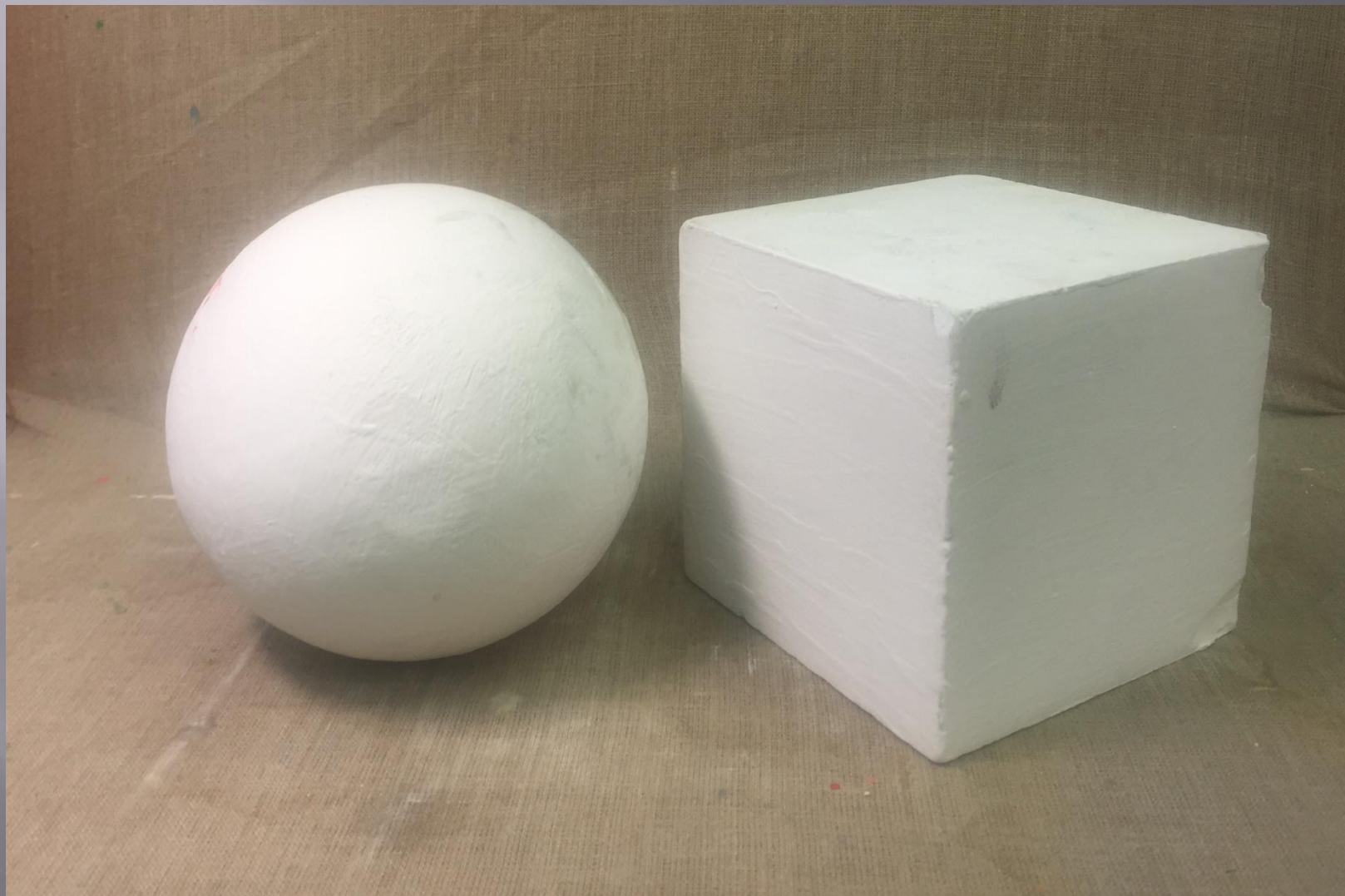
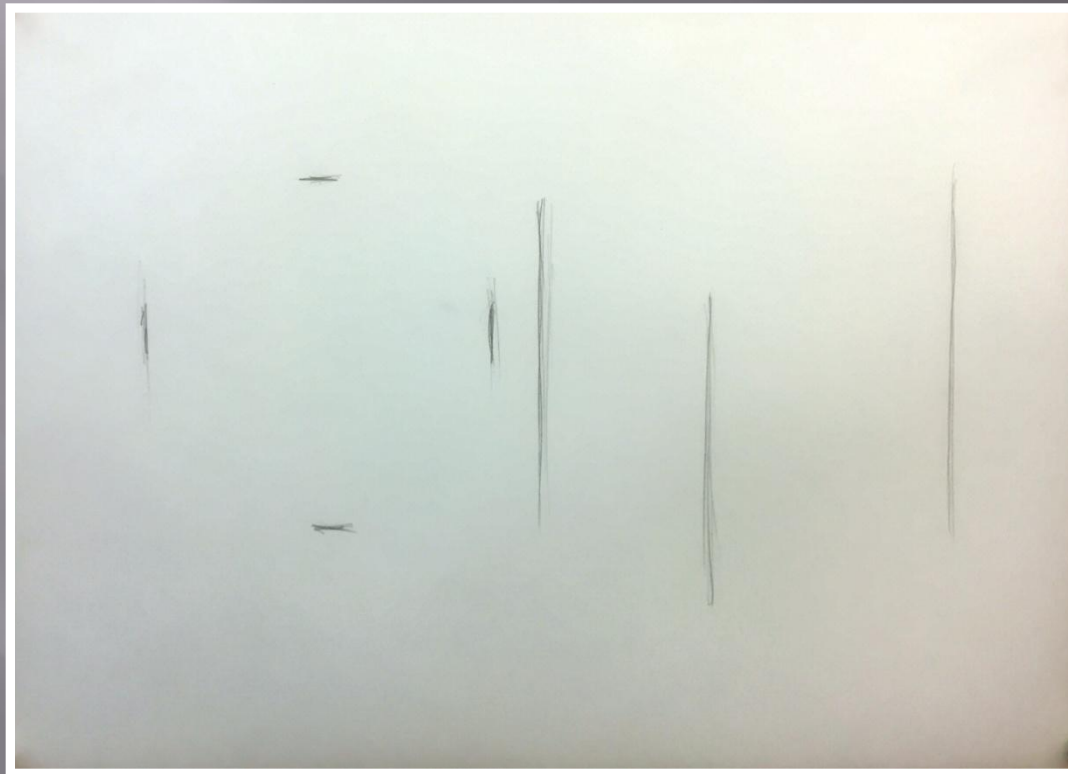


