

История развития языков программирования и их использование в промышленности.

Выполнил: ст. гр. УТС-221

Касса Вадим Петрович

Проверил:

ст. преп. каф. АРТ Трапезникова О.В.

Омск-2022

Основы и история

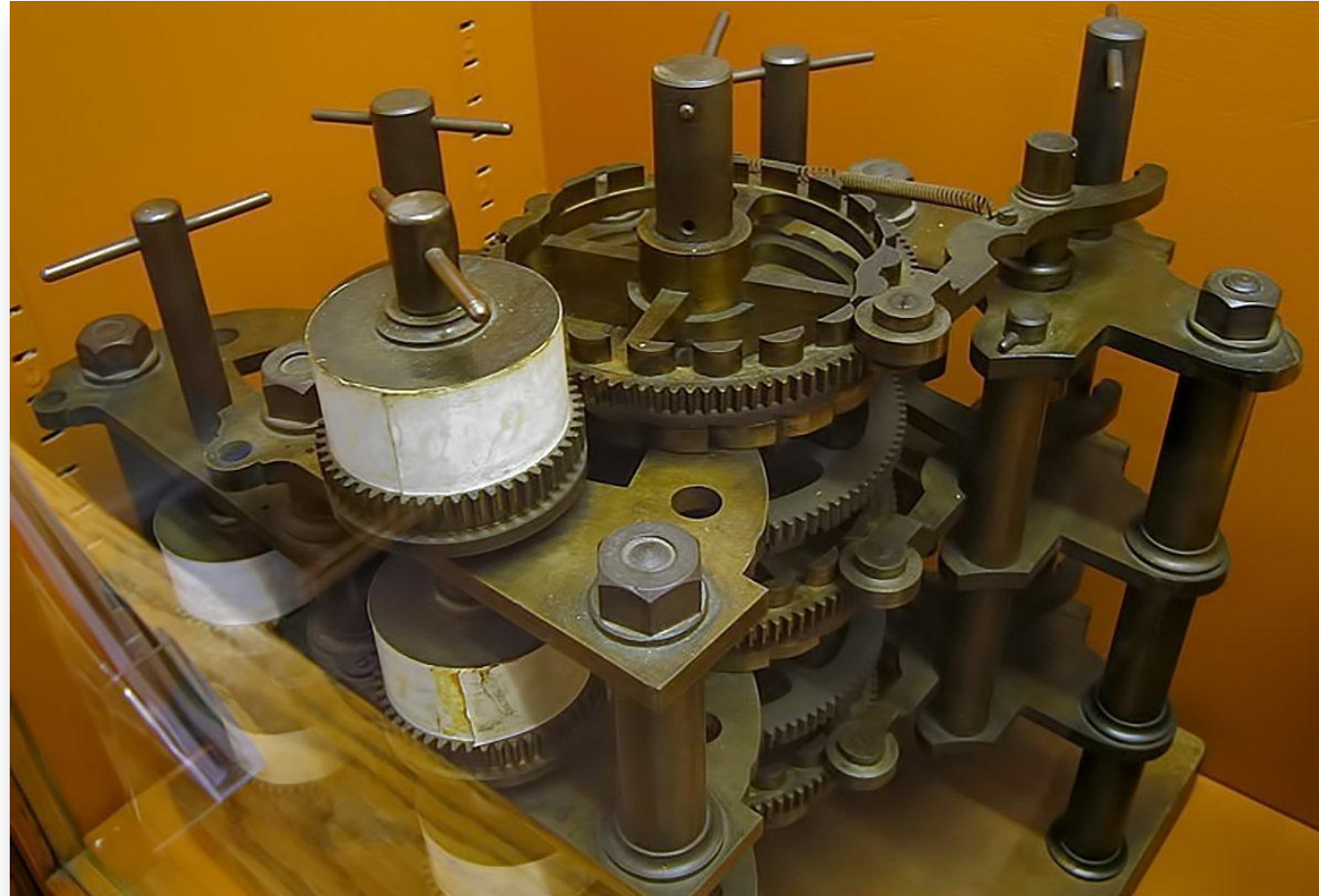
Определимся с терминами. Программа - это набор инструкций для конкретного исполнителя (механизма, устройства и т.д.), а язык программирования - знаковая система, предназначенная для записи программ.



