



ЖИВОТНЫЕ



млекопитающие

ПТИЦЫ



сухопутные

морские

воробей

страус

собака



Иерархия классов. Пример №1

```
class A {
protected:
    int x;
    int y;
public:
    int a;
    int b;
    int f1(int x, int y)
        {
            return (x-y);
        }
};

class B: public A {
public:
    int f2(int x)
        {
            return (x+ y);
        }
};
```

```
main(void)
{
A min;
B max;

min.a=10;
min.b=20;

int x1=min.f1(min.a, min.b);
max.y=15;
int x2=max.f2(10);

cout<<"x1="<<x1<<" x2="<<x2;
...
}
```

Результат работы

$$x_1 = -10$$

$$x_2 = 25$$

min

x	
y	
a	10
b	
f1	Адрес f1

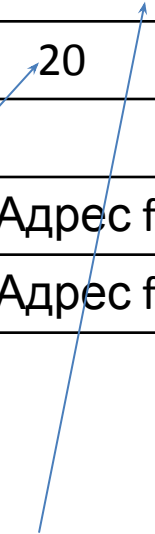
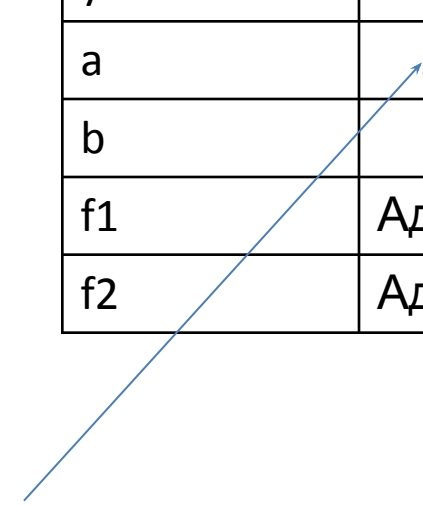
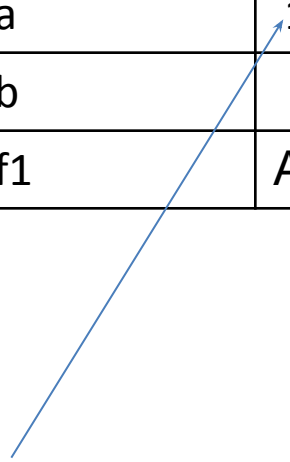
min.a=10;

max

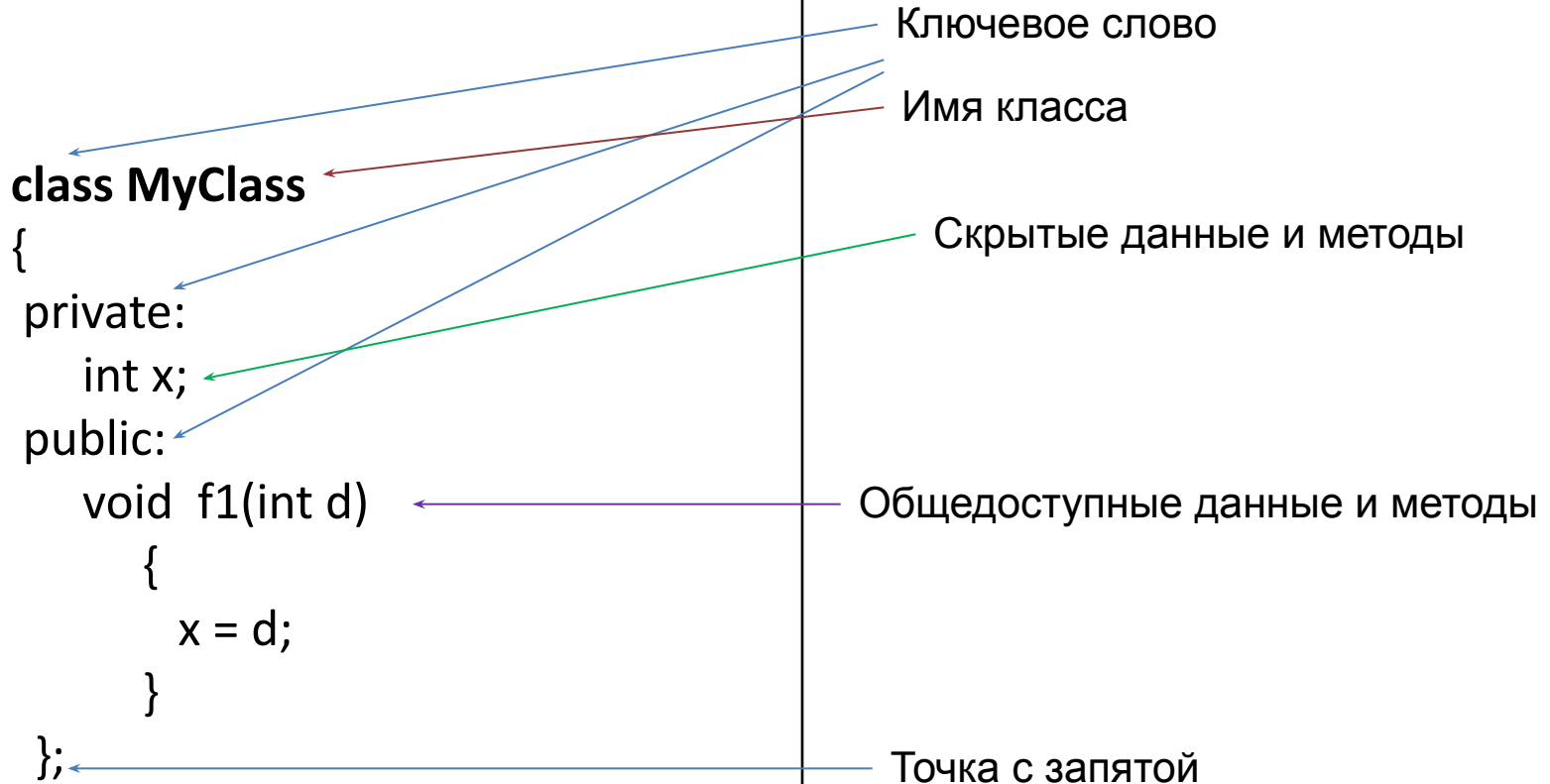
x	
y	15
a	20
b	
f1	Адрес f1
f2	Адрес f2

max.a=20;

max.y=15;



Синтаксис определения класса



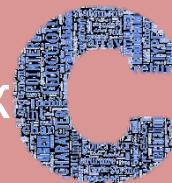
С и С++

Технологии ООП

Другое

Язык С++

Язык



Общее