

# Семинар №7

Основы проектного управления

18.03.2020

# План семинара

- Введение
- Доклады
- Блиц-опрос по видам тестирования
- Кейс “Crowd testing”
- Подведение итогов



# Правила

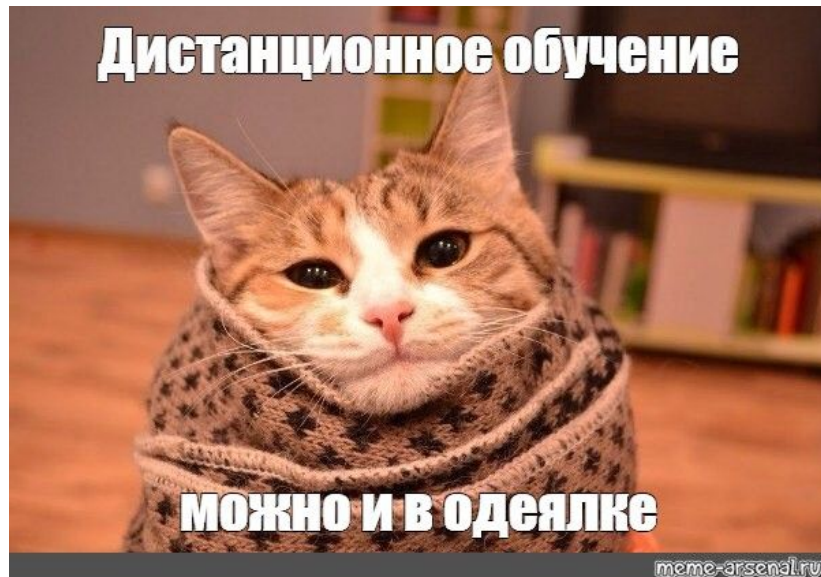
- Чтобы посторонние звуки нам не мешали, выключаем микрофоны;
- Короткий комментарий можно написать в чате
- Остаемся вежливыми, но и не боимся начать говорить в одно время
- В случае долгого комментария (например, доклада), можно включить камеру, чтобы приблизить коммуникацию к реальной
- Активно участвуем :)



# Отмечаемся

1. Фамилия, Имя
2. Хорошо ли слышно
3. Проходили ли уже пары дистанционно?

Поделитесь опытом :)



# Trello: доклады

The image shows a screenshot of the Trello web interface. At the top, the browser window title is "Welcome Board | Trello". The main navigation bar includes "Boards", a search icon, the Trello logo, and utility icons for adding boards, settings, notifications, and a profile. Below this, the "Welcome Board" header shows "Personal", "Private", and "Invite" options. The main content area is divided into three columns: "Basics", "Intermediate", and "Advanced".

The "Basics" column contains cards with instructions: "Welcome to Trello!", "This is a card.", "Click on a card to see what's behind it.", "You can attach pictures and files...", and "... any kind of hyperlink...".

The "Intermediate" column contains cards: "Invite your team to this board using the Add Members button", "Drag people onto a card to indicate that they're responsible for it.", "Use color-coded labels for organization", "Make as many lists as you need!", "Try dragging cards anywhere..", and "Finished with a card? Archive it.". A "+ Add another card" button is at the bottom.

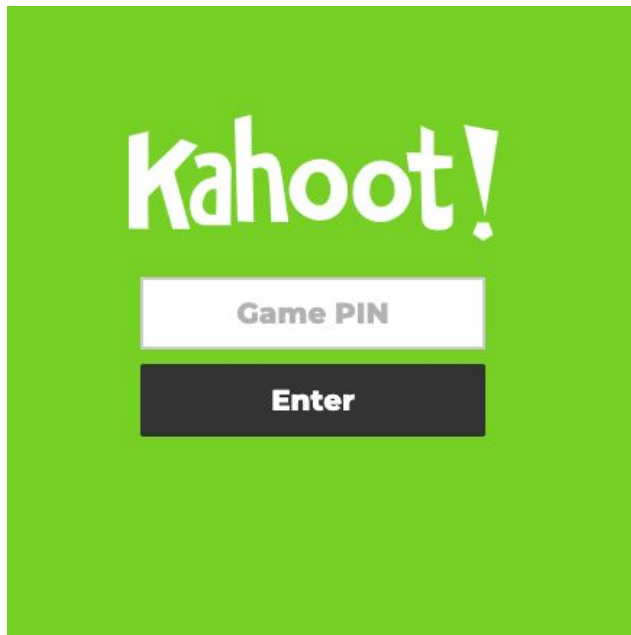
The "Advanced" column contains cards: "To learn more, see our guide.", "Use as many labels as you want. We'll make sure they work.", "Want to use labels to have them...", "Want to use labels to update...", "Need help?", and "Want current or API info?". A "+ Add another card" button is at the bottom.

On the right side, a "Menu" panel is open, listing several options: "Change Background", "Filter Cards", "Stickers", "More", "Power-Ups" (with a notification badge for 1), "Add Power-Up...", "Activity", and a recent activity log entry: "Malavida changed the background of this board just now". Below the activity log, another entry shows "Trello attached Taco.png to You can attach pictures and files..." with a timestamp of "Jul 20, 2012 at 3:42 PM".

