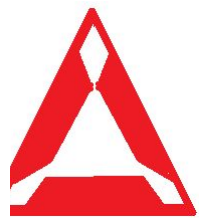
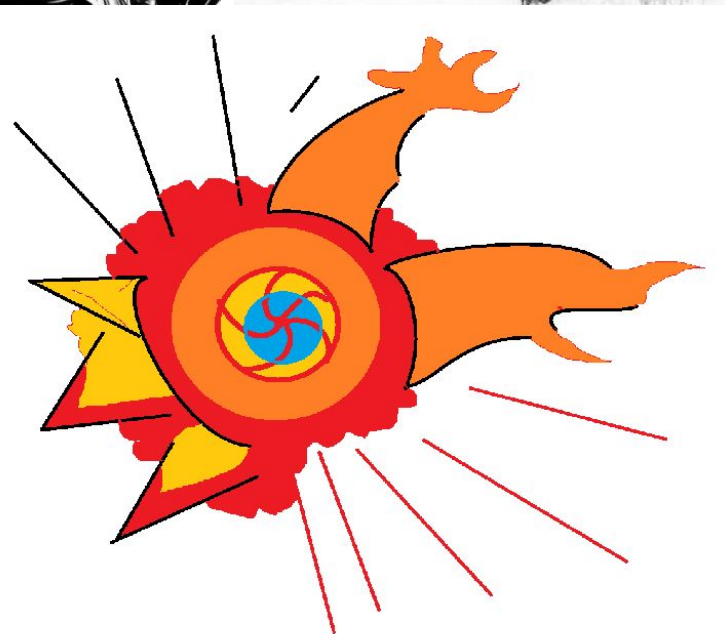




XV  
КУЛЬТУРА



# История хищника.

Хищники, толком не известно как они появились.

Однако известно что они сражались с парараб-тителами- (потомки инженеров из фильма «Прометей») Благодаря победе в этой войне у них и технологии и развитие навыков убийства и строения тактики.

Но в  
прим  
тивн





# Культура хищников

в есть разные кланы и у каждого есть свои

е правила которые соблюдаются везде и во

всех

кланах. Это правила:

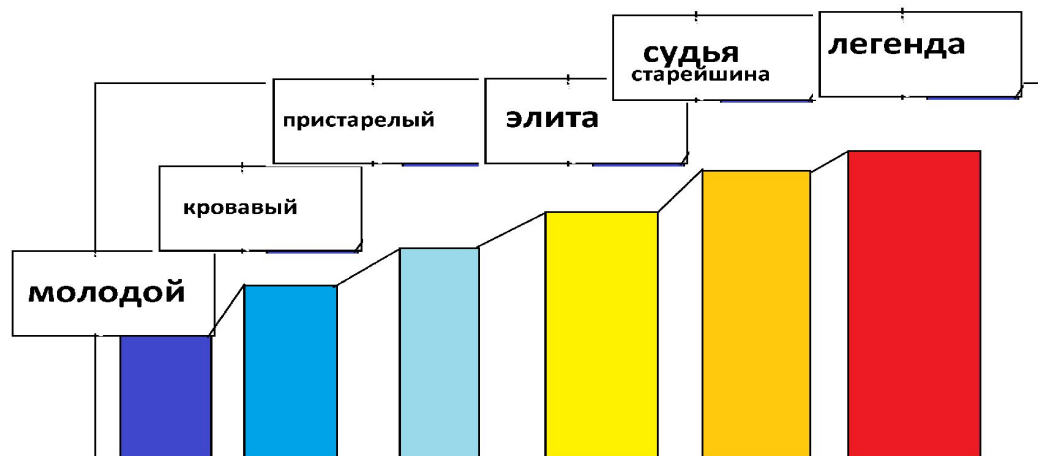
1) Беречь свои технологии и если ее все- же украли либо забрать, либо взорвать.

2) Не убивать беззащитных и безоружных.

