

Forming Identity (формирование идентичности)

19СО-ППО(б/о)ППТ-1

Пак Ванесса Юрьевна

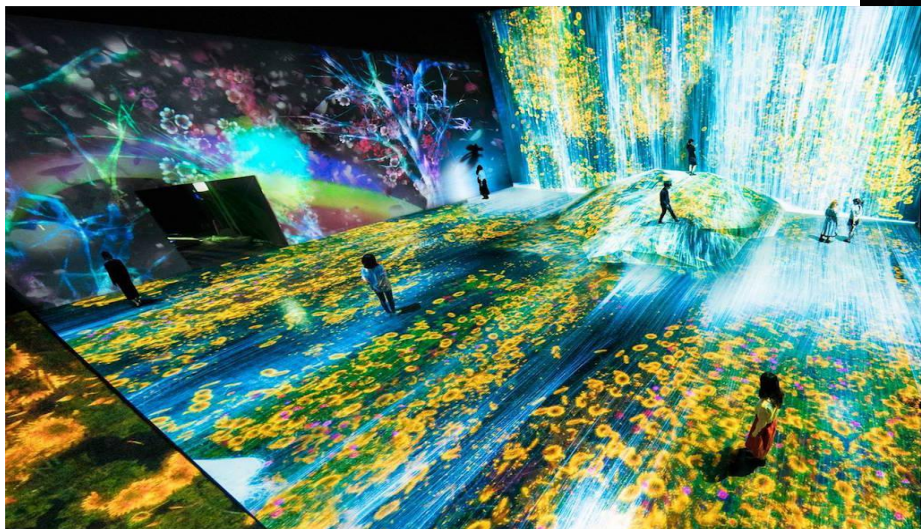
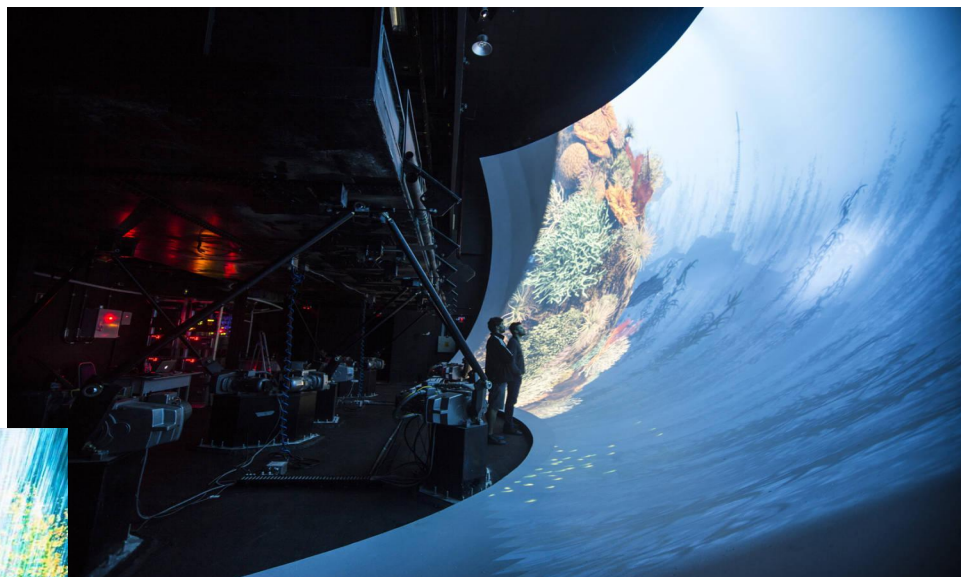
Необходимые элементы

- Глоссарий
- Основные тезисы
- Оценка изложения
- С чем не согласны



GLOSSARY

- Adventure Rock
- Indetity
- Иммерсивный мир



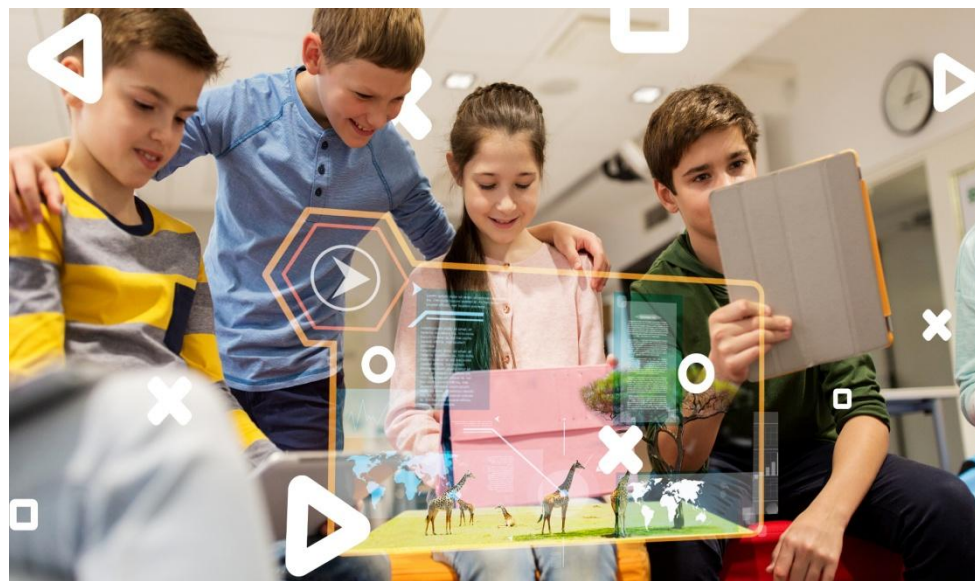
Основные тезисы

- Социальные взаимодействия.
- Творческие мастерские 90 дней.
- Проявление желания к идентичности на пиках мотивации.



Оценка Изложения.

- Каждый человек любит играть, и достижения в виртуальном мире открывает перед человеком возможности, которые развивают и помогают в становлении личности.



С чем не согласны.

- Не всегда дети знают чего хотят в виртуальном мире.
- Возможно они «отрабатывали ответственность за заботу о себе», однако они еще в полной мере не осознают этого.



КоНеЦ

Спасибо за внимание!

Минск