Первые программисты появились задолго до компьютеров, с которыми они обычно ассоциируются. Автомат-гуманоид Аль-Джазари (1206 год), ткацкий станок Жаккара (1804), "Аналитическая машина" Бэббиджа (1843) были программируемыми устройствами. Автомату алгоритм действий задавался с помощью кулачков и зажимов, станку и "разностной машине" - с помощью перфокарт. Ада Августа Лавлейс, дочь самого Байрона, даже написала для устройства Бэббиджа (которое он так и не собрал) программу, решавшую уравнение Бернулли.



Ада Лавлейс - ее считают первым в мире программистом.



Фрагмент разностной машины Чарльза Бэббиджа, собранный его сыном из деталей, найденных в лаборатории отца.
Металлические шестерни выполняют математические операции

1940-50-е годы: от Ассемблера к Fortran и ALGOL

Электронно-вычислительные машины работают с командами, состоящими из нулей и единиц (машинным кодом). Однако такой язык получается громоздким и неудобным. Поэтому специалисты решили автоматизировать набор машинного кода. В конце сороковых - начале пятидесятых стал применяться Ассемблер.



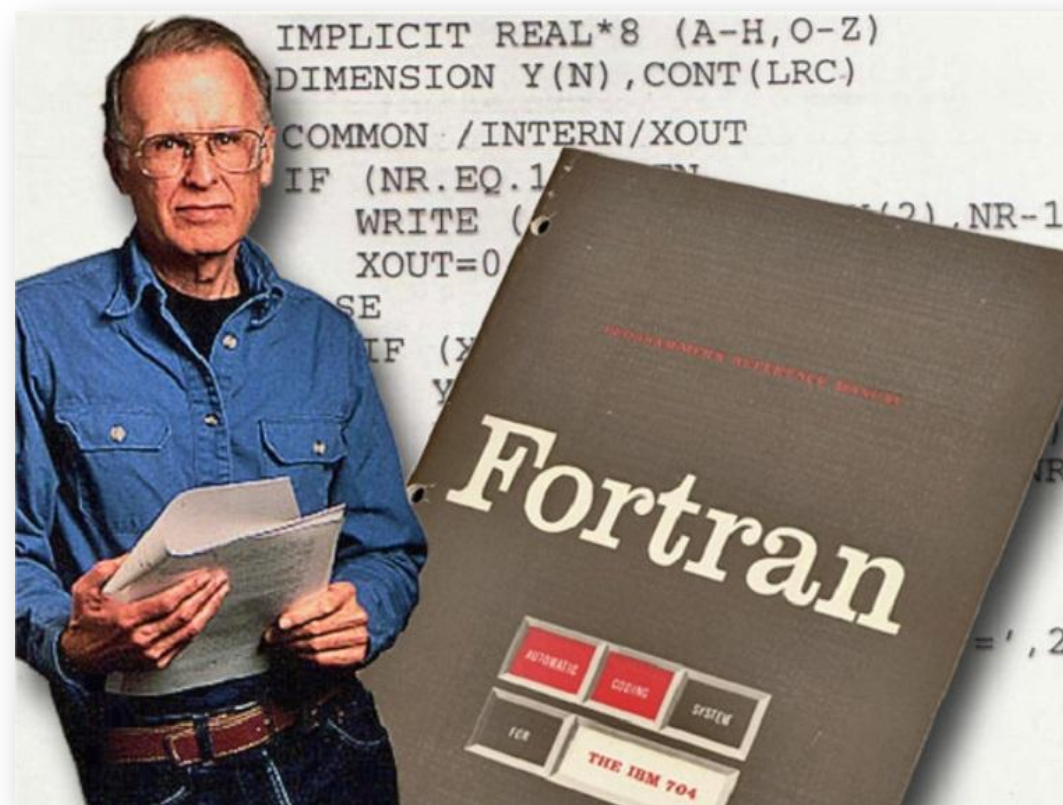
ASSEMBLER



Fortran

Fortran

С 1954 по 1957 в IBM под руководством Джона Бэкуса (1924-2007) был разработан знаменитый Fortran. Он использовался для технических расчетов и научных задач. Fortran стал первым относительно массовым языком программирования - к 1963 году существовало уже 40 компиляторов для различных машин.