# Блиц-опрос по видам пользовательского тестирования

Заходим на kahoot.it

Вводим код:



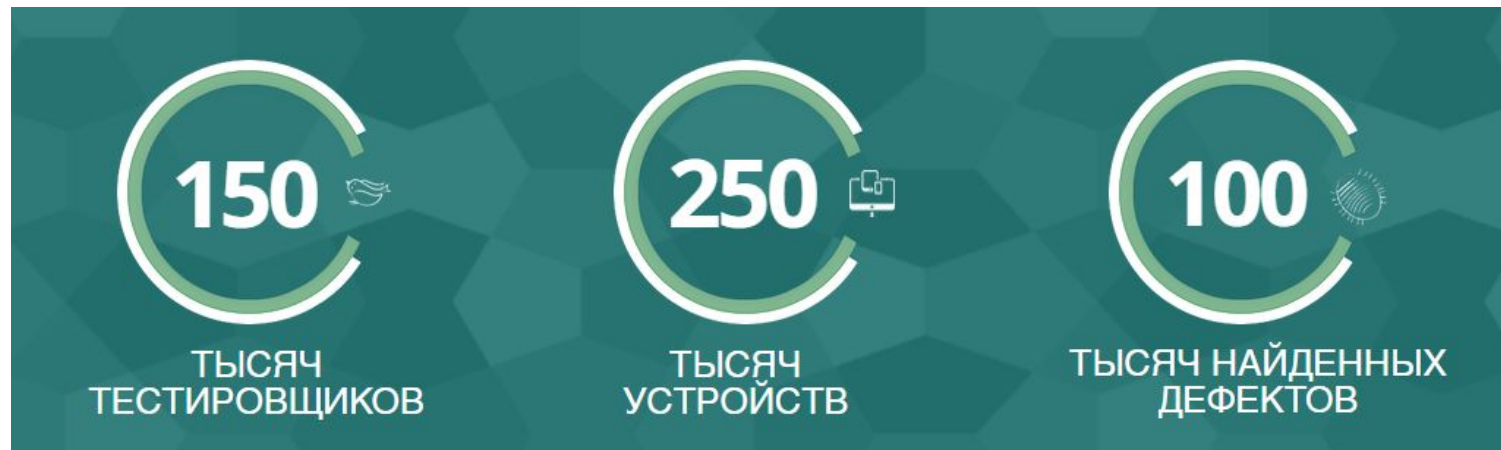
Документ с информацией по видам пользовательского тестирования:

<https://docs.google.com/document/d/1f5U8hDITwF0IFSIvUBEMTKCeGQ82ryxEYGGiaDZCWk4/edit>

# Crowdtesting

Инструмент для тестирования продуктов

Облачная платформа, единое пространство для разработчиков, тестировщиков и клиентов



# Crowdtesting - для тестировщиков



## ЧЕСТНАЯ ВЫПЛАТА

Зарабатывайте, просто сообщив нам свое мнение о программном продукте. Размер выплаты зависит от сложности задания. За обычное юзабилити тестирование обычно мы платим от 15 до 20 EUR. Обычно за принятый отчет существует фиксированная выплата, но при этом за каждый найденный и подтвержденный дефект Вы получите дополнительную оплату. За действительно серьезные и критичные дефекты мы выплачиваем отдельные премии!



## ГИБКИЙ ГРАФИК

У каждого проекта по тестированию есть свои сроки, которые Вы увидите, когда получите приглашение на участие в проекте. Поэтому Вы сразу можете определиться, сможете ли Вы участвовать в проекте или нет. В течение проекта Вы можете тестировать в любое удобное для Вас время - ночью, вечером, по дороге на работу и т.д.



## СОХРАННОСТЬ ЛИЧНЫХ ДАННЫХ

Информация о Вас хранится в надежном месте на наших серверах в Германии, где всегда с особым трепетом относилась к порядку и хранению данных. Мы никогда не передаем Ваши данные другим организациям или частным лицам. Мы используем её только внутри платформы для быстрого, качественного и успешного подбора тестировщиков под каждый проект.



## ТРЕБОВАНИЯ

Все, что Вам нужно, чтобы быть тестировщиком - устройство, с которого Вы можете выходить онлайн. Скорее всего, такое устройство Вы используете прямо сейчас:) Если Вам интересно посмотреть на новейшие разработки ПО и сообщить нам свое мнение о них, то это все, что Вам придется делать, став тестировщиком. Если же Вы хотите узнать больше о тестировании - мы с удовольствием Вас научим!



# Crowd testing - для разработчиков

Роль 1 Выделить виды тестирования, упомянутые в ролике

Роль 2 Выделить болевые точки (pain points), которые закрывает Crowdtesting

Роль 3 Выделить точки роста (gain points), которые закрывает Crowdtesting

Роль 4 Выделить “фишки”, которые использовались в процессе представления продукта

Роль 5 Выделить возможности платформы CrowdTesting для вашего проекта

# Кейс № 1 Сервис по тестированию продуктов

<https://www.youtube.com/watch?v=tM4ey9EAW7g>

# Что я узнал в этом модуле

1 человек = 1 тезис без повторений

Шаг 1 Сформулируйте 2-3 тезиса (5 минут на подготовку)

Шаг 2 Включите микрофон, когда будете готовы его озвучить

Шаг 3 Дождитесь, когда модератор даст вам слово

Шаг 4 Если все ваши тезисы уже озвучили, выключите микрофон добавьте новый вариант

Шаг 5 Вернитесь к шагу 2