



ЖИВОТНЫЕ



млекопитающие

ПТИЦЫ



сухопутные

морские

воробей

страус

собака



# Иерархия классов. Пример №1

```
class A {
protected:
    int x;
    int y;
public:
    int a;
    int b;
    int f1(int x, int y)
    {
        return (x-y);
    }
};

class B: public A {
public:
    int f2(int x)
    {
        return (x+ y);
    }
};
```

```
main(void)
{
    A min;
    B max;

    min.a=10;
    min.b=20;

    int x1=min.f1(min.a, min.b);
    max.y=15;
    int x2=max.f2(10);

    cout<<"x1="<<x1<<" x2="<<x2;
    ...
}
```

# Результат работы

$$x_1 = -10$$

$$x_2 = 25$$

min

x	
y	
a	10
b	
f1	Адрес f1

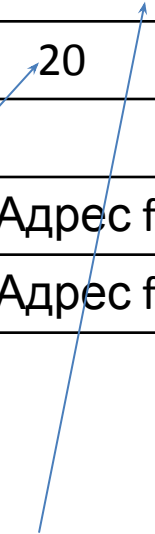
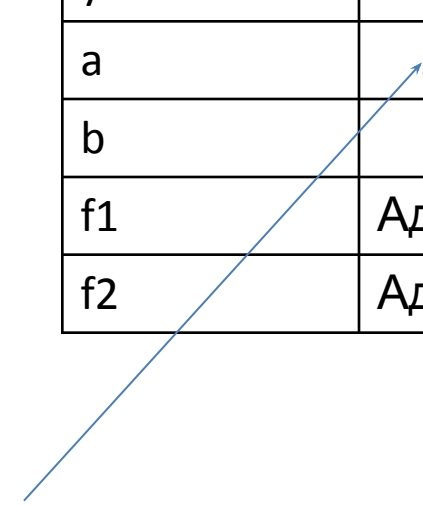
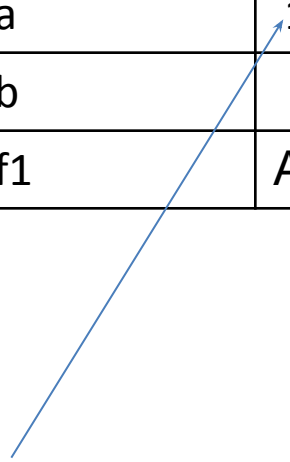
min.a=10;

max

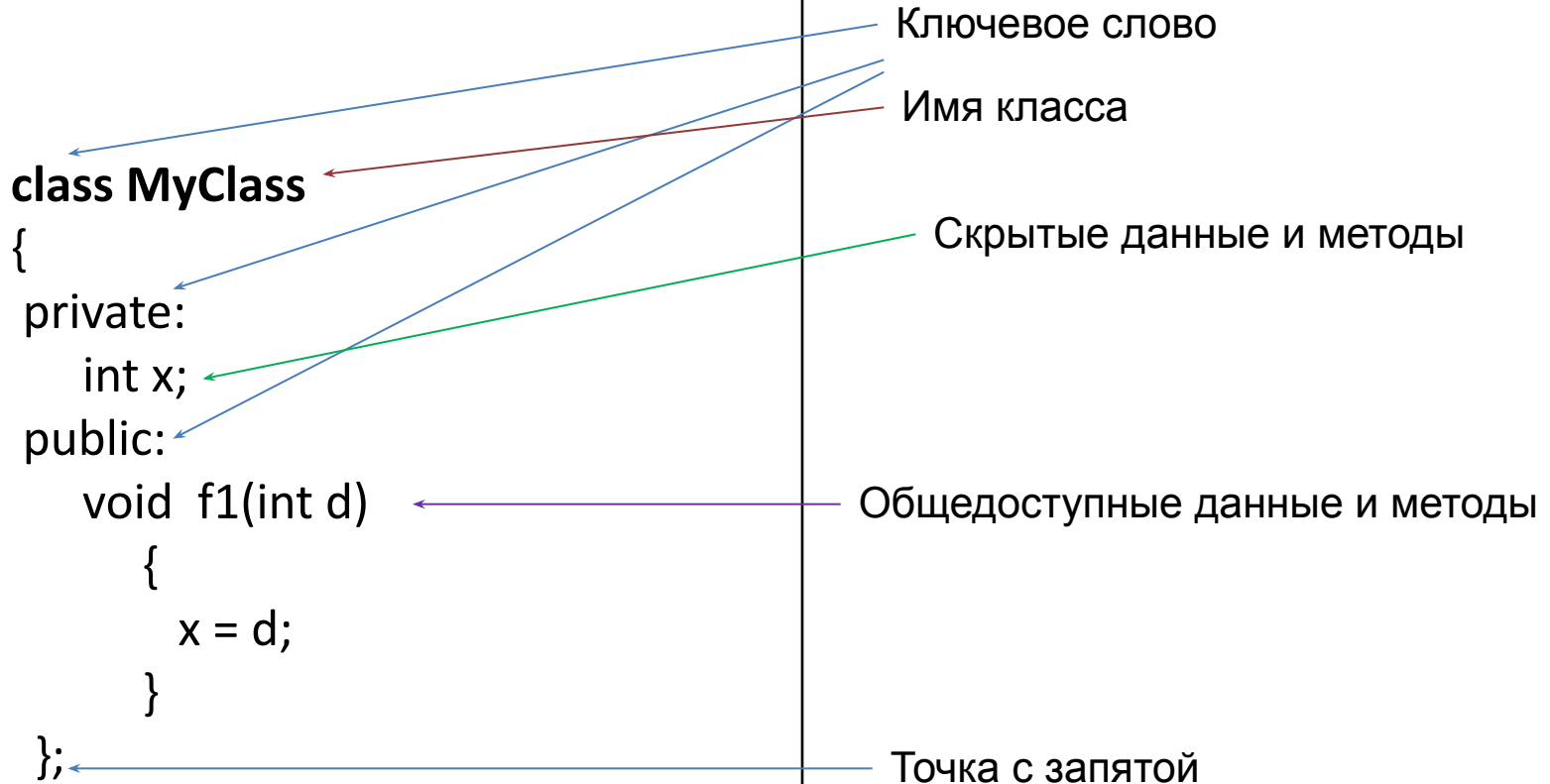
x	
y	15
a	20
b	
f1	Адрес f1
f2	Адрес f2

max.a=20;

max.y=15;



# Синтаксис определения класса



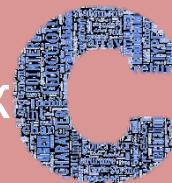
# С и С++

Технологии ООП

Другое

Язык С++

Язык



Общее