

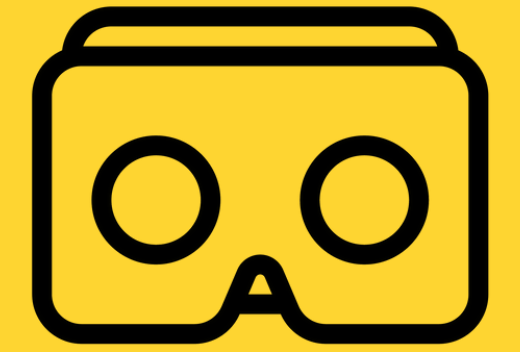


# VR Minions



Privind în viitor

# Interactive Learning



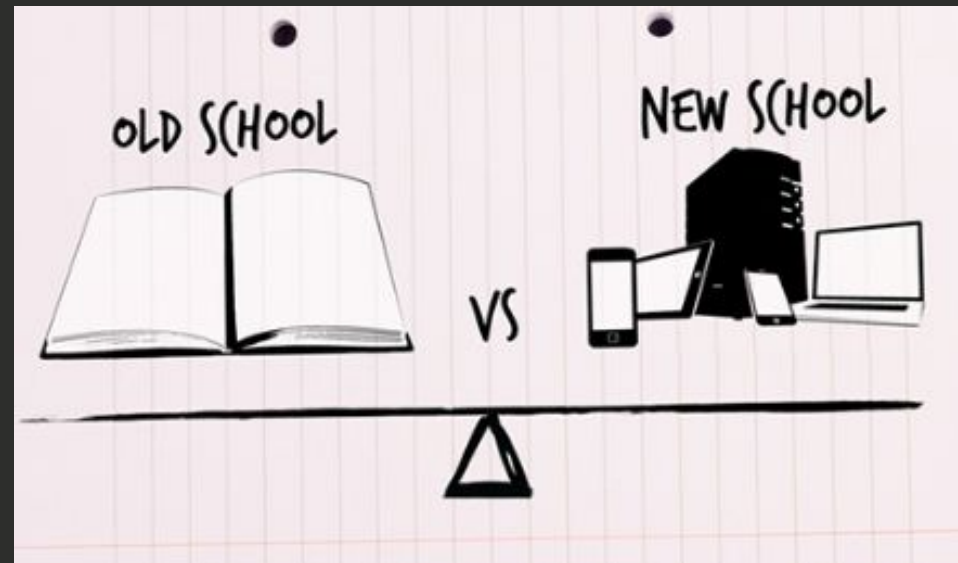
Ce rezolvă ?

Care sunt beneficiile ?

Cât costă ?

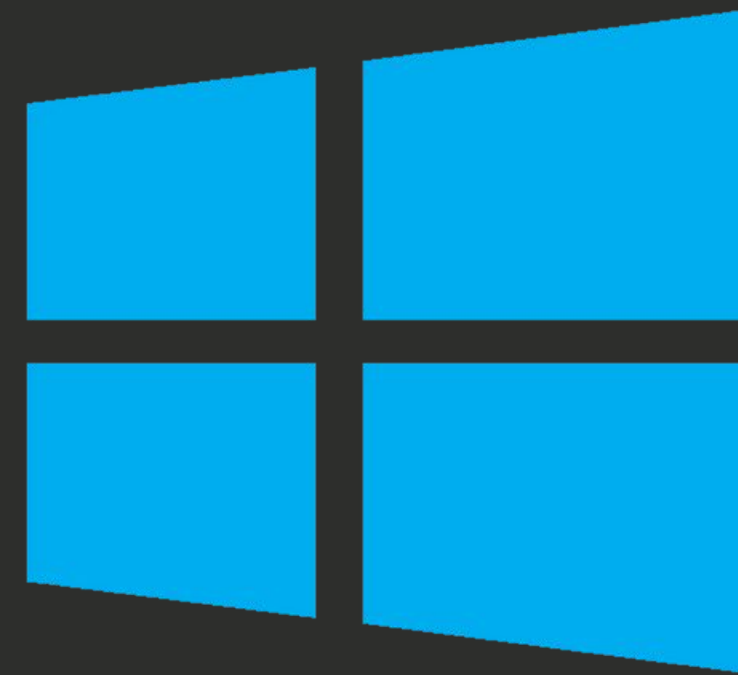
Cum va fi implementat?

