Тема проекта:

«Разработка игры для обучающихся 3-х классов по теме: «Мой первый бизнес-план»

Выполнили: Пашкевич Н.А., Пикалова М.А., Перелыгина Е.К.

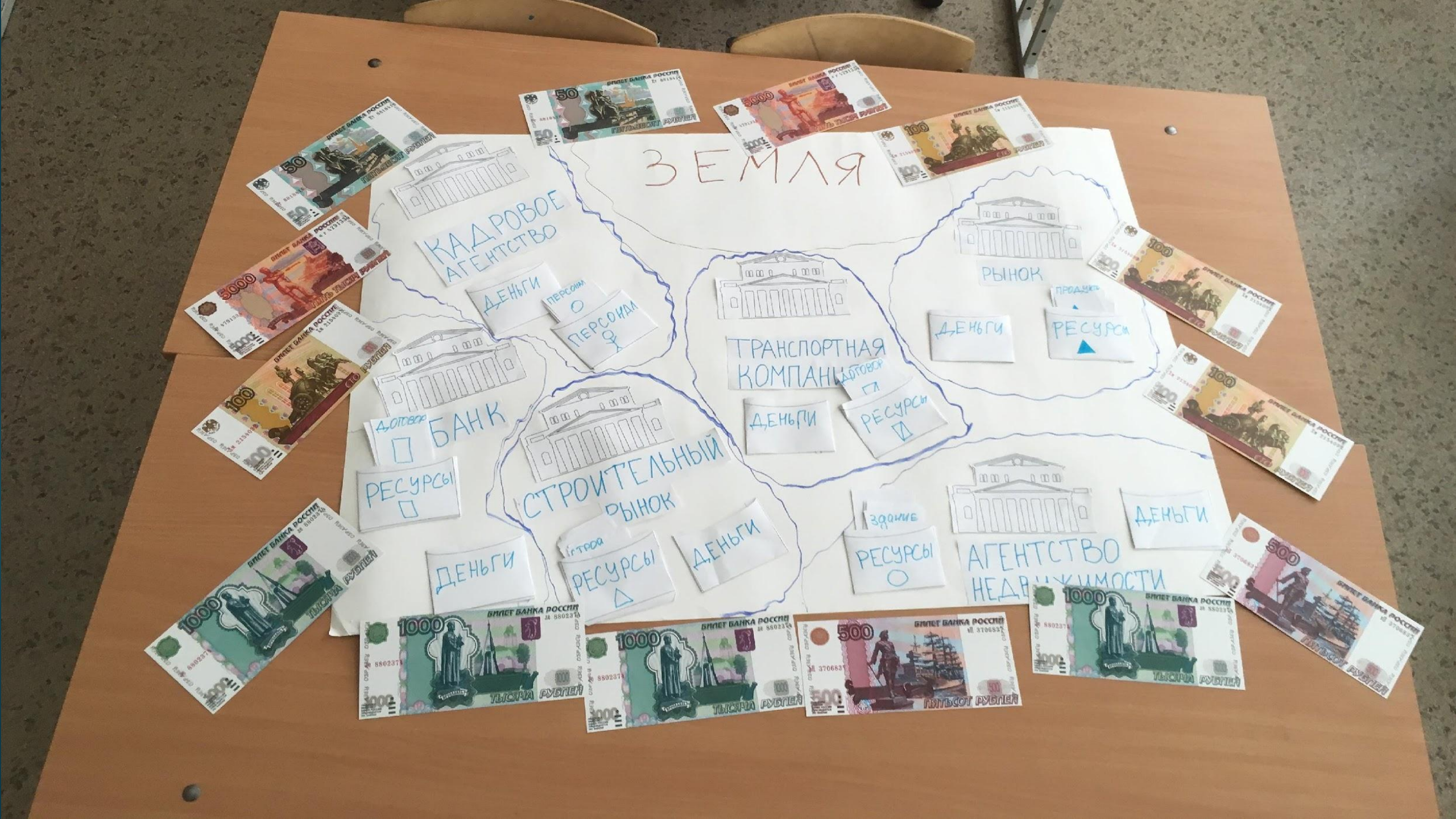
Цель проекта: разработка бизнес-плана в игровой форме

- Задачи проекта:
  - Познакомить обучающихся с профессией предпринимателя;
  - Развить навык построения последовательных действий
  - Научить обучающихся распоряжаться капиталом

- Мотивация: введение в предпринимательское дело
- Средства: 1 игровое поле, карточки с ресурсами, деньги.

Ход проекта

1. Организационный момент – беседа о профессии предпринимателя
2. Постановка цели – разработка бизнес-плана
3. Индивидуальная работа
4. Практическая работа
5. Рефлексия


ЗЕМЛЯ
КАДРОВОЕ АГЕНТСТВО
ДЕНЬГИ
ПЕРСОНАЛ
БАНК
ДОГОВОР
РЕСУРСЫ
ТРАНСПОРТНАЯ КОМПАНИЯ
ДЕНЬГИ
РЕСУРСЫ
РЫНОК
ДЕНЬГИ
РЕСУРСЫ
СТРОИТЕЛЬНЫЙ РЫНОК
ДЕНЬГИ
РЕСУРСЫ
АГЕНТСТВО НЕДВИЖИМОСТИ
ДЕНЬГИ
РЕСУРСЫ

КАДРОВОЕ
АГЕНТСТВО
БАНК
ДЕНЬГИ
РЕСУРСЫ
ПЕРСОНАЛ

КАДРОВОЕ АГЕНТСТВО
ЗЕМЛЯ
БАНК
РЕСУРСЫ
ДЕНЬГИ
ПЕРСОНАЛ
СТРОИТЕЛЬНЫЙ
РЫНОК
ДЕНЬГИ
ТРАНСПОРТНАЯ КОМПАНИЯ
РЕСУРСЫ
ДЕНЬГИ
РЫНОК
РЕСУРСЫ
ДЕНЬГИ
РЕСУРСЫ
АГЕНТСТВО НЕДВИЖИМОСТИ

Вывод

- В результате игры обучающимися второго класса были представлены следующие стратегии:
  - Бизнес-план по развитию ресторана;
  - Бизнес-план по развитию гостиницы;
  - Бизнес-план по развитию картодрома.
- Все бизнес-планы включают в себя расходы на покупку здания, на выплату заработной платы персоналу, на закупку необходимого оборудования, на ежедневную поставку различной продукции.
- Таким образом, обучающиеся познакомились с профессией предпринимателя, научились распоряжаться капиталом, а также развили навык построения последовательных действий.