

Семинар по подготовке судей по гребному слалому 3 категории



1. Введение

Судейство – это работа, которой довольны будут победители, а проигравший всегда найдет ошибку в судействе.

2. Общие понятия о судействе соревнований по гребному слалому.

2.1. Предмет соревнований.

2.2. Нормативные документы проведения соревнований по гребному слалому.

2.3. Судейские категории.

2.4. Судейские должности.

2.5. Цели и задачи судейства соревнований.

Термины и сокращения	Содержание
Участник	Спортсмен: мужчина или женщина, юниор или юниорка, юноша или девушка, принимающий участие в соревнованиях
Экипаж	Участник или участники, выступающие в одной лодке под одним стартовым номером
Команда (в командной гонке)	Экипажи, выступающие одной командой и стартующие в одно время
Федерация	Общероссийская/региональная общественная организация по виду спорта гребной слалом
Организаторы	Заинтересованные организации, проводящие соревнования
К-1м	Лодка байдарка - одиночка (каяк) мужская
К-1ж	Лодка байдарка - одиночка (каяк) женская
С-1м	Лодка каноэ - одиночка мужская
С-1ж	Лодка каноэ - одиночка женская
С-2м	Лодка каноэ - двойка мужская
3 x К-1м	Три лодки байдарки - одиночки (каяки) мужские
3 x К-1ж	Три лодки байдарки - одиночки (каяки) женские
3 x С-1м	Три лодки каноэ - одиночки мужские
3 x С-1ж	Три лодки каноэ - одиночки женские
3 x С-2м	Три лодки каноэ - двойки мужские
Виды программы	Индивидуальные гонки: К-1м, К-1ж, С-1м, С-1ж, С-2м; командные гонки: 3 x К-1м, 3 x К-1ж, 3 x С-1м, 3 x С-1ж, 3 x С-2м
Этапы соревнования	Квалификация, полу/финал, финал.

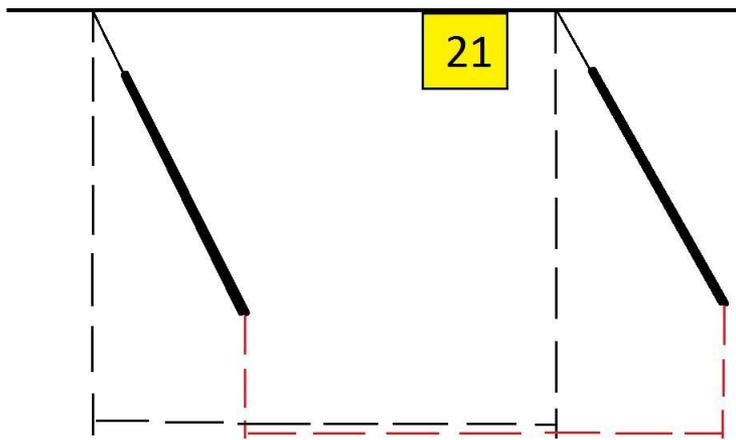
3. Судейство на воротах

3.1. Ворота.

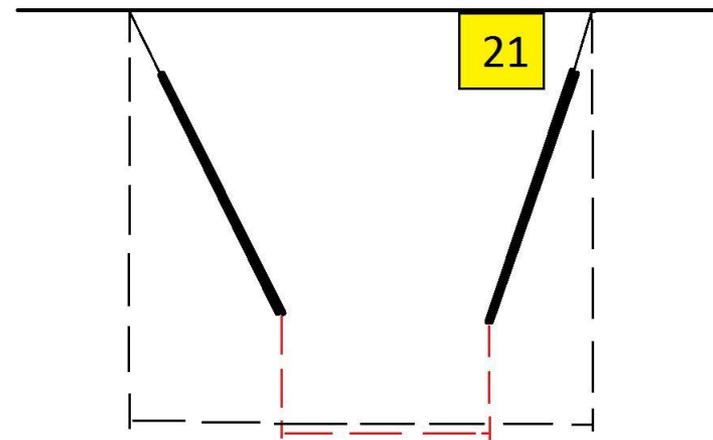


3.2. Линия ворот.

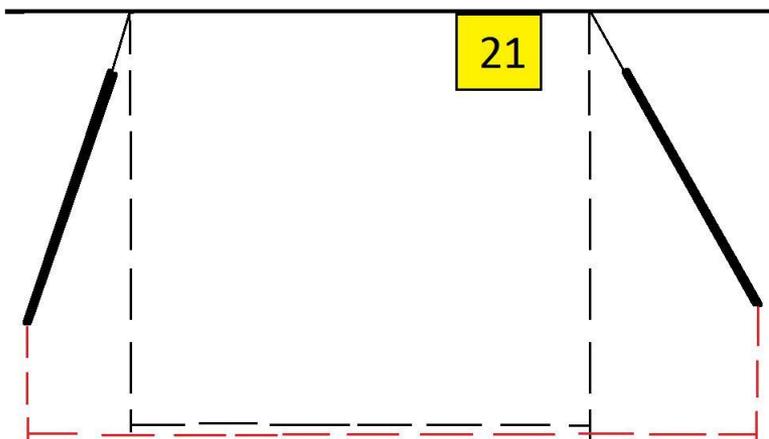
1)



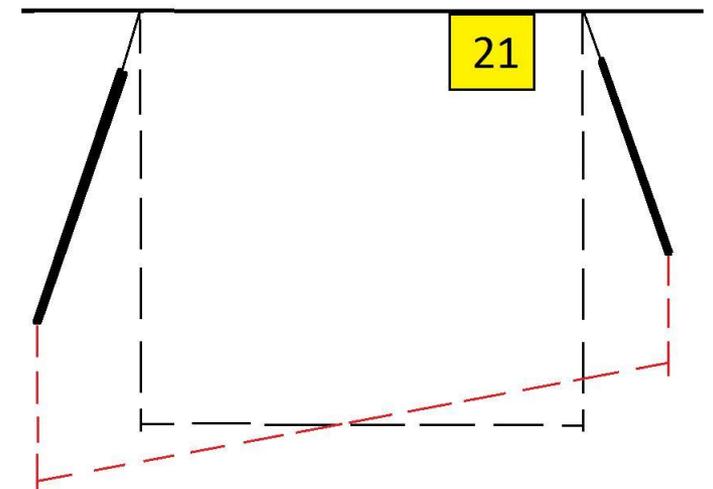
2)



3)



4)

