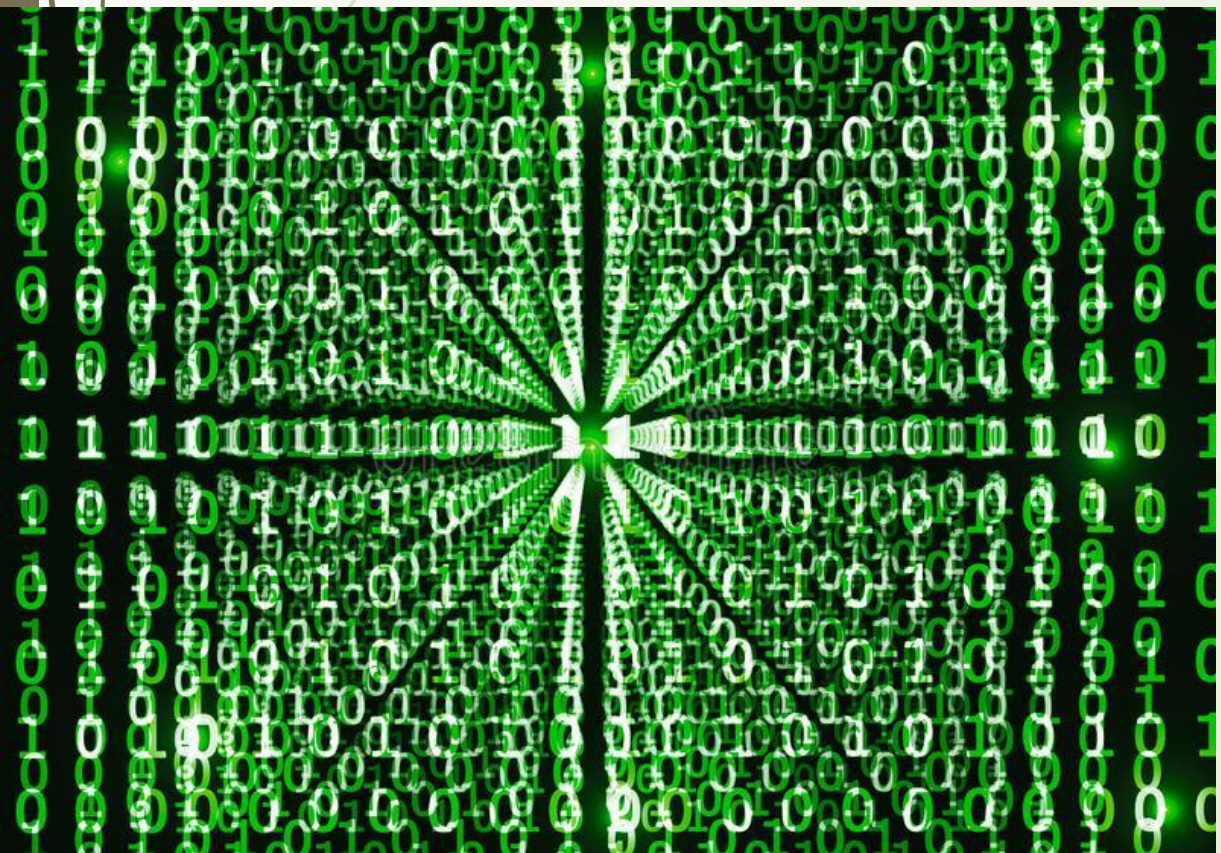
Языки программирования и их создатели



Презентацию сделал Хохрин Владимир

Группа «ТМ-13»

Преподаватель Конькова О. Н.

- **1. Языком программирования называется**
- 1) совокупность средств и правил перевода текста с естественного языка на формальный.
- 2) совокупность средств и правил перевода текста с формального языка на естественный.
- 3) совокупность средств и правил представления алгоритма в виде, пригодном для выполнения вычислительной машиной.+
- 4) язык, понятный программистам.
- 5) язык, понятный компьютеру.

