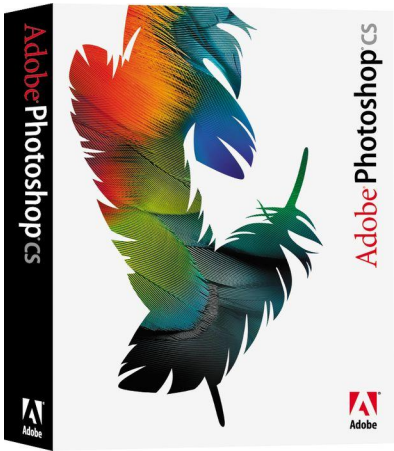
Adobe Photoshop

Теория



Adobe Photoshop

- **Adobe Photoshop** (Эдóуби Фотошóп) — многофункциональный графический редактор, разработанный и распространяемый фирмой Adobe Systems.
- В основном работает с растровым изображениями, однако имеет некоторые векторные инструменты. Продукт является лидером рынка в области коммерческих средств редактирования растровых изображений и наиболее известным продуктом фирмы Adobe.

Adobe Photoshop

- *Фотошоп* является мощным приложением для создания *цифровых изображений*.
- С помощью набора инструментов, таких как Кисть (Paintbrush), Аэрограф (Airbrush), Перо (Pen) и Карандаш (Pencil), можно рисовать и раскрашивать изображения. Все перечисленные инструменты дают возможность настройки целого ряда параметров: ширины мазка, степени размывания кромок, жесткости и мягкости.

Adobe Photoshop

- Максимальную мощь *фоторедактору* придает использование слоев, позволяющих объединять несколько *цифровых изображений* и создавать монтажи, производя редактирование над одной частью многослойного изображения
- Каждый слой независим от остальных, что дает возможность изменять степень его прозрачности и редактировать, не разрушая другие слои *цифровых изображений*

Adobe Photoshop

- Часто эту программу называют просто **Photoshop**, на жаргоне российских пользователей — «шоп». В настоящее время Photoshop доступен на платформах OS X, Windows, в мобильных системах iOS, Windows Phone и Android.
- Сейчас в США идёт бета-тестирование стриминговой версии продукта для Chrome OS.

Особенности

- Несмотря на то, что изначально программа была разработана как редактор изображений для полиграфии, в данное время она широко используется и в веб-дизайне.
- Этот *фоторедактор* пользуется популярностью у разработчиков компьютерных игр.

Особенности

- Photoshop тесно связан с другими программами для обработки медиафайлов, анимации и другого творчества. Совместно с такими программами, как Adobe Illustrator, Adobe Premiere, Adobe After Effects и Adobe Encore DVD, он может использоваться для создания профессиональных DVD, обеспечивает средства нелинейного монтажа и создания таких спецэффектов, как фоны, текстуры и т. д. для телевидения, кинематографа и интернет-ресурсов.
-

Особенности

- Основной формат Photoshop, PSD
- Он может быть экспортирован и импортирован всеми программными продуктами, перечисленными выше.
- Из-за высокой популярности Photoshop поддержка специфического формата PSD была реализована во многих графических программах, таких, как Adobe Fireworks, Photo-Paint, WinImages, GIMP, PaintShop Pro и многих других.

Особенности

- Photoshop поддерживает следующие цветовые модели или способы описания цветов изображения
- RGB
- LAB
- CMYK
- В градациях серого
- Черно-белые
- Duotone
- С 256-цветовой палитрой (Indexed)
- Многоканальные

Особенности

- Производится обработка *цифровых изображений*, как с традиционной глубиной цвета 8 бит, так и с повышенной 16 и 32 бита.
- *Фотошоп* поддерживает форматы видео и последовательностей изображений: форматы видео QuickTime, MPEG-1 (.mpg или .mpeg), MPEG-4 (.mp4 или .m4v), MOV, AVI, MPEG-2

Особенности

- В современных компьютерных технологиях используется достаточное количество форматов для записи *цифровых изображений*. Их можно разделить на три категории: форматы, хранящие изображение в растровом виде (JPEG, TIFF, BMP, PCX, PSD); форматы, хранящие изображение только в векторном виде (WMF) и форматы, совмещающие оба способа (CDR, EPS, FH7, AI и др.)

Особенности

- Последние версии *фотошопа* включают в себя Camera RAW — плагин, который позволяет считывать ряд RAW-форматов цифровых камер различных производителей и импортировать их непосредственно в *фоторедактор*.

Особенности

- Расширенная версия *фотошопа* является основой для профессионального использования при создании видеофильмов, роликов, мультимедийных проектов, трехмерного графического дизайна, веб-дизайна, фото-дизайна, работы в областях производства, медицины, архитектуры, а также в научных исследованиях. В *графическом редакторе*современных версий (CS5, CS6) можно производить редактирование 3D-файлов, которые создаются программами Adobe Acrobat 3D, 3ds Max, Maya и Google Earth

Особенности

- Существует возможность использования трехмерных файлов для интеграции в двумерное фото, и некоторых операций для обработки 3D-моделей, таких как работа с каркасами, выбор материалов из текстурных карт, настройка света. Также в *фотошопе*присутствует функция создания надписей на 3D-объекте, вращения моделей, изменения их параметров и местоположения в пространстве. *Фоторедактор* включает в себя инструменты для преобразования плоских фотографий в трехмерные объекты, например, банка, пирамида, цилиндр, сфера, конус и др.

