

Проектирование орнамента.



Цели занятия:

- **Образовательная:**
- отработка навыков работы с графическим редактором;
- повторение и закрепление навыков умения работать с инструментами – “копирование”, “вставка”;
- научить составлять рисунок, используя несколько одинаковых фрагментов рисунка;
- закрепить навыки работы с командой Отобразить/Повернуть.
- познакомить учащихся с основными видами орнамента, его символами и принципами композиционного построения

- **Развивающая:**

- развивать познавательный интерес, творческую активность учащихся;
- развивать навыки работы на компьютере, развивать дружеское и деловое общение учащихся в совместной работе;

- **Воспитательная:**
- воспитывать интерес к предмету, аккуратность, внимательность, дисциплинированность.
- формирование национального самосознания, уважения к историческому, культурному наследию наших предков.

Задачи занятия:

- продолжить работу по выработке умений пользоваться графическим редактором;
- формировать навыки работы за ПК, с программным продуктом Paint;
- формировать умение правильно и грамотно выражать свои мысли;
- Расширение знаний об орнаменте и его видах.

Задание 1

Виклаатура

Шымь

Торнимо

Сткиджой

Нерска

Задание 3

Солнце, мячик, глаз и шар,
нарисует нам ...

Смотрите: веточка, какая, это
линия ...

Чтобы изобразить домик,
нужен нам ...

Задание 3

Нужен он чтобы стереть,
ненужный вовсе нам
предмет.

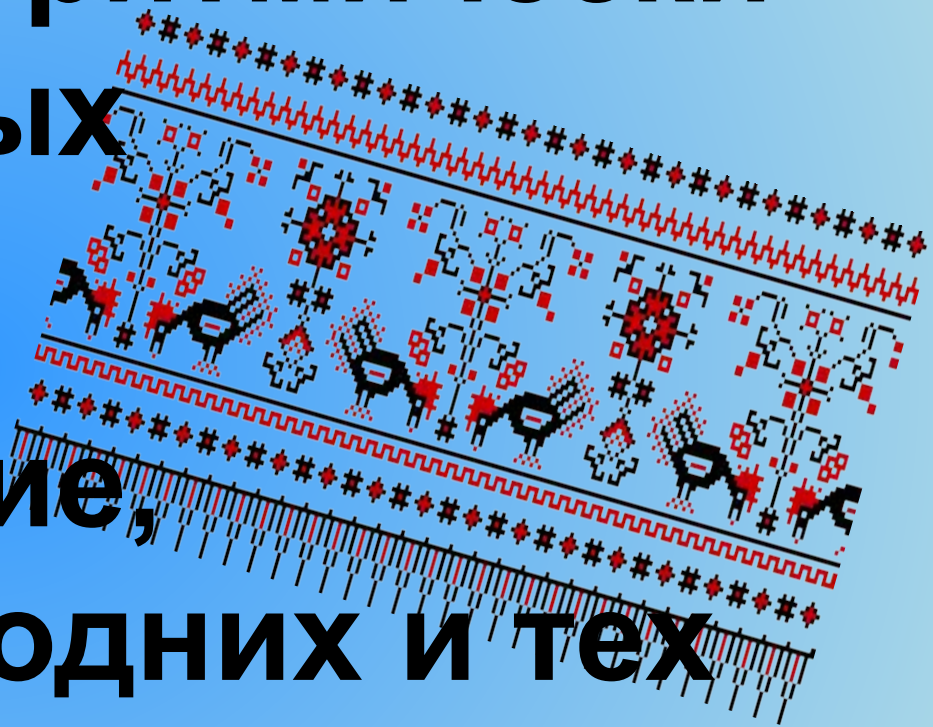
Чтобы написать слова,
возьмём мы с вами букву ...

орнамент



Орнамент – узор,
состоящий из ритмически
упорядоченных
элементов.

Это повторение,
чередование одних и тех
же изображений.



