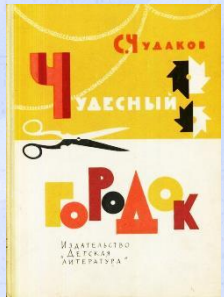
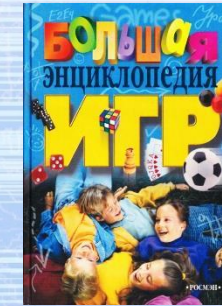
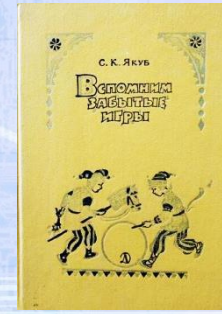
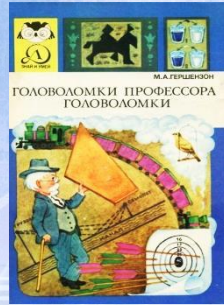
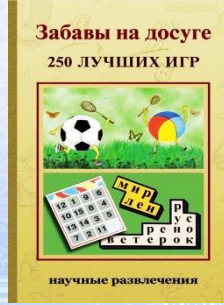
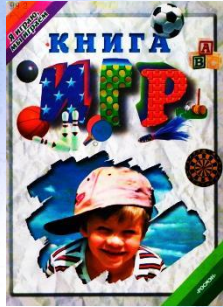


**Книги про досуг: игры,**

**ГОЛОВОЛОМКИ**

# Выберите книгу



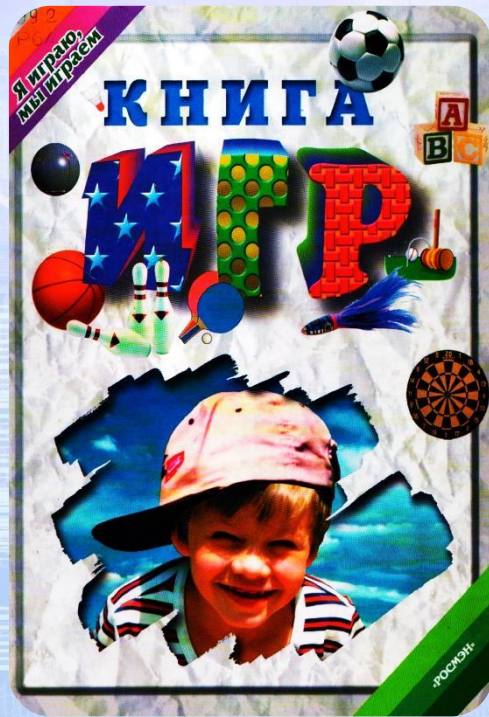
Розанова Е.Г. Книга игр. - М.: РОСМЭН, 2000. - 166 с.

В книгу вошли подвижные соревновательные игры для младших и средних школьников, игры с элементами актерского тренинга для школьников разного возраста, игры на сообразительность, развивающие мышление, внимание, память. Есть глава для подростков, в которую вошли упражнения, направленные на решение подростковых проблем.

### *Подвижные игры соревновательного характера*



### *Активные игры для командных соревнований*



**Забавы на досуге. - М.: Изд. Дом Мещерякова, 2007. – 270 с.**

В книге изложены правила множества подвижных и спокойных, спортивных и интеллектуальных, летних и зимних игр, с примерами и иллюстрациями. Издание заинтересует педагогов, родителей и самих детей. Читатель найдет здесь не только нестареющую классику, но и правила новых игр, появившихся в последние годы.

### *Зимние подвижные игры*



### *Летние игры для детей*

<http://>



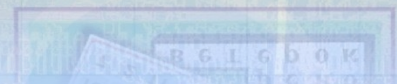
## **Забавы на досуге**

**250 ЛУЧШИХ ИГР**



**научные развлечения**

НАУЧНЫЕ РАЗВЛЕЧЕНИЯ



Гершензон М.А. Головоломки профессора Головоломки. - М.:

Дет. лит., 1994. – 141 с.

Головоломки М.А. Гершензона разнообразны и необычны – это рисунки-лабиринты, оптические иллюзии, загадки по принципу оригами, фокусы, шутки, задания на логику и внимательность. В сборнике представлены различные задачи, головоломки, всевозможные фокусы и загадки.