3) В честном поединке не использовать лазерную

У хищников все особи разделены по кастам:

4)



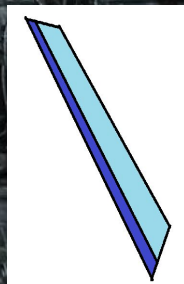
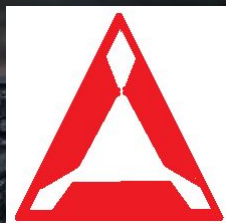
# Система обучения



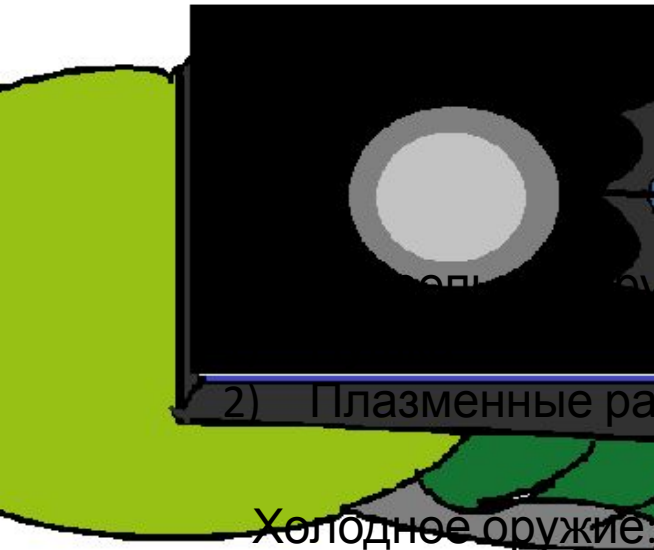
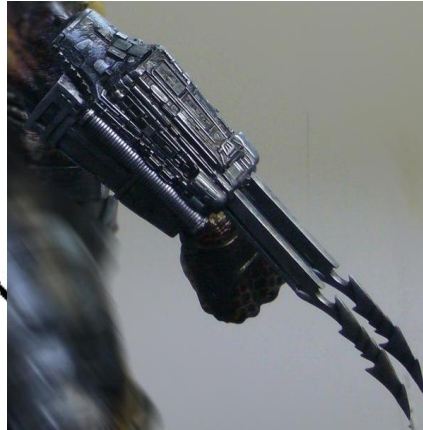
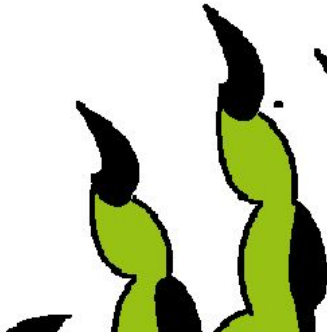
гарктиду подростков, потому- что там, на тась огромная пирамида испытаний. Там ладывала яйца. В пирамиде находился приманивал людей которые пытались

Ка  
гл  
на  
ол  
в

Там их заражал лицехват и из них получались чужие с которыми боролись хищники. Убив одного чужого и показав его голову братьям молодой хищник переходит в ранг кровавы



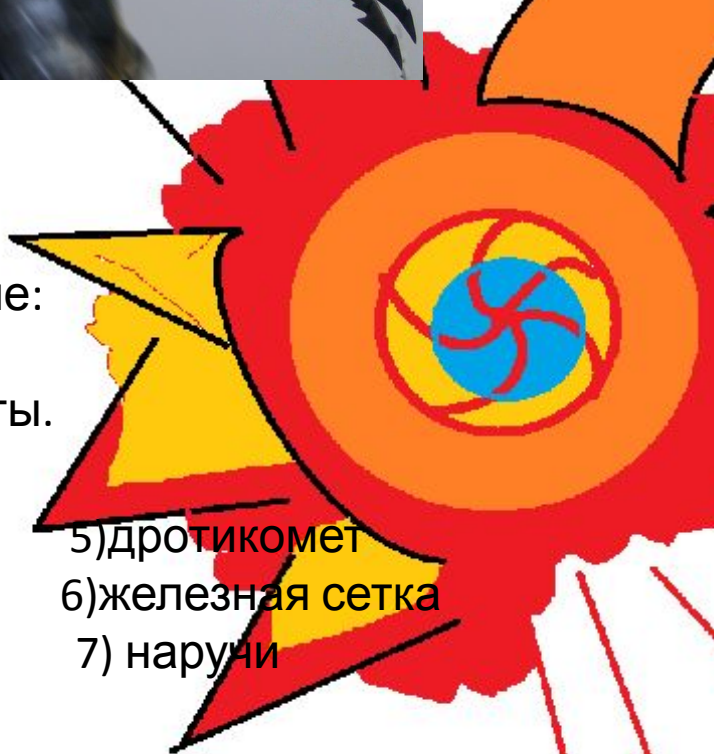
# Вопроужение



Холодное оружие:  
2) Плазменные ракеты.

Холодное оружие:

- 1) Дагер
- 2) Сюрикен
- 3) Копье
- 4) **Металлический диск**



- 5) дротикомет
- 6) железная сетка
- 7) наручи







**Спасибо за внимание**