

# ИГРОМАНИЯ- опасная болезнь



Подготовила:  
социальный педагог  
Морой В.С.



**Игромания, лудомания («ludus» – игра), гемблинг («to gamble» - играть в азартные игры) – это болезненное состояние, патологическая зависимость от различных азартных игр. Это заболевание относится к группе психических расстройств, и основным его диагностическим критерием является постоянно повторяющееся участие в азартной игре, которое продолжается, несмотря на негативные социальные последствия. Это нехимическая, информационная зависимость от игровых автоматов, казино, компьютерных игр, Интернета, SMS-сообщений.**



Принцип возникновения игромании тот же, что у алкоголизма и наркомании. Игра все больше притягивает, больной жалуется, что теряет ощущение времени, вообще ничего не помнит. Постепенно разрушается личность, всякая мораль, наступает депрессия и физическое нездоровье. Криминальных случаев сколько угодно.



# Факторы, способствующие развитию игровой зависимости у подростков:

- - отставание в психическом развитии;
- - повышенная активность и различные отклонения в поведении;
- - нарушенные внутрисемейные отношения;
- - отсутствие адекватного эмоционального контакта с родителями или значимыми другими лицами;
- - нейтрально попустительское отношение к азартным играм в семье;
- - низкая мотивация к продуктивной деятельности;
- - стереотипная модель получения удовольствия без особых усилий;



# Плюсы и минусы компьютерных игр

## Плюсы:

- способствуют увеличению скорости реакции;
- тренируют память;
- развивают воображение ребенка.

## Минусы:

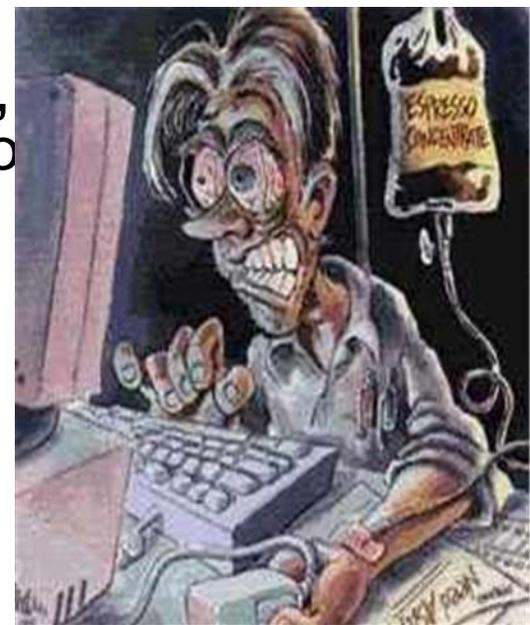
- возникновение игровой зависимости, пристрастия к игре;
- неблагоприятное влияние на психику ребенка;
- эмоциональная неуравновешенность;
- нарушение сна, ночные кошмары;
- негативное влияние на физическое здоровье (мерцание экрана, излучение и т.п.).



1WOWI.net - больше чем бизнес...

# Последствия игромании

1. Потребность играть становится частой;
2. Потребность в игре незаметно переходит в неодолимую тягу, то есть развивается болезненная зависимость от игры.
3. Мысли и поведение человека направлены только на одно: раздобыть денежные средства для того, чтобы пойти играть.
4. Пренебрежение другими интересами ради возможности пойти в игровой зал.
5. Структурирование дня под игру. ;
6. Человек становится похож на «биоробота», своеобразного «наркомана», реализующего одну единственную примитивную задачу, – удовлетворить патологическое влечение к игре.



# Как справиться с игровой зависимостью?

- Постепенно уменьшать время, проведённое за играми;
  - Уяснить опасность игровой зависимости;
  - Найти альтернативу;
  - Начать больше времени проводить вне дома;
  - Увеличивать физические нагрузки;
  - Чаще бывать на свежем воздухе.
- 