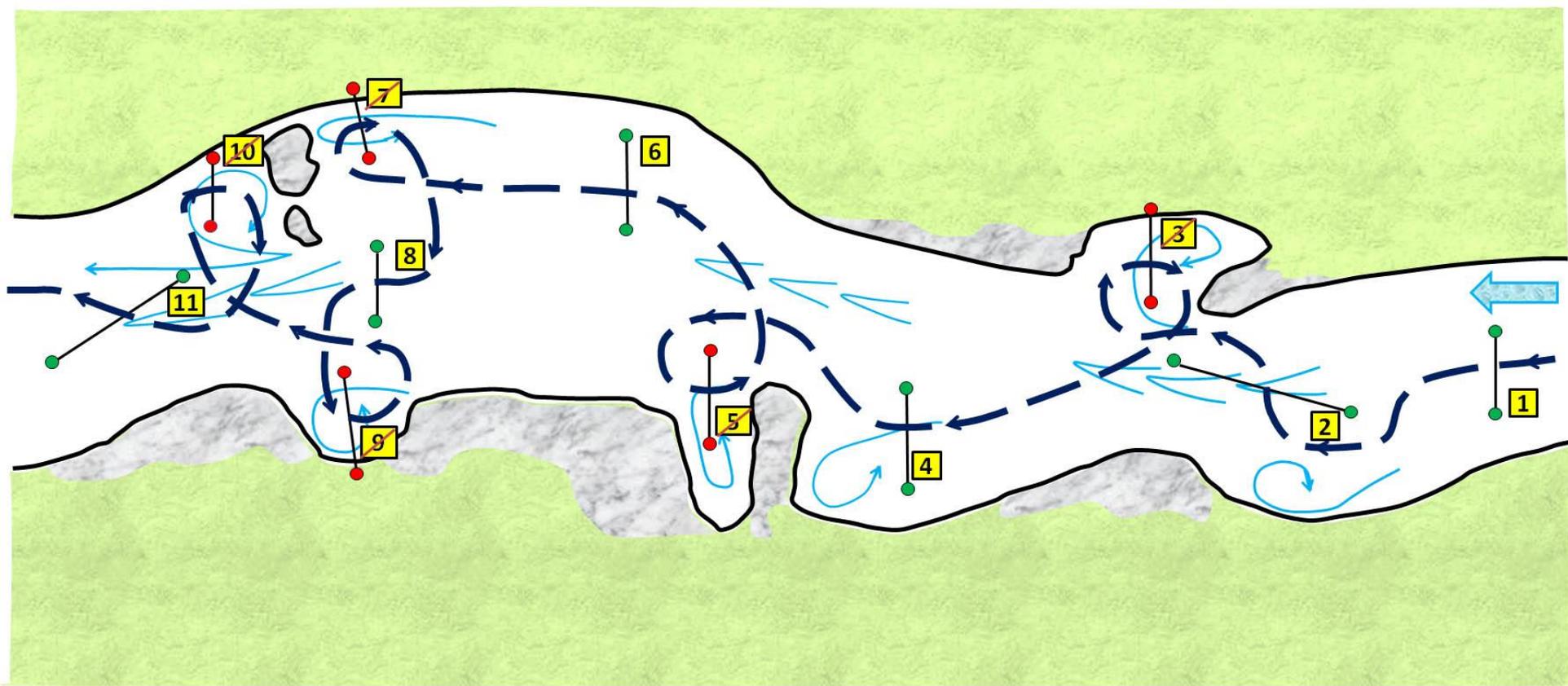


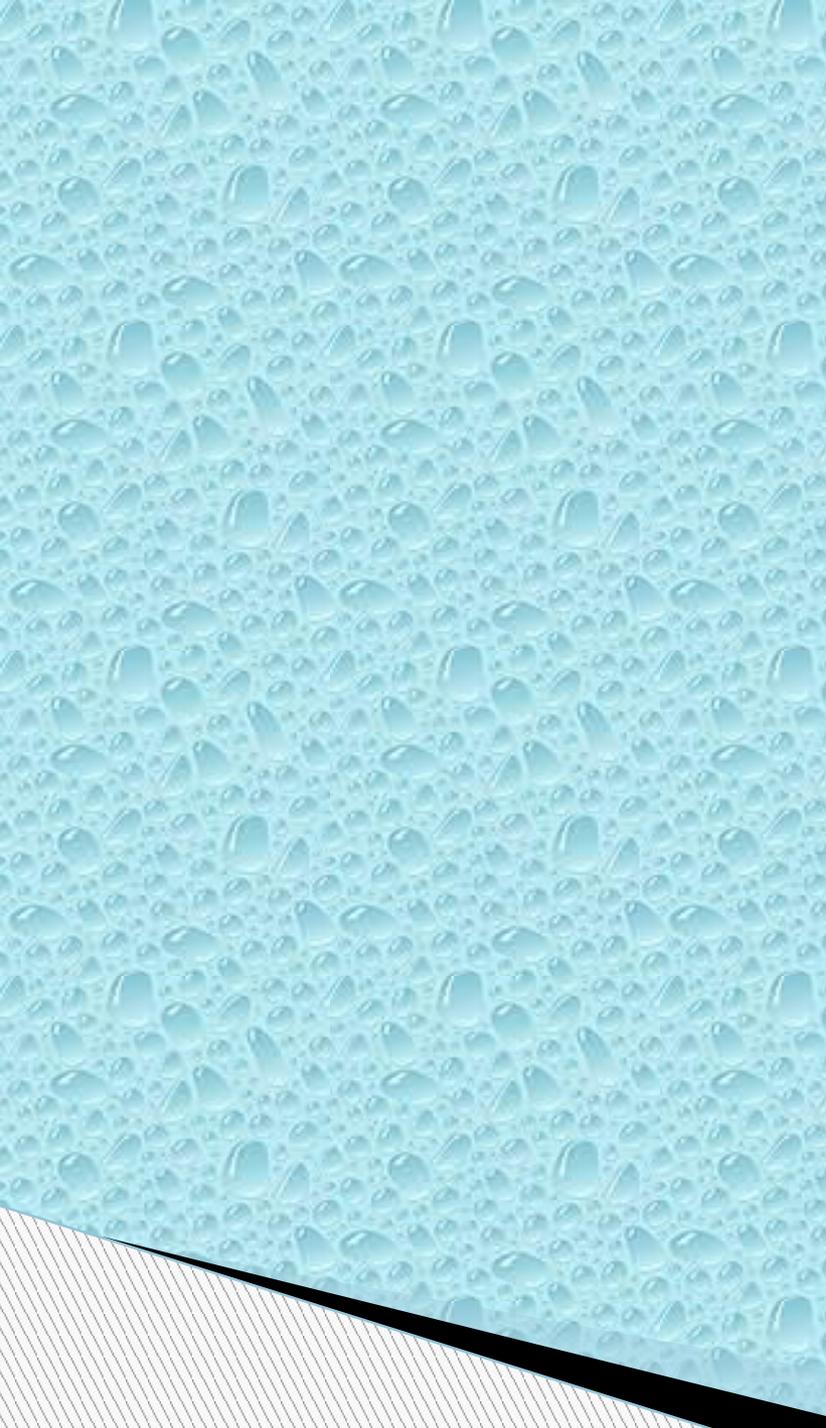
3.3. Начало и конец взятия ворот.

Началом взятия ворот следует считать момент, когда лодка или весло, или тело участника касается вехи, либо часть головы участника (в С-2 - одного из участников), пересекает линию ворот.

Концом взятия ворот является начало прохождения любых следующих ворот или пересечение линии финиша.

3.4. Прохождение трассы.



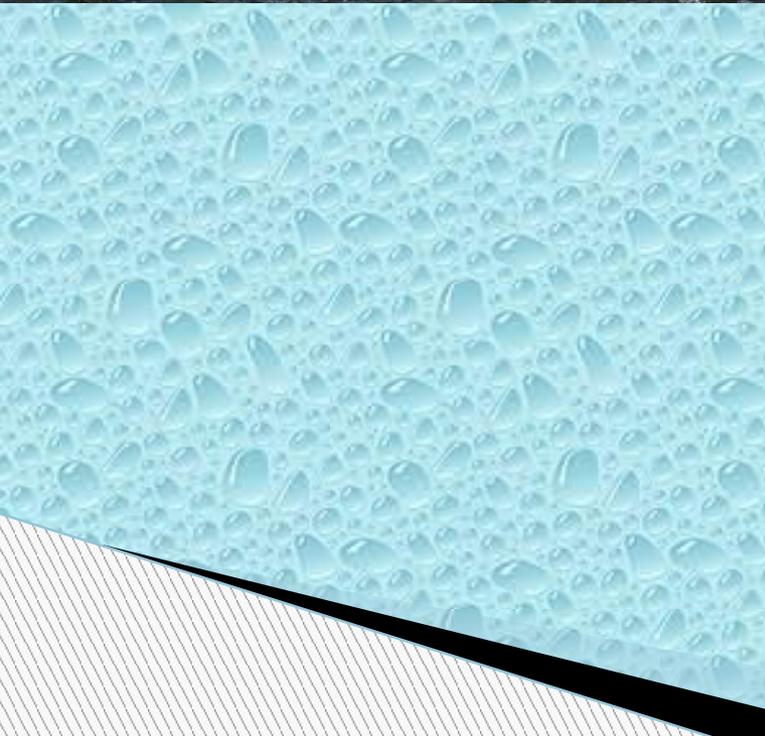
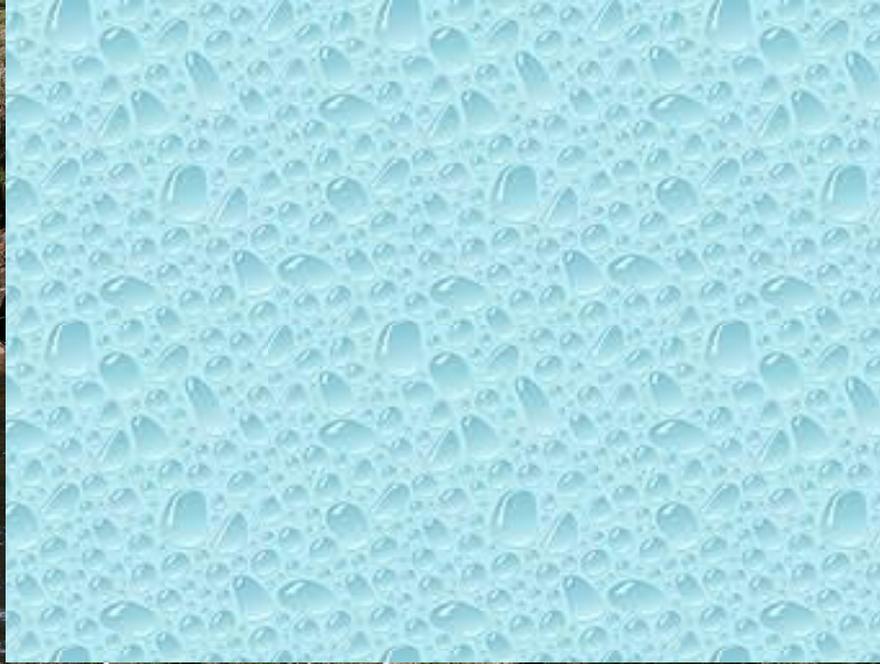


