

Кировское областное государственное общеобразовательное  
автономное учреждение «Гимназия №1»

Кафедра «Начальные классы»



**«ЭРУДИТ»**

Мозг изнашивается,  
когда его не используют

2020 – 2021 учебный год



OFFLINE

**Цель игры:** создание условий для развития интеллектуальных способностей, аналитического и творческого мышления, расширения кругозора школьников, а также популяризации интеллектуально-игрового досуга.

## **Задачи:**

- выявление и развитие интеллектуальных способностей, аналитического и творческого мышления, расширения кругозора школьников;
- воспитание навыков коллективной работы, воспитание лидерских качеств, содействие интеллектуальному развитию.

## Ожидаемые результаты

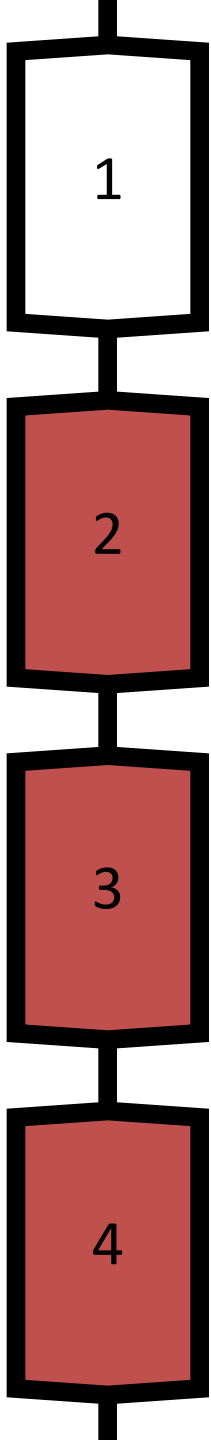
- повышение предметных компетенций.

- метапредметных (развитие умения анализировать информацию, применять навыки логического мышления, умение общаться с равными себе и со взрослыми людьми, работать в команде и т.д.);

- личностных (повышение интереса детей к самообразованию, самосовершенствованию и личностному росту);

приобретение опыта публичного выступления и опыта работы в команде.

# Участники проекта



1

ученики

2

учителя

3

родители

4

все заинтересованные

**Количество участников:** команды учеников.

Сборные команды родителей и по желанию учителей.

**Срок проведения:** начало декабря (2 дня - среда (1-2 классы), четверг (3-4 классы)).





БЫТЬ УМНЫМ

МОДНО

КВИЗ

# План подготовки интеллектуальной игры квиз (3 этапа)

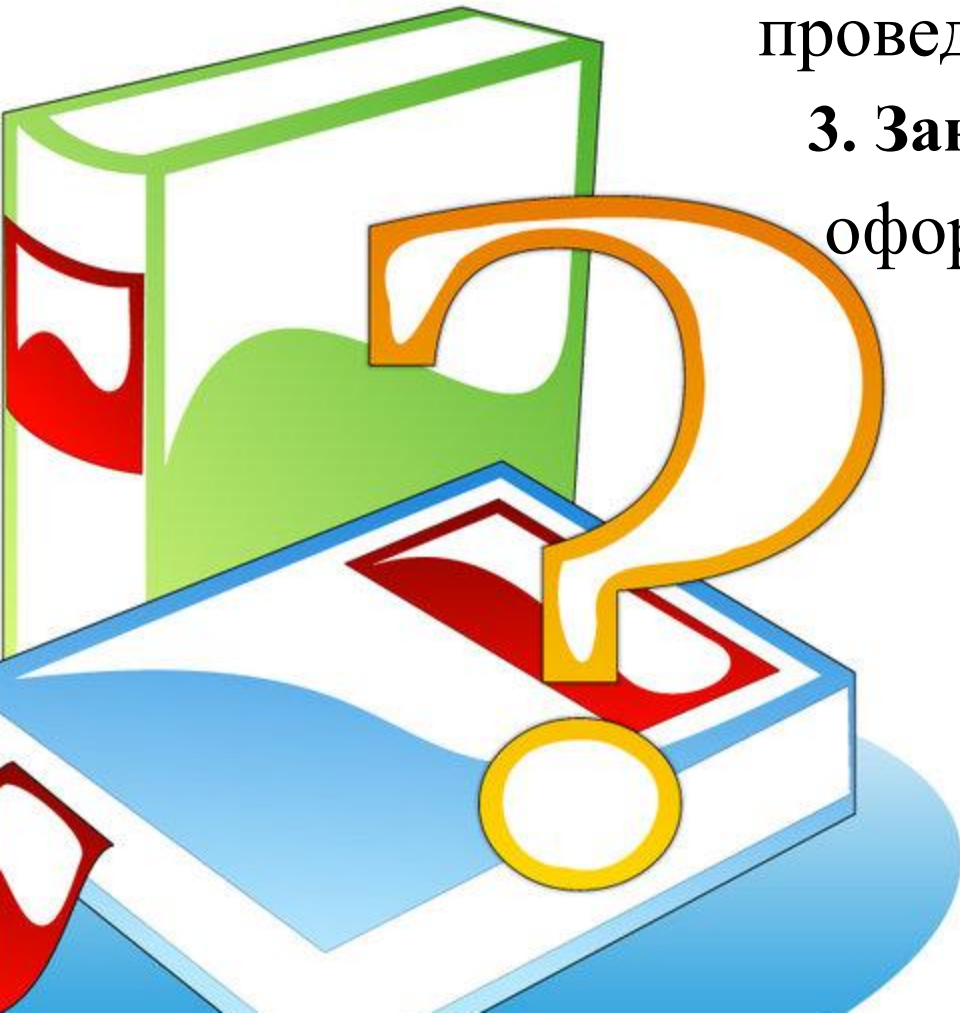
**1. Организационный.**

**2. Основной:**

проведение интеллектуальной игры.

**3. Заключительный:**

оформление итогов игры.







## **Материально-техническое оснащение**

Столы (по количеству участников), стулья (по количеству участников), проектор, ноутбук, колонки, листы А4 с раздаточным материалом и бланками ответов, ручки или карандаши, дипломы и подарки.

