

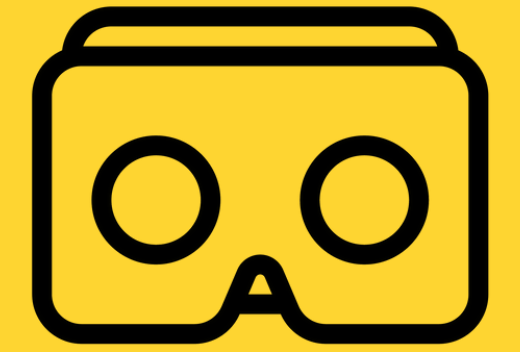


VR Minions



Privind în viitor

Interactive Learning



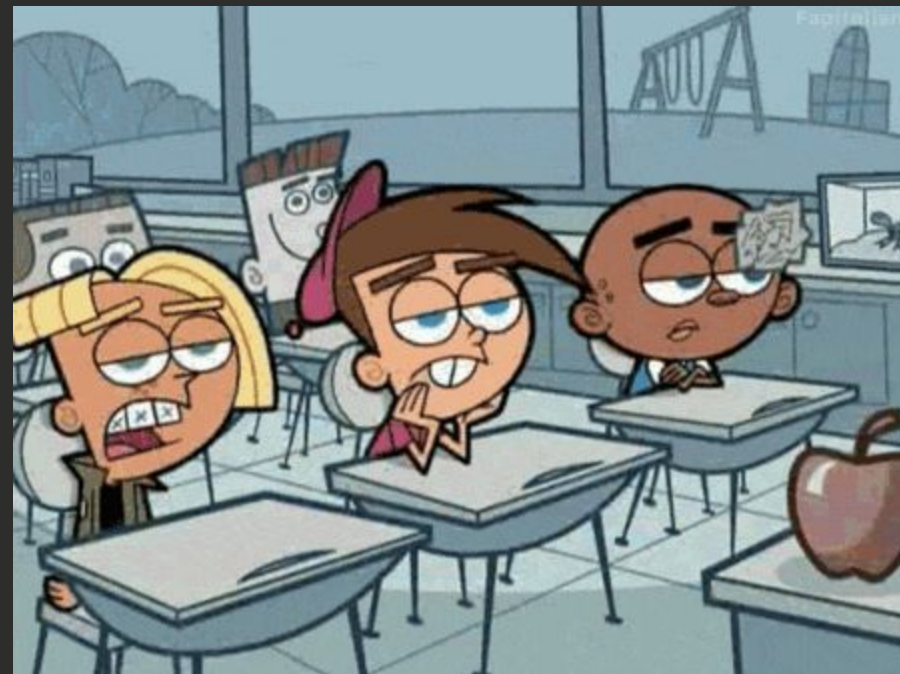
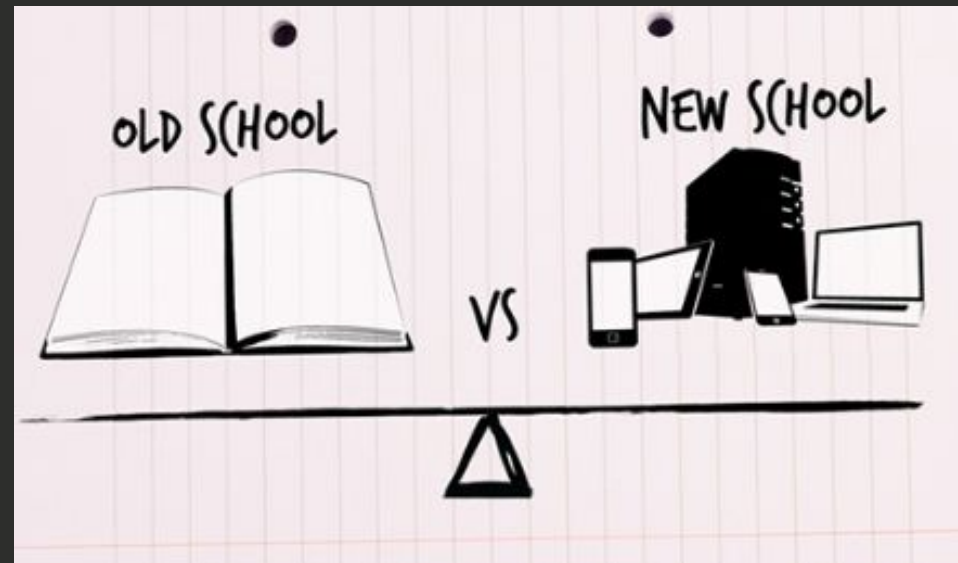
Ce rezolvă ?