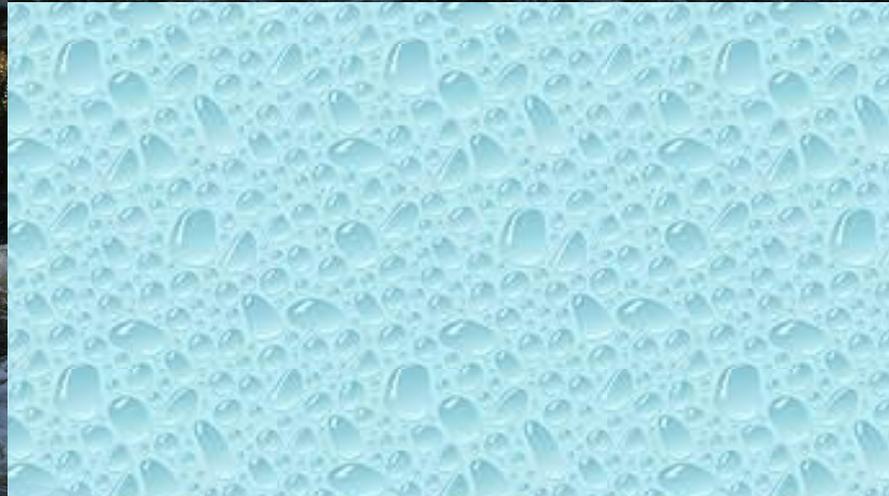








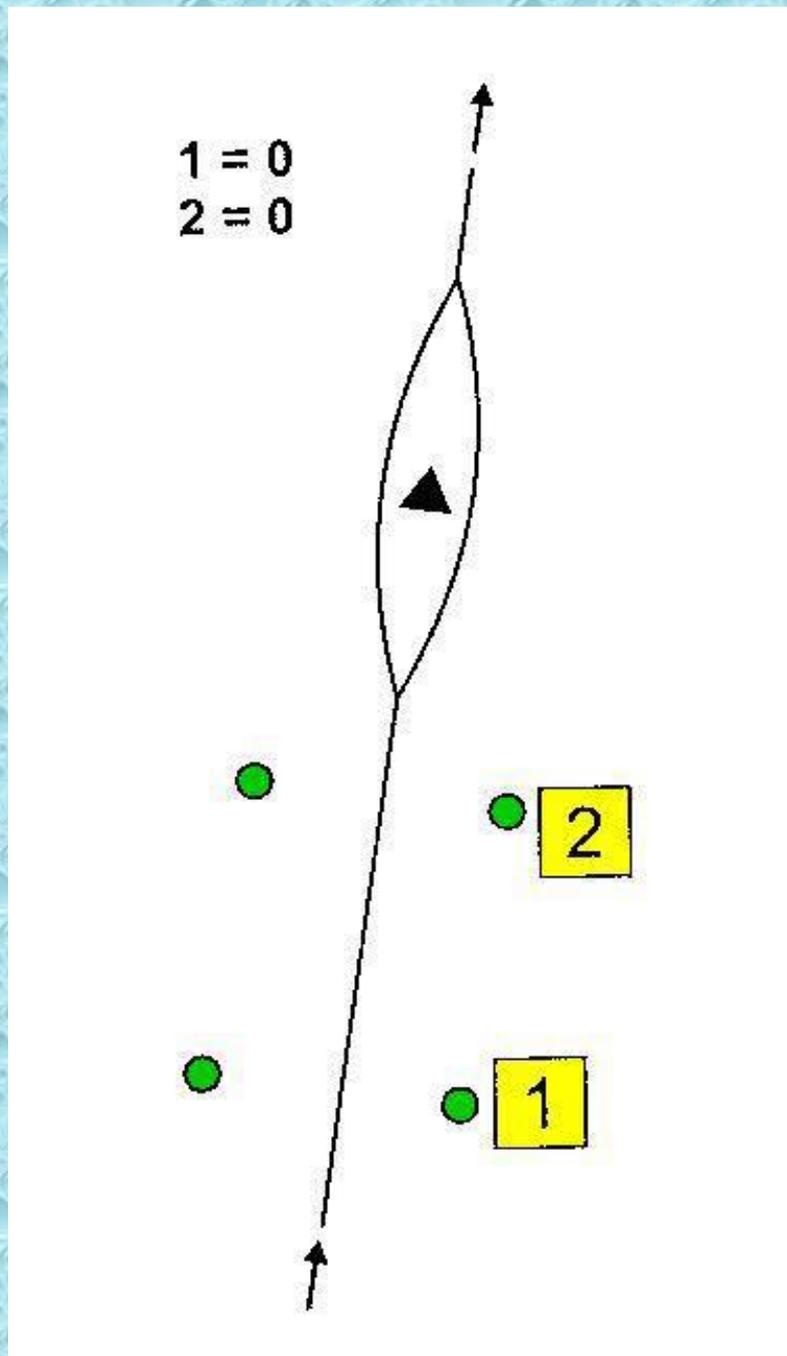




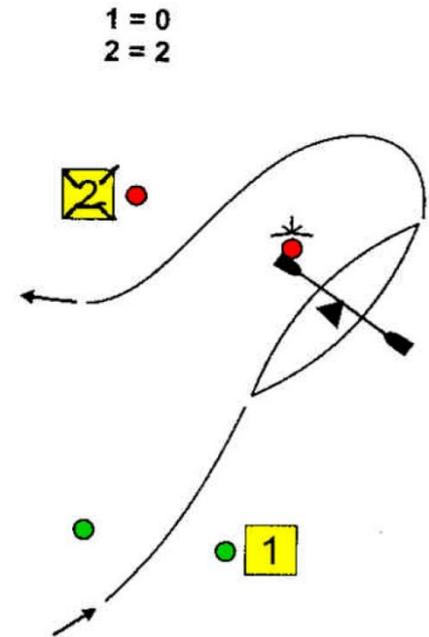
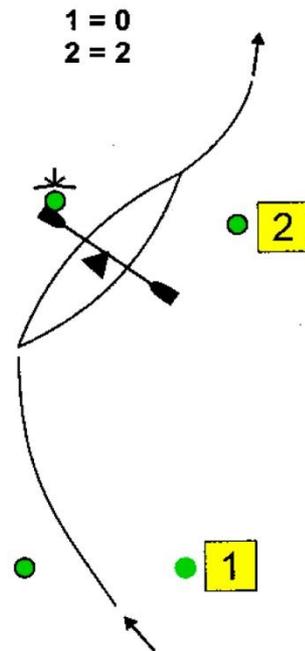
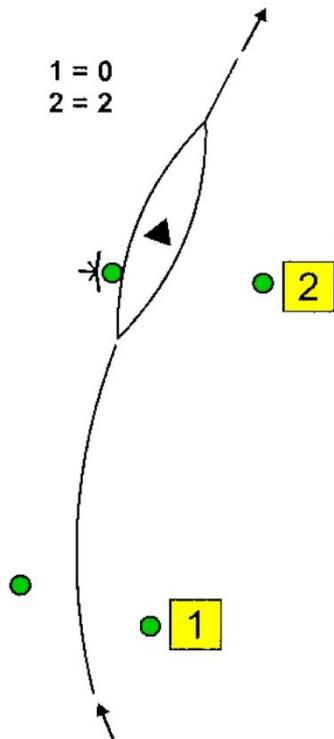


3.5. Штрафы на воротах.

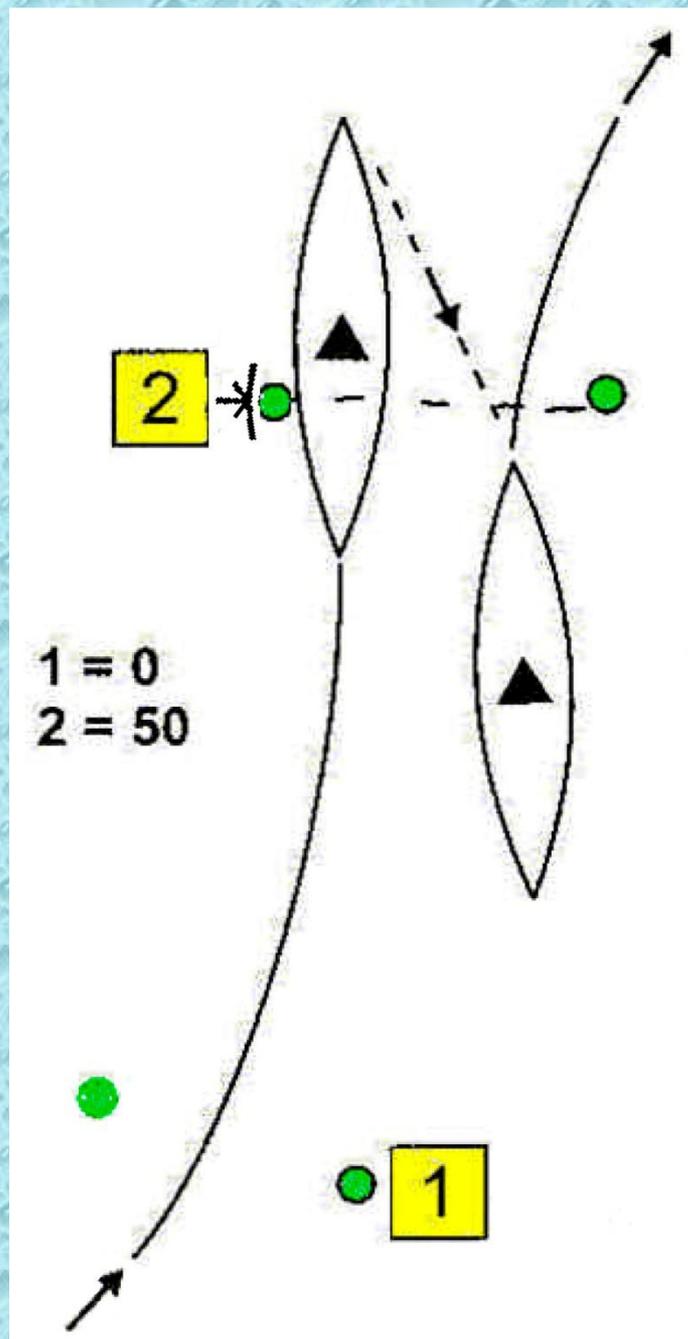
0 очков штрафа.



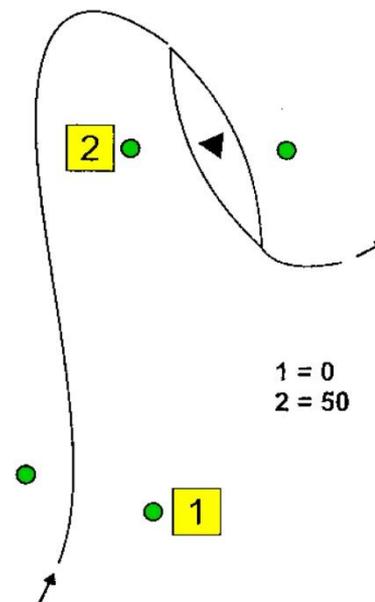
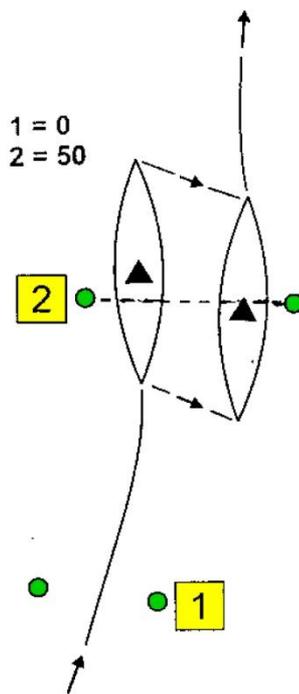
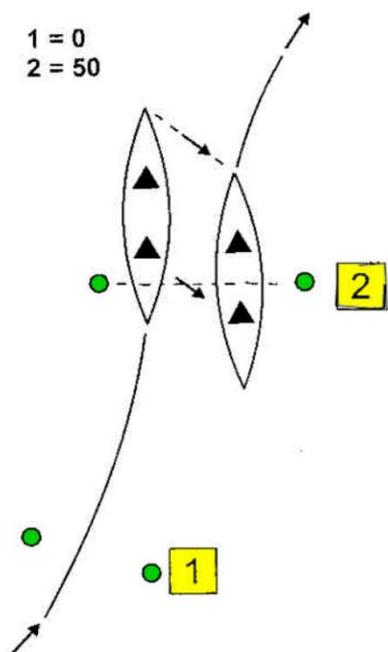
2 очка штрафа.



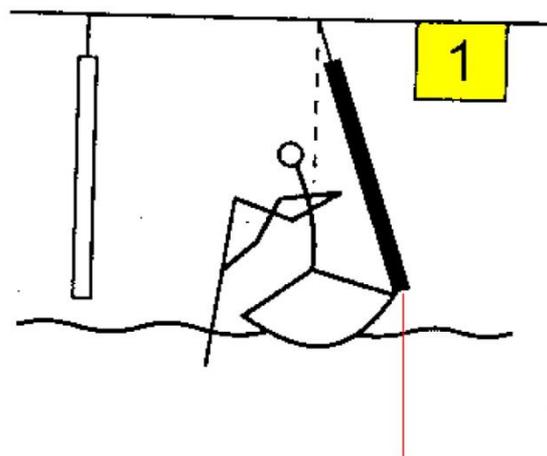
**50 очков
штрафа.**



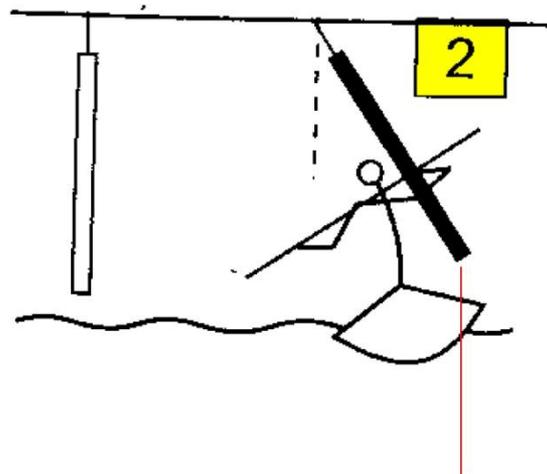
50 очков штрафа.



50 очков
штрафа.

