



Лекция 3: Brainfuck (часть 1)

«Технология разработки программного обеспечения»

Язык Brainfuck

Для понимания языка и удобства программирования лучше всего использовать визуализатор

<https://fatiherikli.github.io/brainfuck-visualizer>

Brainfuck это эзотерический язык программирования; он разработан для исследования границ возможностей языков программирования, для доказательства утверждения, для искусства, для юмора.

Язык Brainfuck

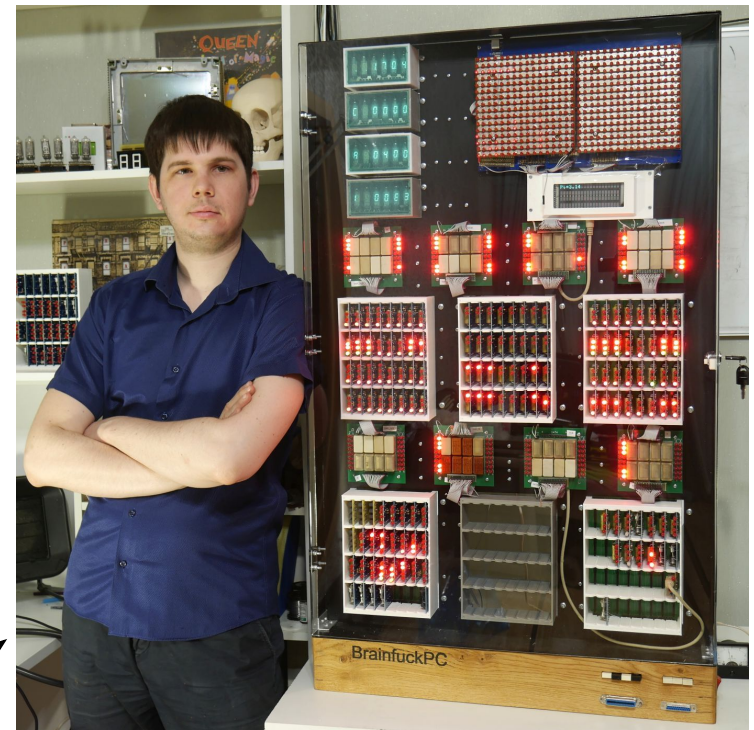
Автор Урбан Мюллер, 1993 год. Язык имеет 8 команд, каждая записывается 1 символом. Исходный код программы это последовательность символов без синтаксиса. Компилятор Brainfuck занимает примерно 200 байт.

Подробнее <https://ru.wikipedia.org/wiki/Brainfuck>

Язык Brainfuck

Brainfuck управляет "машиной", которая состоит из упорядоченного набора ячеек и указателя на текущую ячейку. Язык имеет тьюринговую полноту, т.е. **Brainfuck полноценный язык программирования.**

Сумрачный гений



Правила языка

- 1) Одна ячейка = 1 байт
- 2) На старте 30,000 ячеек
- 3) Старт это крайняя левая позиция
- 4) Ввод и вывод идет ASCII-кодом
- 5) Число 1 будет записано как 0x31 (49)
- 6) Если в ячейке находится 0x41 (65), то на экран выведется символ «А» (большая английская буква А)

Команды языка

- > перейти к следующей ячейке
- < перейти к предыдущей ячейке
- + увеличить значение в ячейке на 1
- уменьшить значение в ячейке на 1
- . напечатать значение из текущей ячейки
- , ввести значение и сохранить его в ячейке
- [цикл: если текущее значение ячейки = 0, то
перейти на] (нет захода в цикл)
-] цикл: если текущее значение ячейки $\neq 0$, то
перейти назад на [(на начало цикла)

Примеры

3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



Run

Step



Optimize?



Delay



```
+++
```

0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



Run

Step



Optimize?