Care sunt beneficiile ?

Cât costă ?

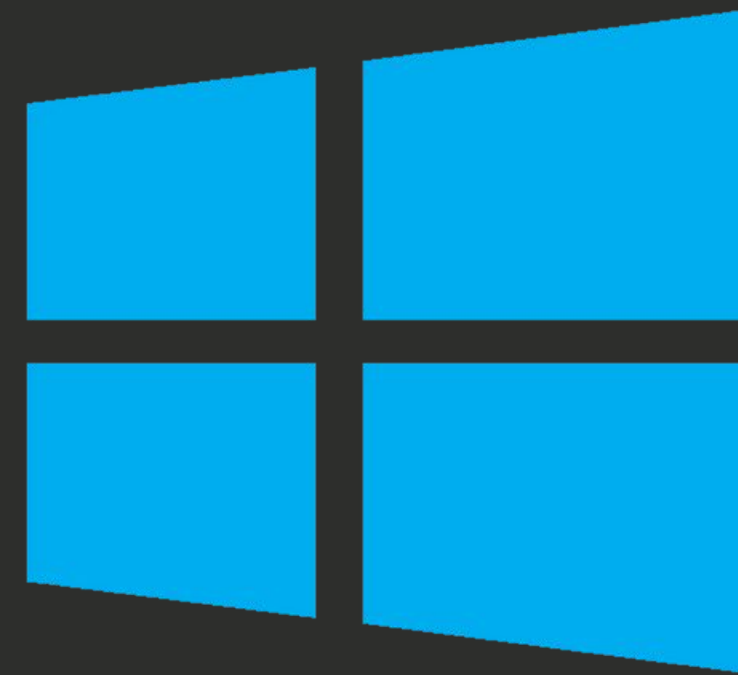
Cum va fi implementat?