Джон Бэкус

AGOL

Успех "Фортрана" заставил действовать конкурентов. Немецкое Общество прикладной математики и механики создало комитет и поставило перед ним задачу разработки нового универсального языка программирования. То же самое сделала американская Ассоциация вычислительной техники. Комитеты объединились и создали ALGOL (1958), "дедушку" Java, Pascal и C++.

ALGOL 60

```
//RUN S12345 ,JXU41100  
  
S1234501 ,A  
//TIME 0,10  
'BEGIN'  
  'REAL' DIFF,B,L;  
  B:=READ(60);C:=READ(60);  
  DIFF:=B-C;  
  OUTPUT(30,DIFF);  
'END'  
/*  
//DATA A60  
S3,26  
,A  
/*
```


1960-70-е: от структурного программирования к объектно-ориентированному

Первая "звезда" шестидесятых - BASIC (он же Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code, универсальный код символических инструкций для начинающих), созданный Томасом Курцем и Джоном Кемени, профессорами Дартмутского колледжа в 1964 году.



С и SQL

Разработан Деннисом Ричи из Bell Telephone Laboratories для использования с операционной системой Unix. Он был назван С, потому что был основан на более раннем языке под названием «В». Он также использовался / до сих пор используется такими крупными компаниями, как Google, Facebook и Apple.

SQL был впервые разработан исследователями IBM Рэймондом Бойсом и Дональдом Чемберленом. Он используется для просмотра и изменения информации, хранящейся в базах данных.

THE C PROGRAMMING LANGUAGE



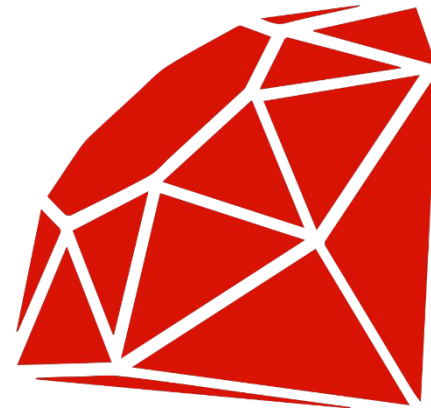
1980-1990-е: мультипарадигмальность, визуальные языки, Интернет

В начале 1980-х сотрудник Bell Labs Бьерн Страуструп решил улучшить язык C и добавил к нему ряд возможностей Simula (1967). Так появился C++, объединивший в себе черты объектно-ориентированных и системных языков. Первые версии языка (1980) назывались "Си с классами", а наименование C++ стало использоваться в 1985 году с выходом очередной версии. К этому моменту возможности языка еще больше расширились. C++ актуален до сих пор, активно используется (например, в игровых движках и Adobe Photoshop) и развивается.



Perl, Python, Ruby

Получили развитие языки, предназначенные для обработки текстовой информации - например, Perl (1987), Python (1991), и Ruby (1993). Perl, разработанный для редактирования текстов, в наши дни применяется в самых разных целях - от системного администрирования до работы с базами данных. Python, создан голландцем Гвидо ван Россумом. Сейчас это универсальный язык, широко известный и удобный. Ruby Юкихио Мацумото тоже актуален по сей день и используется для веб-приложений.



Ruby



Java

Джеймс Гослинг выпустил один из самых популярных языков наших дней Java (1995). Сейчас он часто используется для создания Android-приложений и веб-сервисов. И конкурирует с Kotlin (2011).





