

Кировское областное государственное общеобразовательное
автономное учреждение «Гимназия №1»

Кафедра «Начальные классы»



«ЭРУДИТ»

Мозг изнашивается,
когда его не используют

2020 – 2021 учебный год



OFFLINE

Цель игры: создание условий для развития интеллектуальных способностей, аналитического и творческого мышления, расширения кругозора школьников, а также популяризации интеллектуально-игрового досуга.

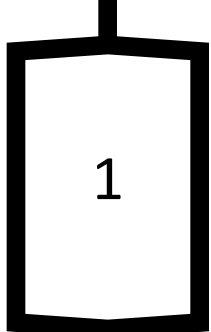
Задачи:

- выявление и развитие интеллектуальных способностей, аналитического и творческого мышления, расширения кругозора школьников;
- воспитание навыков коллективной работы, воспитание лидерских качеств, содействие интеллектуальному развитию.

Ожидаемые результаты

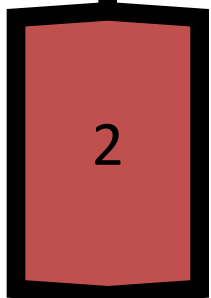
- повышение предметных компетенций.
 - метапредметных (развитие умения анализировать информацию, применять навыки логического мышления, умение общаться с равными себе и со взрослыми людьми, работать в команде и т.д.);
 - личностных (повышение интереса детей к самообразованию, самосовершенствованию и личностному росту);
- приобретение опыта публичного выступления и опыта работы в команде.

Участники проекта



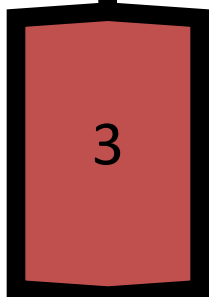
1

ученики



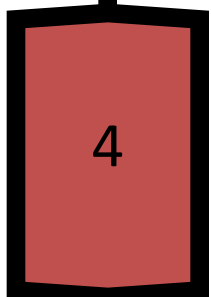
2

учителя



3

родители



4

все заинтересованные

Количество участников: команды учеников.

Сборные команды родителей и по желанию учителей.

Срок проведения: начало декабря (2 дня - среда (1-2 классы), четверг (3-4 классы)).





БЫТЬ УМНЫМ

МОДНО

КВИЗ

План подготовки интеллектуальной игры квиз (3 этапа)

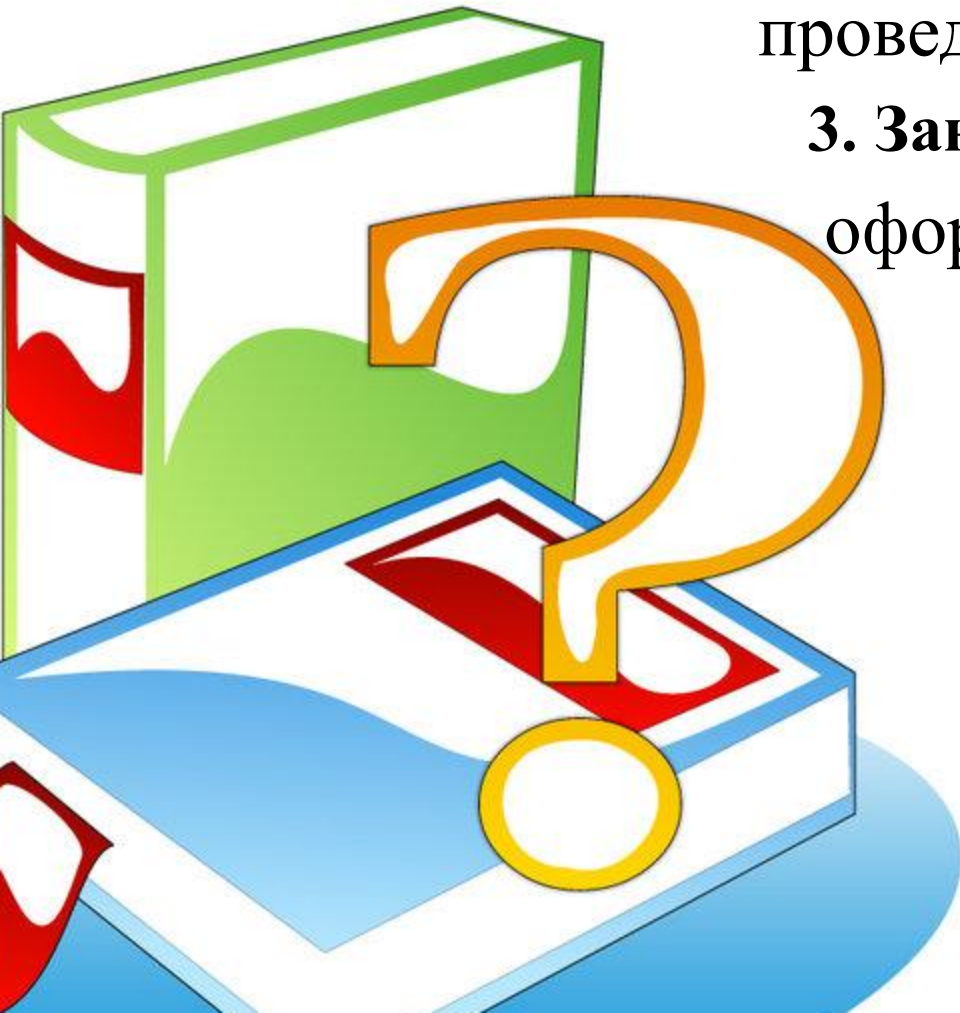
1. Организационный.

2. Основной:

проведение интеллектуальной игры.

3. Заключительный:

оформление итогов игры.





Материально-техническое оснащение

Столы (по количеству участников), стулья (по количеству участников), проектор, ноутбук, колонки, листы А4 с раздаточным материалом и бланками ответов, ручки или карандаши, дипломы и подарки.

