

SOUND

Sound-design

Skillbox

Программа курса Sound-design

1. Введение. Техническое оснащение и программная среда

- Вводная лекция. Обзор
- Слои. речь, синхронные шумы, музыка, SFX, HFX, атмосферы
- Техническое оснащение: рекордер, микрофон, наушники, компьютер
- Программная среда и звуковые движки: UNITY/UNREAL + WWISE/FMOD
- Анализ дизайна звука

2. Запись и обработка звука. Спецэффекты

- Запись и обработка речи. подготовка к записи, акустика комнаты/студии, микрофон, техника
- Атмосферы. Техника для полевых записей, очистка фонограмм
- Синхронные шумы. Поиск подходящих предметов/фактур
- Спецэффекты. Соответствие изображению. Эмоциональное VS рациональное

3. Дизайн и баланс звука

- Музыка
- Дизайн звука
- Имплементация
- Настройка сеттинга
- Баланс звука

4. Обзор работ

- Примеры работ
- Обзор домашних заданий