Delay



```
+++ [>+<- ]
```

Примеры

0	48	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



Run Step

! Optimize? Delay

```
+++ +++
[
> ++++ ++++
< -
]
```

0	49	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



Run Step

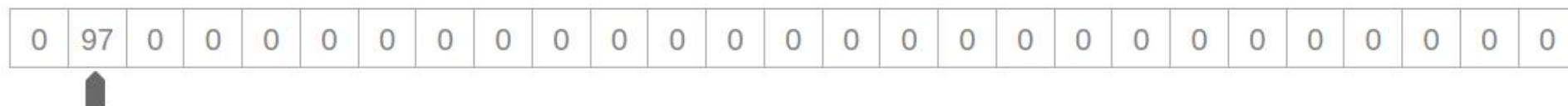
Waiting for input

! Optimize? Delay

```
+++ +++
[
> ++++ ++++
< -
]>+.
```


Примеры

Как вывести на экран английскую букву «а»?



Run Step

! Optimize? Delay

```
>, < +++ +++  
[  
> +++++ +++++  
< -  
]  
>.
```

Output

a

Hello World!

Как вывести на экран Hello World!

```
+++++++ [ >++++++>+++++++>++++>+<<<<- ] >+  
. >+.+++++. .+++.>+.<<+++++++>+.+++.  
----- .----- .>+.>.
```

Как это все работает? Что обозначают эти
плюсики, точки и скобочки?



Hello World!

Мы хотим вывести строку

```
63  
64 H e l l o _ W o r l d !  
65 72 101 108 108 111 32 87 111 114 108 100 33
```

Для этого в первые ячейки ленты занесем некоторые вспомогательные числа

```
67  
68 70 100 30 10  
69 [0] [1] [2] [3] [4] [5]
```

Зачем нам эти числа?



Hello World!

Подготовим первые 4 ячейки, занесем туда числа 70, 100, 30, 10

```
+++++++ присваивание ячейке 0 значение 10
[        повторять, пока значение текущей ячейки > нуля
>+++++++ приращение ячейки 1 на 7
>+++++++ приращение ячейки 2 на 10
>+++     приращение ячейки 3 на 3
>+       приращение ячейки 4 на 1
<<<<-   возврат к ячейке 0 и его уменьшение на 1
]        вернуться к началу цикла
```

07						
68		70	100	30	10	
69	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]

Hello World!