2. Система программирования – это:

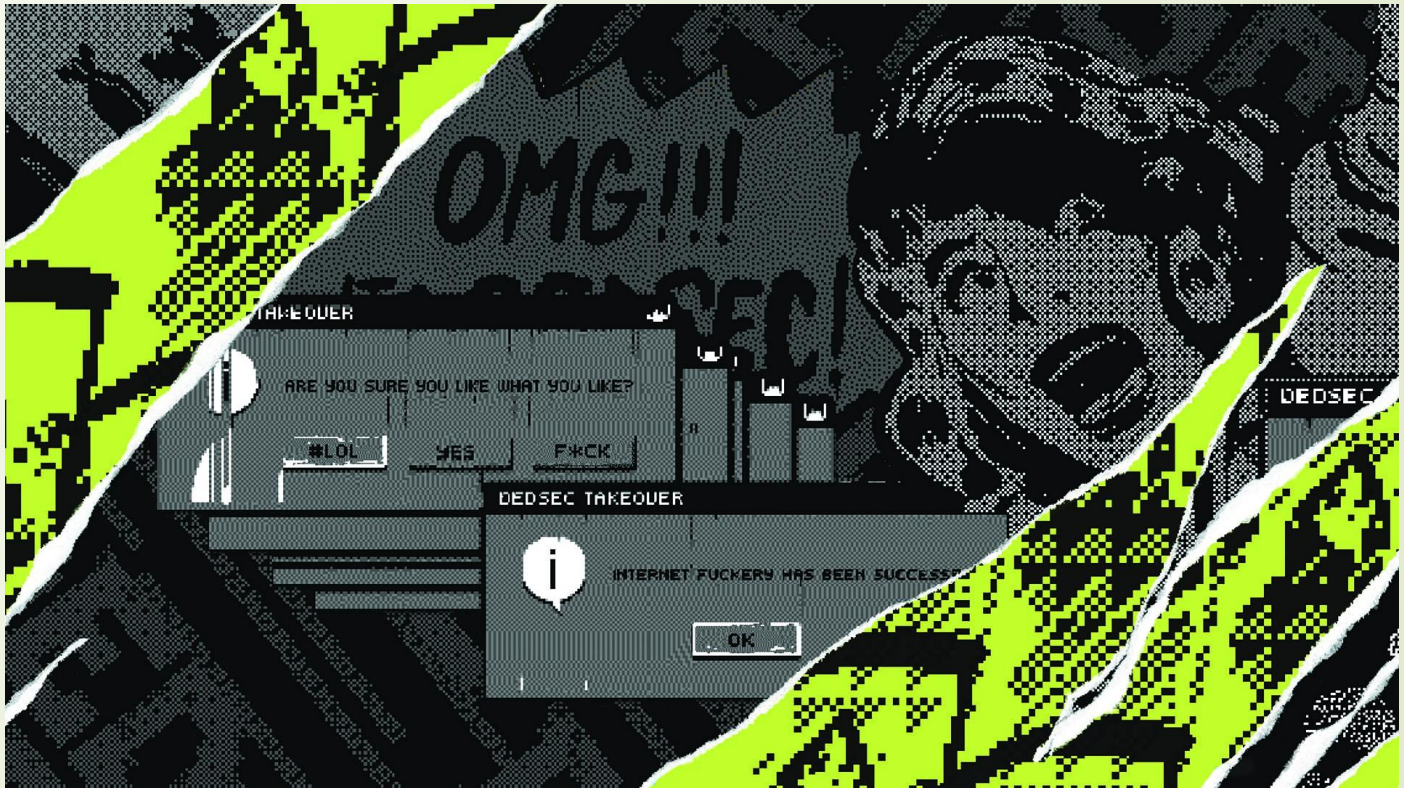
- 1) устройство для создания компьютерных программ.
- 2) специальная программа, предназначенная для создания компьютерных программ.
- 3) операционная система компьютера.
- 4) программное обеспечение компьютера, предназначенное для разработки, отладки и исполнения программ, записанных на определённом языке программирования.+
- 5) совокупность программ на определённом языке программирования.

- **3. Константами называются**
- 1) элементы данных, не имеющие значений.
- 2) элементы данных, обозначаемые словом cont.
- 3) элементы данных, значения которых в процессе выполнения программы могут изменяться или не изменяться в зависимости от условия.
- 4) элементы данных, значения которых в процессе выполнения программы изменяются.
- 5) элементы данных, значения которых в процессе выполнения программы не изменяются.+

