

Платформа для проведения онлайн соревнований

«Соревнуйся, играя»

Разработчик : Еремеев Е.И.
Спецкурс: Веб-программирование.
Руководители:
Цимбалист И.В
Цимбалист Г.Н.

Назначение платформы

Проведение командных соревновательных мероприятий :

- Олимпиады
- Многопользовательские игры

Реализация

Соревнования будут проходить путём игры между командами на карте, где они будут, выполняя различные задания, захватывать клетки поля, набирая очки для победы

Механика

- Цель – захват большей площади на карте
- Команда – от 1 игрока
- 1 клетка – 1 задание



Используемые технологии

- Frontend : HTML, CSS, JavaScript, AJAX, Webpack
- Backend : PHP, MySQL, Plates, Slim (фреймворк)
- А также WebSocket и паттерн программирования MVC

Реализованный функционал

- Регистрация на платформе
- Создание команд (кланов)
- Создание сессий
- Назначение атак

Регистрация и авторизация

Authentication

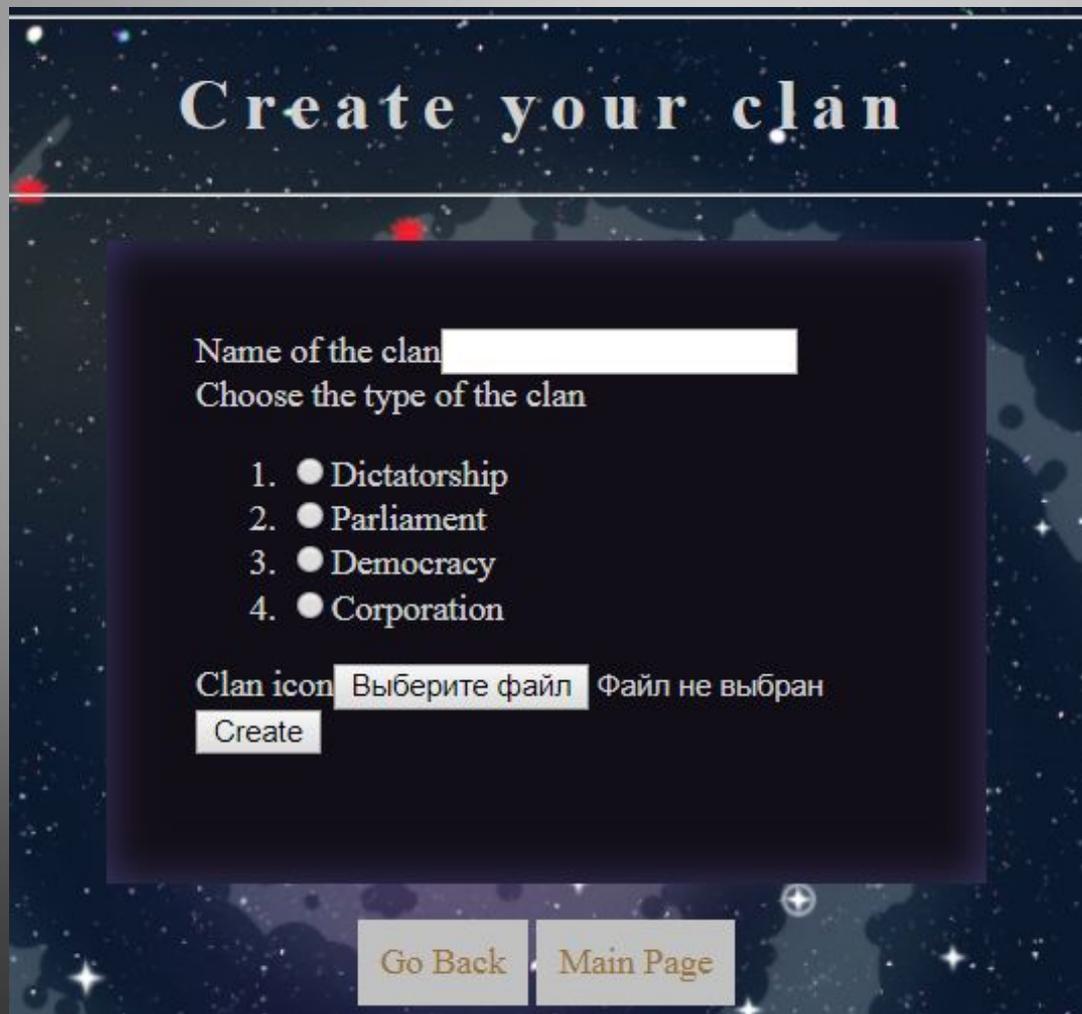
Log in

Login

Password

[Return back](#)

Создание команды



Create your clan

Name of the clan

Choose the type of the clan

- Dictatorship
- Parliament
- Democracy
- Corporation

Clan icon Выберите файл Файл не выбран

Создание сессии (интерфейс лидера)

Leader Interface

- **Users**

User to add :

User to remove :

- **Session**

Name :

Map name :

Action name :

Clan Color :

- **Add Clan to a Session**

Clan name :

Session name :

Clan Color :

Назначение атак