# НАТЮРМОРТ ИЗ ПРОСТЫХ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ

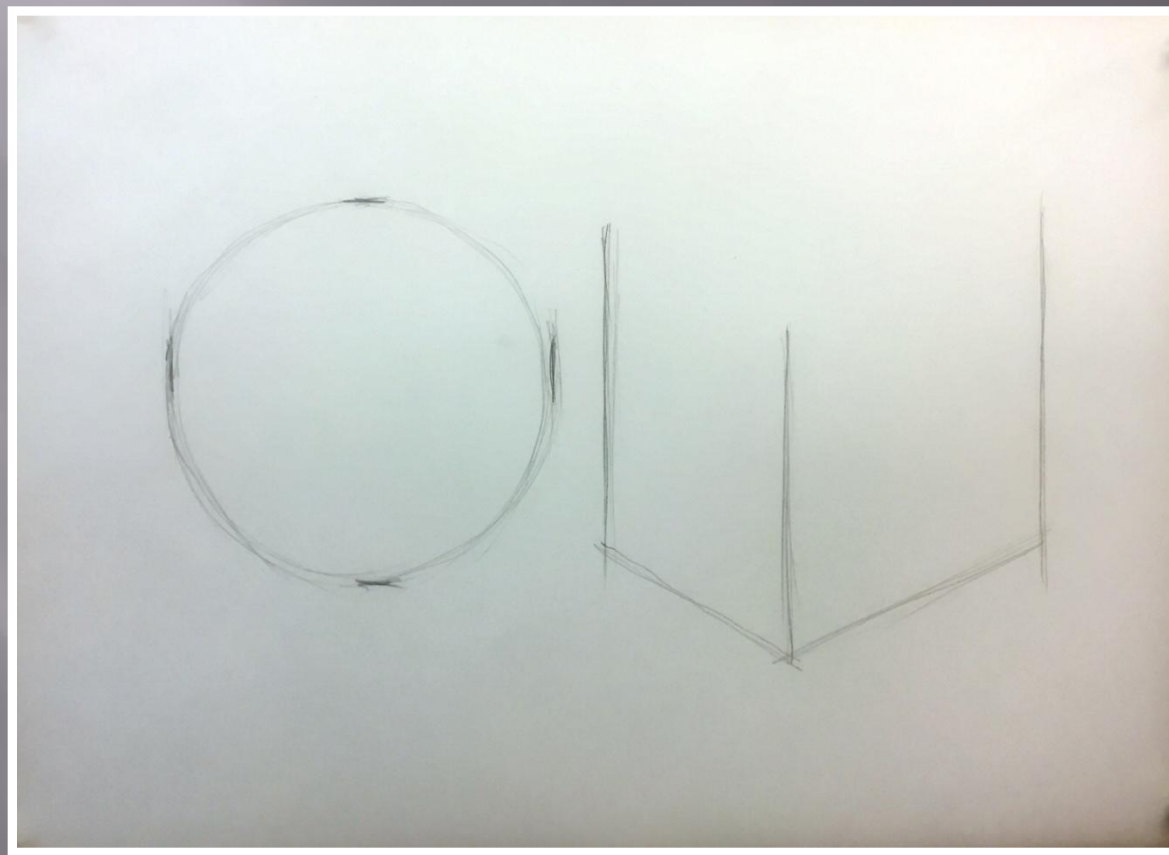
# Превращение плоскости в объём



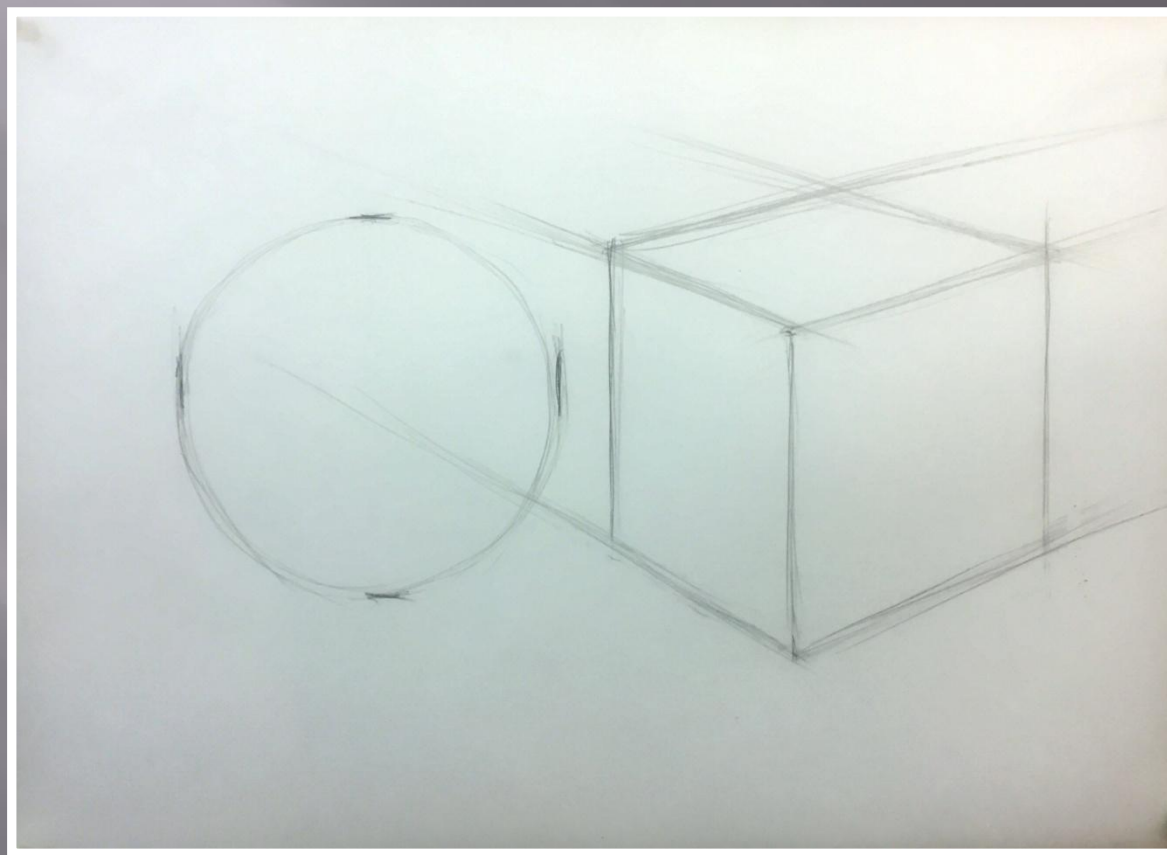
Начинаем с компоновки. Отмечаем место для геометрических фигур. Намечаем вертикальные грани куба.



