

# Игра, увеличивающая словарный запас Английского языка

Проектная группа:

Лихацкий В.М. (программист/дизайнер)

Боровиков С. Д. (Главный-Программист)

Поздняков И.И. (Программист/контент-менеджер)

# Аналитический обзор



Нами был произведен анализ следующих материалов: Funbrain, Digital Dialects, WeekEnglish.

Funbrain обладает такими преимуществами как большое разнообразие слов и ярко представленные, однако имеет недостатки в простоте заданий без усложнений.

Digital Dialects выгодно выделяется тем что предназначен для пользователей, которые только начали изучать язык.

WeekEnglish имеются явные ошибки в том, как лучше преподнести материал пользователю.

Это подтверждается в статье Гилязетдинова Эльдара Замировича "Медиаграмотность - Основа формирования языковой личности будущего переводчика» и статье Задорожниковой А. А. «Использование интерактивных форм и методов в обучении иностранному языку»



<- Funbrain

Digital Dialects->



<- WeekEnglish





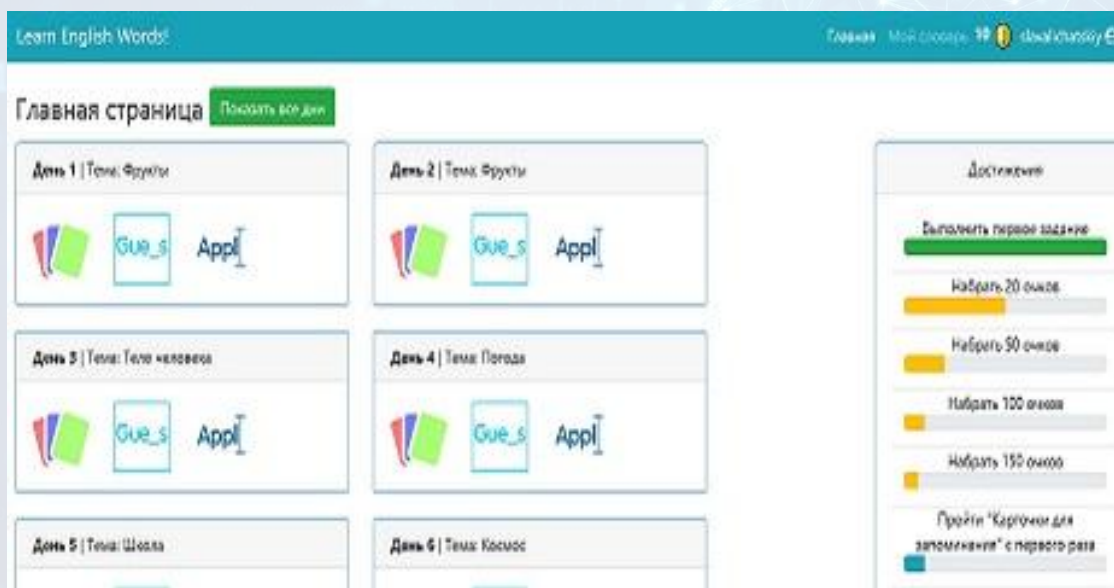
# Аналитический обзор



Всем ресурсам присуща общая проблема: Простота заданий, а также их неправильное (на наш взгляд) представление для пользователя.

На основе всего вышесказанного следует, что ресурс должен содержать: Яркие образы; Усложнение заданий, начиная с простых; Правила, написанные на том уровне, чтобы абсолютно любой пользователь мог понять и выучить их.

Преимущество нашей разработки, под названием «Learn English Words!», заключается в: Усложнении заданий, Ярких и легко запоминающихся картинках-слов.



Главная страница сайта

# Цель проекта



Цель нашей работы: Упростить изучения слов, представить яркие образы этих слов, увеличить словарный запас, и закрепить эти слова в памяти с помощью мини-игр.