Guido van Rossum

Python



James Gosling

Java



Dennis Ritchie

C



Brendan Eich

JavaScript



Bjarne Stroustrup

C++



Rasmus Lerdorf

PHP



Yukihiro Matsumoto

Ruby

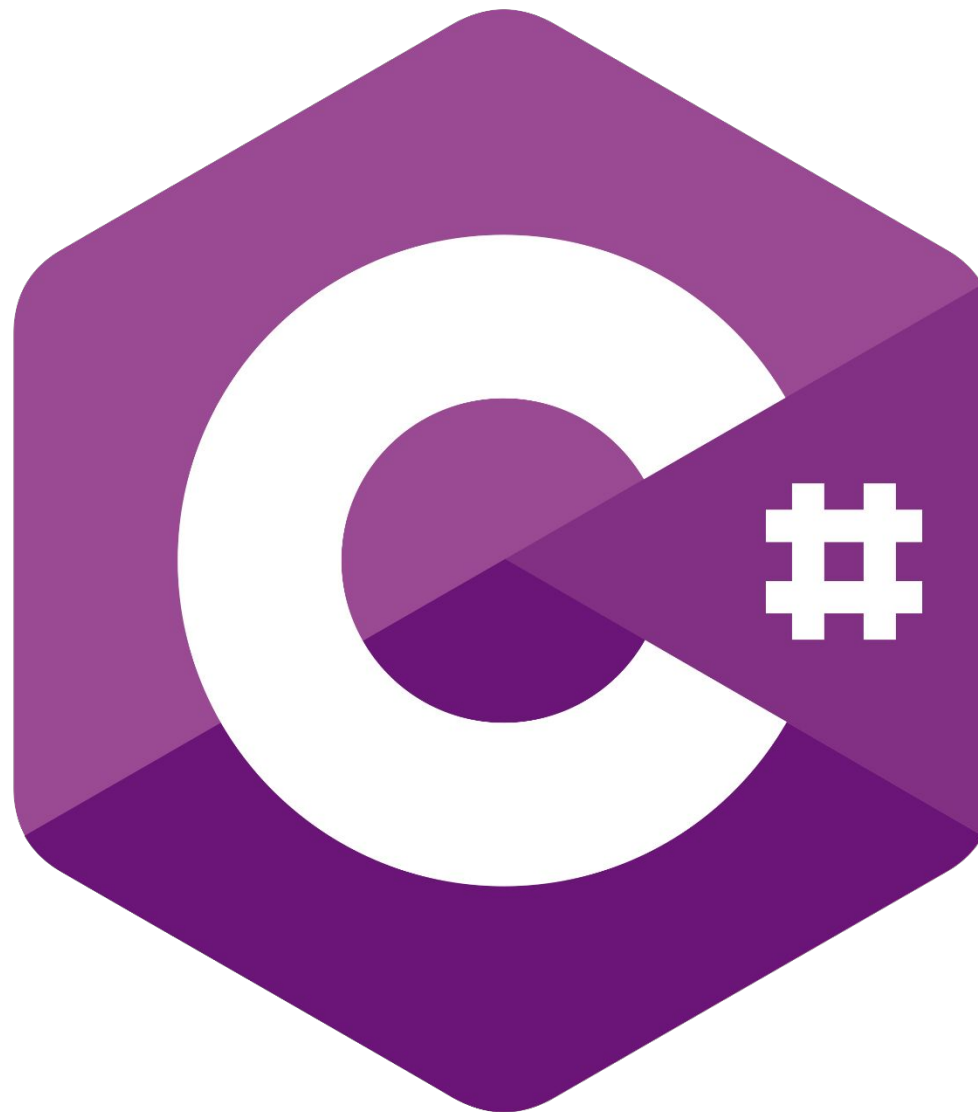


John McCarthy

Lisp

От нулевых до наших дней

Первый "хит" нового тысячелетия - это C# (2001), разработанный в Microsoft Андерсом Хейлсбергом, создателем Delphi. Это C-подобный язык, синтаксически близкий к C++ и Java, взявший многое от Delphi, Modula и Smalltalk. C# активно используется самой Microsoft, применяется при разработке игр на Unity и веб-разработке.



Go

В нулевые и десятые набирала силу Google, не оставшаяся в стороне от большой игры - в ноябре 2009 компания представила язык Go (также известен как Golang). Go не стал "прорывом", но вошел в число популярных современных языков и, в основном, применяется для создания микросервисов и веб-приложений.





Kotlin

Российские программисты тоже внесли вклад в развитие языков нулевых-десятих. С 2010 по 2011 компанией JetBrains (под руководством Андрея Бреслава) был разработан Kotlin. Это объектно-ориентированный язык, функционирующий на базе Java Virtual Machine, создававшийся как более лаконичная и простая альтернатива Java и Scala. Как и Java, он часто используется Android-разработчиками.







**Андрей
Бреслав**

Swift

Swift (2014) создавался Apple как более простая и эффективная замена C, C++ и Objective-C. Это универсальный язык, на котором прежде всего пишут продукты для macOS, iOS и других систем корпорации. Иногда может использоваться для поддержки сайтов и веб-приложений.