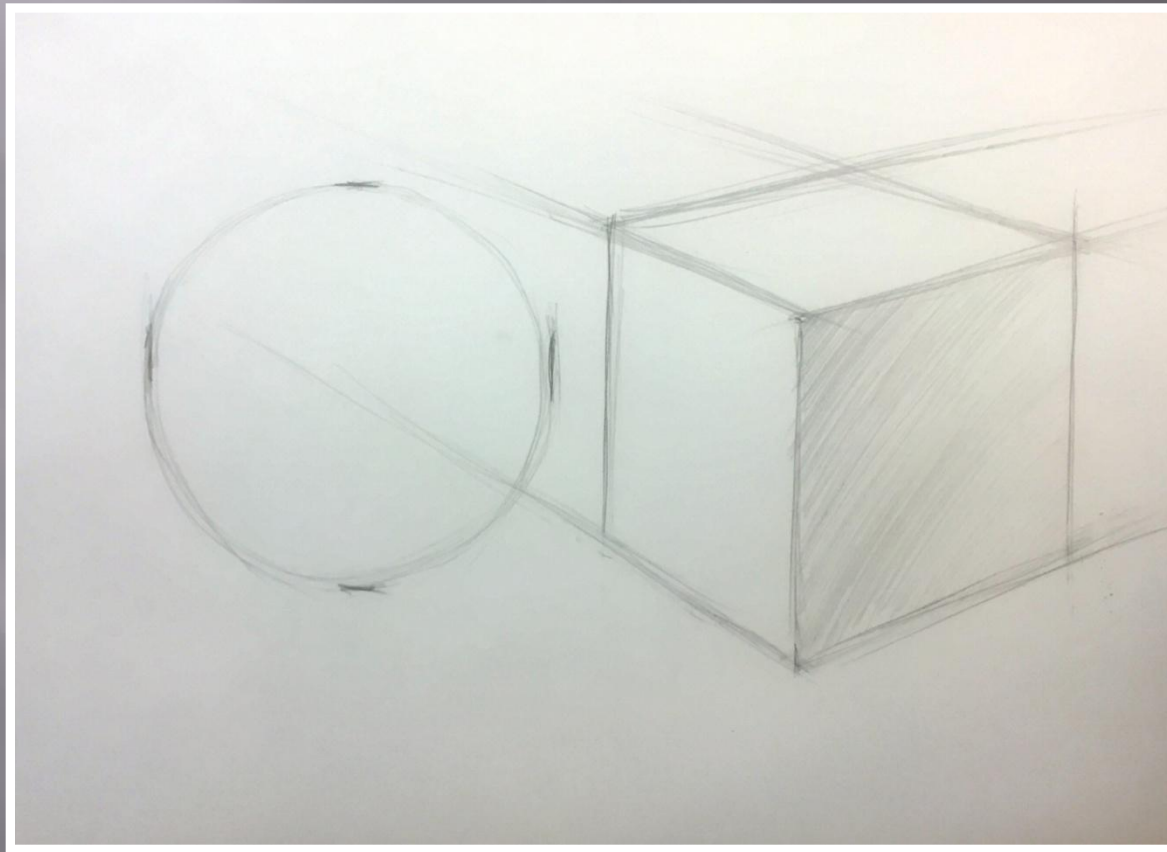
Рисуем круг . Начинаем строить куб с нижних  
граней



