



ЖИВОТНЫЕ



млекопитающие

ПТИЦЫ



сухопутные

морские

воробей

страус

собака



Иерархия классов. Пример №1

```
class A {  
    protected:  
        int x;  
        int y;  
    public:  
        int a;  
        int b;  
        int f1(int x, int y)  
        {  
            return (x-y);  
        }  
};  
  
        class B: public A {  
    public:  
        int f2(int x)  
        {  
            return (x+ y);  
        }  
};
```

```
main(void)  
{  
    A min;  
    B max;  
  
    min.a=10;  
    min.b=20;  
  
    int x1=min.f1(min.a, min.b);  
    max.y=15;  
    int x2=max.f2(10);  
  
    cout<<"x1="<<x1<<" x2="<<x2;  
    ...  
}
```

Результат работы

$$x_1 = -10$$

$$x_2 = 25$$

min

x	
y	
a	10
b	
f1	Адрес f1

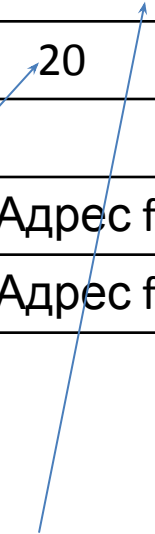
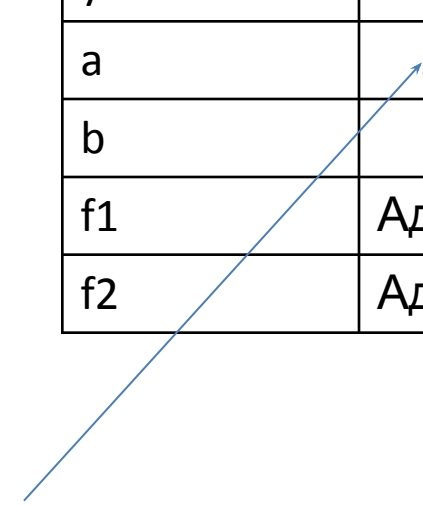
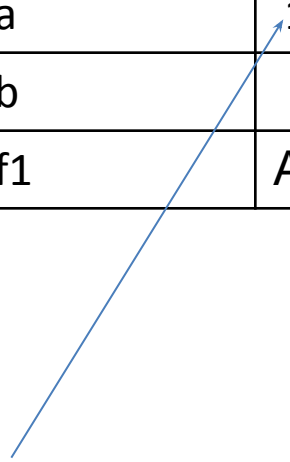
min.a=10;

max

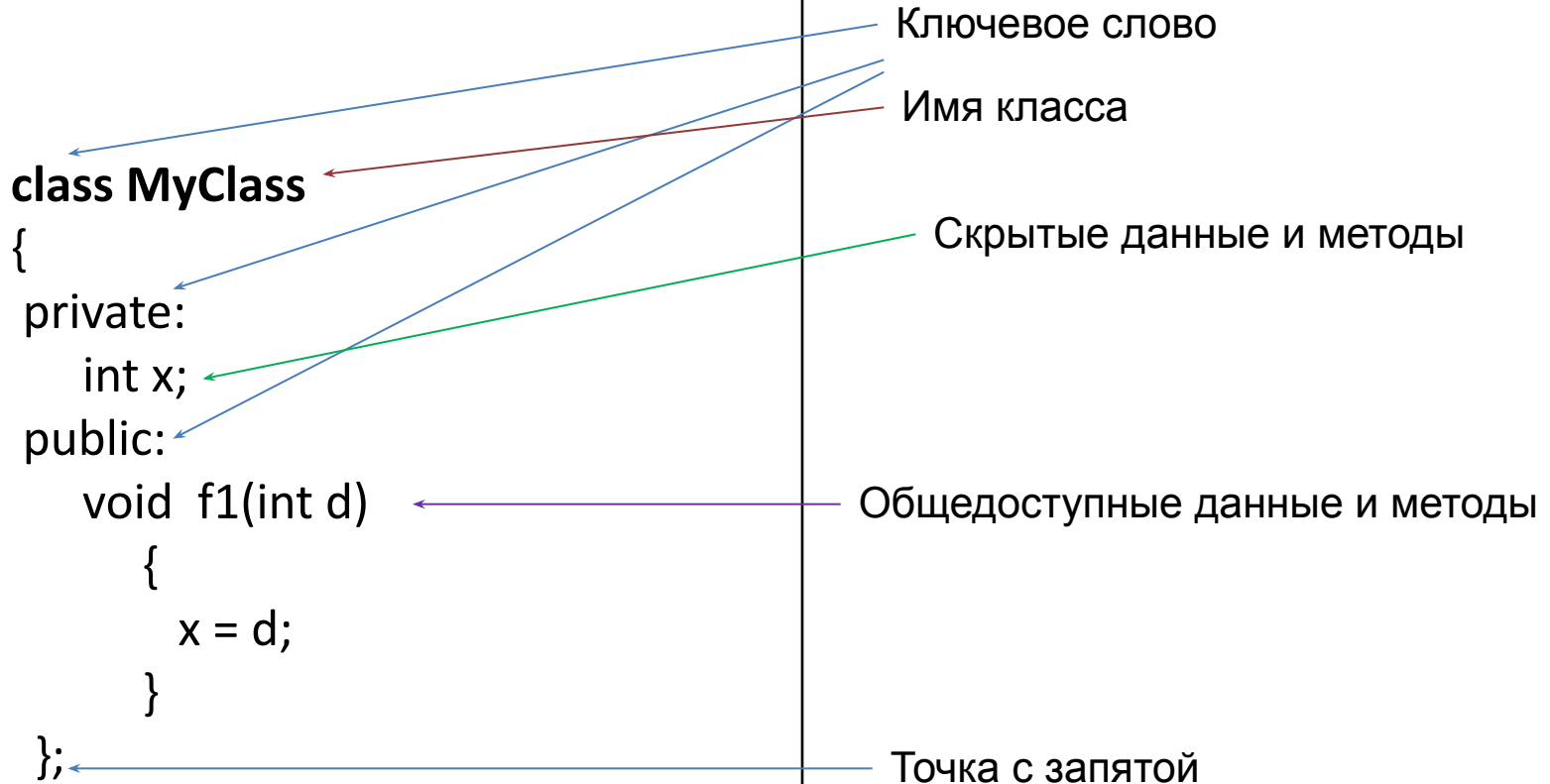
x	
y	15
a	20
b	
f1	Адрес f1
f2	Адрес f2

max.a=20;

max.y=15;



Синтаксис определения класса



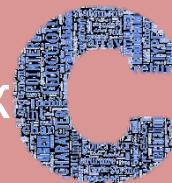
С и С++

Технологии ООП

Другое

Язык С++

Язык



Общее