Problema



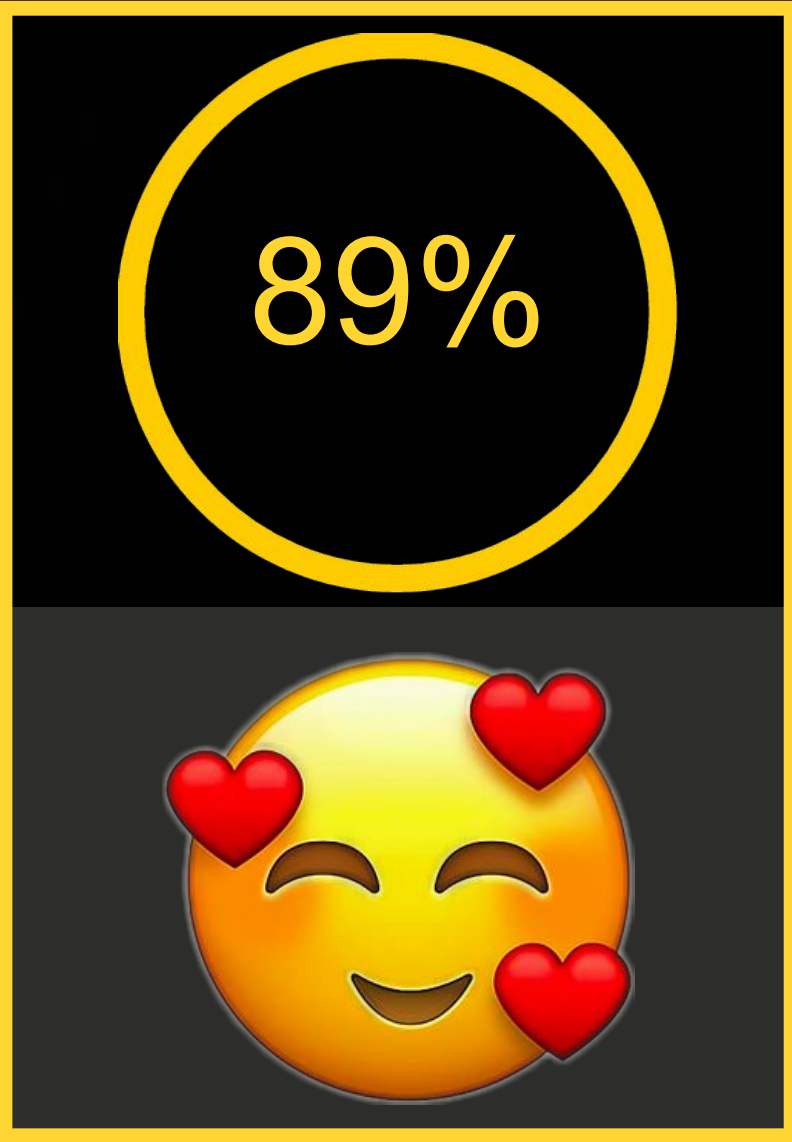