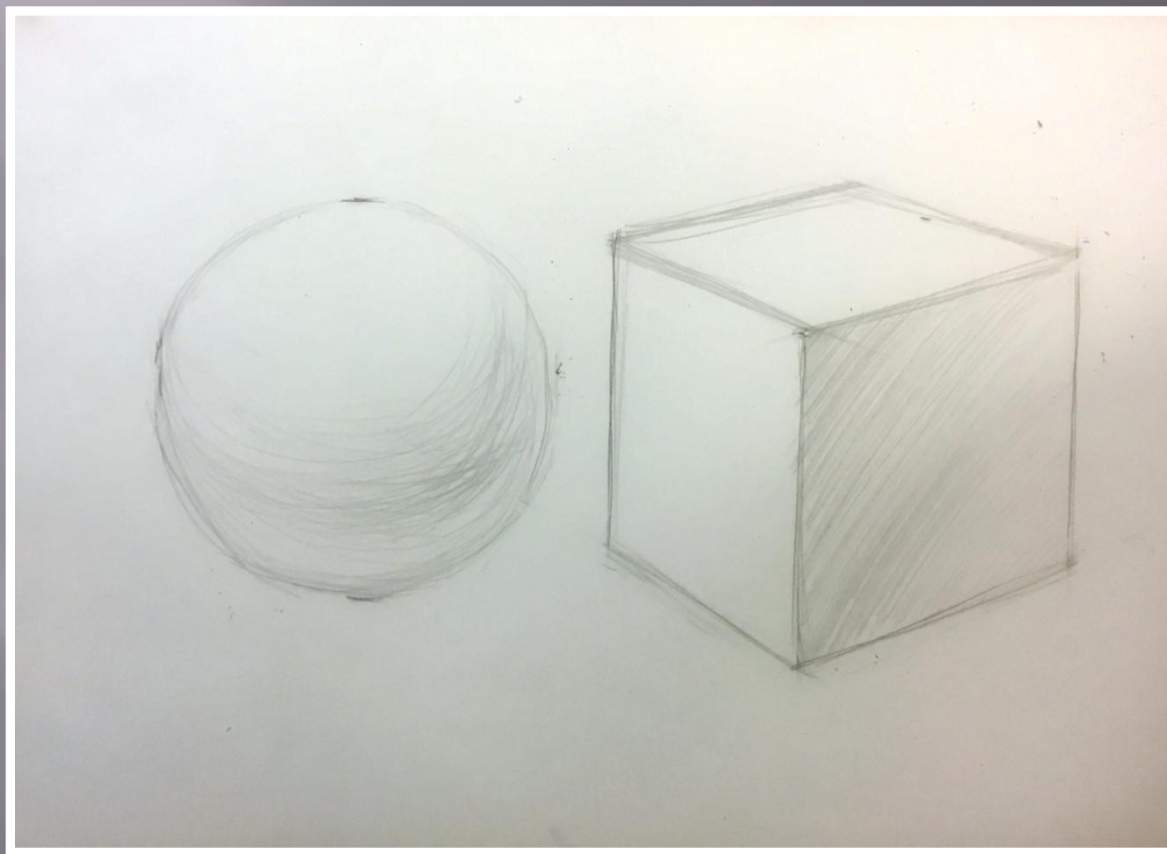
Строим перспективу куба. Параллельные грани сходятся в точку схода. Ближайшая вертикальная грань