Задачи, которые нужно было решить, чтоб добиться этой цели:

- 1) Провести аналитический обзор, с использованием научных статей;
- 2) Создать собственную идею решения данной проблемы;
- 3) Найти аналоги и изучить их;
- 4) Создать проект по решению проблемы, используя найденные научные статьи:
  - а) Создать основу сайта-игры и глобальный словарь
  - б) Создать мини-игры
  - в) Соединить мини-игры с сайтом и скорректировать задания

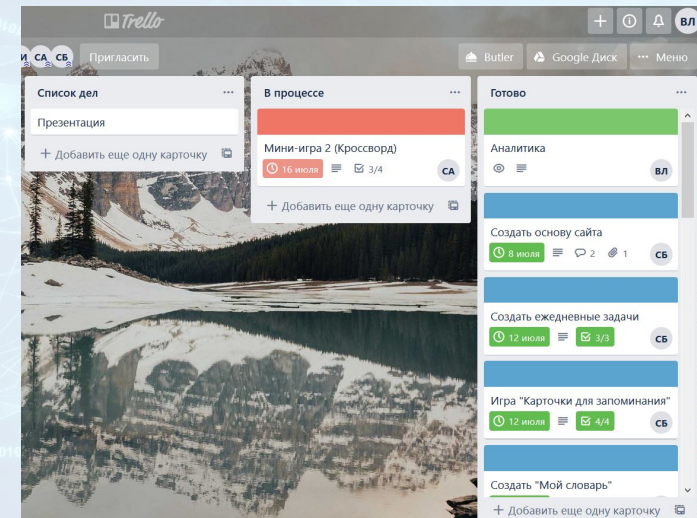


# Проектная группа



Наша проектная группа состояла из 3 человек:

- 1) Поздняков И.И. – Программист/контент-менеджер, отвечал за создание Глобального словаря, за поиск картинок, а также за создание мини-игры «Скоростной ввод слов», но по техническим проблемам данная задача была передана Лихацкому В.М.
- 2) Лихацкий В.М. – Программист-дизайнер, отвечал за общий дизайн игры, а также за создание тестовой части мини-игры «Карточки». По техническим проблемам принял задачу по созданию мини-игры «Скоростной ввод слов» от Позднякова И.И. Вместе с Боровиковым С.Д. создал достижения пользователя.
- 3) Боровиков С.Д. – Главный программист, отвечал за создание основного сайта: регистрация, авторизация, отображение списка дневных задач, скрытие/открытие пройденных задач на главной странице, реализация достижений пользователя, словарь пользователя, мини-игра «Угадай букву».



Доска Trello

Взаимодействие между членами проектной группы осуществлялось через программу связи Discord и через доску Trello. Связь между членами группы была 1-2 раза в день, через день.

При помощи доски Trello группа ставила задачи, отмечала какие находятся в процессе, а также сроки их выполнения, какие уже выполнены, а какие еще

# Реализация

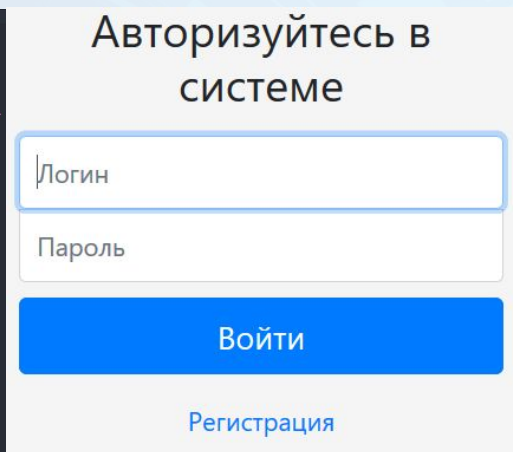
Реализация части проекта – Боровиков С.Д.

Главный файл index.php. Этот скрипт проверяет авторизацию пользователя. Если пользователь не авторизован или сессия недействительная, то выводит страницу с авторизацией.

