

**АТАКА НА КОРОЛЯ
ПРИ РАЗНЫХ ВИДАХ
РОКИРОВКИ**

СИТУАЦИИ АТАК ПРИ РАЗНЫХ РОКИРОВКАХ

Односторонние рокировки

Разносторонние рокировки

Короли в центре

Король в центре против короткой/длинной рокировки

ОДНОСТОРОННИЕ РОКИРОВКИ

Односторонние рокировки — это когда короли находятся на одном фланге.

1. Надо создать слабости вокруг короля соперника. Также, в атаке широко используются слабые поля.

2. Основной предпосылкой к успешному завершению атаки является разрушение пешечного прикрытия или же, вытеснение неприятельского короля из укрытия.

3. Если вы ведёте атаку при односторонних рокировках, то в атаке должны в основном участвовать фигуры (поскольку нежелательно разрушать пешечное прикрытие собственного короля). Иногда возможны так называемые марши пешками, но это можно применять только в отдельных случаях (разумеется, судить нужно по конкретной позиции).

РАЗНОСТОРОННИЕ РОКИРОВКИ

При разносторонних рокировках эффективным средством является пешечный штурм, который легче всего проводить, если от позиции короля соперника выдвинуты пешки.



Если же пешки не выдвинуты от позиции короля, то пешечный штурм проводить сложнее, и иногда требуется пожертвовать фигуру, чтобы начать успешную атаку. Важнейшее значение в атаках (особенно – в обоюдных) имеет вскрытие вертикали для подключения ладьи к атаке.

КОРОЛИ В ЦЕНТРЕ

- Ваш соперник сделал слишком много пешечных ходов в дебюте, не развился, а его король еще не готов к рокировке.
- У вашего соперника есть одна (или две) фигуры, которые плохо размещены на доске. - Отсутствие координации всегда является источником неприятностей.
- У вас есть материальное превосходство в определенном секторе доски, в данном случае, в центре. Например, на доске материальное равенство, но у вас есть 3 атакующие фигуры против 1 защитника, что дает вам преимущество.
- Превосходство в развитии. Название само говорит за себя.

КОРОЛЬ В ЦЕНТРЕ ПРОТИВ КОРОТКОЙ/ДЛИННОЙ РОКИРОВКИ

Если соперник отстал в развитии и его король не рокирован, мы должны играть очень активно и пытаться вскрыть позицию, обычно движением своих пешек (иногда жертвами фигур) для того чтобы добраться до короля соперника.

Должны пытаться не дать сопернику сделать рокировку.

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Разыграть 4 разные партии с каждым видом атак при разных рокировках.

Безразрядники, 3 и 2 юношеский разряд играют с 2 уровнем Lichess

1 юношеский разряд и спортивные разряды играют с 4 уровнем Lichess

Домашнее задание направить на WhatsApp (+79521594342)