

Види анімації Flesh

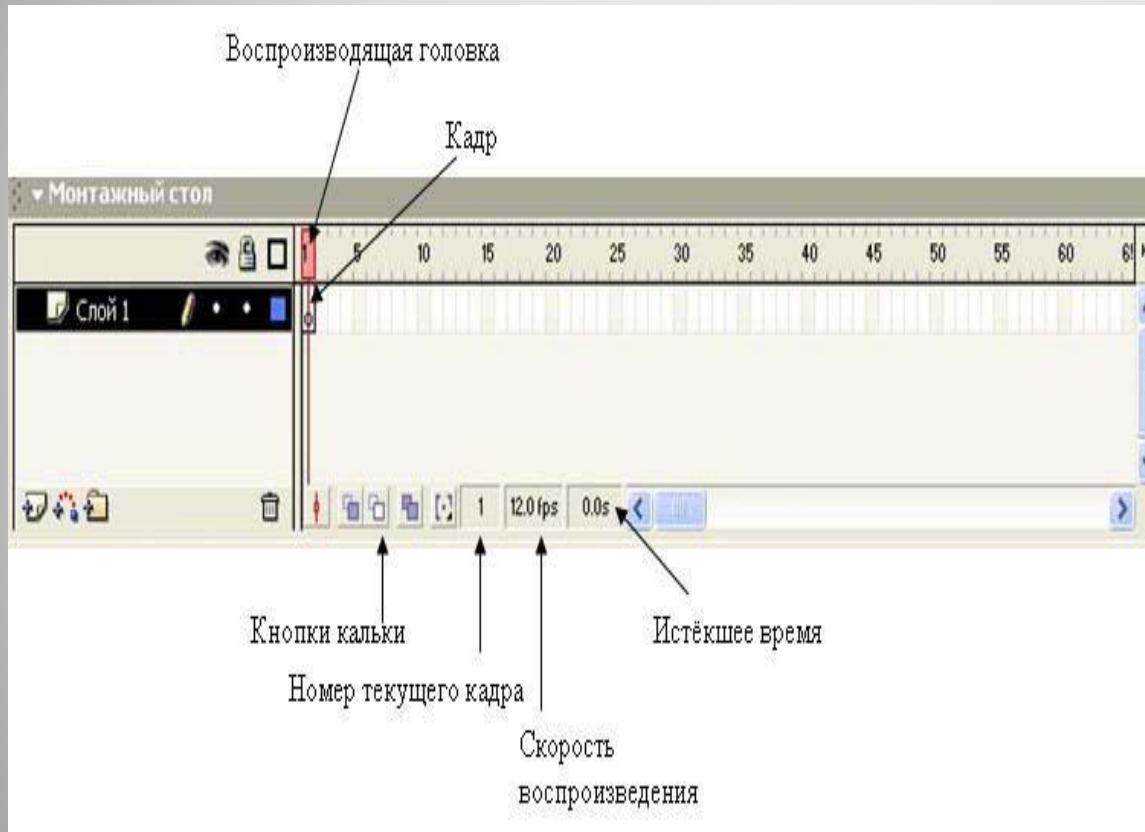
Анимация всегда являлась основой всех мультипликационных фильмов. Однако, далеко не все знают что такое анимация и что она из себя представляет. Я вот недавно занялся, так как мало кто интересуется анимацией.

Анимация это в основном движение определенного **объекта**.