Если сессия пользователя действительная, то выводит страницу, которую пользователь передаёт через GET параметр "p" (Если этот параметр отсутствует, то переменная \$page = 'main'). Переменная \$page определяет названия скрипта с нужной нам страницей. Эта переменная нужна для скрипта template.php. Далее через include\_once подключается скрипт template.php.

```
<?php
include_once 'cfg/db.php';
include_once 'cfg/config.php';
if(empty($_COOKIE["ta"]) and empty($_COOKIE["tb"])){
    $ta = $_COOKIE["ta"];
    $tb = $_COOKIE["tb"];
    if($session = mysqli->query("SELECT * FROM `sessions` where (tokenA = ''.$ta.'') and (tokenB = ''.$tb.'')")->fetch_assoc()){
        $member = mysqli->query("SELECT `id`, `login`, `coins`, `hide_completed_days`, `find_secret` FROM `users` where (id = ''.$session['uid'].''")->
            if(empty($_GET['p']))
                $page = 'main';
            else
                if(empty($_GET['p']))
                    $page = 'error404';
                else
                    $page = $_GET['p'];
            include_once $_page['template'];
        }
    }
    elseif(
        setcookie("ta", "", 0),
        setcookie("tb", "", 0);
        if(empty($_GET['p']) && ($_GET['p'] == 'reg')) include_once $_page['register'];
        else include_once $_page['login'];
    }
}
else{
    if(empty($_GET['p']) && ($_GET['p'] == 'reg')) include_once $_page['register'];
    else include_once $_page['login'];
}
?>
```

Код index.php



Авторизация на сайте



# Реализация

Конфиг сайта. Массив \$pageUrl содержит адрес скрипта. Массив \$pageTitle заголовков страницы

template.php. Шаблон сайт. Содержит "шапку" и "подвал" сайта. Через выражение include\_once подключается скрипт-страница.

```
<?php
//Адрес страницы
$pageUrl = [
    "error404" => "pages/error404.php",
    "template" => "pages/template.php",
    "login" => "pages/login.php",
    "register" => "pages/register.php",
    "main" => "pages/main.php",
    "profile" => "pages/profile.php",
    "my_dictionary" => "pages/my_dictionary.php",
    "cards" => "pages/games/cards.php",
    "missing_letters" => "pages/games/missing_letters.php",
    "high_speed_typing" => "pages/games/high_speed_typing.php"
];
//Заголовок страницы
$pageTitile = [
    "error404" => "Ошибка 404",
    "login" => "Авторизация",
    "main" => "Главная страница",
    "profile" => "Профиль",
    "my_dictionary" => "Мой словарь",
    "cards" => "Карточки для запоминания",
    "missing_letters" => "Мини-игра \"Пропущенные буквы\"",
    "high_speed_typing" => "Мини-игра \"Скоростной ввод слов\"";
];
?>
```

Код config.php

```
<span class="nav-item navbar-toggler" />
</button>

<div class="collapse navbar-collapse" id="navbarsExampleDefault">
  <ul class="mr-auto"></ul>
  <ul class="navbar-nav">
    <li class="nav-item <?php if($page == 'main') echo 'active'; ?>">
      <a class="nav-link" href="/">Главная</a>
    </li>
    <li class="nav-item <?php if($page == 'my_dictionary') echo 'active'; ?>">
      <a class="nav-link" href="/p=my_dictionary">Мой словарь</a>
    </li>
    <li class="nav-item my-auto" style="user-select: none;">
      <span class="text-white font-weight-bold"><?php echo $member['coins'];></span>
      
    </li>
    <li class="nav-item dropdown">
      <a class="nav-link dropdown-toggle text-white" href="#" id="dropdown01" data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false"><?php echo $member['logi
      <div class="dropdown-menu dropdown-menu-right" aria-labelledby="dropdown01">
        <a class="dropdown-item" href="/p=profile">Мой профиль</a>
        <a class="dropdown-item" href="/auth.php?q=yes"><i class="fa fa-sign-out"></i> Выйти</a>
      </div>
    </li>
  </ul>
</div>
</nav>
<?php include_once $pageUrl[$page]; ?>
<footer class="container-fluid bg-dark text-white">
  <div class="container py-5">
    <div class="row">
      <div class="col-md-6">
        <ul>
          <li>Учите слова по карточкам</li>
          <li>Закрепляйте знания мини-играми</li>
        </ul>
      </div>
      <div class="col-md-6">
        Проект выполняли
        <ul>
          <li>С. Боровиков - Главный программист</li>
          <li>В. Лихацкий - Программист/Дизайнер</li>
          <li>И. Поздняков - Программист/Контент-менеджер</li>
          <li>А. Сазонов - Программист-тестировщик</li>
        </ul>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Код template.php

# Реализация

Мини-игры реализованы в конечном итоге по одному шаблону:

1) Страница приветствия

