

# FOLDERBROWSERDIALOG

# FolderBrowserDialog

g

`FolderBrowserDialog` - это класс предоставляет способ запроса пользователю просматривать, создавать и в конечном итоге выбирать папку.

# Свойства FolderBrowserDialog

- **AutoUpgradeEnabled** - Возвращает или задает значение, указывающее, будет ли диалоговое окно автоматически обновлено для включения новых функций.
- **CanRaiseEvents** - Возвращает значение, показывающее, может ли компонент вызывать событие.
- **Container** - Возвращает объект IContainer, который содержит коллекцию Component.
- **Description** - Получает или задает описательный текст, отображаемый над элементом управления деревом в диалоговом окне.
- **DesignMode** - Возвращает значение, указывающее, находится ли данный компонент Component в режиме конструктора в настоящее время.
- **Events** - Возвращает список обработчиков событий, которые прикреплены к этому объекту Component

# Свойства FolderBrowserDialog

- **ShowNewFolderButton** - Получает или задает значение, указывающее, отображается ли кнопка Создать папку в диалоговом окне обозревателя папок.
- **Site** - Получает или задает ISite объекта Component.
- **Tag** - Получает или задает объект, содержащий данные элемента управления.
- **UseDescriptionForTitle** - Возвращает или задает значение, указывающее, следует ли использовать значение свойства Description в качестве заголовка диалогового окна для диалоговых окон в стиле Vista. Это свойство не влияет на диалоговые окна в старом стиле.

# Методы FolderBrowserDialog

- **CreateObjRef(Type)** - Создает объект, который содержит всю необходимую информацию для создания прокси-сервера, используемого для взаимодействия с удаленным объектом.
- **Dispose()** - Освобождает все ресурсы, занятые модулем Component.
- **GetType()** - Возвращает объект Type для текущего экземпляра.
- **MemberwiseClone()** - Создает неполную копию текущего объекта Object.
- **Reset()** - Восстанавливает значения свойств по умолчанию.
- **ShowDialog()** - Запускает общее диалоговое окно с заданным по умолчанию владельцем.

# Методы

## FolderBrowserDialog

- **ToString()** - Возвращает объект String, содержащий имя Component, если оно есть. Этот метод не следует переопределять.
- **ShowDialog(IWin32Window)** - Запускает общее диалоговое окно с указанным владельцем.
- **GetService(Type)** - Возвращает объект, представляющий службу, предоставляемую классом Component или классом Container.

# События FolderBrowserDialog

- **Disposed** - Возникает при удалении компонента путем вызова метода `Dispose()`.
- **HelpRequest** - Происходит при нажатии пользователем кнопки Help в диалоговом окне.

# Реализация FolderBrowserDialog

```
Ссылка: 1
private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    var folder = new System.Windows.Forms.FolderBrowserDialog();
    if(folder.ShowDialog() == System.Windows.Forms.DialogResult.OK) //запуск диалогового окна
    {
        output.Text = folder.SelectedPath; //задает или возвращает путь выбранные пользователем
    }
}
```



# Пример FolderBrowserDialog