Є три види анімації Flash

По кадра



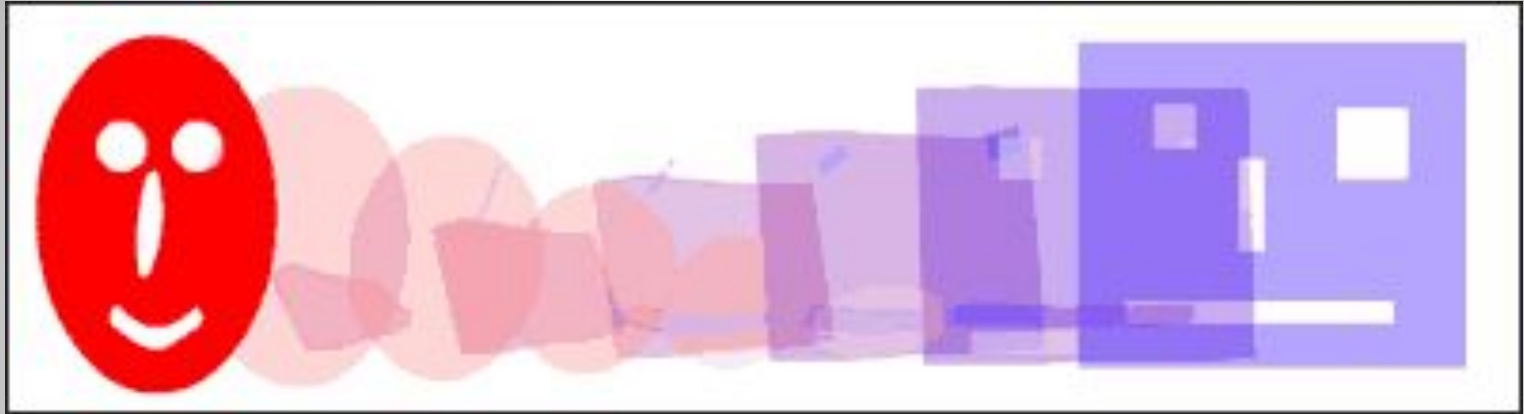
Кадры, построенные на основе изменения форм.

Кадры, построенные на основе изменения СИМВОЛОВ.

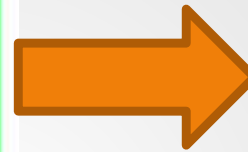
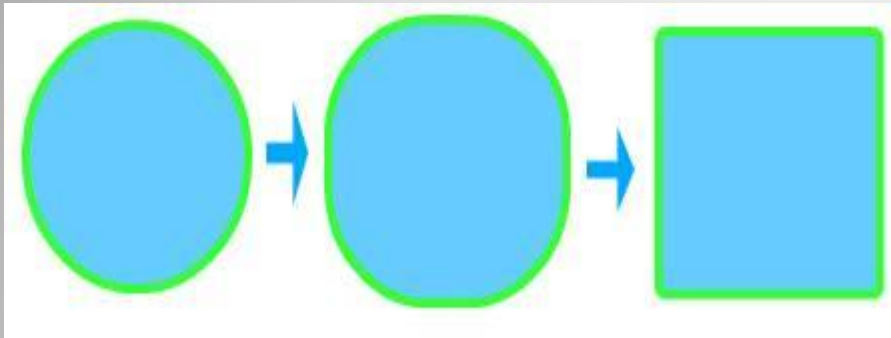
Маркерована

Маркер — выделенный красным цветом прямоугольник, указывающий на текущий кадр, содержимое которого отображается в рабочей области. Ячейки прямоугольной сетки (шкалы кадров) соответствуют кадрам. При щелчке на какой-либо ячейке маркер автоматически перемещается на нее, а в рабочей области отображается содержимое соответствующего кадра.

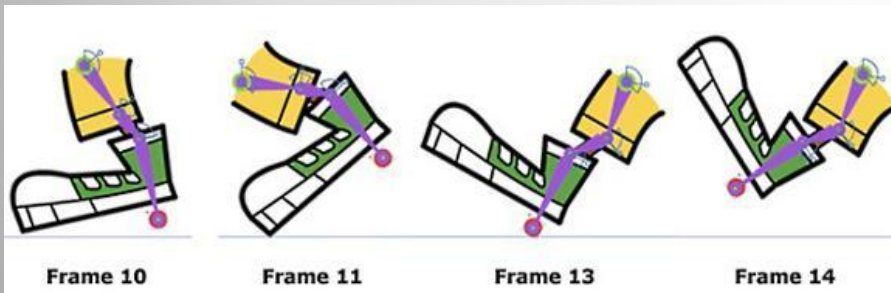
Анімаційна



Створення фігури на анімацію



Форма круга в квадрат



Форма ходьби

СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ