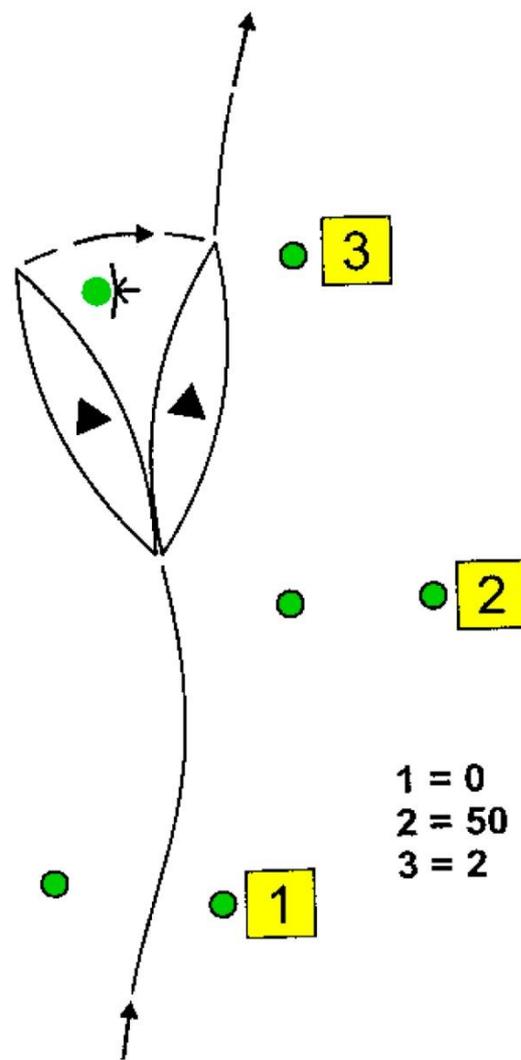


1 = 2



2 = 50

**50 очков
штрафа.**

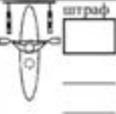
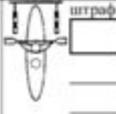
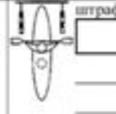
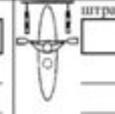
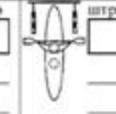
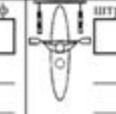
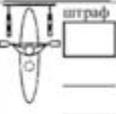
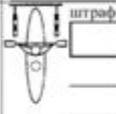
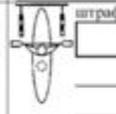
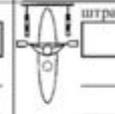
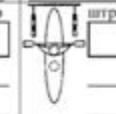
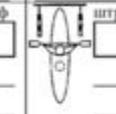
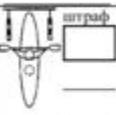
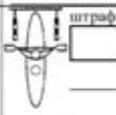
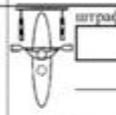
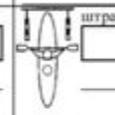
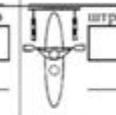
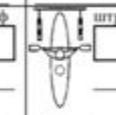
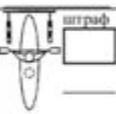
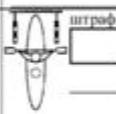
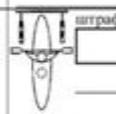
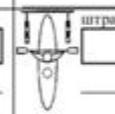
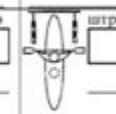
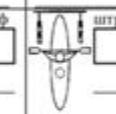
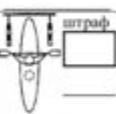
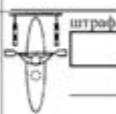
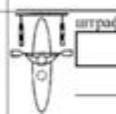
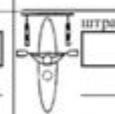
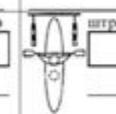
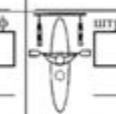
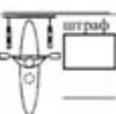
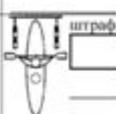
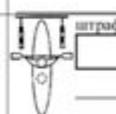
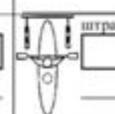
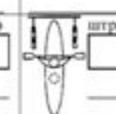
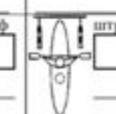


3.6. Обязанности судьи на воротах.

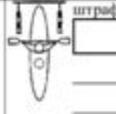
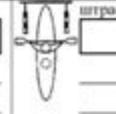
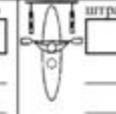
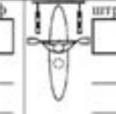
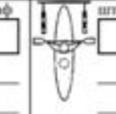
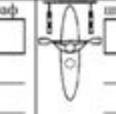
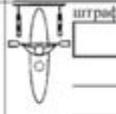
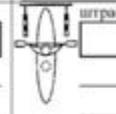
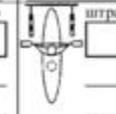
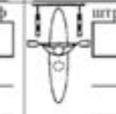
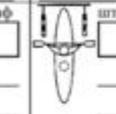
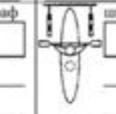
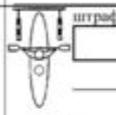
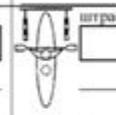
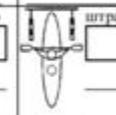
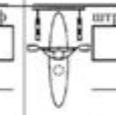
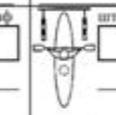
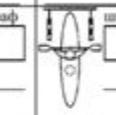
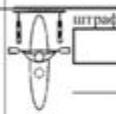
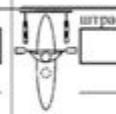
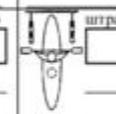
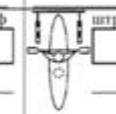
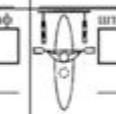
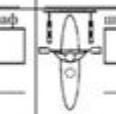
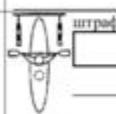
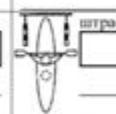
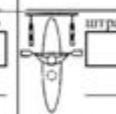
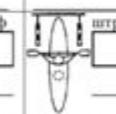
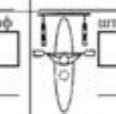
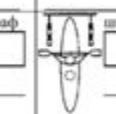
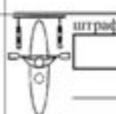
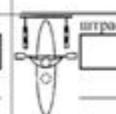
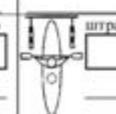
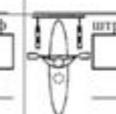
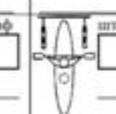
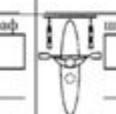
3.7. Заполнение протоколов на воротах.

3.8. Заполнение протоколов на старте и финише.

3.9. Работа с радиосвязью.

Связка №	Судья	Дата	Попытка №	Лист №		
Ворота № →						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						

Причина штрафа 50 очков: **A** - нарушение маркировки, **B** - голова пересекла линию ворот отдельно от лодки, **C** - экипаж не прошел ворота как одно целое (двойки), **D** - умышленный отброс вешки, **E** - пересечение ворот в перевернутом виде, **F** - пересечение линии ворот частью головы (не полностью), **G** - пропуск ворот.
 Левая вешка та, которая находится слева по ходу движения экипажа по дистанции.

Связка №	Судья	Дата	Попытка №	Лист №		
Ворота № →						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						
Ст. №						

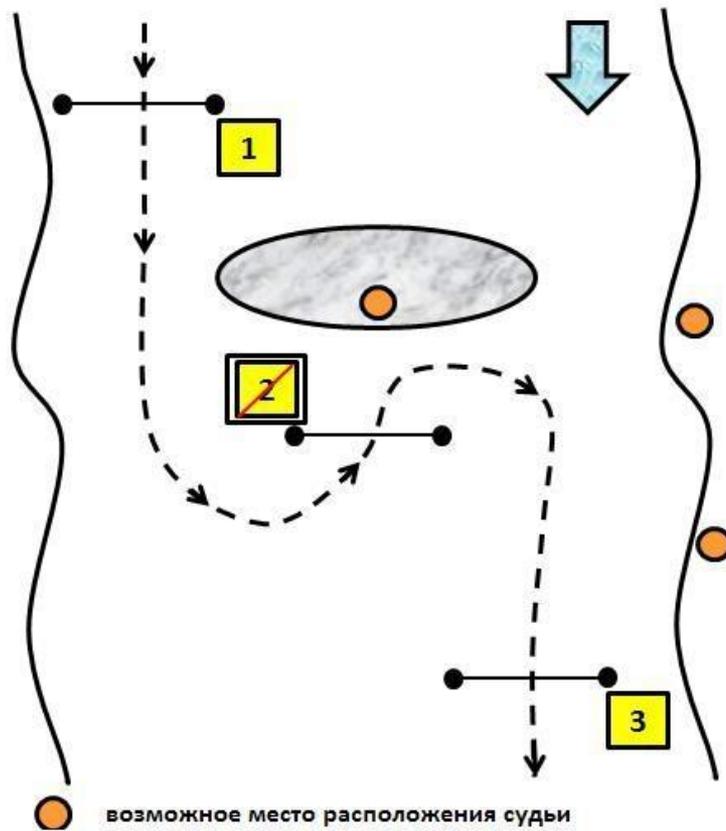
Причина штрафа 50 очков: **A** - нарушение маркировки, **B** - голова пересекла линию ворот отдельно от лодки, **C** - экипаж не прошел ворота как одно целое (двойки), **D** - умышленный отброс вешки, **E** - пересечение ворот в перевернутом виде, **F** - пересечение линии ворот частью головы (не полностью), **G** - пропуск ворот.
 Левая вешка та, которая находится слева по ходу движения экипажа по дистанции.

4. Тактика судейства.

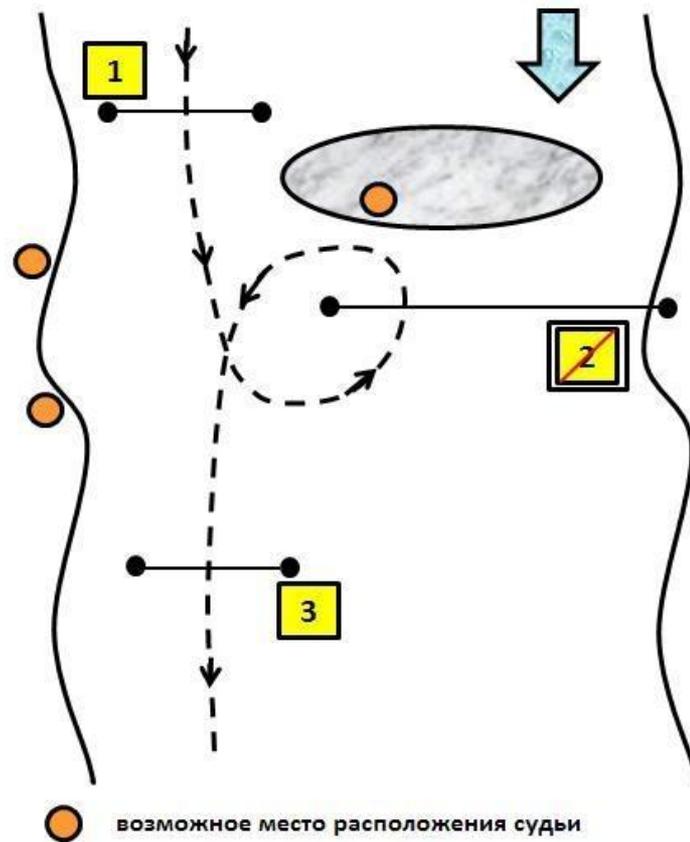
4.1. Тактика судейства ворот одним судьей.