остаётся самой большой, остальные зрительно уменьшаются.



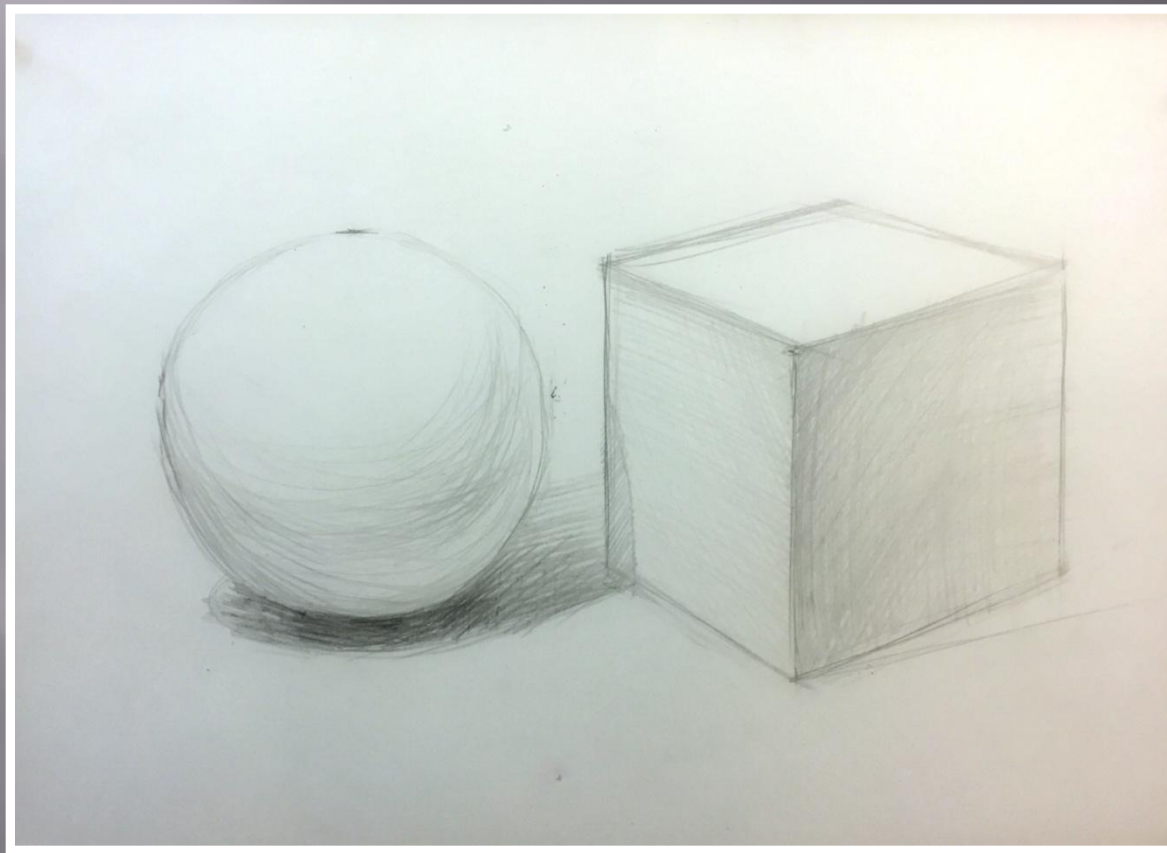
Начинаем штриховать теньвую сторону куба.