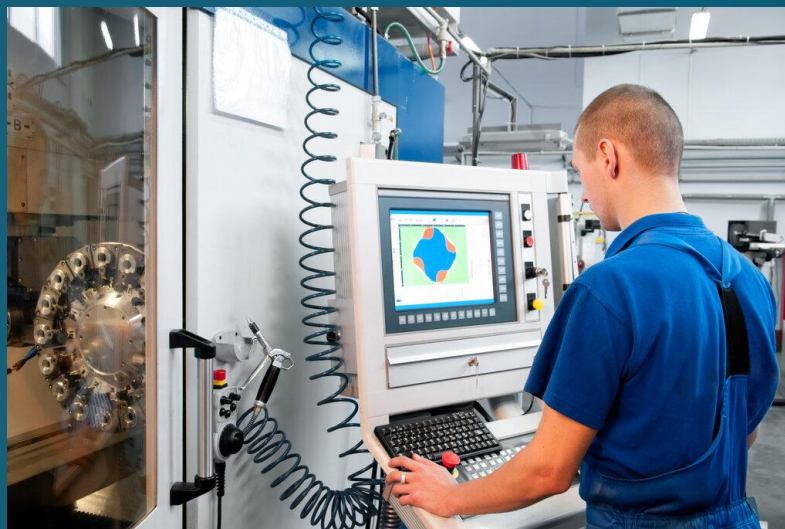
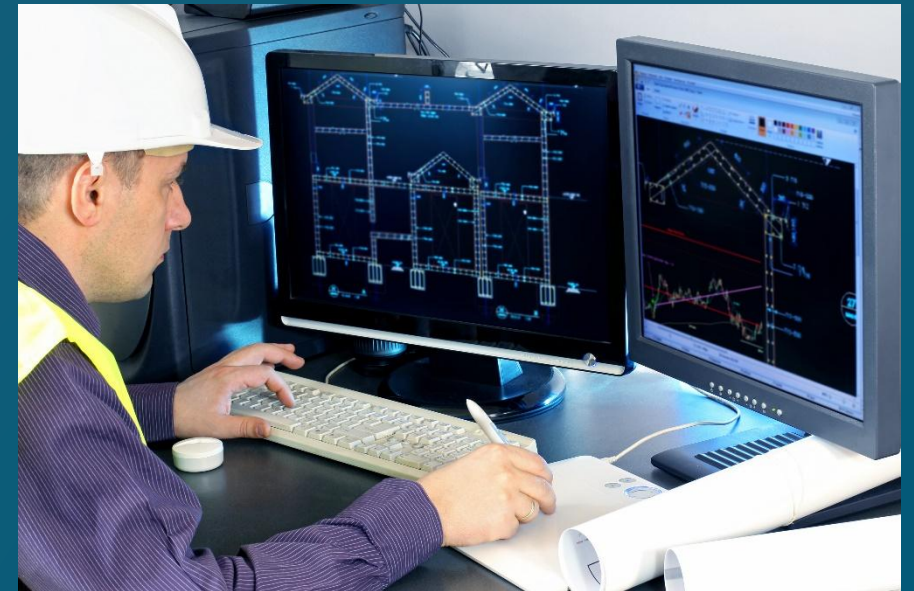
Sep 2022	Sep 2021	Change	Programming Language		Ratings	Change
1	2	▲		Python	15.74%	+4.07%
2	1	▼		C	13.96%	+2.13%
3	3			Java	11.72%	+0.60%
4	4			C++	9.76%	+2.63%
5	5			C#	4.88%	-0.89%
6	6			Visual Basic	4.39%	-0.22%
7	7			JavaScript	2.82%	+0.27%
8	8			Assembly language	2.49%	+0.07%
9	10	▲		SQL	2.01%	+0.21%
10	9	▼		PHP	1.68%	-0.17%

**Самые востребованные языки программирования
рейтинг TIOBE**

Rank	Language	Type	Score
1	Python ▾	  	100.0
2	Java ▾	  	95.3
3	C ▾	  	94.6
4	C++ ▾	  	87.0
5	JavaScript ▾		79.5
6	R ▾		78.6
7	Arduino ▾		73.2
8	Go ▾	 	73.1
9	Swift ▾	 	70.5
10	Matlab ▾		68.4

Рейтинг IEEE (Институт инженеров электротехники и электроники)

Языки программирования и их использование в промышленности



Инженерия: Objective-C

Objective-C, разработанный в Apple в 1983 году, — это объектно-ориентированный, популярный для изучения язык программирования общего назначения, который используется для различных приложений по всему миру. Хотя Objective-C широко используется в разработке программного обеспечения, особенно в разработке мобильных приложений, известно, что инженеры часто используют этот язык.