```

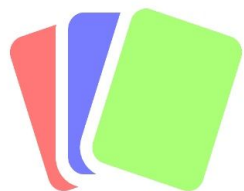
<?php
if(!empty($_GET['day'])) $day = $_GET['day'];
else $day = '';

if($daily_tasks = $mysqli->query("SELECT * FROM `daily_tasks` where (day = '{$day}')") -> fetch_assoc()) {
}
else{
echo '<script>document.location.href="/";</script>';
exit;
}
}

<main role="main" class="container-fluid mb-5">
<h3>Карточки для запоминания</h3>
<div class="container-fluid mt-5">
<div class="text-center">

<div class="container">
<?php echo $daily_tasks['description'];><br>
Учить слова по карточкам просто! Для этого у вас есть русское слово, английский аналог, транскрипция и картинка.
<div class="container" style="margin-top: 50px; margin-bottom: 150px;">
<button type="button" class="btn btn-success mt-2" onclick="document.location.href=?p=cards&day=<?php echo $day; ?>&step=learn&num=1">Поехали!
</div>
</div>
</div>
</main>

```



Вам предстоит выучить 10 слов сегодня. Тема сегодняшнего дня - Фрукты.

Учить слова по карточкам просто! Для этого у вас есть русское слово, английский аналог, транскрипция и картинка.

Поехали!

Код страницы "Приветствия" и результат

2) Страница(ы) где выбирается день через sql запрос

```

<?php
$max_word = 10;
if(!empty($_GET['day'])) $day = $_GET['day'];
else $day = '';
if(!empty($_GET['wn'])) $word_num = $_GET['wn'];
else $word_num = 1;
$word_num_sql = $word_num - 1;
if($learn_word = $mysqli->query("SELECT * FROM `daily_words` where (day = '{$day}') LIMIT {$word_num_sql}, 1") -> fetch_assoc()) {
}
else{
echo '<script>document.location.href="/";</script>';
exit;
}
}
}

```

Карточки для запоминания: Запоминаем слова



Фрукт / Fruit

[ru]

В меню Следующий

Код страницы "Карточка" и результат

3) Страница с результатом. Где подсчитывается результаты и заносятся результаты в БД(База