Растительный



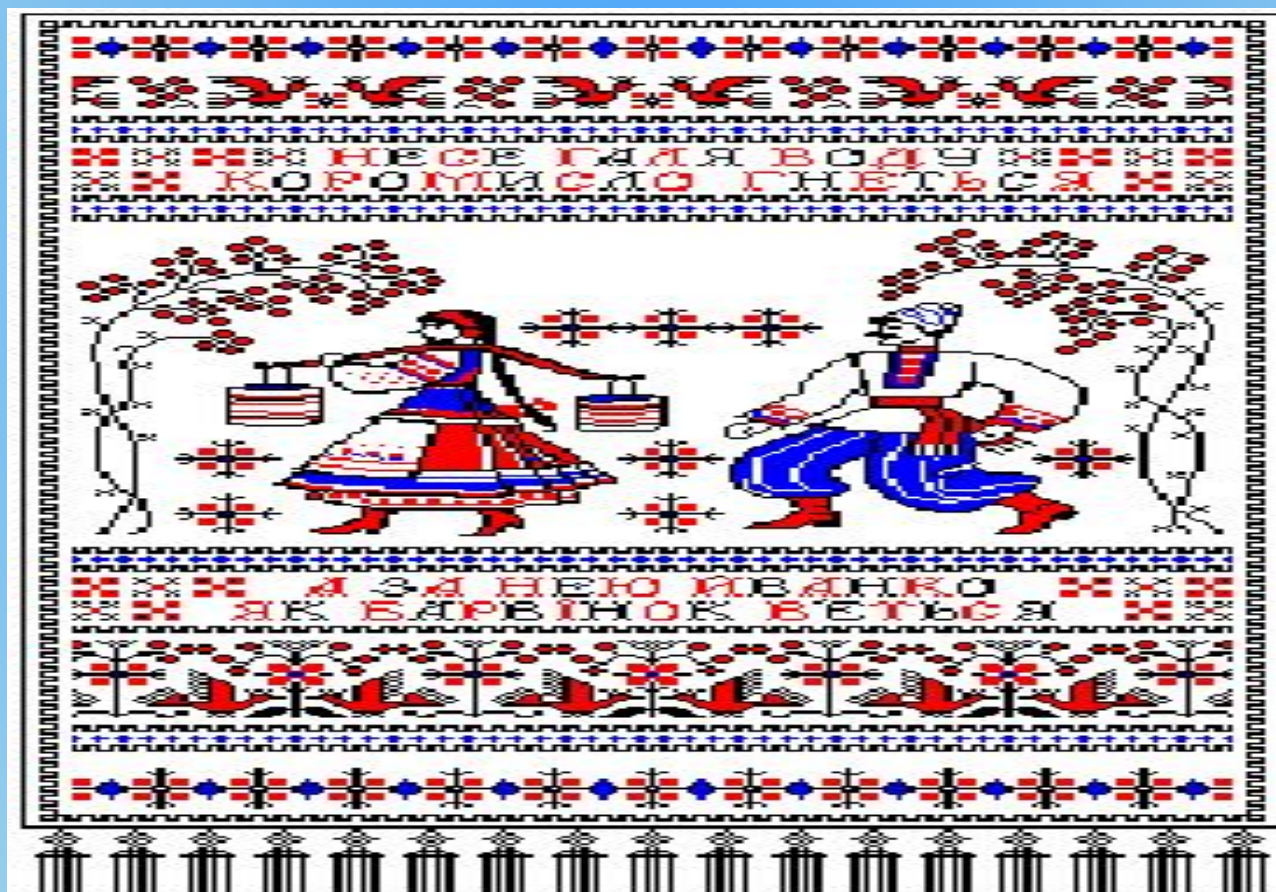
ЖИВОТНЫЙ



Геометрический



Смешанный

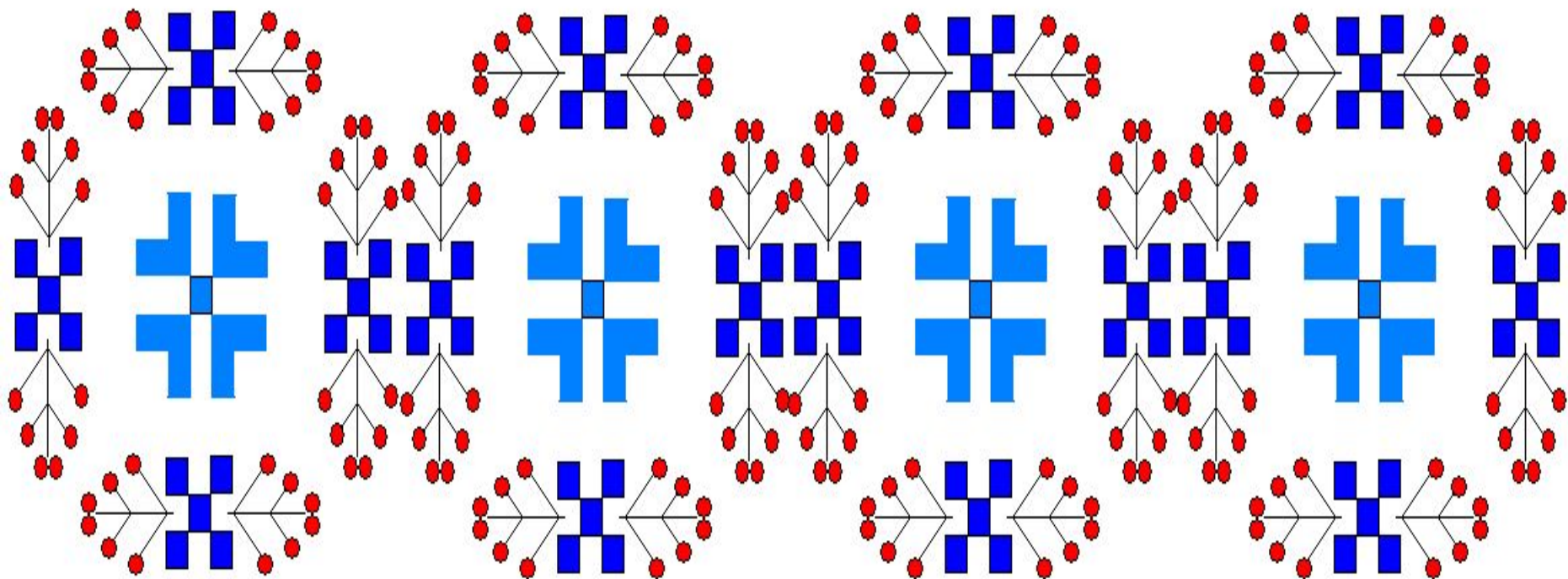




ФИЗКУЛЬТМИНУТКА



Компьютерный практикум



Упражнения для глаз