# Problema



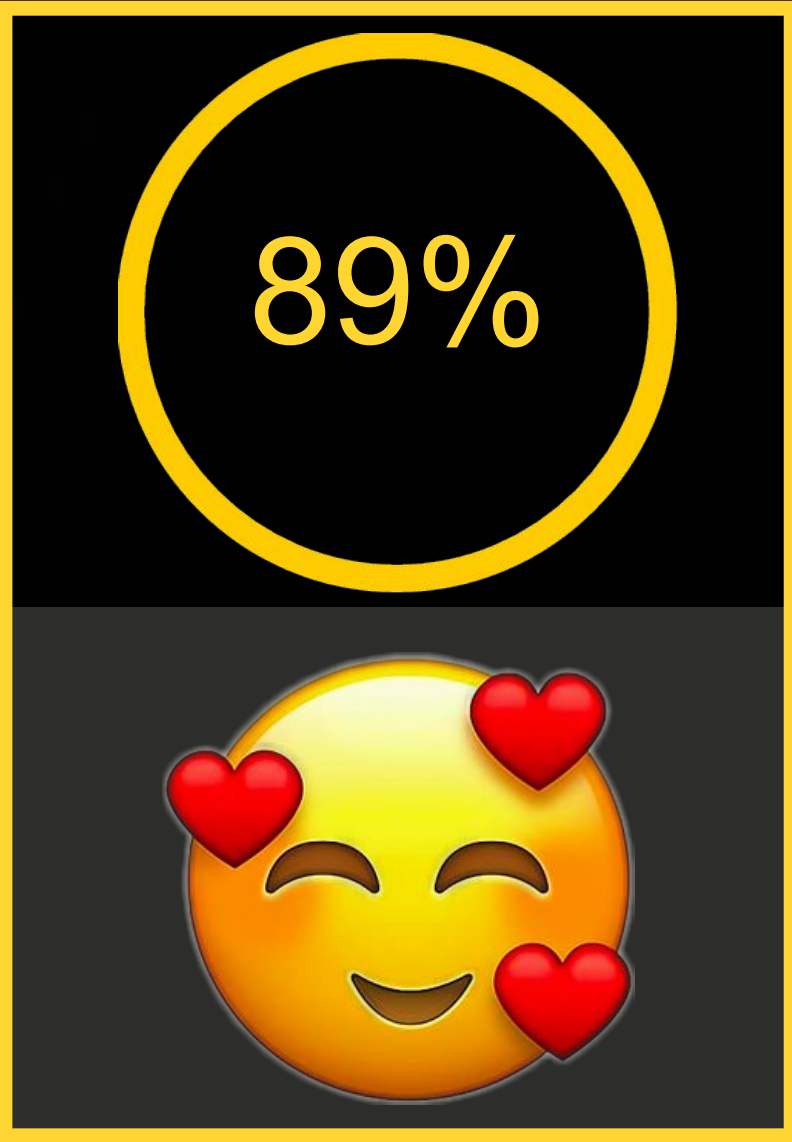
