



# Условные конструкции

# if-elif-else

Блок

- **if** условие:

инструкция

инструкция

**elif** условие:

инструкция

**else**:

инструкция

Отсту

пы

# Операторы сравнения

>

>=

<

==

<=

!=

# Как это работает

Условие:

$A > B$  - возвращает True  
или False

# Логические операторы

X and Y

X or Y

not X

# Задача

*Создать переменную  $a$ , используя функцию `input()`*

*если  $a$  больше 50, вывести " $a > 50$ "*

*если  $a$  меньше 50, вывести " $a < 50$ "*

*если  $a$  равно нулю, вывести " $a$  равно нулю"*