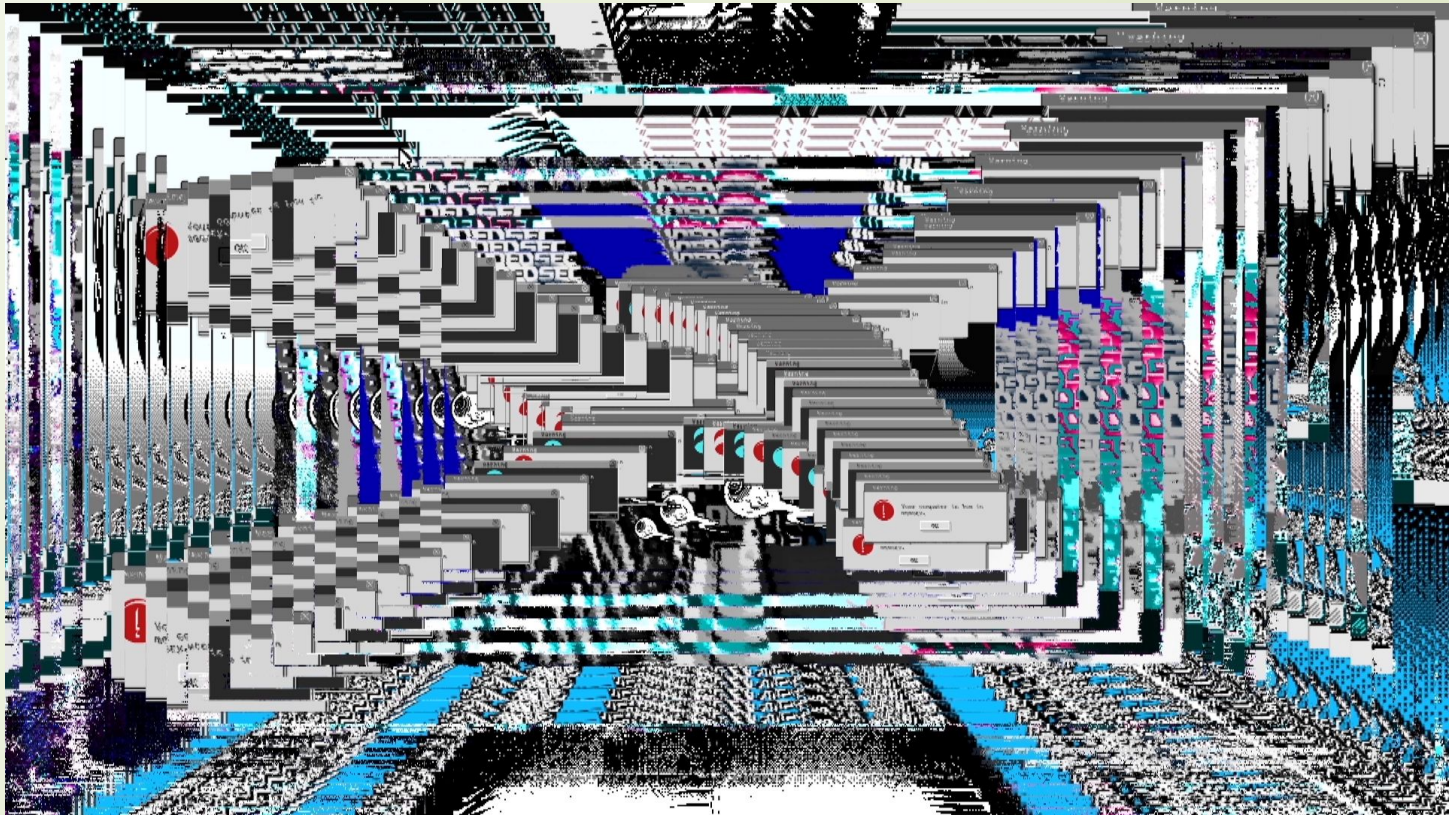
- **4. В языке Turbo Pascal используются константы следующих видов:**
- 1) числовые, логические, символьные и строковые.+
- 2) постоянные и переменные.
- 3) числовые и буквенные.
- 4) логические и булевские.
- 5) символьные и строковые.