```

<?php
$max_word = 10;
if(!empty($_GET['day'])) $day = $_GET['day'];
else $day = '';
$day_words = $mysqli->query("SELECT * FROM `daily_words` where (day = '{$day}')");
if(mysqli_num_rows($day_words) < 1) {
echo '<script>document.location.href="/";</script>';
exit;
}
}
}

```

Карточки для запоминания: Результат

#	Русский	English	Правильно?(RU)	Правильно?(EN)
1	Фрукт	Fruit	Да	Да
2	Абрикос	Apricot	Да	Да
3	Ананас	Pineapple	Нет	Да
4	Банан	Banana	Да	Да
5	Бергамот	Bergamot	Да	Да
6	Виноград	Grape	Да	Нет
7	Грейпфрут	Grapefruit	Да	Да
8	Груша	Pear	Да	Да
9	Дыня	Melon	Да	Да
10	Лимон	Lemon	Да	Да

Правильных ответов: 9  
Не правильных ответов: 1  
9 / 10

Вы прошли этот день. Теперь вы можете пройти остальные задания этого дня!

Учить заново Учить заново и обратным порядком Потренировать еще В главное меню

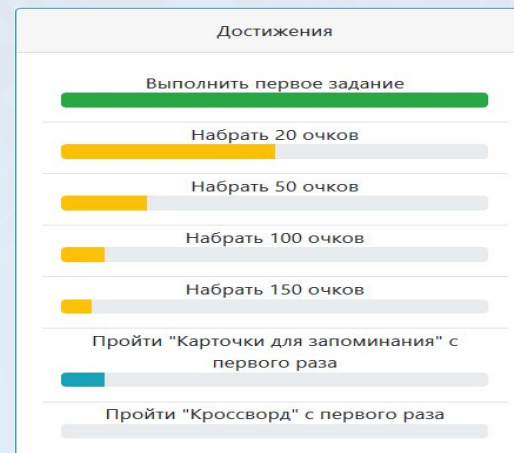
Код страницы "Результата" и результат



# Реализация

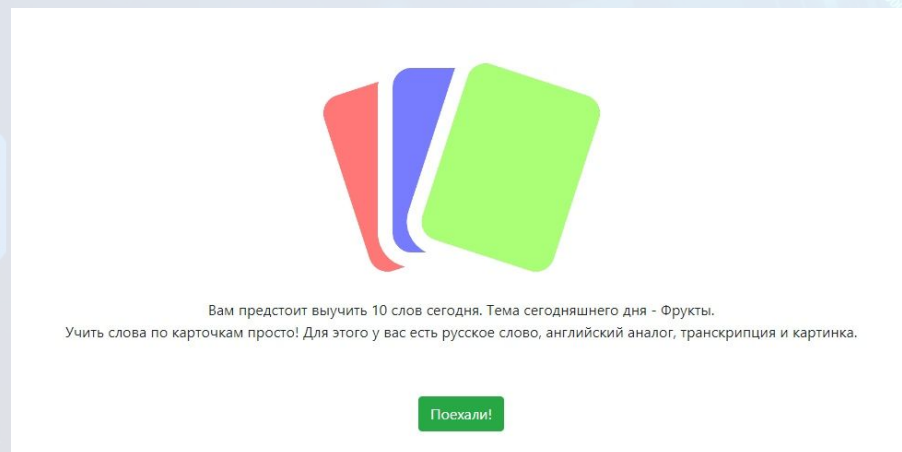
Реализация части проекта – Лихацкий В.М.

Достижения пользователя были реализованы на php. За прохождения заданий пользователю даются монеты – бонусная единица, с помощью которой выполняются некоторые достижения. Если пользователь проходил игру с первого раза и без ошибок он получал максимальное количество монет, что означает и достижений.



Список достижений

Мини игра «Карточки» изначально была разработана при помощи HTML5 и JavaScript. При интегрировании в основной сайт была сделана её переработка в php сайт.

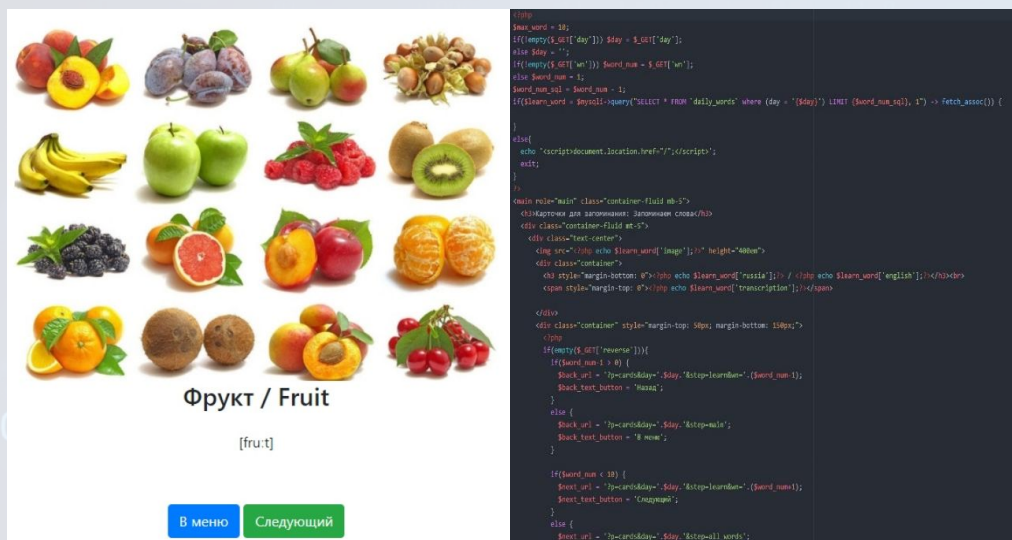


Страница приветствия мини-игры  
“Карточки для запоминания”

# Реализация

С помощью SQL запроса из БД выбирается нужная нам строка. Далее полученные данные подставляем в страницу

Ответ пользователя заноситься в куки, а затем отправляются на проверку и результаты заносятся в БД



Карточка игры

Код страницы

Карточки для запоминания: Результат с Английского на Русский

#	English	Русский	Правильно?
1	Fruit	Фрукт	Да
2	Apricot	Абрикос	Да
3	Pineapple	Ананас	Да
4	Banana	Банан	Да
5	Bergamot	Бергамот	Да
6	Grape	Виноград	Да
7	Grapefruit	Грейпфрут	Да
8	Pear	Груша	Да
9	Melon	Дыня	Да
10	Lemon	Лимон	Да

Правильных ответов: 10  
Не правильных ответов: 0  
10 / 10

[Учить заново](#)
[Учить заново в обратном порядке](#)
[Попробовать ещё](#)
[Результат](#)

Страница с результатом