А теперь выводим символы

>++.	Вывод «H». Получение кода «H» (72)
>+.	Вывод «e». Получение кода «e» (101)
+++++++..	Вывод «ll». Получение кода «l» (108)
+++.	Вывод «o». Получение кода «o» (111)
>+.	Вывод пробела. Получение кода пробела (32)
<<++++++++.	Вывод «W». Получение кода «W» (87)
>.	Вывод «o». Код «o» (111)
+++.	Вывод «r». Получение кода «r» (114)
-----.	Вывод «l». Получение кода «l» (108)
-----.	Вывод «d». Получение кода «d» (100)
>+.	Вывод «!». Получение кода «!» (33)
>.	Вывод кода перевода строки (10)

```

++++++ ++++++      initialize counter (cell #0) to 10
[                   use loop to set the next four cells to 70/100/30/10
  > ++++++ ++      add 7 to cell #1
  > ++++++ ++++++  add 10 to cell #2
  > +++            add 3 to cell #3
  > +              add 1 to cell #4
  <<<< -          decrement counter (cell #0)
]
> ++ .            print 'H'
> + .             print 'e'
++++++ ++ .      print 'l'
.                print 'l'
+++ .            print 'o'
> ++ .           print ' '
<< ++++++ ++++++ ++++++ . print 'W'
> .              print 'o'
+++ .            print 'r'
----- - .      print 'l'
----- ---- .   print 'd'
> + .            print '!'
> .              print '\n'

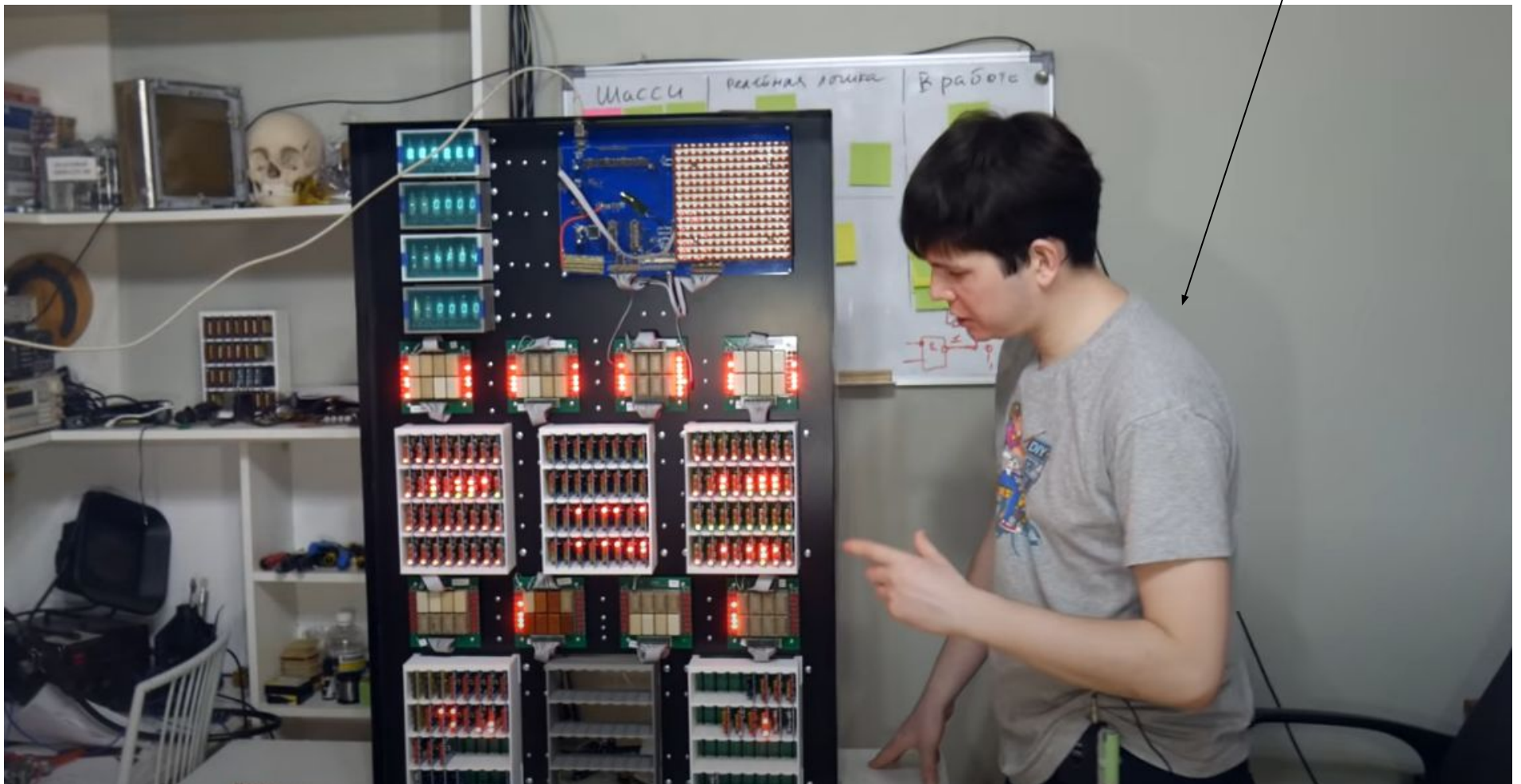
```



Релейный компьютер

Тоже сумрачный гений

<https://clck.ru/RrkWk>



Функция для вычисления массива скобочек

Добавили ее в массив левых скобок

Массив левых скобок
Массив пар скобок

Пробегаем по коду
Если нашли левую скобку

Если нашли правую скобку
Добавили {20:10}
Добавили {10:20}

```
2  
3 def block(code):  
4     cycle_start = []  
5     cycle = {}  
6     for i in range(len(code)):  
7         if code[i] == '[':  
8             cycle_start.append(i)  
9         elif code[i] == ']':  
10            cycle[i] = cycle_start[-1]  
11            cycle[cycle_start.pop()] = i  
12        return cycle  
13  
14 def parse(code):  
15     alf = '><+-.,[]'  
16     return ''.join(c for c in code if c in alf)  
17
```