- **5. Символьные и строковые константы – это**
- 1) буквы и строки.
- 2) буквы и слова.
- 3) цифры и буквы.
- 4) цифры и строки букв.
- 5) отдельные символы и их последовательности.+

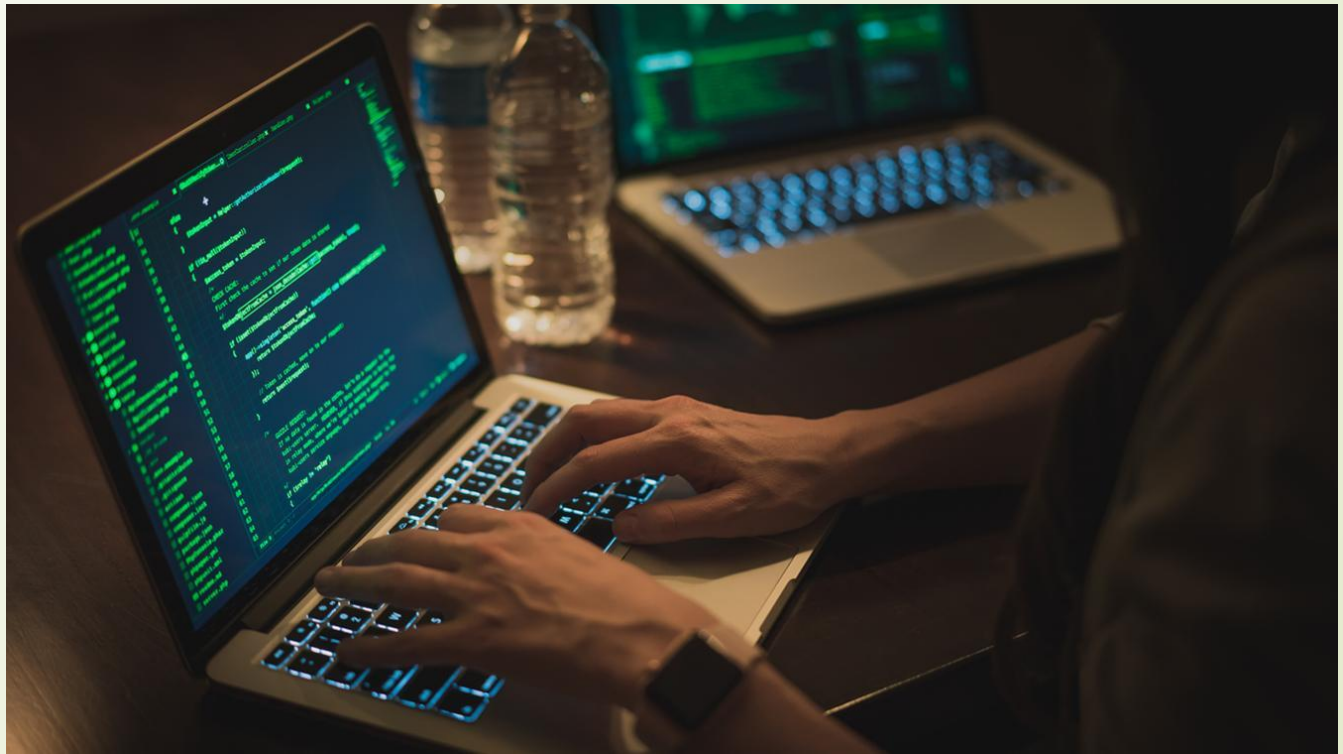
- **6. Тип данных определяет…**
- 1) множество значений, которые могут принимать объекты программы.
- 2) множество значений, допустимых для операций программы.
- 3) множество значений, которые могут принимать объекты программы, а также совокупность операций, допустимых над этими значениями.+
- 4) совокупность операций, допустимых над этими значениями.
- 5) совокупность операций, допустимых над объектами программы.



- **7. Целочисленные типы, символьный, логический и пользовательские типы данных образуют группу**
- 1) подпорядковых типов.
- 2) порядковых типов.+
- 3) порядочных типов.
- 4) непорядочных типов.
- 5) произвольных типов.



- **8. Слова языка программирования Turbo Pascal подразделяются на:**
- 1) зарезервированные слова, стандартные идентификаторы и идентификаторы пользователя.+
- 2) зарезервированные слова и имена.
- 3) идентификаторы и резервные слова.
- 4) стандартные идентификаторы.
- 5) идентификаторы пользователя



- **9. Метод решения задачи, записанный по определённым правилам, обеспечивающим однозначность его понимания и механического исполнения при всех значениях исходных данных (из некоторого множества значений), называется…**
- 1) планом.
- 2) законом.
- 3) блок-схемой.
- 4) алгоритмом.+
- 5) программой.

- **10. Алгоритмы делятся на три основных типа:**
- 1) линейные, разветвляющиеся и цикловые.
- 2) линейные, разветвляющиеся и циклические.+
- 3) линейные, ветвические и циклические.
- 4) прямолинейные, разветвляющиеся и циклические
- 5) прямолинейные, разветвляющиеся и цикловые.