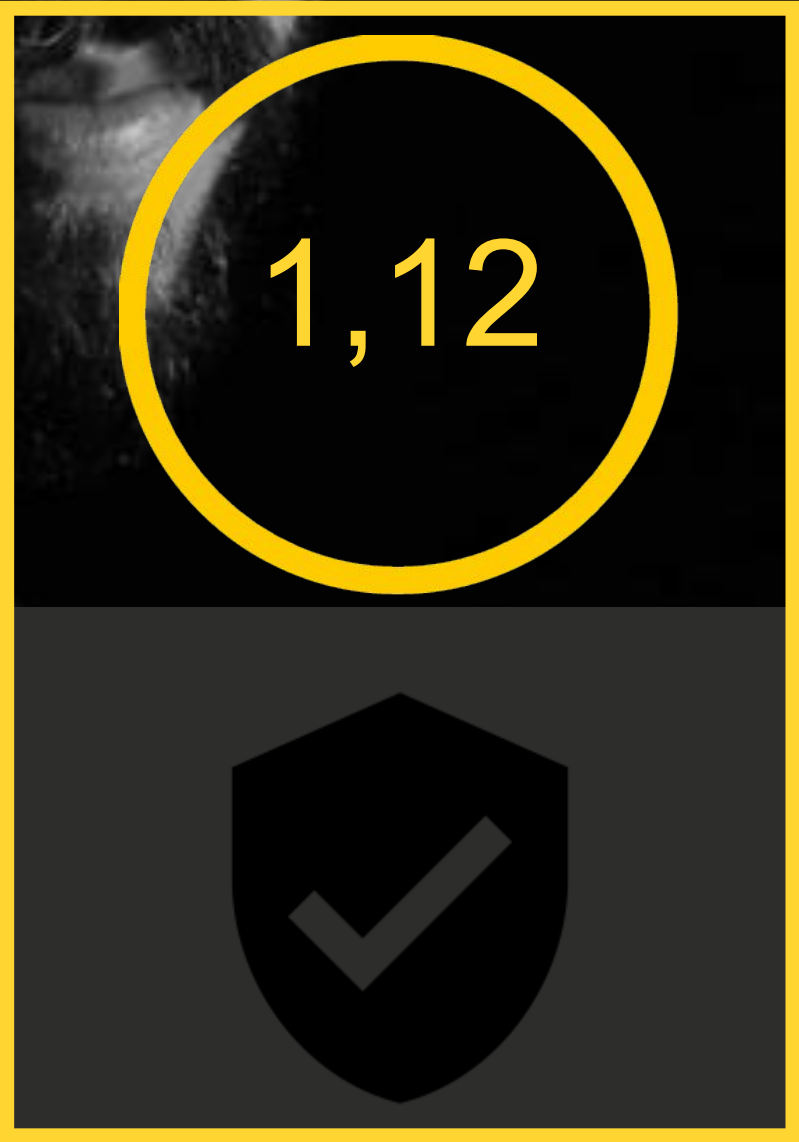
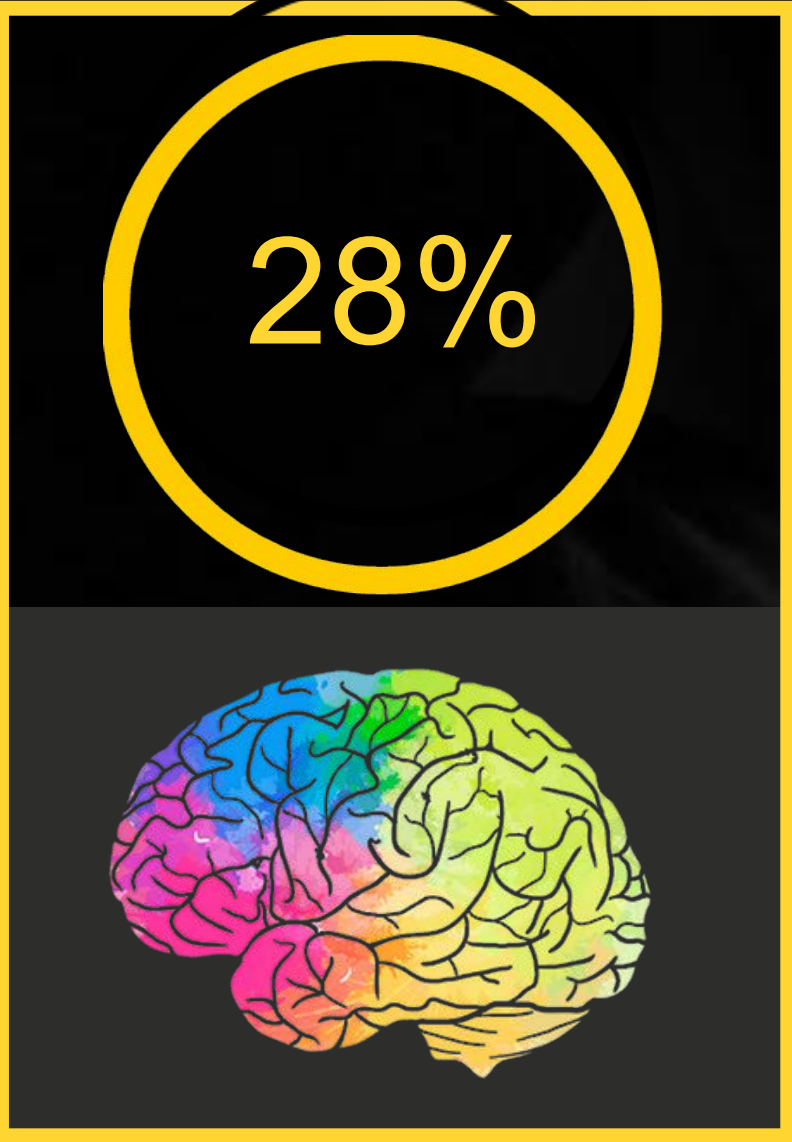
# Soluția