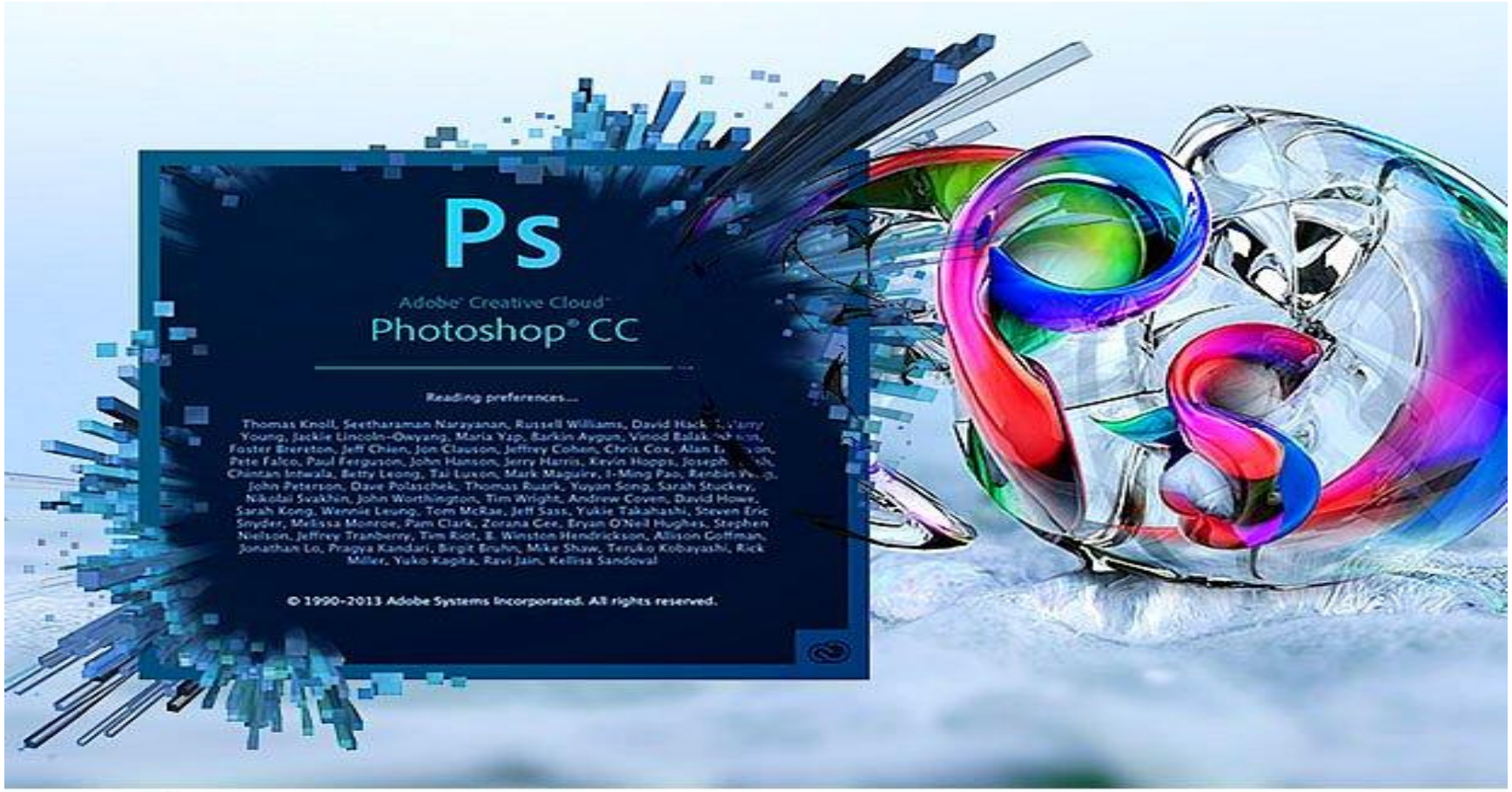
Особенности

- *Photoshop* осуществляет поддержку файлов DICOM (Digital Imaging and Communications in Medicine) — *цифровые изображения* и коммуникации в медицине, используя при этом широкий набор инструментов для коррекции и ретуширования снимков.

Особенности

- Нужно упомянуть, что с помощью этого *фоторедактора* можно просматривать MATLAB-изображения и редактировать их в *фотошопе*. Файлы, созданные в программе MATLAB, имеют расширение .mdl, .mat, .rpt, .m, .fig.

Итоги

- Подводя итог, можно с уверенностью сказать, что на сегодняшний день, *Photoshop* является непосредственным лидером среди различных *графических редакторов*. *Фотошоп* имеет широчайшие возможности по открытию, созданию, редактированию, а так же высокую эффективность и скорость работы, поэтому программное обеспечение Adobe Photoshop открывает новые возможности для людей, которые работают с *цифровыми изображениями*

Adobe Photoshop