```

<div>
  <table border="1">
    <thead>
      <tr>
        <th>#</th>
        <th>English</th>
        <th>Русский</th>
        <th>Правильно?</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>1</td>
        <td>Fruit</td>
        <td>Фрукт</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>2</td>
        <td>Apricot</td>
        <td>Абрикос</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>3</td>
        <td>Pineapple</td>
        <td>Ананас</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>4</td>
        <td>Banana</td>
        <td>Банан</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>5</td>
        <td>Bergamot</td>
        <td>Бергамот</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>6</td>
        <td>Grape</td>
        <td>Виноград</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>7</td>
        <td>Grapefruit</td>
        <td>Грейпфрут</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>8</td>
        <td>Pear</td>
        <td>Груша</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>9</td>
        <td>Melon</td>
        <td>Дыня</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>10</td>
        <td>Lemon</td>
        <td>Лимон</td>
        <td>Да</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
  <p>Правильных ответов: 10</p>
  <p>Не правильных ответов: 0</p>
  <p>10 / 10</p>
  <p><a href="#">Учить заново</p>
  <p><a href="#">Учить заново в обратном порядке</p>
  <p><a href="#">Попробовать ещё</p>
  <p><a href="#">Результат</p>
</div>

```

Код страницы с результатом



# Реализация

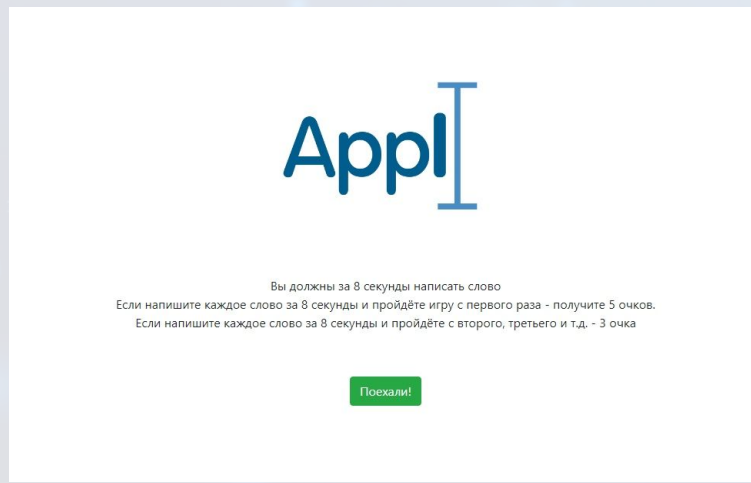
Реализация части проекта – Поздняков И.И.

Первой задачей было составление глобального словаря, на базе которого делались мини-игры.

<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	72	8	City	Город(большой)	[ˈsɪtɪ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	73	8	Building	Здание	[ˈbɪldɪŋ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	74	8	Skyscraper	Небоскреб	[ˈskaɪ skreɪpə]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	75	8	Palace	Дворец	[ˈpæɪs]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	76	8	Bank	Банк	[ˈbɒŋk]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	77	8	Restaurant	Ресторан	[ˈrest(ə)rɒnt]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	78	8	Hospital	Госпиталь	[ˈhɒspɪt(ə)l]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	79	8	Library	Библиотека	[ˈlaɪbr(ə)rɪ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	80	8	Cinema	Кинотеатр	[ˈsɪnɪmə]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	81	9	Bookstore	Книжный магазин	[ˈbʊkstoʊ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	82	9	Bus stop	Автобусная остановка	[bʌs stɒp]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	83	9	Bakery	Пекарня	[ˈbækeɪ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	84	9	Cafe	Кафе	[ˈkæfeɪ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	85	9	Pharmacy	Аптека	[ˈfɑːməsi]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	86	9	Gas station	Заправочная станция	[ˈɡæs ˈsteɪʃ(ə)n]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	87	9	Church	Церковь	[tʃɜːtʃ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	88	9	Park	Парк	[pɑːk]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	89	9	Pool	Бассейн	[puːl]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	90	9	Post office	Почта	[pəʊst ˈɒfɪs]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	91	10	Sport	Спорт	[spɔːt]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	92	10	Football	Футбол	[ˈfʊtbɔːl]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	93	10	Basketball	Баскетбол	[ˈbɑːskɪtbɔːl]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	94	10	Volleyball	Волейбол	[ˈvɒlibɔːl]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	95	10	Baseball	Бейсбол	[ˈbeɪsbɔːl]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	96	10	Hockey	Хоккей	[ˈhɒki]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	97	10	Tennis	Теннис	[ˈtenɪs]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	98	10	Golf	Гольф	[gɔːlf]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	99	10	Swimming	Плавание	[ˈswɪmɪŋ]
<input type="checkbox"/>	Изменить	Копировать	Удалить	100	10	Bowling	Боулинг	[ˈbəʊlɪŋ]

Второй задачей было создание мини-игры «Скоростной ввод слов». Данная игра была реализована на php с sql запросами.

Глобальный словарь в БД