### *История появления головоломок*



*Головоломки-онлайн*

<http://>



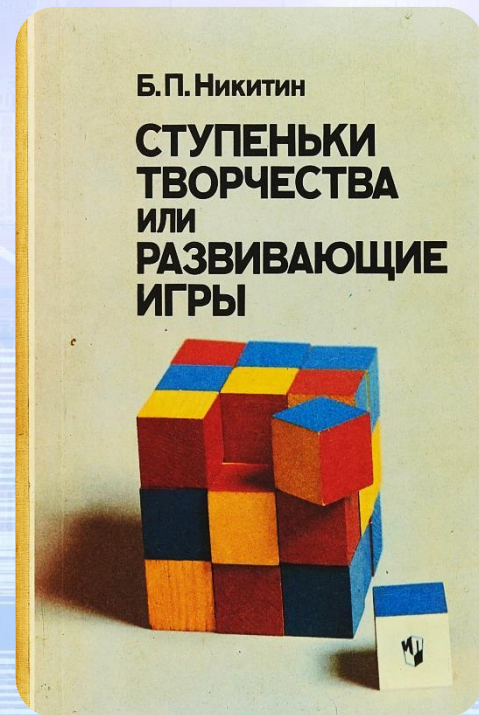
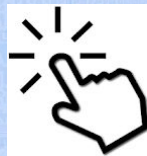
**Никитин Б.П. Ступеньки творчества, или Развивающие игры. - М.: Просвещение, 1991. – 158 с.**

Данная книга включает подробное описание развивающих игр, методические приемы, задания, дополненные новыми разработками, а также размышления Бориса Павловича об условиях успешного и гармоничного развития ребенка, полноценного раскрытия его творческих способностей.

[\*Технология развивающих игр Б.П. Никитина\*](#)



[\*Сайт семьи Никитиных\*](#)



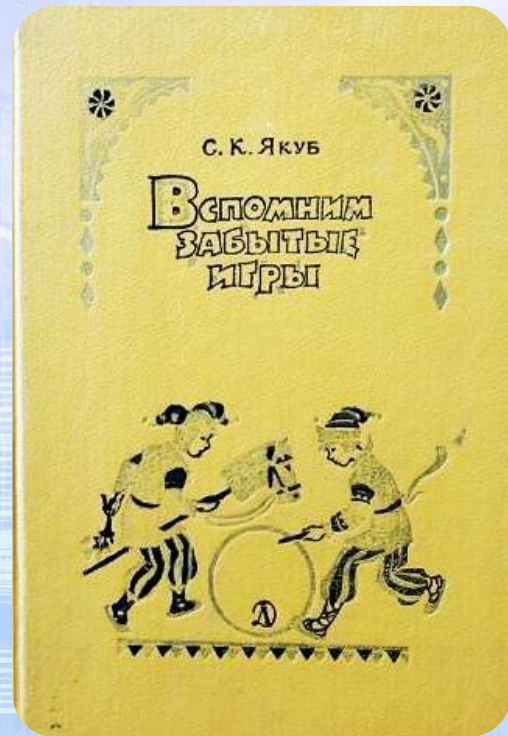
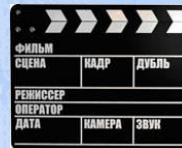
Якуб С.К. Вспомним забытые игры. - М.: Дет. лит., 1990. – 158 с.

Автор знакомит юного читателя с правилами, различными приемами и уловками русских народных игр, рассказывает ребятам об истории возникновения игр, объясняет их непреходящее значение для духовного и физического развития, воспитания честности и доброты.

### [Русские народные игры и забавы](#)



### [Русские народные игры и хороводы](#)



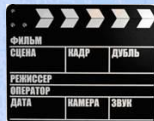
Носовский А.М. Японские логические игры. - М.: Астрель, 2003. - 223 с.

В книге описаны правила и тактические приемы японских логических игр: рэндзю, го, пента, сеги, отелло, хасами-сеги, карута, ханафуду, маджонг. Даны краткие сведения о других традиционных искусствах Японии: бонсай, икебана, оригами, каллиграфия, ханами, чайная церемония, искусство создания воздушных змеев.

## [Интеллектуальные игры Японии](#)



## [Правила Го](#)





Глязер С.В. Ларчик с играми. - М.: Дет. лит., 1975. – 239 с.

В книге перечислены игры, в которые можно играть во дворе, на спортивной площадке, в лесу, на речке, на полянке. В издании представлены не только игры, но и чертежи, расчеты, рисунки и советы, как своими силами оборудовать площадку для спорта и игры.

## [25 дворовых игр нашего детства](#)



[Игры на улице](#)

[http://](#)



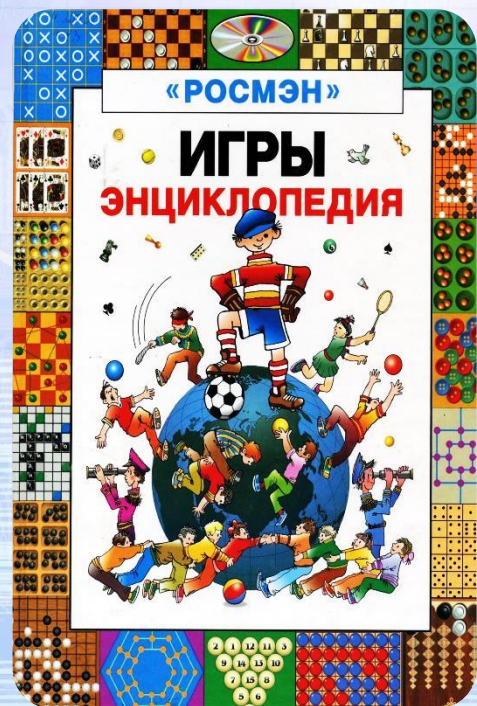
Гик Е.Я. Игры. - М.: РОСМЭН-ИЗДАТ, 2001. – 125 с.

