

# Види анімації Flesh

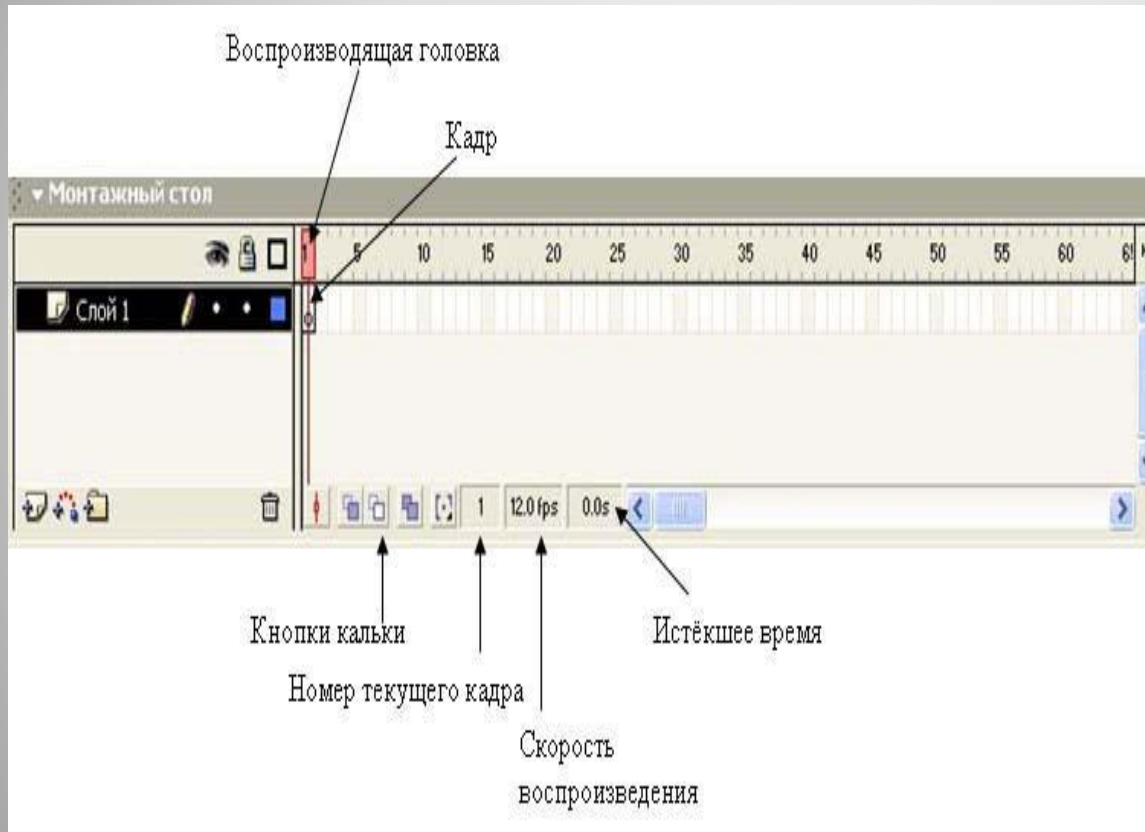
**Анимация** всегда являлась основой всех мультипликационных фильмов. Однако, далеко не все знают что такое анимация и что она из себя представляет. Я вот недавно занялся, так как мало кто интересуется анимацией.

**Анимация** это в основном движение определенного **объекта**.



## Є три види анімації Flash

### По кадра



Кадры, построенные на основе изменения форм.

Кадры, построенные на основе изменения СИМВОЛОВ.

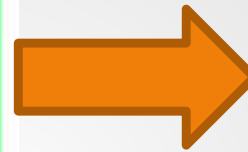
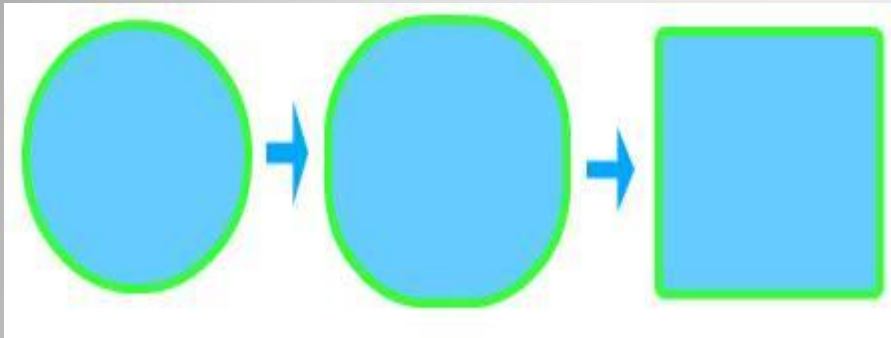
## Маркерована

Маркер — выделенный красным цветом прямоугольник, указывающий на текущий кадр, содержимое которого отображается в рабочей области. Ячейки прямоугольной сетки (шкалы кадров) соответствуют кадрам. При щелчке на какой-либо ячейке маркер автоматически перемещается на нее, а в рабочей области отображается содержимое соответствующего кадра.

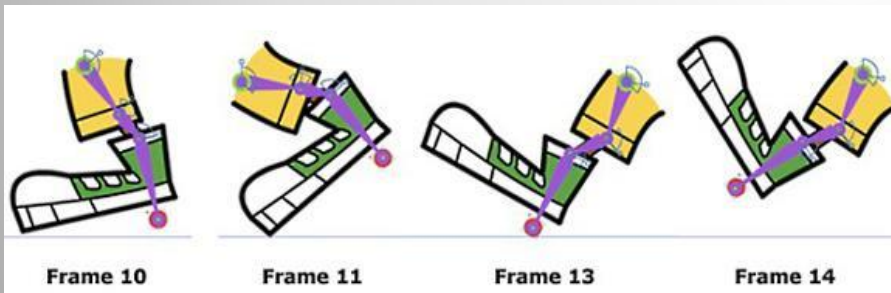
# Анімаційна



## Створення фігури на анімацію



Форма круга в квадрат



Форма ходьби

СПАСИБО  
ЗА ВНИМАНИЕ