4.1.1. Тактика судейства одних ворот одним судьей.

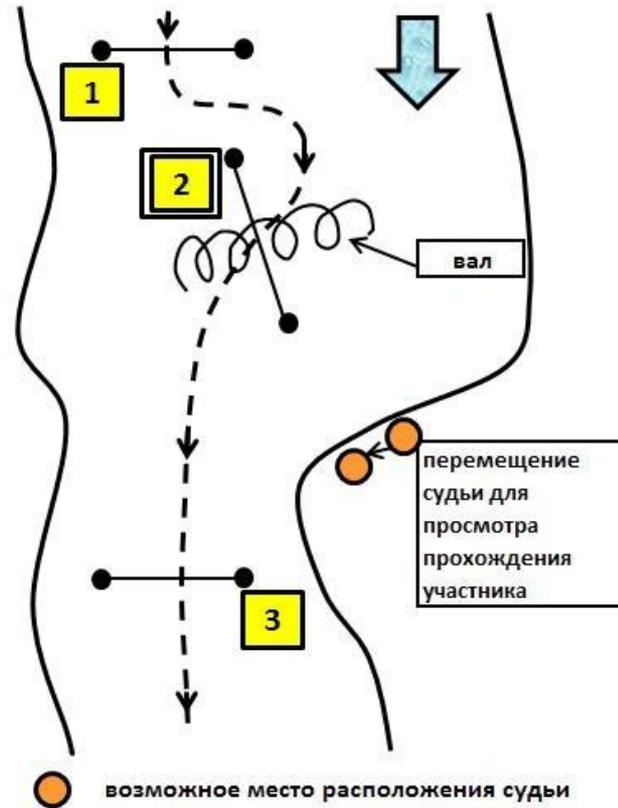
2. 1 судья 1 ворота



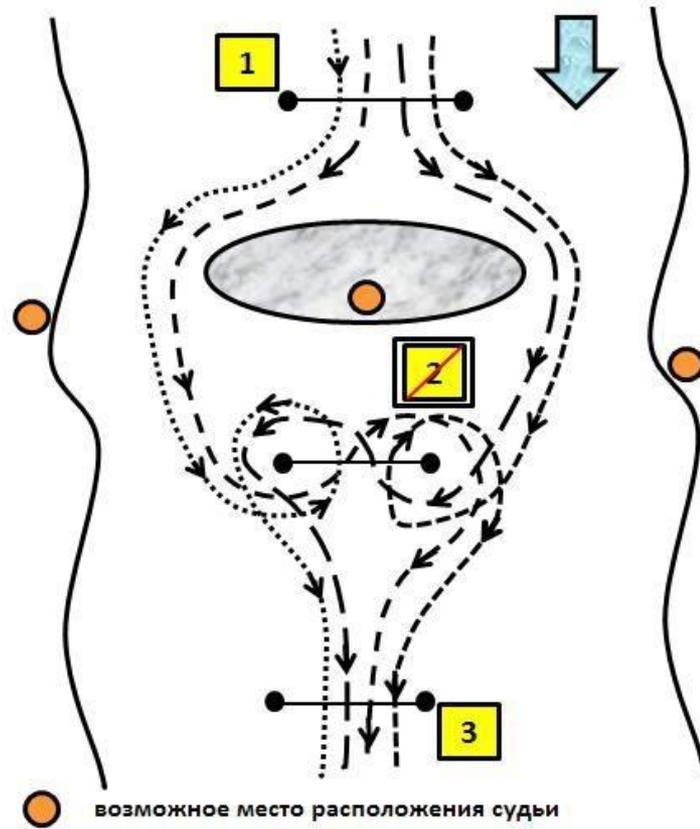
3. 1 судья 1 ворота



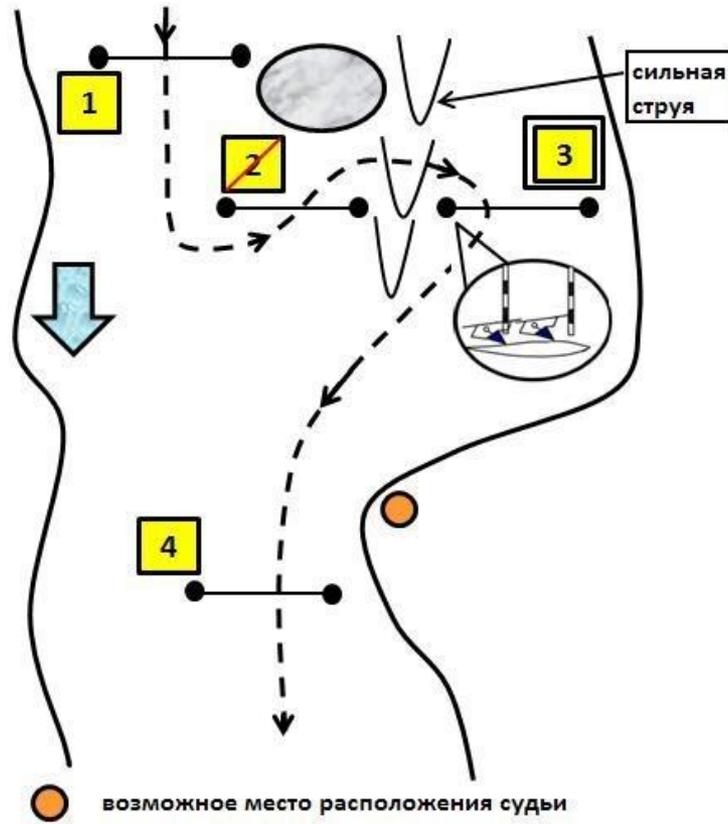
4. 1 судья 1 ворота



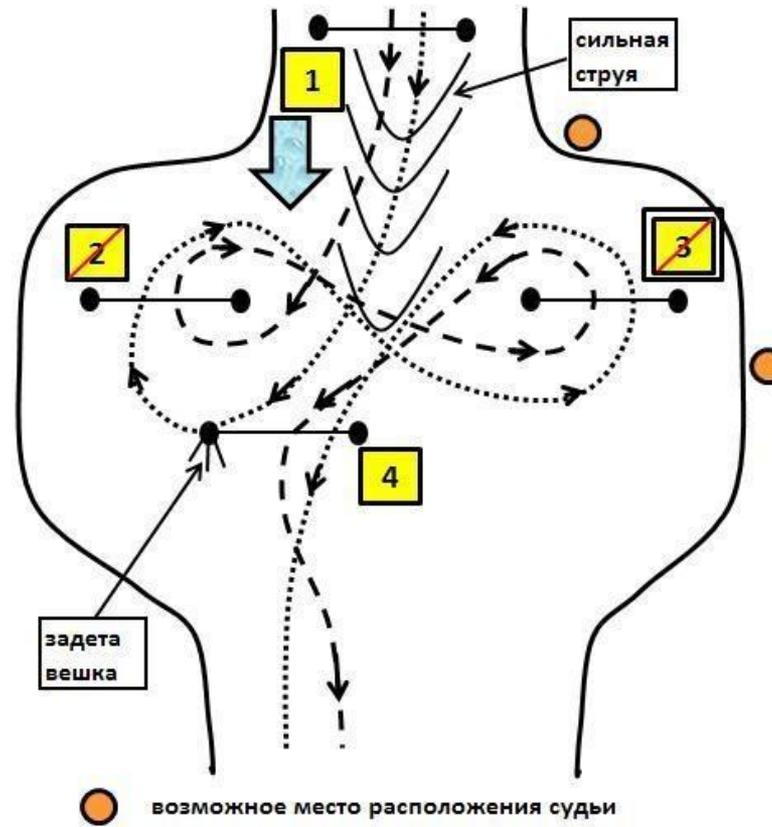
5. 1 судья 1 ворота



7. 1 судья 1 ворота



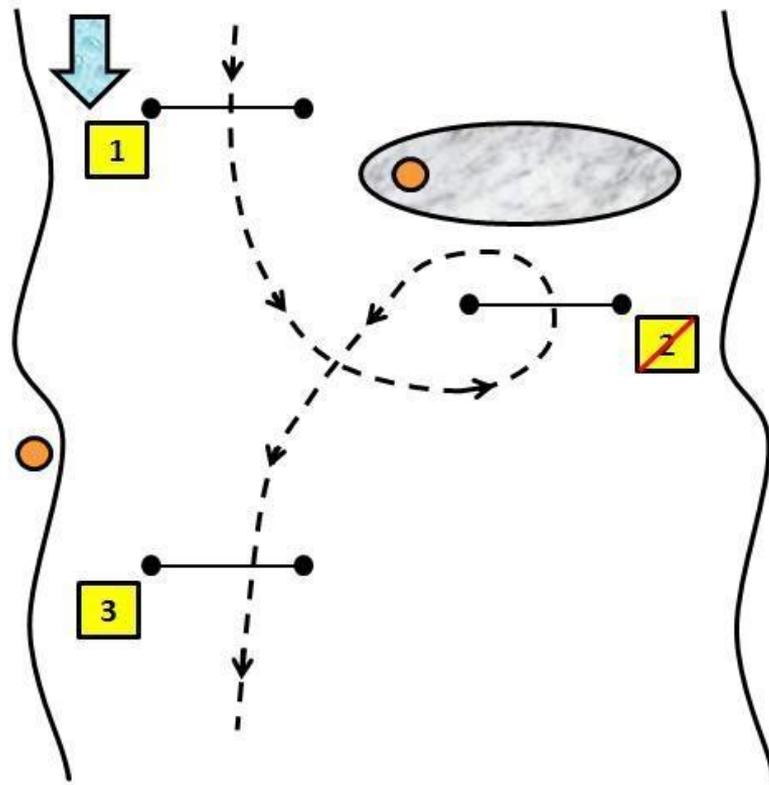
8. 1 судья 1 ворота



4.1. Тактика судейства ворот одним судьей.

