

SYNERGY

GAMIFICATION

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА
НА ТЕМУ «ГЕЙМИФИКАЦИЯ В БИЗНЕСЕ:
ОБУЧЕНИЕ И РАЗВИТИЕ ПЕРСОНАЛА»
ВЫПУСКНИЦЫ ПРОГРАММЫ «КАДРОВЫЙ РЕЗЕРВ»

АШИХМИНОЙ АЛИНЫ АЛЕКСАНДРОВНЫ
ВЕДУЩИЙ СПЕЦИАЛИСТ КОНТРОЛЯ КАЧЕСТВА
ДЕПАРТАМЕНТА ПРОДАЖ 2
ГРУППА ДБМ-503КР
НАУЧНЫЙ РУКОВОДИТЕЛЬ
АВЕТИСЯН ИРИНА
10 ОКТЯБРЯ 2020Г.



ГЕЙМИФИКАЦИЯ

**ЭТО ПРИМЕНЕНИЕ
ИГРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ
БИЗНЕС-ЦЕЛЕЙ**

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

**ПОВЫСИТЬ ПРОЦЕНТ
ВЫПОЛНЕНИЯ ПЛАНА
ЗА ЯНВАРЬ-АВГУСТ 2021**

НА 50%





ЗАДАЧИ ГЕЙМИФИКАЦИИ

01

УВЕЛИЧИТЬ
ВОВЛЕЧЕННОСТЬ

02

ПРИВИТЬ ЛИЧНУЮ
ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

03

ПОБУДИТЬ К
ОБМЕНУ ОПЫТОМ

04

СОКРАТИТЬ
ТЕКУЧЕСТЬ

05

ПОВЫСИТЬ УРОВЕНЬ
КОМПЕТЕНЦИЙ

06

СОЗДАТЬ
НЕМАТЕРИАЛЬНУЮ
МОТИВАЦИЮ

БИЗНЕС-ИДЕЯ

С ЯНВАРЯ ПО АВГУСТ
МЫ ПРОВЕДЕМ ДЛЯ
МЕНЕДЖЕРОВ ДП 2
ГЛОБАЛЬНУЮ ИГРУ.

ИГРА СМОДЕЛИРУЕТ
ЖЕЛАЕМОЕ ПОВЕДЕНИЕ
СОТРУДНИКОВ И
ПОВЫСИТ ИХ
ВОВЛЕЧЕННОСТЬ.



АКТУАЛЬНОСТЬ



**ЕСТЬ
НЕОБХОДИМЫЕ
РЕСУРСЫ**



**ВСЕМ ПОМИМО
ДЕНЕЖНОЙ НУЖНА
МОТИВАЦИЯ В ВИДЕ
СМЫСЛА**



**ЕСТЬ ПОТЕНЦИАЛ У
МЕНЕДЖЕРОВ**



**ОПЫТ В
РЕАЛИЗАЦИИ
SYNERGY FRIENDS**



**70% КОМПАНИЙ ИЗ
СПИСКА FORTUNE 500
УЖЕ ВНЕДРИЛИ
ГЕЙМИФИКАЦИЮ**



**НАШИ СОТРУДНИКИ –
ПОКОЛЕНИЕ Z, ИГРЫ –
ЭТО ЗНАКОМЫЙ И
ПРИВЫЧНЫЙ ДЛЯ НИХ
ИНСТРУМЕНТ**

СОТРУДНИКИ – ЭТО СКРЫТЫЙ ПОТЕНЦИАЛ КОМПАНИИ



УРОВЕНЬ ВОВЛЕЧЕННОСТИ

45%

**Менеджеров останавливают на
отметке 100% выполнения
личного плана продаж**



47%

**Менеджеров и студентов КР
отчислили за период
август 2019 – сентябрь 2020**



КАК РЕАЛИЗУЕМ

СЕТТИНГ

РЕЙТИНГИ
И БАЛЛЫ

ПРАВИЛА
ИГРЫ

ОНЛАЙН
ПЛОЩАДКА



48% СООТРУДНИКОВ
ПРОГОЛОСОВАЛИ ЗА
СЕТТИНГ «ВСЕЛЕННАЯ
ГАРРИ ПОТТЕРА»