На страницах книги рассказывается о самых разных играх - от шахмат до баскетбола и от бильярда до компьютерных игр. Также можно узнать где и когда возникли популярные сейчас игры, как в них играли несколько веков назад, и как играют сейчас. Множество интересных фактов об играх сопровождается большим количеством ярких иллюстраций.

[Суть традиционных игр и их отличие от современных](#)

<http://>

[Старинные и современные детские игры](#)



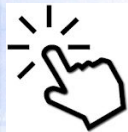
Голосуев В.М. Играйте в шашки! - Л.: Лениздат, 1983. - 142 с.

Это пособие по основам шашечной игры для широкого круга читателей - новичков и спортсменов начальных разрядов. Из этой книги читатель узнает о правилах и приёмах древней игры и, несомненно, будет восхищён красотой её искромётных комбинаций и чёткой логикой позиционных построений.

### [Обучающий урок по игре в шашки](#)



[История шашек](#)



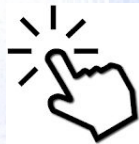
[Шашки-онлайн](#)



Сухин И.Г. Новые 600 загадок - 90 кроссвордов. - СПб.:  
Союз, 1998. - 190 с.

Первый раздел книги состоит из загадок-шуток. Во втором приведены задания различного характера: кроссворды с подсказкой, шахматный кроссворд. В третьем разделе даны кроссворды на знание литературных произведений. В четвертом приводятся авторские загадки с ответом в рифму и не в рифму.

### [История появления первых кроссвордов](#)



[Сайт кроссвордов и головоломок](#)



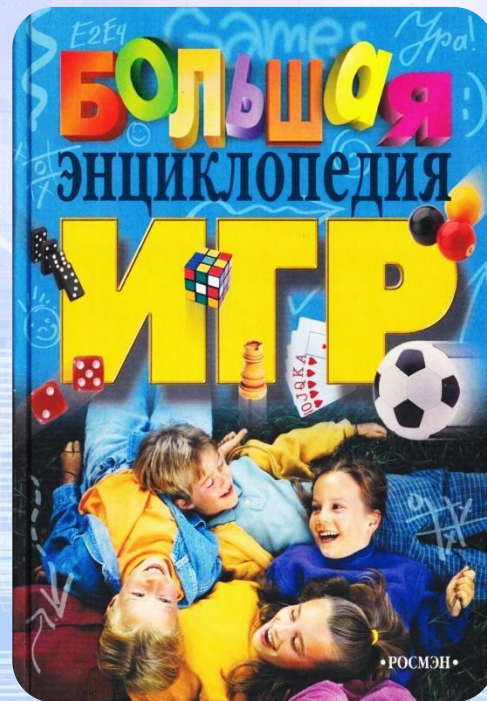
**Большая энциклопедия игр. - М.: РОСМЭН, 2002. – 349 с.**

В книгу включены разнообразные игры для детей и взрослых на все случаи жизни. Среди них подвижные и настольные игры, игры для детских праздников и всевозможных вечеринок, интеллектуальные игры, психологические тренинги для подростков. Все игры снабжены подробными инструкциями, не требуют специального реквизита.

### *История появления настольных игр*



*Игры и конкурсы для детских праздников*



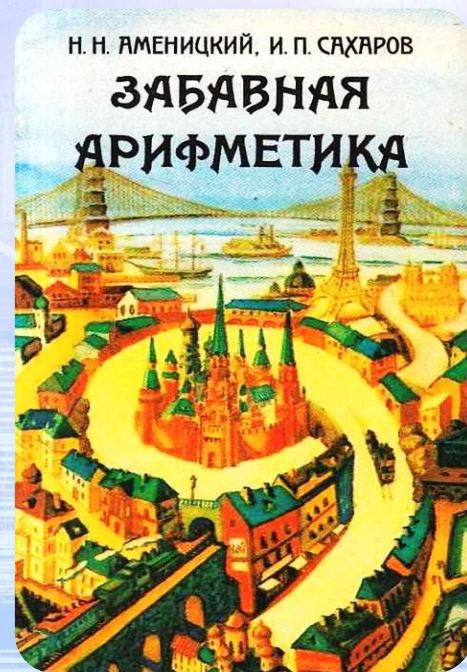
Аменицкий Н.Н. Забавная арифметика. - М.: Наука, 1991. – 122 с.