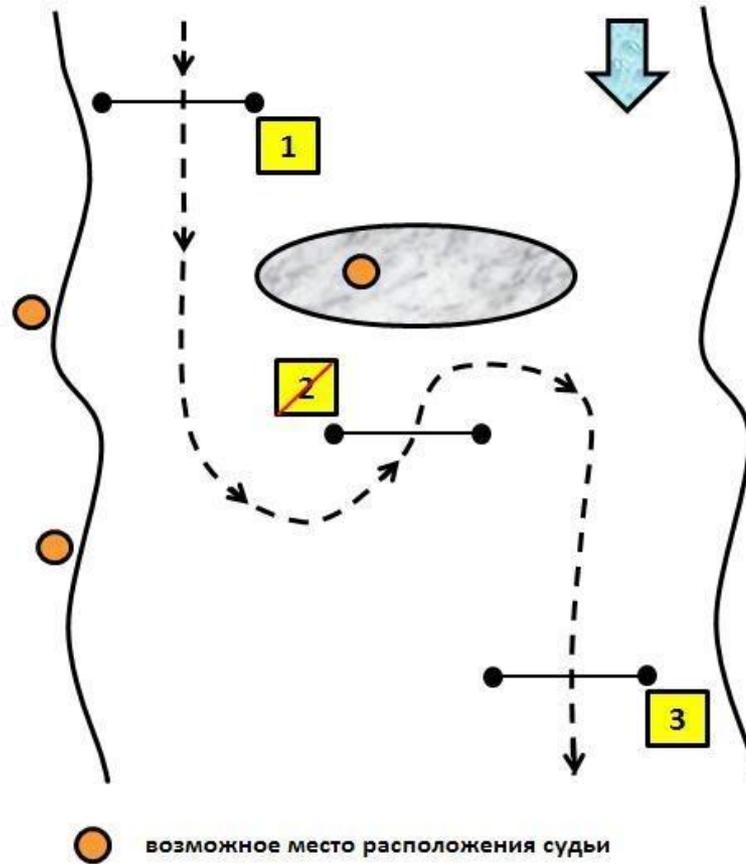
4.1.2. Тактика судейства группы ворот (связки) одним судьей.