Инженеры также часто используют MATLAB, C, C++, Java и Mathematica (платформа технических вычислений).



Objective-C



Промышленное программирование, АСУ ТП

Аббревиатура АСУ ТП означает «автоматизированная система управления технологическим процессом». Конечно же у них есть свои языки программирования такие, как

IL (Instruction List) — низкоуровневый ассемблероподобный язык. (Рис.1)

LD (Ladder Diagram) — графический язык, представляет собой программную реализацию электрических схем на базе электромагнитных реле. (Рис.2)

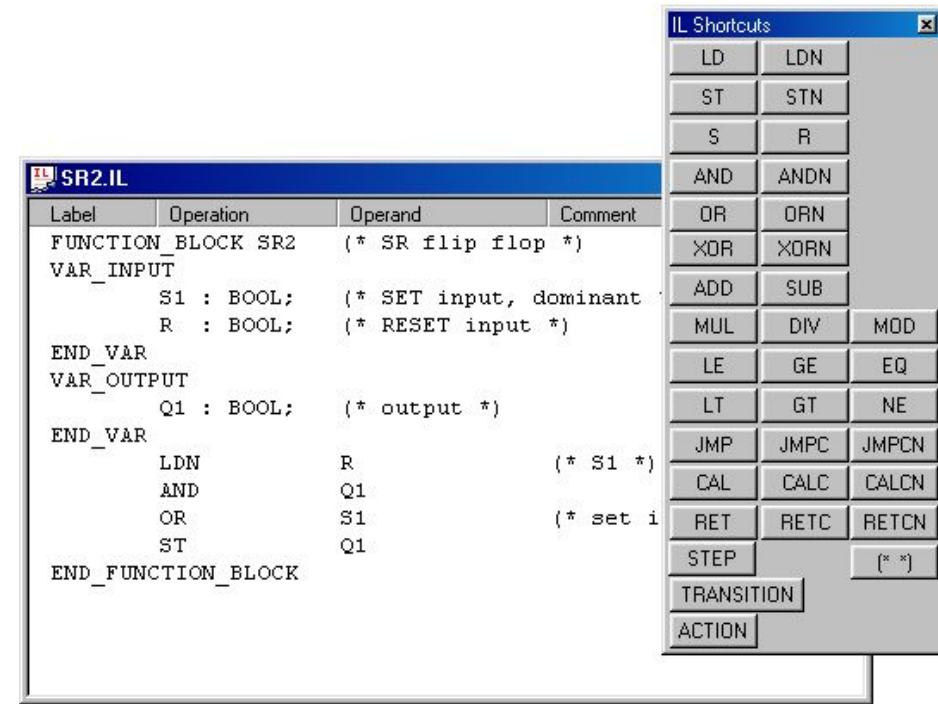


Рис.1

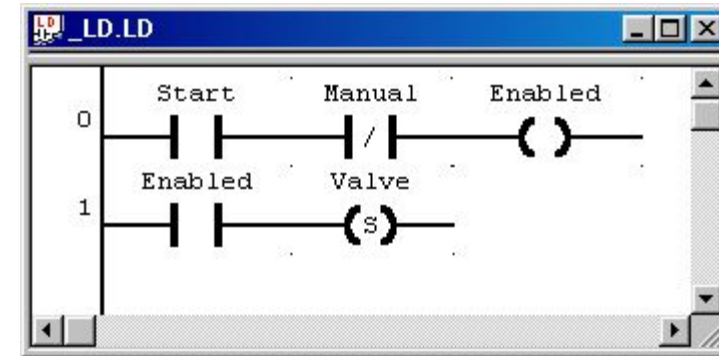


Рис.2

ST (Structured Text) — текстовый паскалеподобный язык. (Рис.3)

FBD (Function Block Diagram) — своего рода графический язык, «блоксхемоподобный». (Рис.4)