В сборник включено около 250 старинных занимательных задач, упражнений, фокусов и шуток. Задачи расположены по мере возрастания трудности, способствуют развитию сообразительности, логики, смекалки и нетривиального мышления. Ко всем упражнениям даны подробные решения.

[Логические задачи, занимательные головоломки](#)



[История арифметики](#)



**Смаллиан Р. Принцесса или тигр. - М.: Мир, 1985. – 221 с.**

Как узнать, в какой комнате находится прекрасная принцесса, а в какой - свирепый тигр? Все ли в порядке в психиатрической лечебнице доктора Смолля и профессора Перро? Можно ли выяснить, кто из жителей мрачной Трансильвании является страшным упырем? Хитроумный инспектор Крейг из Скотленд-Ярда сталкивается с подобными загадками и всегда с успехом разрешает их.

[Ребусы-онлайн](#)



[Тесты на логику и мышление](#)

<http://>



научные развлечения



Володченко В.Ю. Выходи играть во двор. - М.: Молодая гвардия, 1984. – 123 с.

В занимательной форме авторы рассказывают о забытых старинных народных и неизвестных широкому кругу современных играх, знакомят читателя с людьми, которые свое свободное время посвящают поиску и собиранию подвижных игр — замечательному средству укрепления здоровья детей и взрослых, воспитанию характера.

### *Дворовые игры: прошлое, настоящее и будущее*



### *Игры во дворе*





**Чудаков С.С. Чудесный городок. - М.: Дет. лит., 1976. - 167 с.**

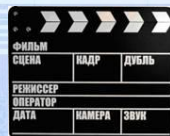
Много ли интересного можно сделать из бумаги и картона? Оказывается, очень много. Ведь в каждой работе главное не материал, а умение и терпение. В умелых руках все оживет, все задвигается. На столе вырастет целый городок, целый парк культуры и отдыха.

### *История оригами*



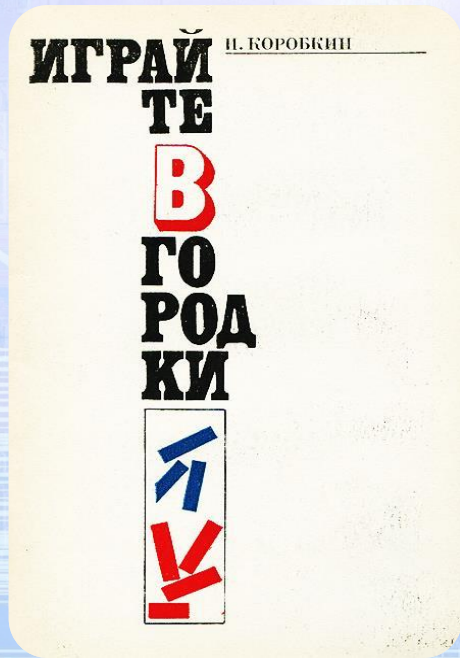
### *Возникновение оригами*

### *Галилео. Оригами*



**Коробкин И.Ф. Играйте в городки. - М.: Физкультура и спорт, 1977. – 39 с.**

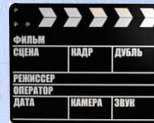
С давних пор известна игра в городки. Она доступна людям всех возрастов. Однако, несмотря на несложные правила и сравнительно доступный инвентарь этой игры, техника ее таит немало секретов и премудростей. Раскрыть их перед начинающим любителем городошного спорта - задача настоящей брошюры.



## *История игры в городки*



## *«Как играют в городки?»*



Латий Е.А. 365 развивающих игр и затей для маленьких детей. - М.: ЭКСМО, 2003. - 751 с.

В книге собрано 365 игр – по одной на каждый день. Все игры на разные темы: логические, математические, лингвистические, экологические, есть даже кулинарные игры. Все игры способствуют развитию кругозора ребенка, раскрывают его таланты.

## *История происхождения и развития детской игры*



## *Родителям о детских играх и игрушках*

<http://>



Линдер И.М. Шахматная энциклопедия. - М.: АСТ, 2004. -

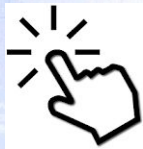
320 с.

Энциклопедия создана двумя известными историками шахмат — Исааком и Владимиром Линдерами. Соединив справочно-энциклопедический принцип с живостью изложения, авторы представили эту игру как область культуры, ставшую одним из феноменов современной цивилизации.



### [Как играть в шахматы](#)

### [История шахмат](#)



### [Шахматы-онлайн](#)



# **Спасибо за внимание !**

**Все представленные издания находятся**

**в отделе культурно-просветительской работы библиотеки (6 – 245а)**