1. 1 судья связка

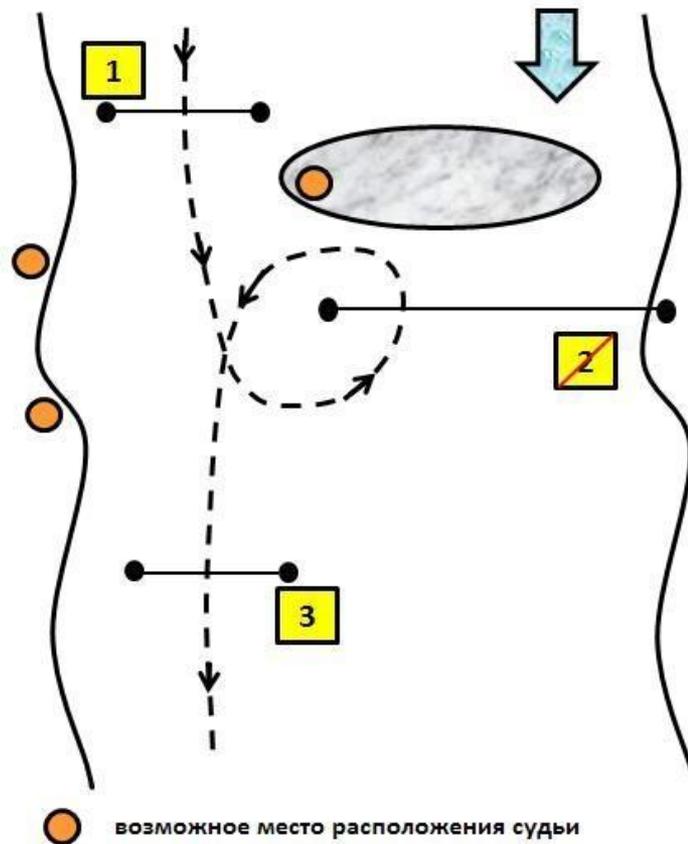


○ возможное место расположения судьи

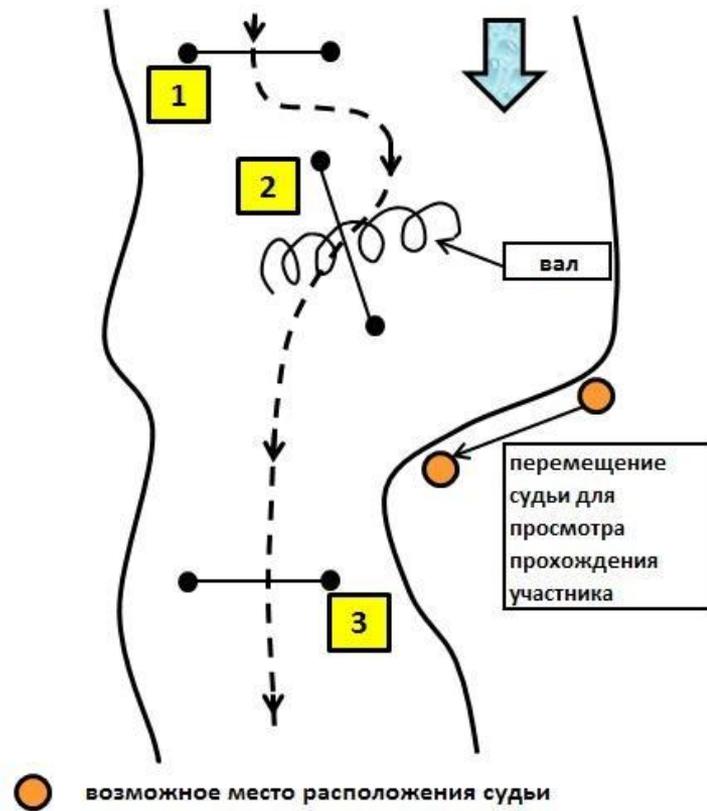
2. 1 судья связка



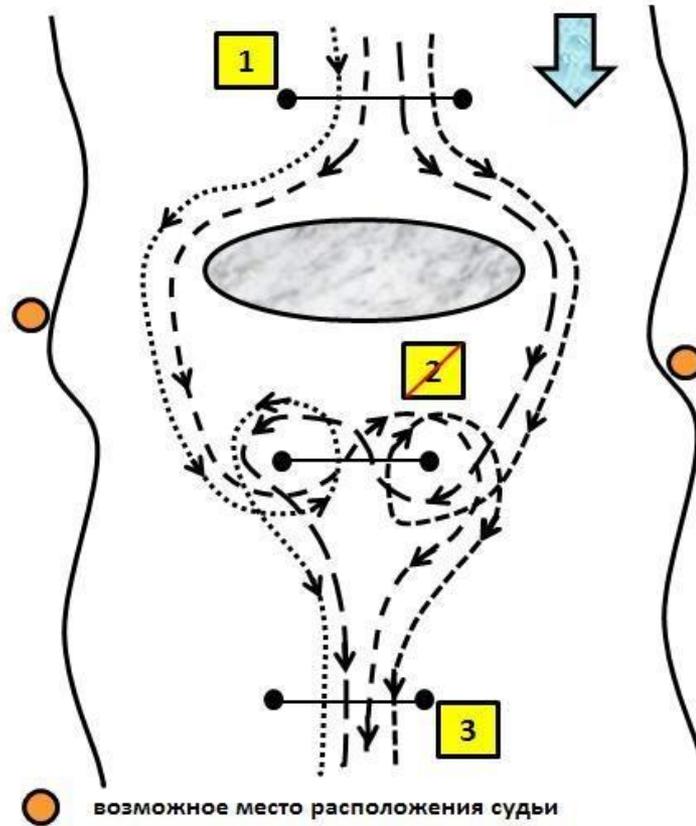
3. 1 судья связка



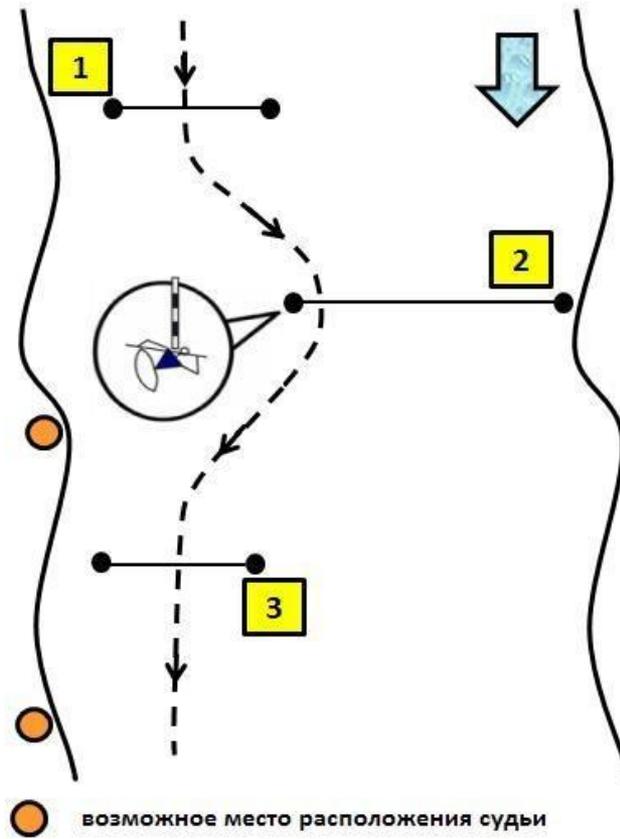
4. 1 судья связка



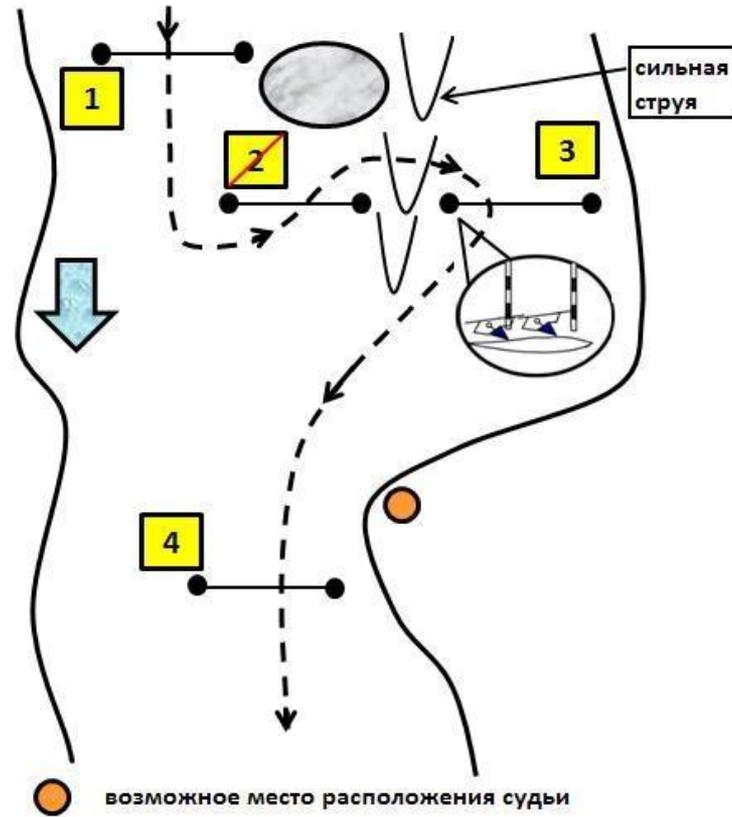
5. 1 судья связка



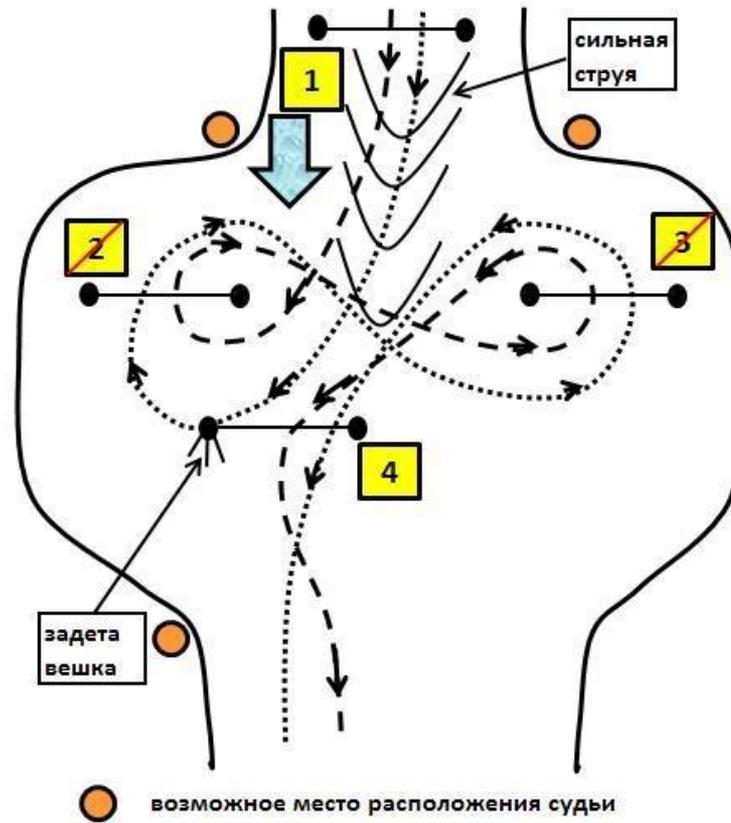
6. 1 судья связка



7. 1 судья связка



8. 1 судья связка



4.1.2. Тактика судейства группы ворот (связки) одним судьей на командной гонке или если один экипаж догнал другого.

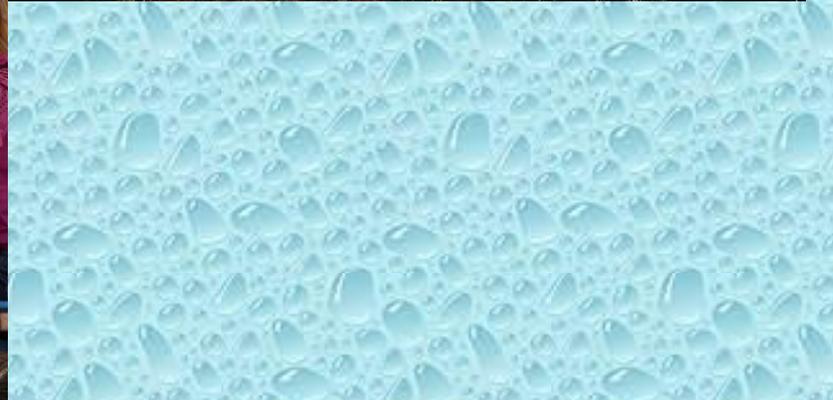




4.2. Примеры штрафных ситуаций, требующих дополнительного обсуждения.

4.3. Знаки судей.

0 очков
штрафа



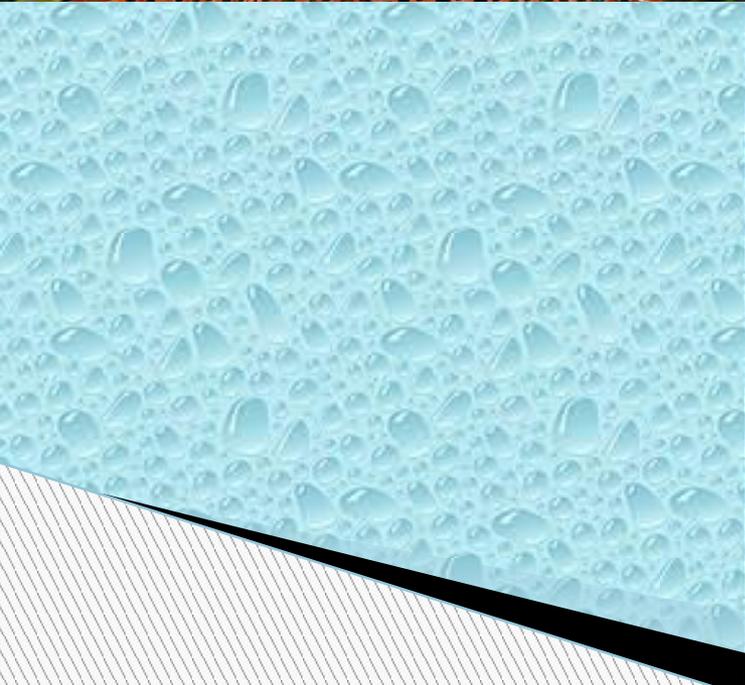
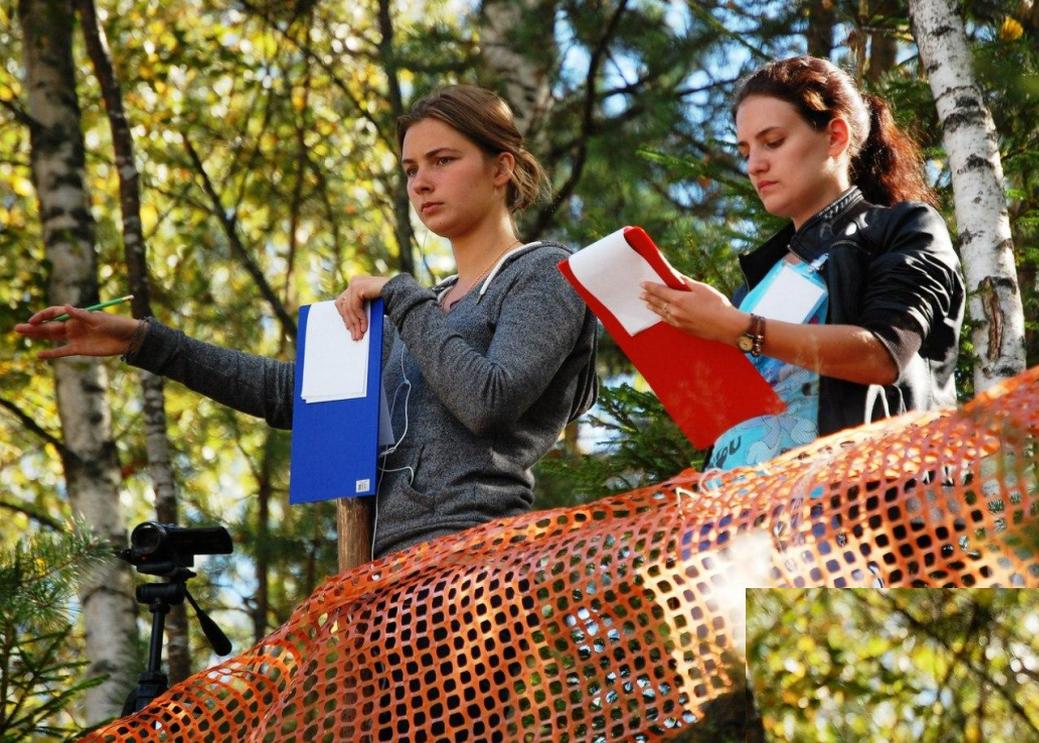
2 очка штрафа