SFC (Sequential Function Chart) — графический высокоуровневый язык. Создан на базе математического аппарата сетей Петри. Описывает последовательность состояний и условий переходов. (Рис.5)

```
V := In;
IF V < 0.0 THEN
  N := TRUE;
  V := - V;
END_IF;
IF V > 2147483647.0 THEN (* appr. 2^31 *)
  LREAL_TO_STRING_F := LtS(In); (* too large *)
  RETURN;
END_IF;
P := 0;
FOR I:=1 TO Prec DO
  IF V > 214748364.0 THEN (* approx. 2^31/10 *)
    EXIT;
  END_IF;
  P := P + 1; (* count digits *)
  V := V * 10.0;
END_FOR;
```

Рис.3

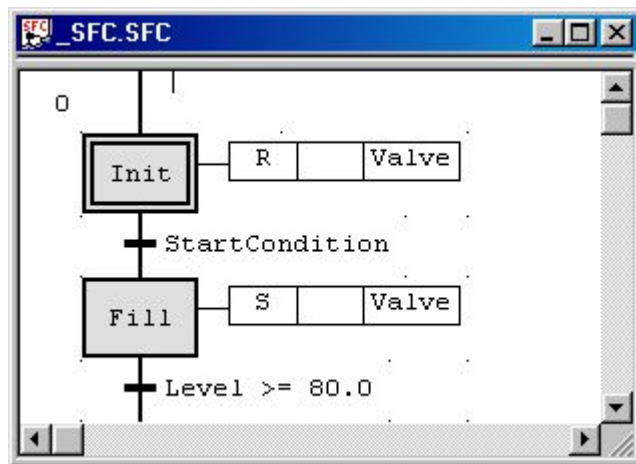


Рис.5

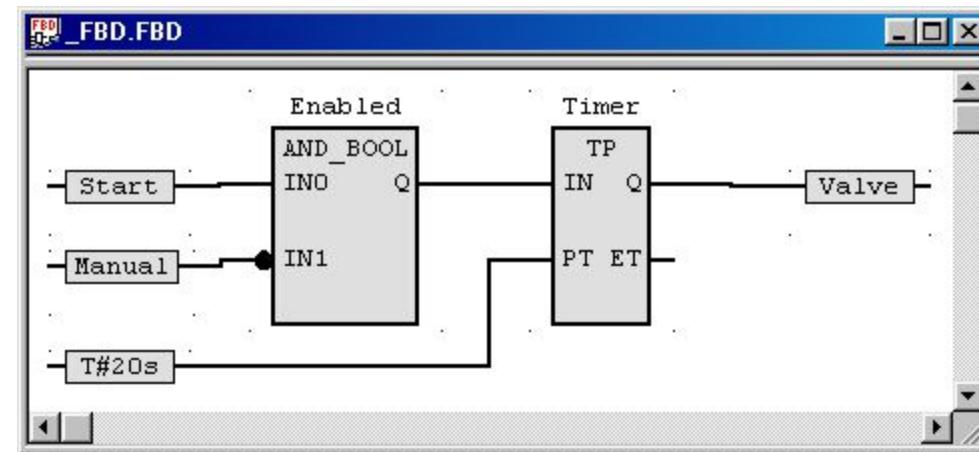


Рис.4

Производство автомобилей: C

Язык C — это язык программирования среднего уровня, ориентированный на структуру. Язык, который часто используется разработчиками программного обеспечения, компьютерными инженерами и инженерами встроенного программного обеспечения, стал важной частью многих компаний, производящих автомобили. Фактически, Ассоциация надежности программного обеспечения автомобильной промышленности (MISRA) разрабатывает специальные стандарты для языка, учитывая его широкое применение в автомобильной промышленности.

Производители автомобилей часто используют C++, расширение языка C, а также могут использовать Python, Java и другие языки в своих разработках.



Языки программирования в химической промышленности

Оптимальный язык программирования для химической промышленности- это Haskell. Благодаря совершенной системы типов, модели вывода типов, поддержке параллельных вычислений, а также автоматическому управлению памятью и краткости, этот язык наиболее подходит для создания программных комплексов, управляющих технологическими процессами. В данный момент некоторые зарубежные предприятия и организации используют Haskell в своих разработках. Так американская компания Amgen, работающая в сфере биотехнологий, использует Haskell.



Спасибо за внимание!