FURNIZAREA SOFTURILOR VR  
PENTRU DISPOZITIVE MOBILE



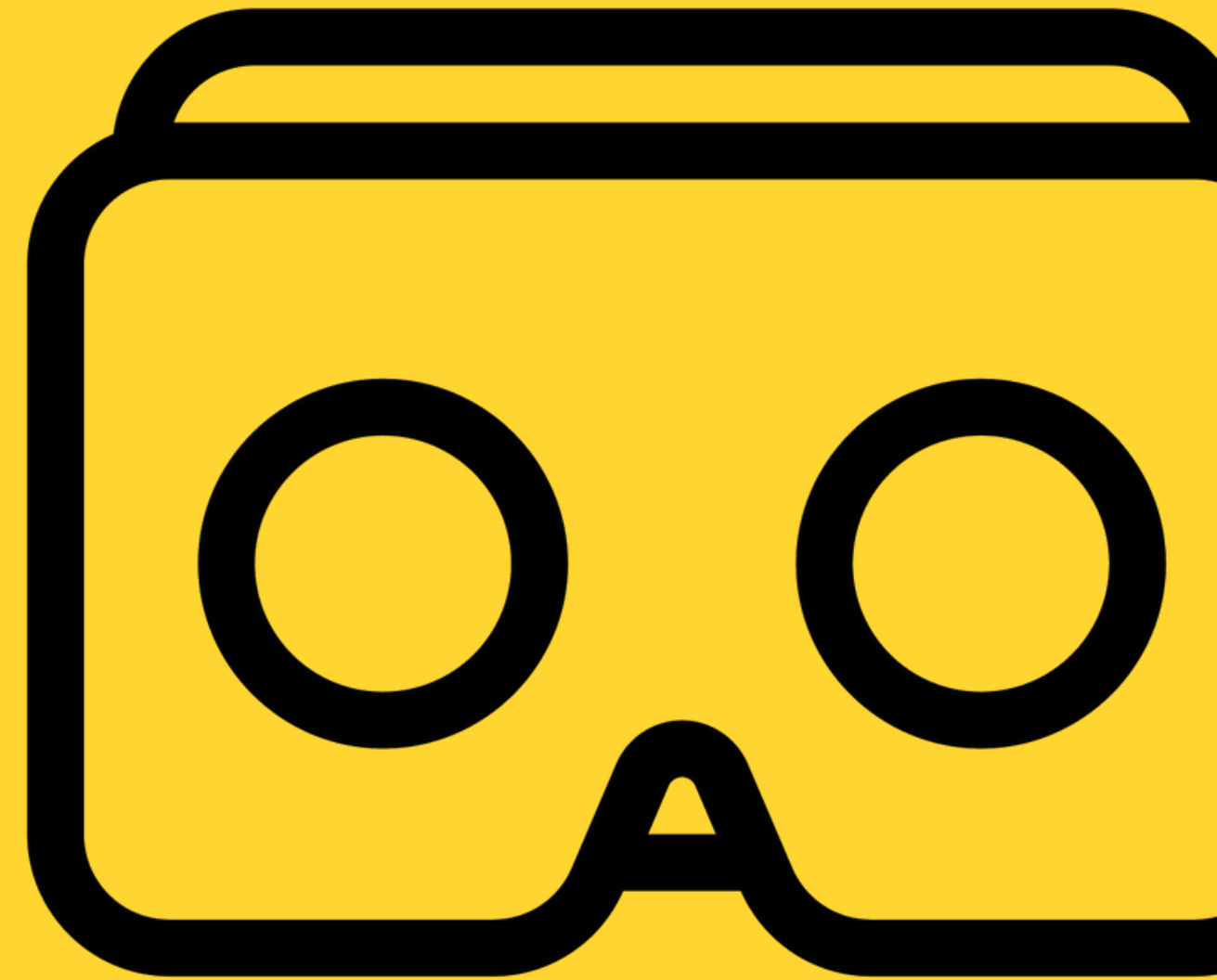


# DATE STATISTICE



# Formate :

- laboratoare virtuale;
- excursii virtuale;
- realitate augmentată.



# Grupul țintă

Elevii claselor gimnaziale  
și liceale din instituțiile pilot  
ale proiectului "Clasa viitorului"



\$5000





# Informare/promovare :

- Webinare
- Testare de instituții
- Feedback ciclic



# Implimentare :

- ✓ 10 școli care fac parte din proiectul Clasa Viitorului;
- ✓ operațiunile vânzare/cumpărare - coordonate cu Ministerul Educației sau direct cu școala.



# Membrii echipei :

- Caranic Eugen
- Gliga Alexandru
- Lipcan Nicoleta
- Rotaru Kristi
- Slobozeanu Maria
- Robuleț, Anastasia