**50 очков
штрафа**

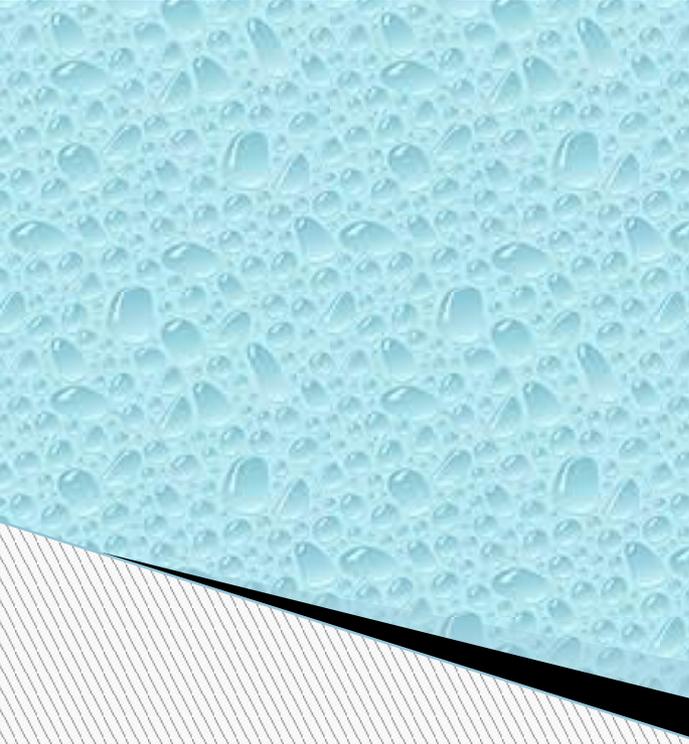




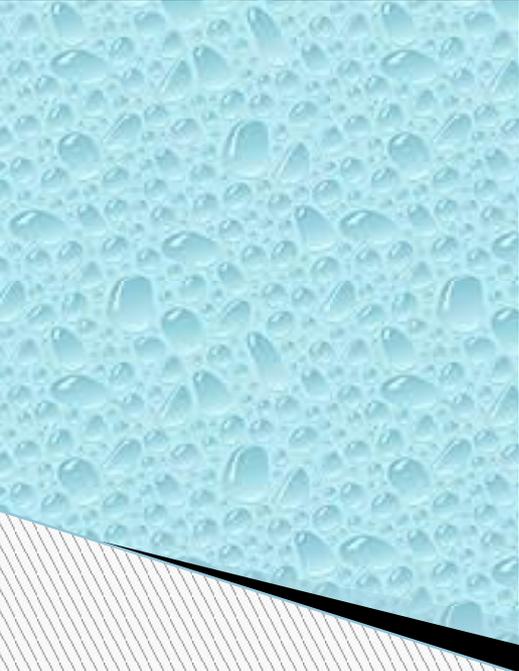




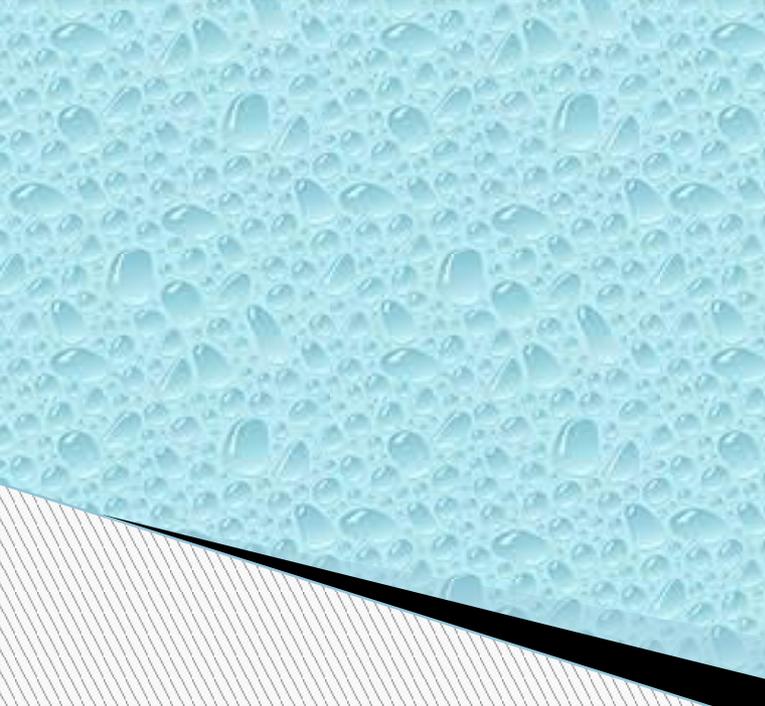
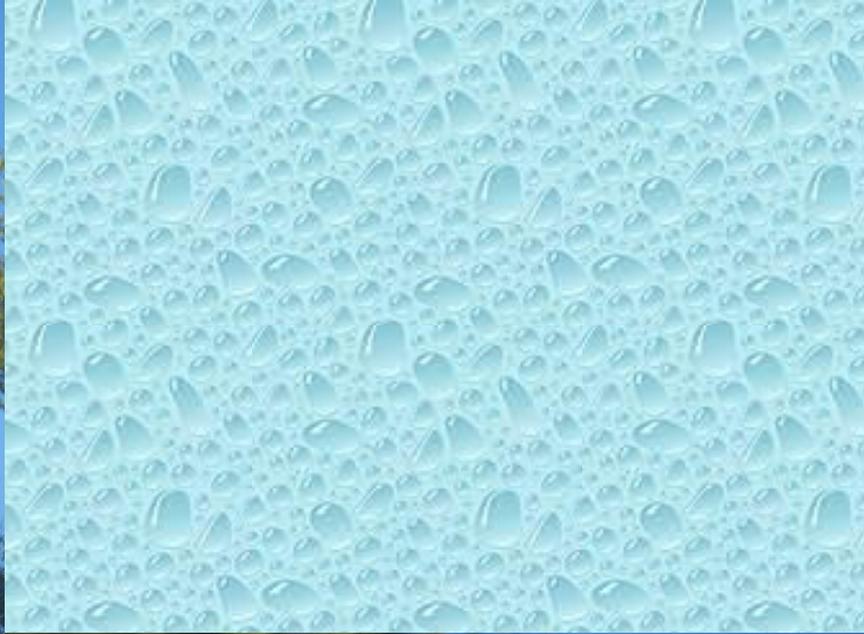


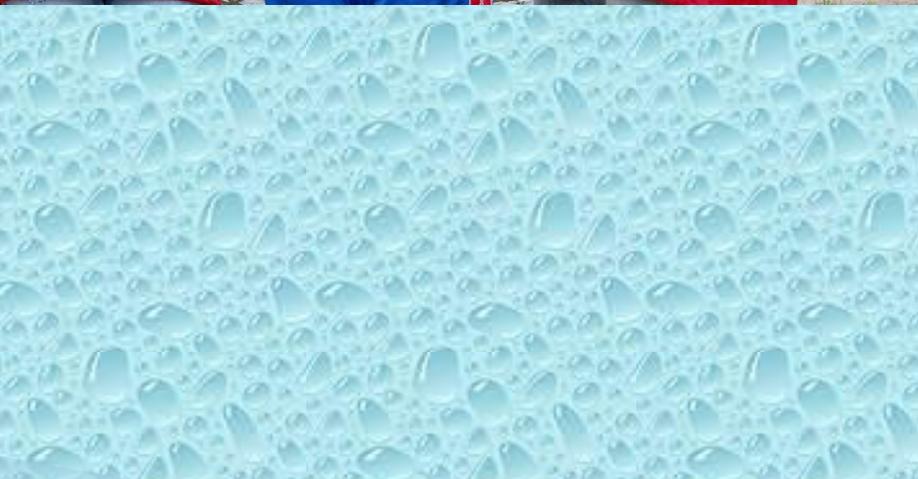


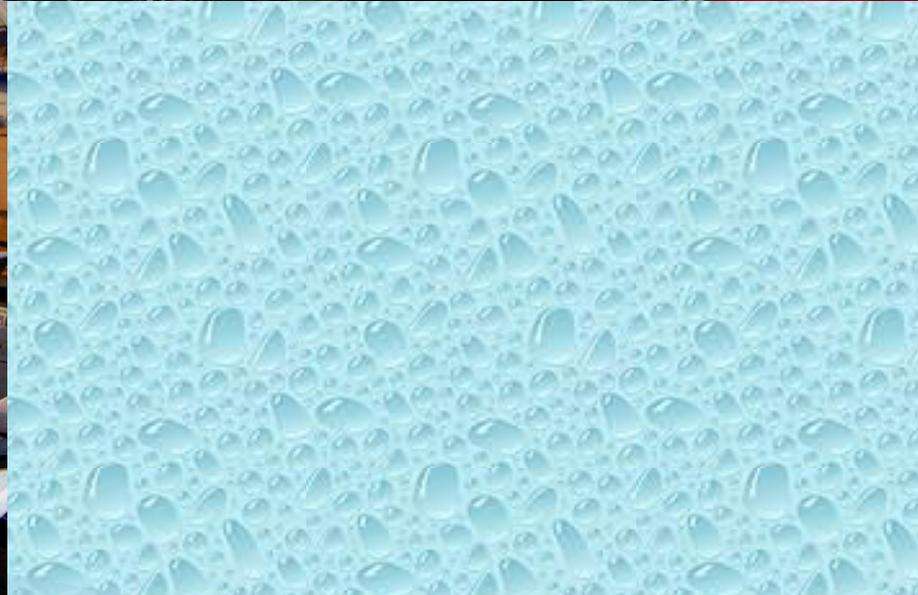
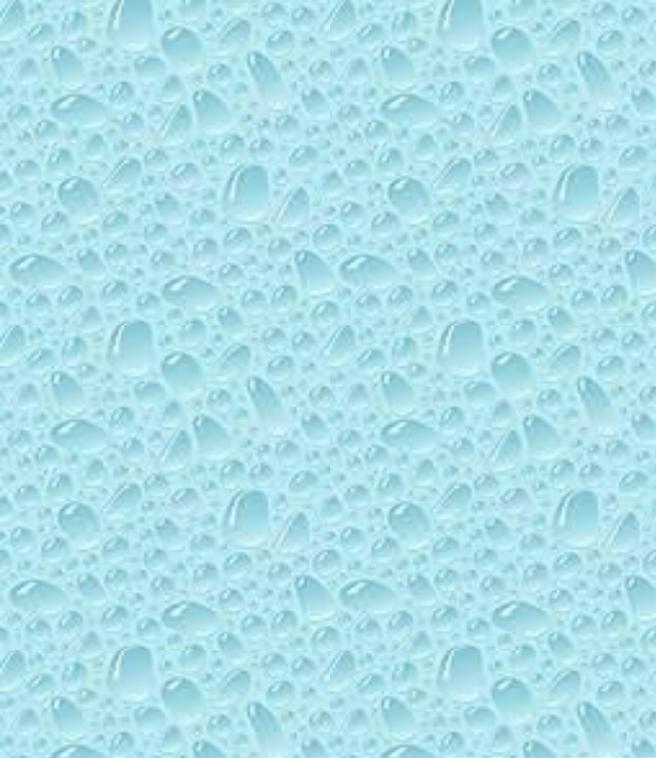


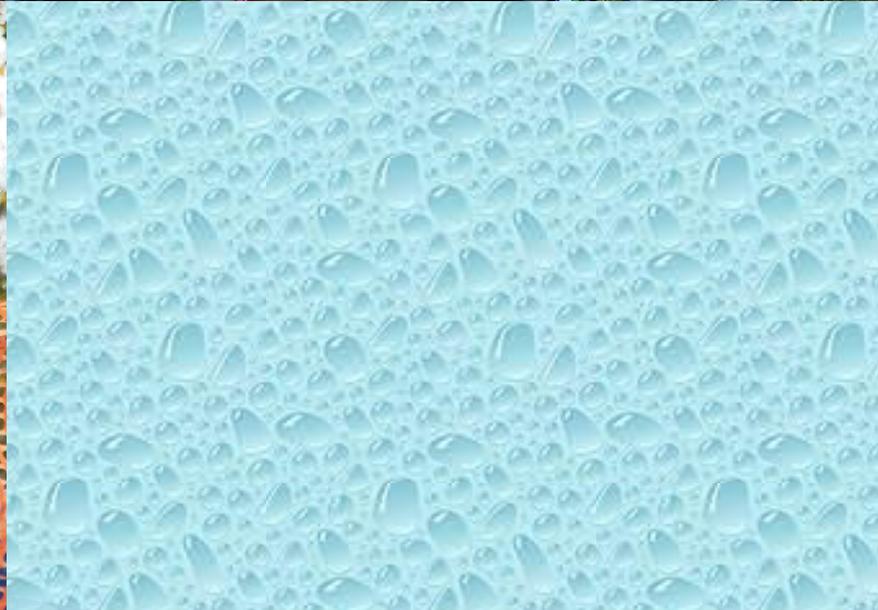












5. Ответы на вопросы.

