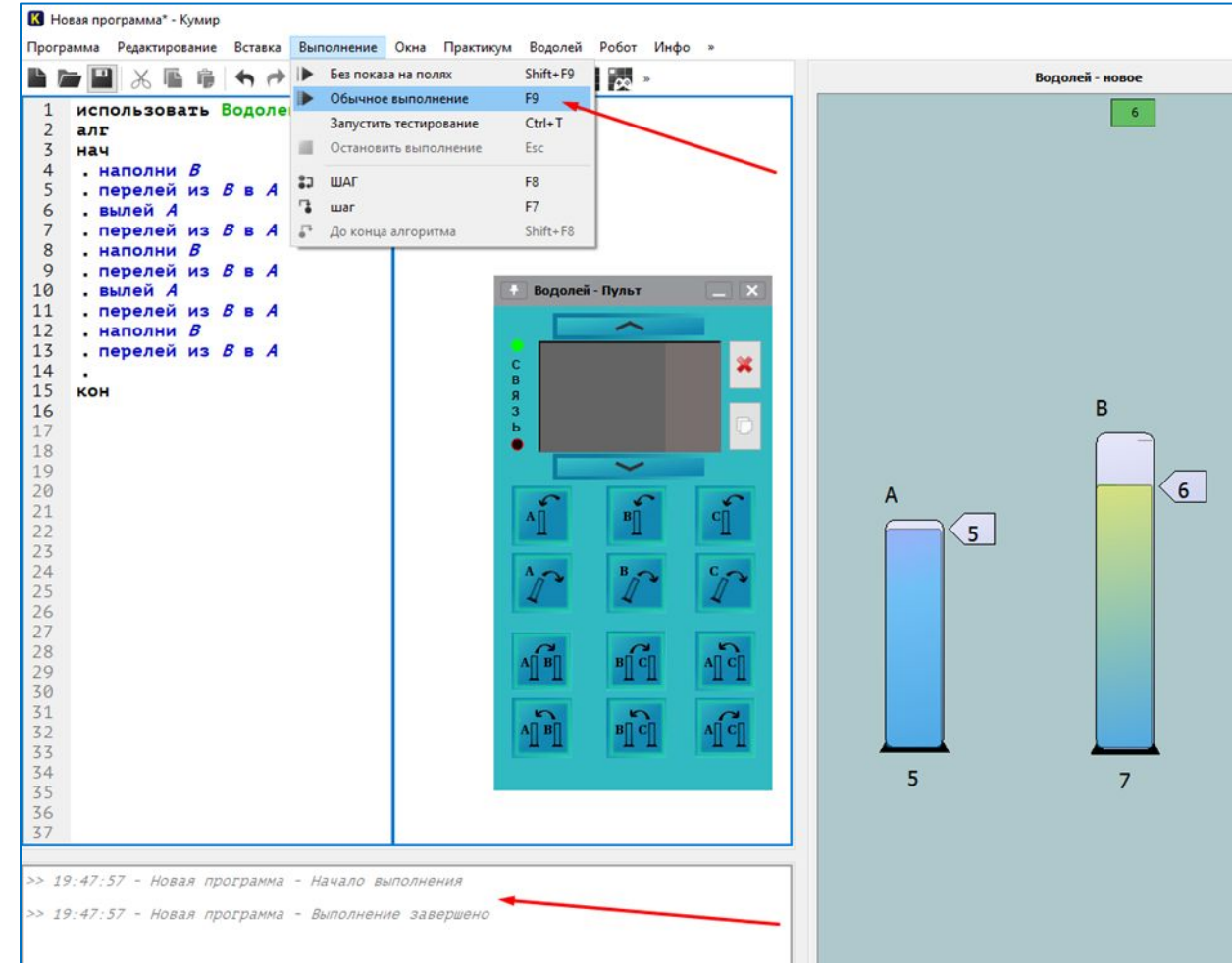
Без пульта, с протоколом выполнения



Добавлять команды, скопированные с пульта, нужно строго между строчками «нач» и «кон».

Если забыть про первую строчку - все команды будут подчёркнуты и выполняться программа не будет.

При выполнении без пульта, заполняется окно протокола выполнения программы.