```

<code>
</code>

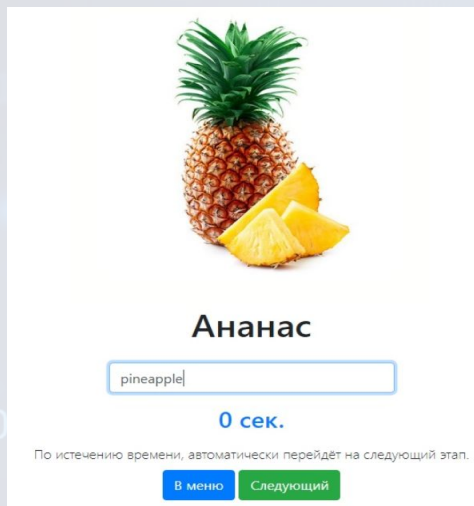
```

Экран приветствия в данной мини-игре

Код страницы приветствия

# Реализация

Содержимое меняется в зависимости от GET параметра wn(word num)  
 Введенные слова записывались в cookie-файлы и далее проходила проверка и вывод результатов



```

<code>
</code>

```

<- Ввод слов

Мини-игра "Скоростной ввод слов": Результат

#	Русский	English	Правильно?
1	Фрукт	Fruit	Да
2	Абрикос	Apricot	Да
3	Ананас	Pineapple	Да
4	Банан	Banana	Да
5	Бергамот	Bergamot	Да
6	Виноград	Grape	Да
7	Грейпфрут	Grapefruit	Да
8	Груша	Pear	Да
9	Дыня	Melon	Да
10	Лимон	Lemon	Да

Правильных ответов: 10  
 Не правильных ответов: 0  
 10 / 10

Вы прошли это задание. Скорее выполняй следующее!

[Попробовать еще](#) [В главное меню](#)

```

<code>
</code>

```

Вывод результатов

->



# Продукт



Наш готовый продукт – Игра, увеличивающая словарный запас Английского языка, расположенная в браузере, что позволяет с современного электронного устройства заходить на этот «сайт» и изучать английские слова

Благодарим за  
внимание



Доска Trello