Штрихи тени на кубе делаем прямыми, а  
на шаре скруглёнными по форме.

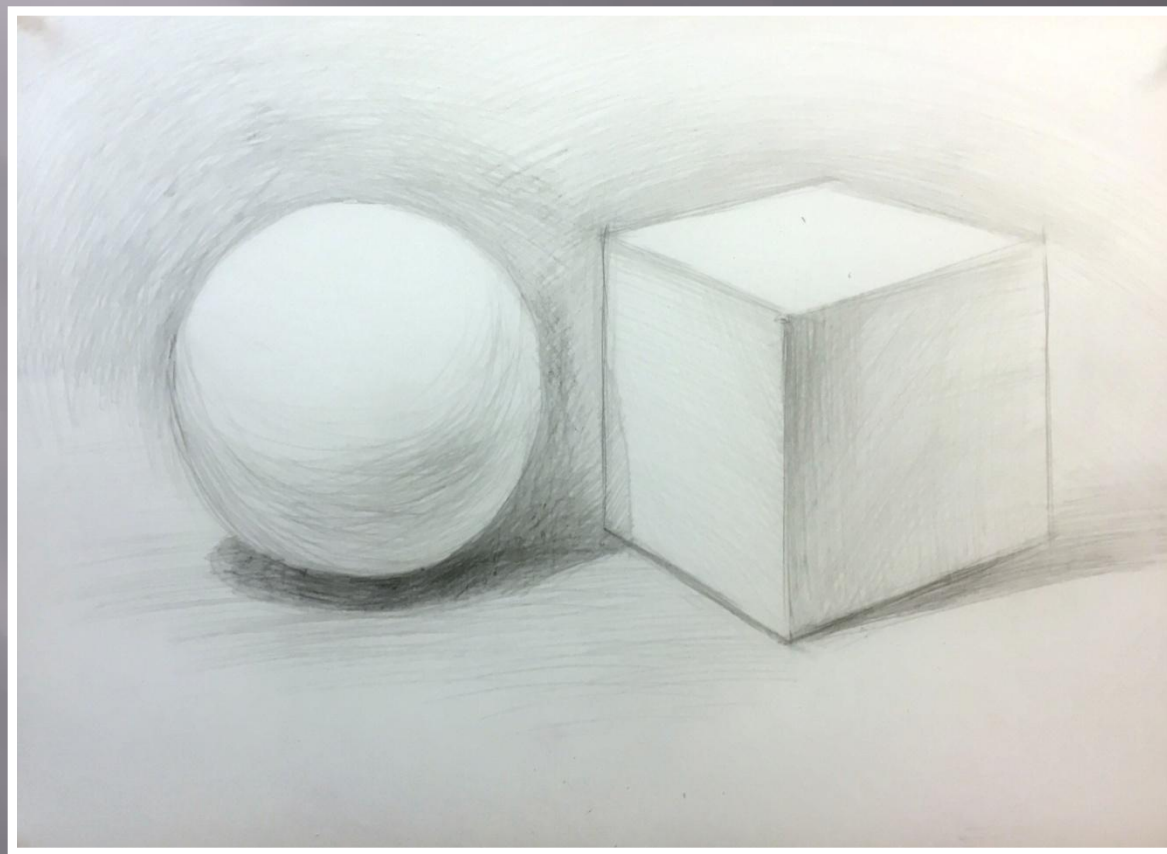


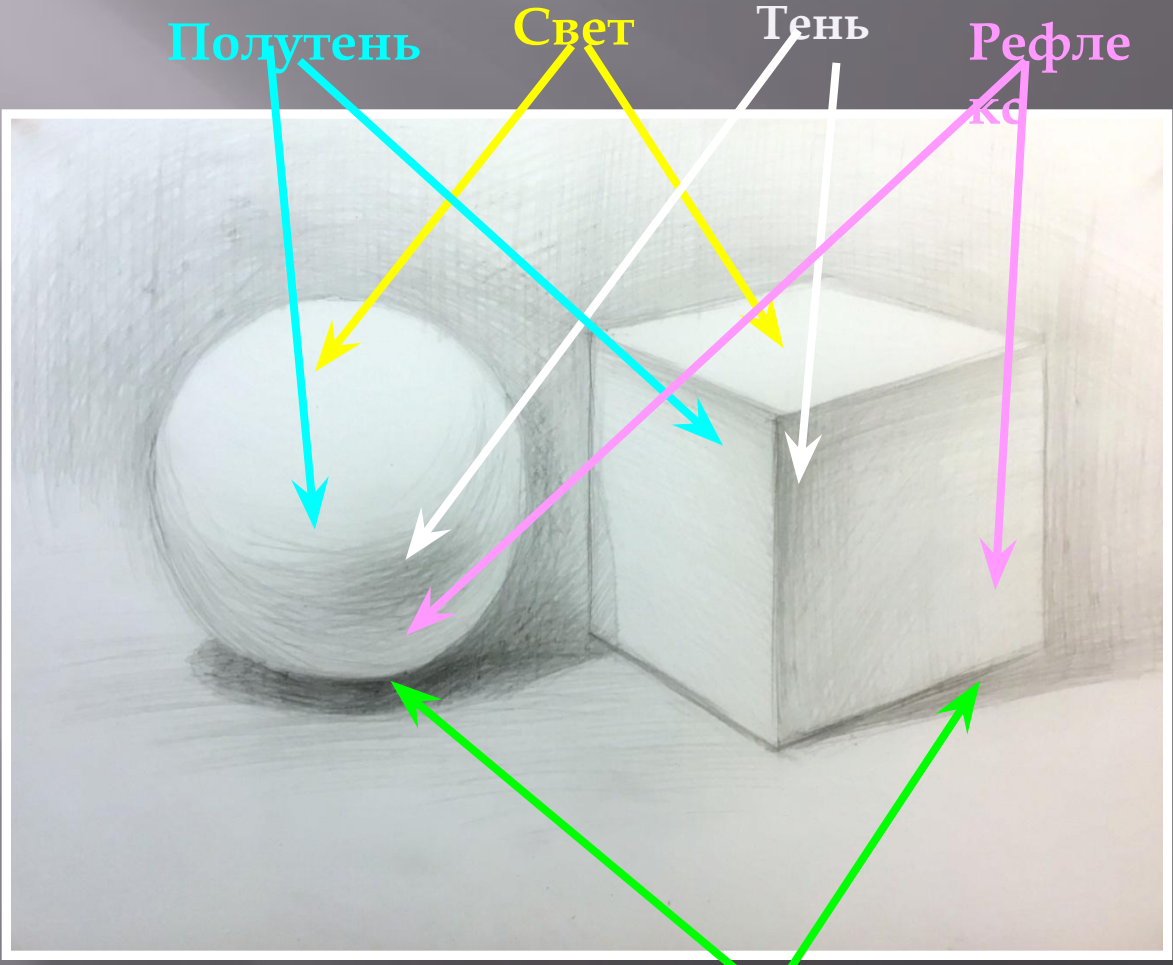
Самая тёмная тень- падающая от шара.





Чтобы показать ,что предметы белые, нужно сделать фон.





Полутень

Свет

Тень

Рефлексы

Падающая  
тень

# Завершение работы