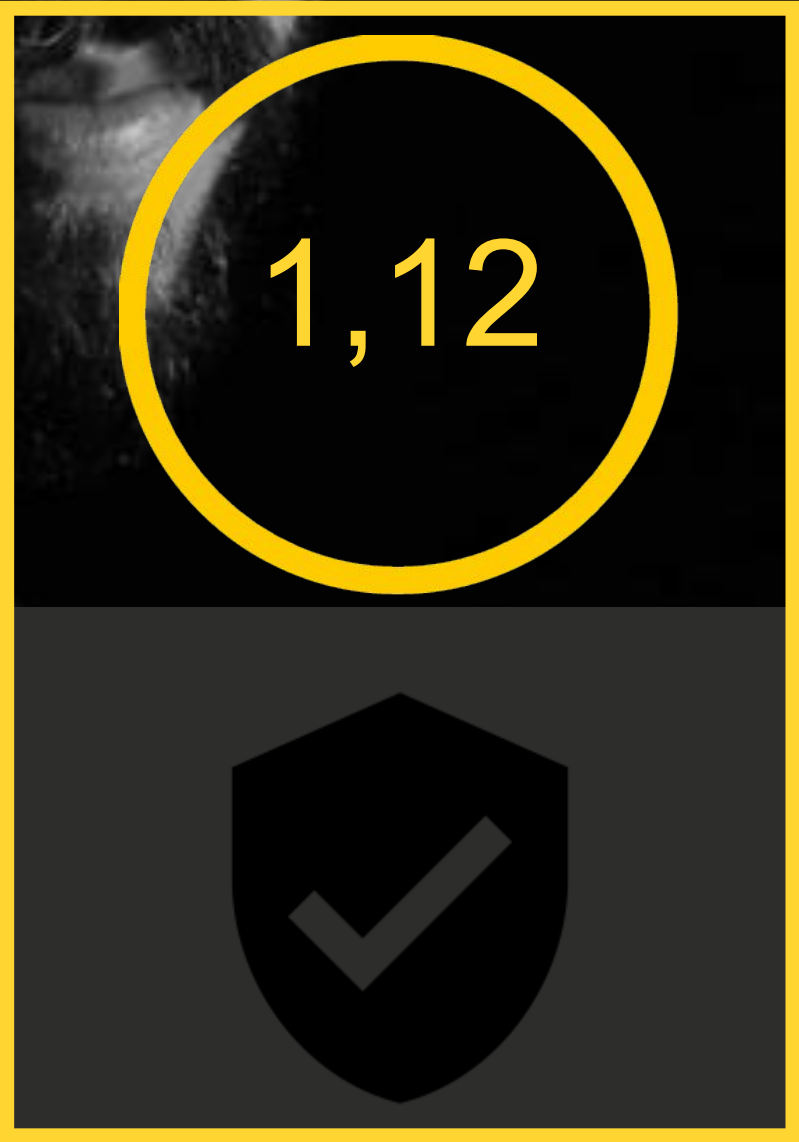
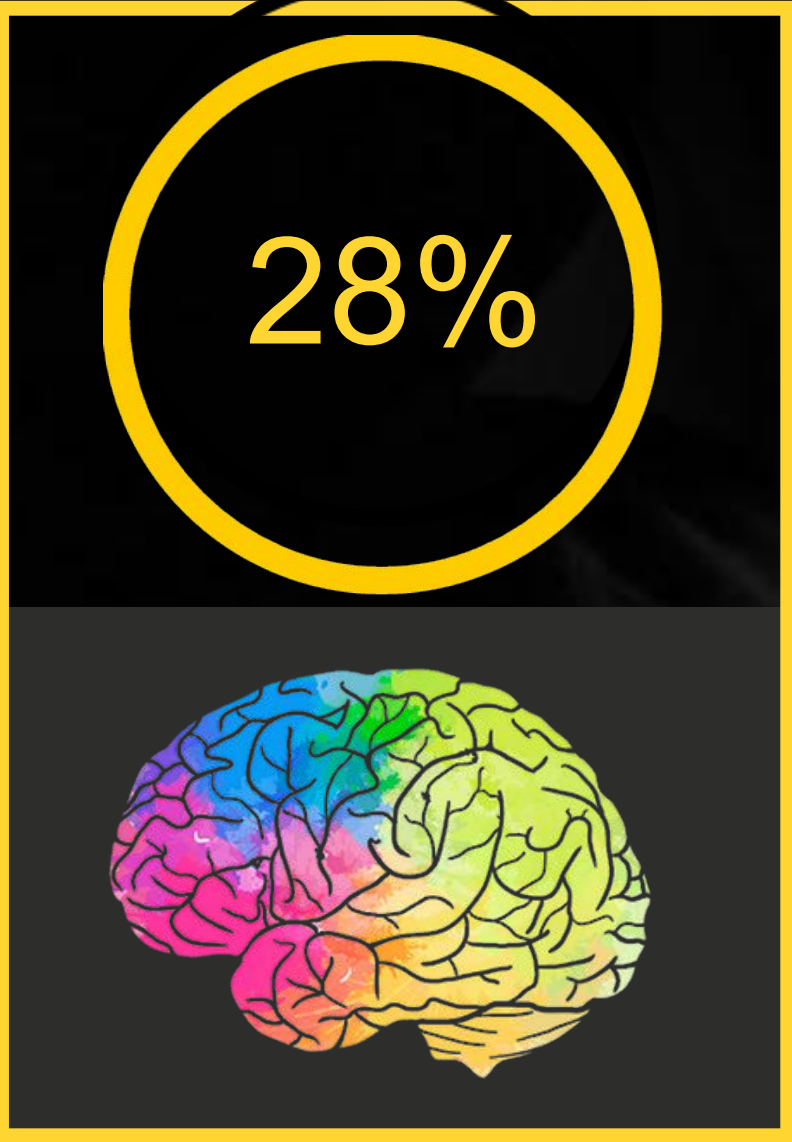
Soluția