Очень вкусный квас 😊

К Задание ? X

Размер:

A: 6 B: 3 C: 7

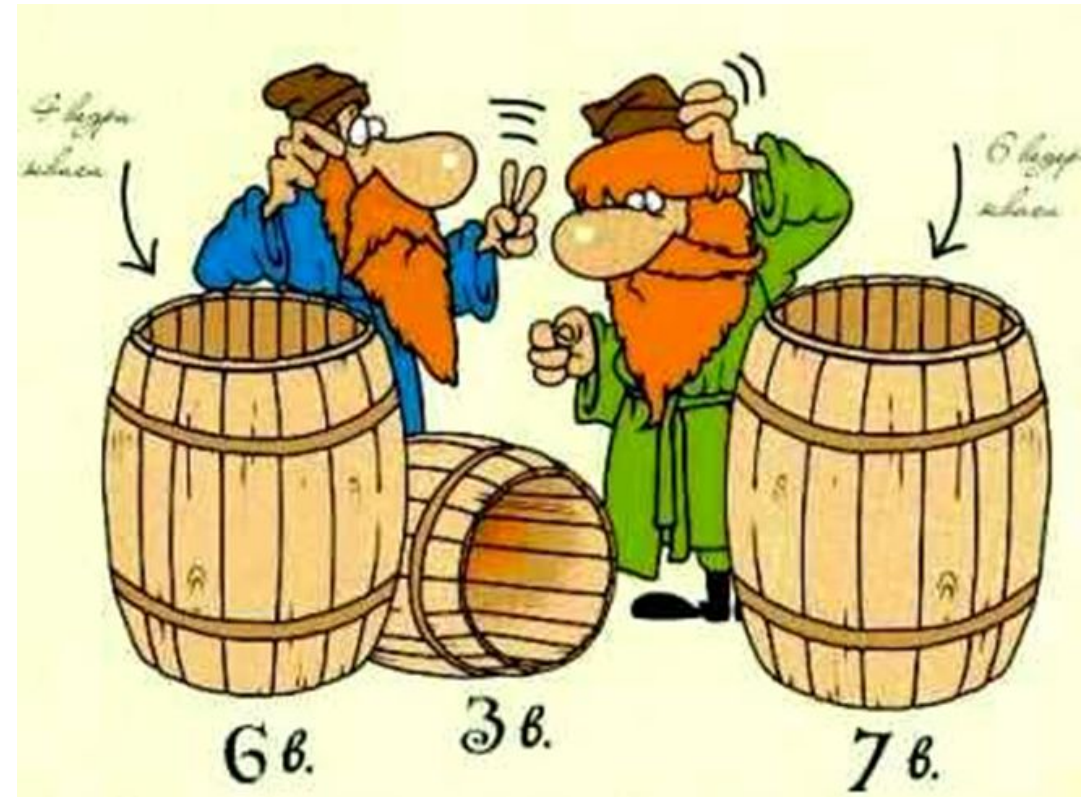
Налито:

A: 4 B: 0 C: 6

Отмерить:

5

OK Отмена



Имеются три бочонка кваса, вместимостью 6 вёдер, 3 ведра и 7 вёдер.
В первом и третьем содержится соответственно 4 и 6 вёдер кваса.
Требуется только тремя бочонками, разделить квас поровну.

Решение

Ходы	0	1	2	3	4	5
6 ведер	4	1	1	6	5	5
3 ведра	0	3	2	2	3	0
7 ведер	6	6	7	2	2	5

Пошаговое
выполнение –
клавиша F8

Новая программа* - Кумир

Программа Редактирование Вставка Выполнение Окна Практикум Водолей Робот Инфо >

```
1 использовать Водолей
2 алг вкусный квас
3 нач
4 . перелей из A в B
5 . перелей из B в C
6 . перелей из C в A
7 . перелей из A в B
8 . перелей из B в C
9 кон
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
```

Водолей - новое

5

A 6 5

B 3 0

C 7 5

>> 21:16:12 - Новая программа - Начало выполнения
>> 21:19:21 - Новая программа - Выполнение завершено

Пауза Выполнено шагов: 1 Стр: 3, Кол: 4

