



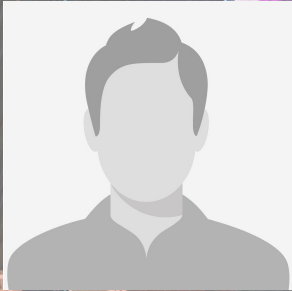
КВАНТОРИУМ

VRProject VRGame

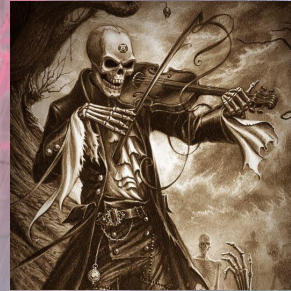
IT-Квантум, Group-5

Команда

10%



[deleted...]



Эффективность команды

1. Анимирование, программирование
2. Тренировка создания анимации птицы для локации.
3. Попов Георгий
4. 20%



[deleted...]



1. Дизайнер
2. Создание карты
3. Роман Гончаров
4. 0% (Пока Нету)

Спринт 1: Ценностное предложение

Проблема

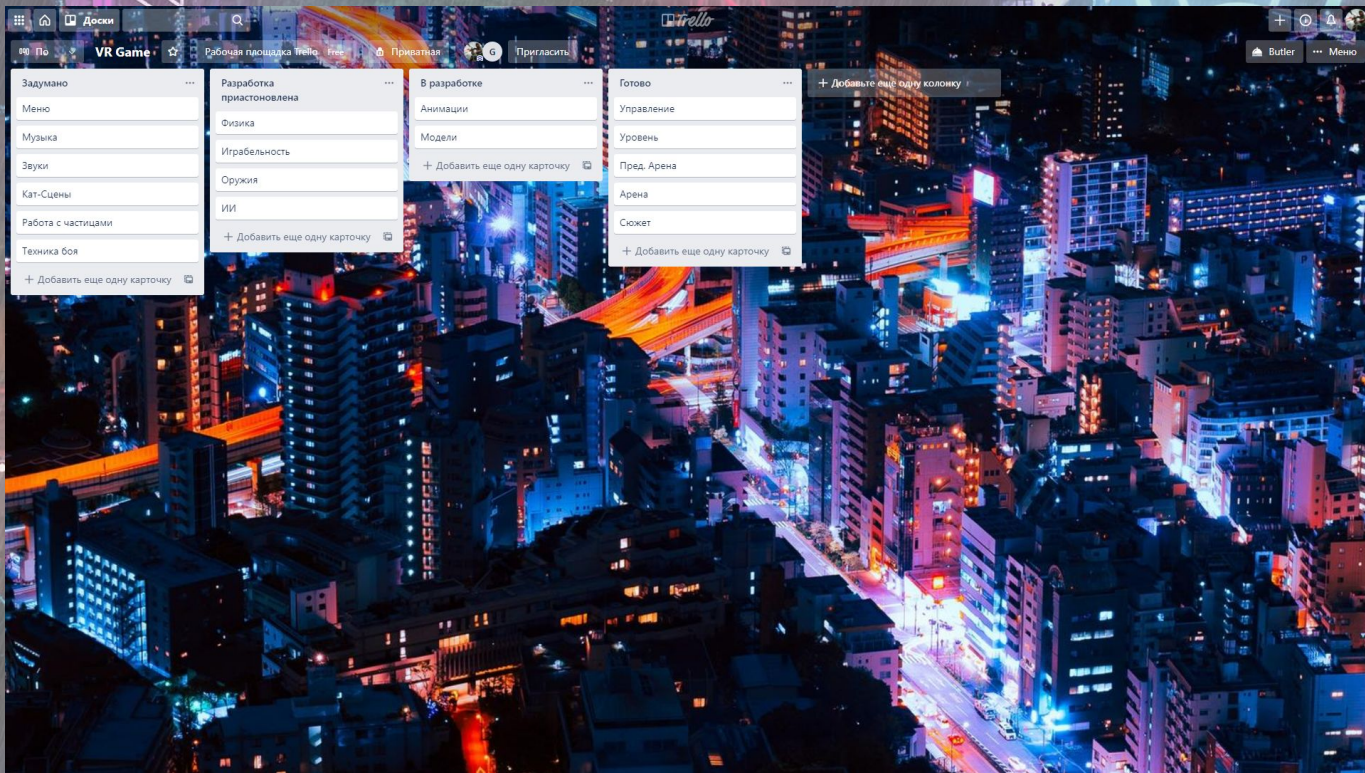
Очень мало игр VR с хорошим сюжетом и взаимодействием и тд.

Решение

Наша VR игра будет с хорошим проработанным сюжетом, но и оставался не скучным, постараемся к максимуму уменьшить число недочётов.

Целевая аудитория – Геймеры с оборудованием VR

Техническое описание



SWOT анализ проекта

Сильные стороны

Хорошая играбельность
Нескучный сюжет
Красивые видео сражений
Красоты различных местностей
И т.д.

Возможности

Взятие различных оружий по вкусу,
Разветвление в сюжете
Игра не будет надоедать своим сюжетом

Слабые стороны

Возможное слабое Подташнивание
Будут видны пиксели из-за шлема

Возможные угрозы

Людам может не зайти
Малый спрос

Анализ конкурентов

Есть игры VR которые очень хорошие, и с них мы брали пример, это такие как:

“Gorn” с него мы взяли боёвку,

С “Job simulator” мы взяли взятие и опускание предметов

“Skyrim VR” мы взяли физику стрел и т.д.

“SUPERHOT” мы взяли стрельбу

И т.д.

Gorn



Skyrim VR



Job Simulator



SUPERHOT



Себестоимость

Труды разработчиков

Труды дизайнеров

Труды мыслителей

=

Около 600руб. ± 100руб

Ожидаемые результаты

чеком в Steam 600 рублей