А вот сложный момент .pop() берет из массива и удаляет из него

Самый сложный момент

```
219  
220 + + [ > + [ - ] - ] .  
221 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
222  
223     cycle = {}  
224     cycle_start = []  
225  
226 0   ничего  
227 1   ничего  
228 2   cycle_start.append(2) = [2]  
229 3   ничего  
230 4   ничего  
231 5   cycle_start.append(5) = [2,5]  
232 6   ничего  
233 7   cycle добавили {7:5}  
234     cycle добавили {5:7} и удалили 5-ку  
235     cycle_start = [2]  
236 8   ничего  
237 9   аналогично что в п.7  
238     cycle добавили {9:2}  
239     cycle добавили {2:9} и удалили 2-ку  
240 10  ничего  
241     вернули из функции  
242
```

```
def block(code):  
    cycle_start = []  
    cycle = {}  
    for i in range(len(code)):  
        if code[i] == '[':  
            cycle_start.append(i)  
        elif code[i] == ']':  
            cycle[i] = cycle_start[-1]  
            cycle[cycle_start.pop()] = i  
    return cycle
```

Вот что пришло
Вот что должно уйти

```
{7: 5, 5: 7, 9: 2, 2: 9}
```

```
20
21 def run(code):
22     code = parse(code)
23     x = 0
24     i = 0
25     codeline = {0: 0}
26     cycle = block(code)
27     while i < len(code):
28         litera = code[i]
29         if litera == '>':
30             x += 1
31             codeline.setdefault(x, 0)
32         elif litera == '<':
33             x -= 1
34         elif litera == '+':
35             codeline[x] += 1
36         elif litera == '-':
37             codeline[x] -= 1
38         elif litera == '.':
39             print(chr(codeline[x]), end='')
40         elif litera == ',':
41             codeline[x] = int(input('0-255: '))
42         elif litera == '[':
43             if codeline[x] == 0: i = cycle[i]
44         elif litera == ']':
45             if codeline[x] != 0: i = cycle[i]
46         i += 1
47
48 code = input()
49 run(code)
50
```

Код = парсим(код)

Текущая ячейка

Цикловая ячейка

Массив {ячейка:значение}

Делаем массив скобок

Если >, то идем вправо

Если там нет значения,
то устанавливаем его = 0

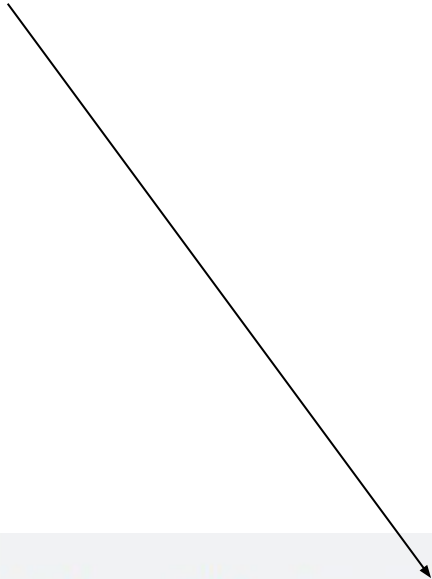
Если ., то выводим код символа,
который там (65 → A)

Если , то просим ввести
Число 0-255 (хотя, конечно,
надо вводить символ)

Прыжок

Прыжок

Код Hello World!



```
214  
215 code = """ ++++++++ [>+++++++>+++++++>++++>+<<<<- ]>++  
216 .>+.+++++++..+++.>+.<<+++++++>+.>+.+++  
217 .----- .-----.>+.>. """  
218  
219 run(code)  
220
```

Задание по лекции 3

- 1) Набрать компилятор, проверить Hello World!
- 2) Создать программу для вывода своего имени (русскими буквами с заглавной буквы)
- 3) Проверить код онлайн и через свой компилятор

