

# Путь к ПОБЕДЕ

Культурно-образовательный  
патриотический проект

# ЦЕЛИ ПРОЕКТА

- Актуализация знаний и популяризация среди молодежи процесса сохранения исторической памяти о событиях Великой Отечественной войны
- Формирование сопричастности молодежи к важнейшим историческим событиям путем вовлечения в процесс их изучения через игровые формы

# ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

- Организация и проведение турнира по настольной игре «Путь к Победе. Сталинградская битва» среди учащих образовательных организаций г. Омска и Омской области
- Создание мобильного приложения-викторины «Путь к Победе. Сталинград», посвященного героям и малоизвестным фактам истории Сталинградской битвы

1) Организация и проведение на базе мультимедийного исторического парка «Россия - Моя история» в городе Омске (далее Исторический парк) турнира по настольной игре «Путь к Победе. Сталинградская битва» среди учащихся образовательных организаций г. Омска и Омской области.

2) Оформление на пространстве парка «Россия – Моя история» постоянно действующей игротеки (игровые столы, демонстрационные комплекты игр, информационные стенды) «Путь к Победе» со свободным доступом к игре всех посетителей Исторического парка;

В рамках проекта «Путь к Победе» предполагается:

1) Организация и проведение на базе Мультимедийного исторического парка «Россия - Моя история» в городе Омске (далее Исторический парк) турнира по настольной игре «Путь к Победе. Сталинградская битва» среди учащихся образовательных организаций г. Омска и Омской области.

2) Оформление на пространстве парка «Россия – Моя история» постоянно действующей игротеки (игровые столы, демонстрационные комплекты игр, информационные стенды) «Путь к Победе» со свободным доступом к игре всех посетителей Исторического парка;

- 3) Организация научного и методического сопровождения использования настольной игры «Сталинград» в урочной и внеурочной деятельности учебных заведений: создание обучающего видеоролика, консультирование участников проекта в тематической группе социальной сети ВКонтакте;
- 4) Создание мобильного приложения-викторины «Путь к Победе. Сталинград», посвященного героям и малоизвестным фактам истории Сталинградской битвы, с открытым доступом для всех желающих через QR-код, размещенный на игровом поле настольной игры. Примеры приложений разработанных нашим партнером "Твря Победа"  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ska3.war.android&hl=ru> , "Герои-омичи"  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pentacode.heroes&hl=ru>

# РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА

- Рост уровня взаимодействия между учреждениями образования, культуры и Российского военно-исторического общества в сфере военно-патриотического воспитания
- Внедрение в образовательную практику игровых методов изучения военной истории, углубление знаний учащихся об истории Великой Отечественной войны, повышение мотивации и интереса к изучению исторического прошлого
- Углубление знаний участников лектория об истории Великой Отечественной войны, повышение мотивации и интереса к изучению исторического прошлого
- Углубление знаний учащихся об истории Великой Отечественной войны, повышение мотивации и интереса к изучению исторического прошлого, популяризация игровых форм изучения военной истории
- Углубление знаний участников игротеки об истории Великой Отечественной войны, популяризация игровых форм изучения военной истории
- Создание омского молодежного интернет-сообщества любителей военной истории, популяризация тематических интернет платформ, посвященных истории Великой Отечественной войны

# РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА

- количество человек, принявших участие в мероприятиях проекта

**10000 ШКОЛЬНИКОВ И  
ПЕДАГОГОВ**

# ИНФОРМАЦИОННОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ ПРОЕКТА

- 1. Предполагается создание страницы в социальной группе Вконтакте с обновлением информации, турнирных таблиц
- 2. Распространение информации в региональные СМИ, на сайте Российского военно-исторического общества, на сайте АНО "творческое объединение "Сказ", в социальных группах партнеров
- 3. Распространение информации о через рассылки по образовательным учреждениям города Омска и Омской области, базам рассылок партнеров

# Дальнейшее развитие проекта

- Предполагается сделать проведение турнира ежегодным и приурочить к дате окончания Сталинградской битвы
- Проект «Путь к Победе. Сталинградская битва» является частью большого проекта «Путь к Победе», в рамках которого в течение нескольких лет предполагается проведение серии игровых проектов, посвященных самым значимым сражениям Великой Отечественной войны: Московской, Сталинградской, Курской битвам, Битве за Берлин – для каждой из которых специально разрабатывается, будет издана и бесплатно распространена среди образовательных организаций г. Омска и Омской области стратегическая настольная игра.
- Созданное в результате проекта мультимедийное приложение будет задействовано для проведения заочных турниров по истории Сталинградской битвы.



# МИРОВАЯ ВОЙНА

# Стратегическая настольная игра **Сталинград**

Эпизод II - операция "УРАН"  
Эпизод III - прорыв Манштейна



 **Василий  
Иванович  
ЧУИКОВ**  
генерал

Командующий  
62-й армией



 **Андрей  
Иванович  
ЕРЕМЕНКО**  
генерал

Командующий  
Сталинградским фронтом



 **Константин  
Константинович  
РОКОССОВСКИЙ**  
генерал

Командующий  
Донским фронтом



 **Николай  
Фёдорович  
ВАТУТИН**  
генерал

Командующий  
Юго-Западным фронтом



 **МАНШТЕЙН**  
Эрих  
фон Левински  
фельдмаршал

Командующий  
группой армий "Дон"



 **Фридрих  
ПАУЛЮС**  
генерал-  
полковник

Командующий  
6-й армией

5-я УДАРНАЯ АРМИЯ СТРЕЛК. ДИВИЗИИ	5-я УДАРНАЯ АРМИЯ 7-й ТАНК. КОРПУС	3-я РУМЫНСКАЯ АРМИЯ ПЕХ. ДИВ. 2-й АРМ. КОРПУС	3-я РУМЫНСКАЯ АРМИЯ 1-я ТАНК. ДИВИЗИЯ
			
 2 ХОД	 3 ХОД	 2 ХОД	 3 ХОД

6-я РУМЫНСКАЯ АРМИЯ КАВ. ДИВИЗИЯ	6-я РУМЫНСКАЯ АРМИЯ 7-й АРМ. КОРПУС	6-я РУМЫНСКАЯ АРМИЯ 6-й АРМ. КОРПУС	4-я ТАНК. АРМИЯ РУМ. АРМ. КОРПУС
			
 4 ХОД	 2 ХОД	 2 ХОД	 2 ХОД

 33	 34	 35	 36	 37
5 8	3 5	5 3	2 4	3 4
 8	 8	 9	 4	 4
 8	 8	 9	 4	 4
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
6 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	 5
5 8	3 5	2 3	2 4	3 4
 8	 9	 4	 5	 5
 8	 9	 4	 5	







# ПРИМЕР МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

**Твоя Победа**  
Jurikson Викторины ★★★★★ 2 703  
3+  
Приложение совместимо со всеми вашими устройствами.  
Добавить в список желаний **Установить**

**14**  
**ТВОЯ ПОБЕДА**  
знаем • помним • гордимся  
герои • награды • сражения • оружие

**15**  
Брестская крепость  
1941  
22 июня  
А.И.П.

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ska3.war.android&hl=ru>