


# Тема проекта: «Разработка игры для обучающихся 3-х классов по теме: «Мой первый бизнес-план»

Выполнили: Пашкевич Н.А., Пикалова М.А., Перельгина Е.К.

# Цель проекта: разработка бизнес-плана в игровой форме

- ▶ Задачи проекта:
  - ▶ Познакомить обучающихся с профессией предпринимателя;
  - ▶ Развить навык построения последовательных действий
  - ▶ Научить обучающихся распоряжаться капиталом

- 
- ▶ Мотивация: введение в предпринимательское дело
  - ▶ Средства: 1 игровое поле, карточки с ресурсами, деньги.

# Ход проекта

1. Организационный момент – беседа о профессии предпринимателя
2. Постановка цели – разработка бизнес-плана
3. Индивидуальная работа
4. Практическая работа
5. Рефлексия



# ЗЕМЛЯ

КАДРОВОЕ АГЕНТСТВО

ДЕНЬГИ

ПЕРСОНА

ПЕРСОНА

РЫНОК

ДЕНЬГИ

РЕСУРСЫ

ТРАНСПОРТНАЯ КОМПАНИЯ

ДЕНЬГИ

РЕСУРСЫ

АДВОКАТ

БАНК

РЕСУРСЫ

СТРОИТЕЛЬНЫЙ РЫНОК

ДЕНЬГИ

РЕСУРСЫ

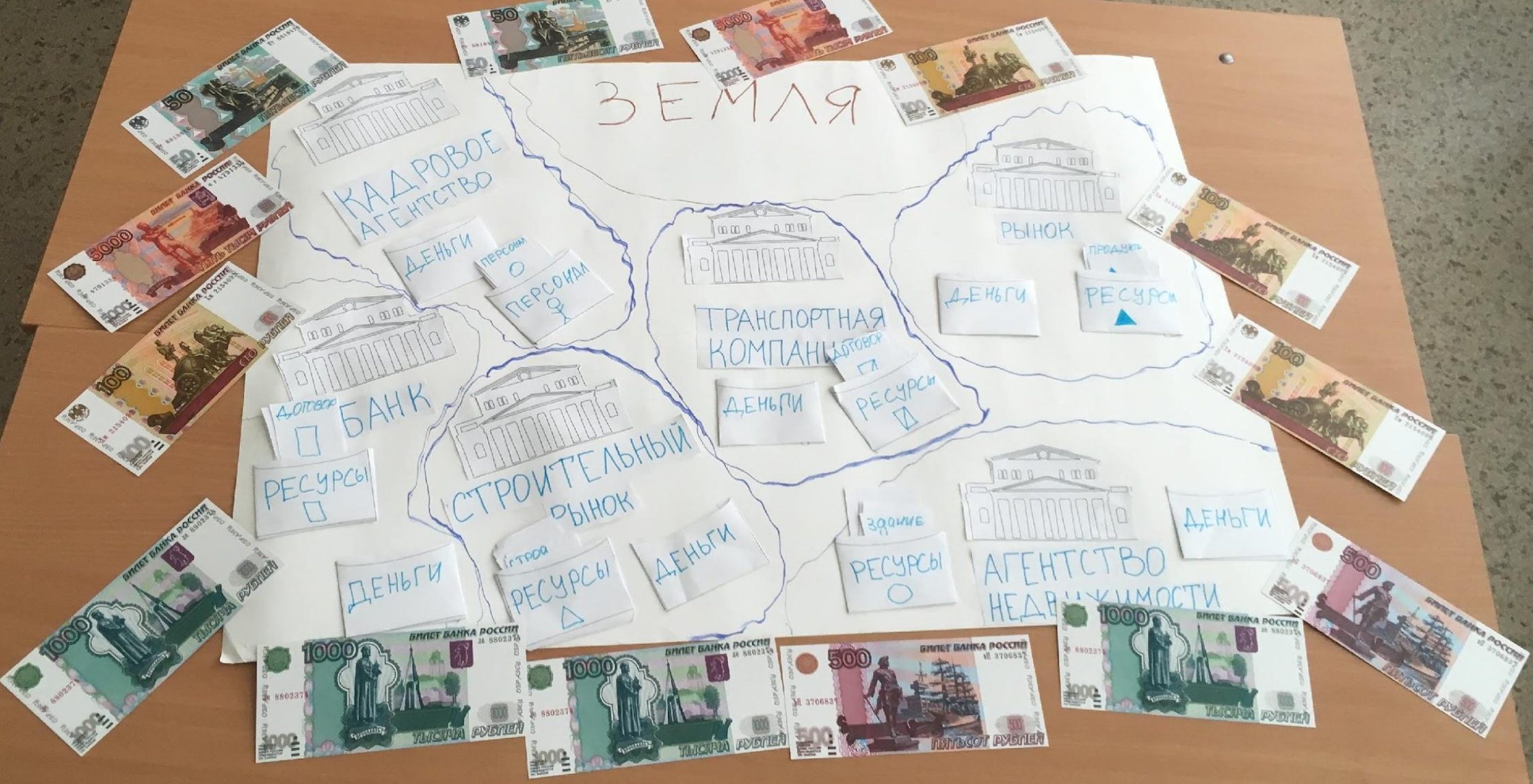
ДЕНЬГИ

ЗДАНИЕ

РЕСУРСЫ

АГЕНТСТВО НЕДВИЖИМОСТИ

ДЕНЬГИ













# Вывод

- ▶ В результате игры обучающимися второго класса были представлены следующие стратегии:
  - ▶ Бизнес-план по развитию ресторана;
  - ▶ Бизнес-план по развитию гостиницы;
  - ▶ Бизнес-план по развитию картодрома.
- ▶ Все бизнес-планы включают в себя расходы на покупку здания, на выплату заработной платы персоналу, на закупку необходимого оборудования, на ежедневную поставку различной продукции.
- ▶ Таким образом, обучающиеся познакомились с профессией предпринимателя, научились распоряжаться капиталом, а также развили навык построения последовательных действий.