



КВАНТОРИУМ

# VRProject VRGame

IT-Квантум, Group-5

# Команда

10%

Эффективность команды



[deleted...]



1. Анимирование, программирование
2. Тренировка создания анимации птицы для локации.
3. Попов Георгий
4. 20%



[deleted...]



1. Дизайнер
2. Создание карты
3. Роман Гончаров
4. 0% (Пока Нету)

# Спринт 1: Ценностное предложение

## Проблема

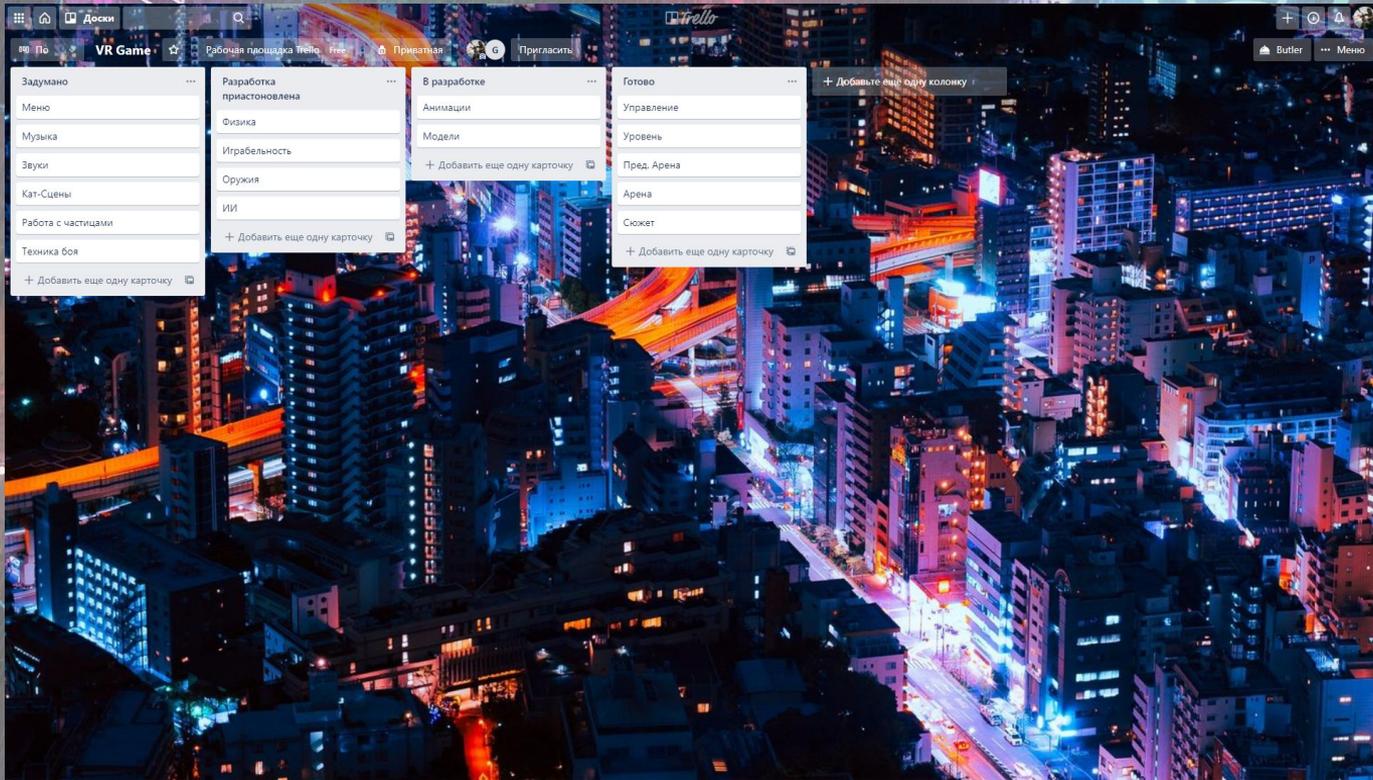
Очень мало игр VR с хорошим сюжетом и взаимодействием и тд.

## Решение

Наша VR игра будет с хорошим проработанным сюжетом, но и оставался не скучным, постараемся к максимуму уменьшить число недочётов.

Целевая аудитория – Геймеры с оборудованием VR

# Техническое описание



# SWOT анализ проекта

## Сильные стороны

Хорошая играбельность  
Нескучный сюжет  
Красивые видео сражений  
Красоты различных местностей  
И т.д.

## Возможности

Взятие различных оружий по вкусу,  
Разветление в сюжете  
Игра не будет надоедать своим сюжетом

## Слабые стороны

Возможное слабое Подташнивание  
Будут видны пиксели из-за шлема

## Возможные угрозы

Людам может не зайти  
Малый спрос

# Анализ конкурентов

Есть игры VR которые очень хорошие, и с них мы брали пример, это такие как:

“Gorn” с него мы взяли боёвку,

С “Job simulator” мы взяли взятие и опускание предметов

“Skyrim VR” мы взяли физику стрел и т.д.

“SUPERHOT” мы взяли стрельбу

И т.д.

Gorn



Skyrim VR



Job Simulator



SUPERHOT



# Себестоимость

Труды разработчиков

Труды дизайнеров

Труды мыслителей

=

Около 600руб. ± 100руб

# Ожидаемые результаты

чеком в Steam 600 рублей