FURNIZAREA SOFTURILOR VR
PENTRU DISPOZITIVE MOBILE



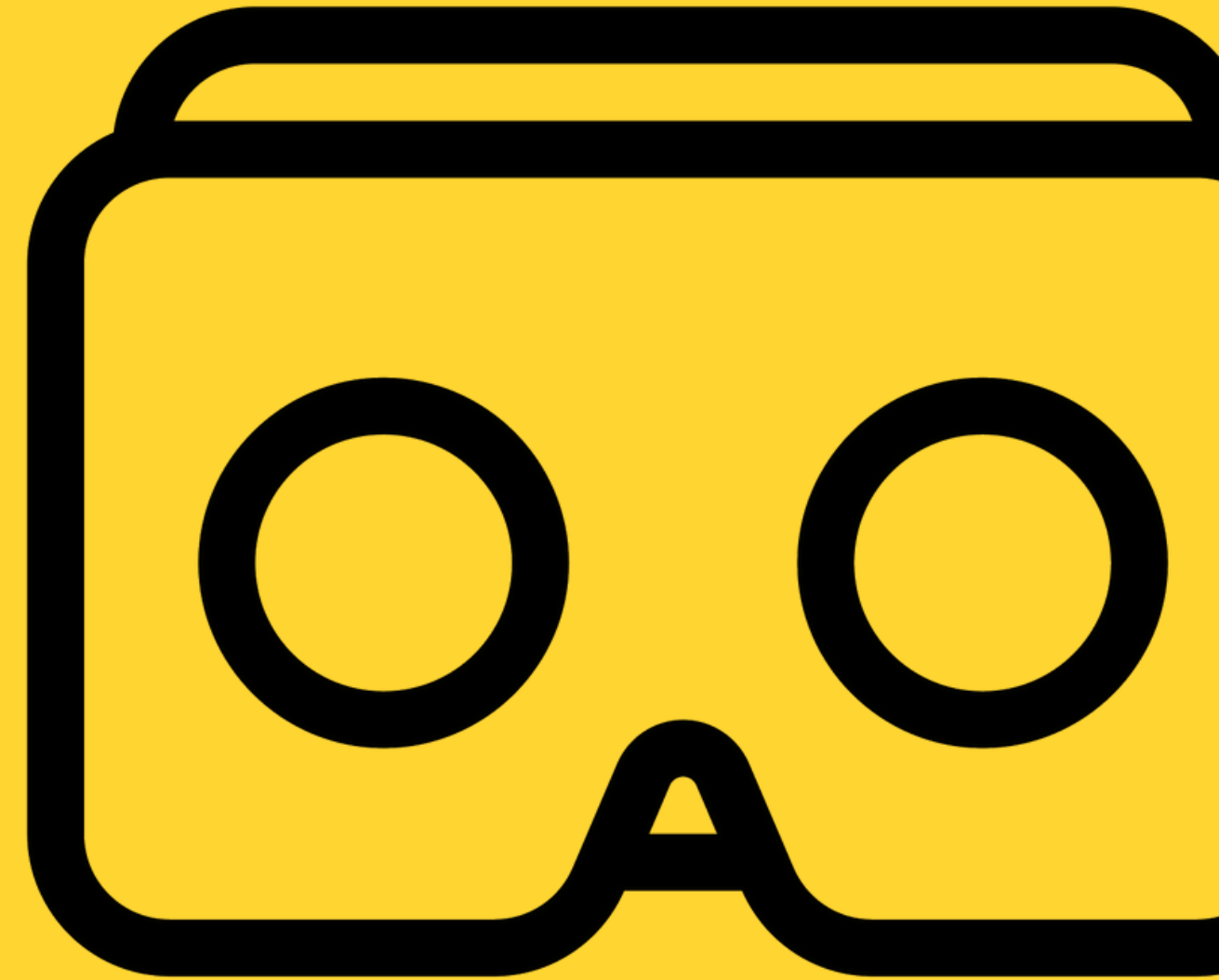


DATE STATISTIC



Formate :

- laboratoare virtuale;
- excursii virtuale;
- realitate augmentată.



Grupul țintă

Elevii claselor gimnaziale
și liceale din instituțiile pilot
ale proiectului "Clasa viitorului"



\$5000



Informare/promovare :

- Webinare
- Testare de instituții
- Feedback ciclic



Implimentare :

- ✓ 10 școli care fac parte din proiectul Clasa Viitorului;
- ✓ operațiunile vânzare/cumpărare - coordonate cu Ministerul Educației sau direct cu școala.



Membrii echipei :

- Caranic Eugen
- Gliga Alexandru
- Lipcan Nicoleta
- Rotaru Kristi
- Slobozeanu Maria
- Robuleț, Anastasia