ПОКА МЕНЕДЖЕР ДОСТИГАЕТ ЦЕЛИ ИГРЫ, ОН ОДНОВРЕМЕННО ДОСТИГАЕТ ЦЕЛИ БИЗНЕСА

БИЗНЕС

С
ВЫПОЛНИТЬ
ПЛАН ПРОДАЖ

БИЗНЕС

С
ПОВЫСИТЬ
КВАЛИФИКАЦИЮ



ИГРА
СОБРАТЬ
КРЕСТРАЖ

ИГРА
ЗАРАБОТАТЬ
ГАЛЛЕОН

ПРОГНОЗ БЮДЖЕТА

БЕЗ ВНЕДРЕНИЯ ГЕЙМИФИКАЦИИ

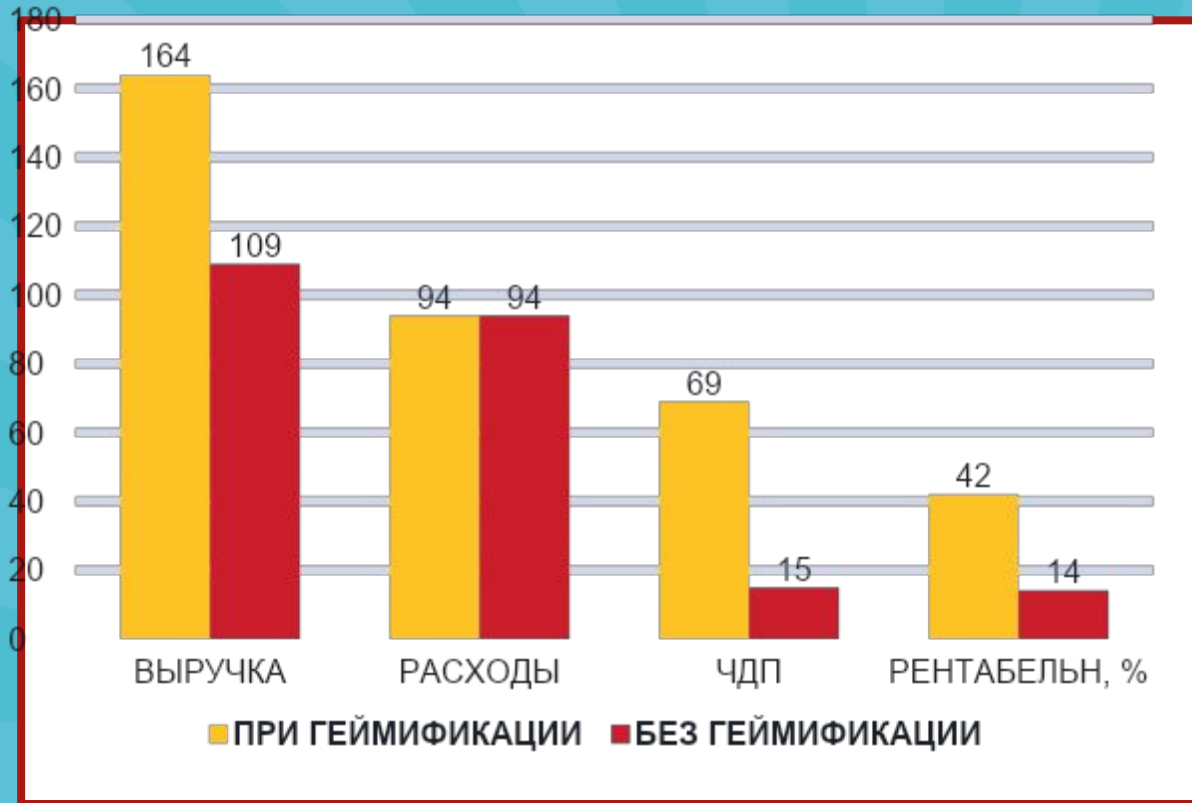
| | |
|----------------|-------------|
| ВЫРУЧКА | 109 500 000 |
| РАСХОДЫ ДП | 94 036 110 |
| РАСХОДЫ ПРОЕКТ | 0 |
| ЧДП | 15 463 889 |
| РЕНТАБЕЛЬНОСТЬ | 14% |

ПРИ ВНЕДРЕНИИ ГЕЙМИФИКАЦИИ

| | |
|----------------|-------------|
| ВЫРУЧКА | 164 250 000 |
| РАСХОДЫ ДП | 94 036 110 |
| РАСХОДЫ ПРОЕКТ | 449 487 |
| ЧДП | 69 763 889 |
| РЕНТАБЕЛЬНОСТЬ | 42% |

**ОСНОВНЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ СРЕДСТВ:
ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМА, РЕКВИЗИТ, ПРИЗЫ**

ПРОГНОЗ БЮДЖЕТА, МЛРД РУБ



ИТОГО
ГЕЙМИФИКАЦИЯ
ПРИНЕСЕТ:

ЗАТРАТЫ -449 487

ВЫРУЧКА 54 750 000

ЧДП 54 300 000

РЕНТАБЕЛЬНОСТЬ +28%

ВЫВОД



УВЕЛИЧИТ
РЕНТАБЕЛЬНОСТЬ
ДП НА 28%



ПОВЫСИТ
ВНУТРЕНнюю
ЛОЯЛЬНОСТЬ



ПОВТОРИТ
УСПЕШНЫЙ ОПЫТ
SYNERGY FRIENDS



УКРЕПИТ
КОРПОРАТИВНУЮ
КУЛЬТУРУ



БЫСТРО И
ПРОСТО
РЕАЛИЗУЕТСЯ



ВДОХНЕТ В
СОТРУДНИКОВ
НОВУЮ ЖИЗНЬ

**ПОДАРИТЕ
СОТРУДНИКАМ
ВОЗМОЖНОСТЬ
ВЛЮБИТЬСЯ
В ОБЩЕЕ ДЕЛО!**

