

Муниципальное  
общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная  
школа №11 г. Киров

\* **ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ  
ИТОГОВЫЙ ПРОЕКТ  
на тему: «Компьютерные игры,  
плюсы и минусы»**

Выполнила:

Гром Дарья Андреевна  
обучающаяся 9б класса

Руководитель:

Смотрина Анна Александровна  
учитель информатики

# \* Цель Проекта

Рассмотреть плюсы и минусы компьютерных игр.



# \*Задачи

1 - Определить понятие и историю компьютерных игр.

2 - Изучить примеры современных игр.

3 - Рассмотреть виды компьютерных игр.

4 - Определить плюсы компьютерных игр.

5 - Изучить минусы компьютерных игр.

6 - Создать буклет по теме: «Компьютерные игры».

# \* ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Игра - тип осмысленной непродуктивной деятельности, где мотив лежит не в её результате, а в самом процессе.



## Компьютерная игра -

компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра.



# \* Виды Игр

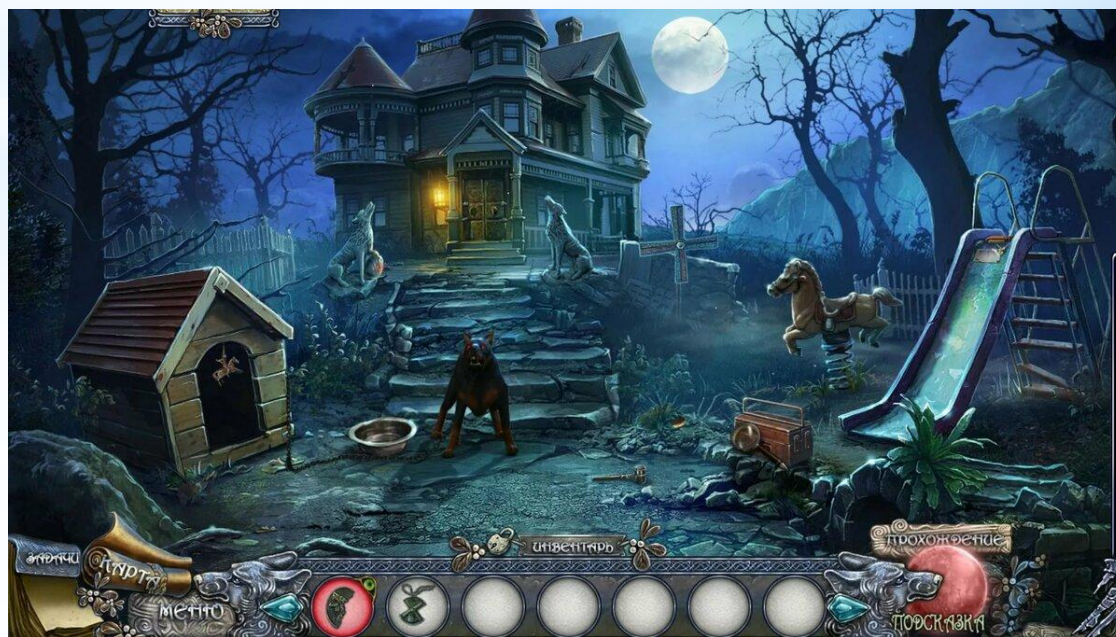
**3D-шутер** — в играх данного типа игрок, как правило, действуя в одиночку, должен уничтожать врагов при помощи стрелкового оружия (чаще всего огнестрельного оружия и энергетического) и оружия ближнего боя (как правило холодного) для достижения определённых целей на данном уровне. Обычно после достижения заданных целей игрок переходит на следующий уровень.



**Аркада** — жанр компьютерных игр, характеризующийся коротким по времени, но интенсивным игровым процессом.



**Головоломки** — кроме сбора предметов и их использования, в этих играх решаются различные головоломки, в той или иной степени интегрированные в сюжет, и на решение головоломок делается основной упор. Обычно может



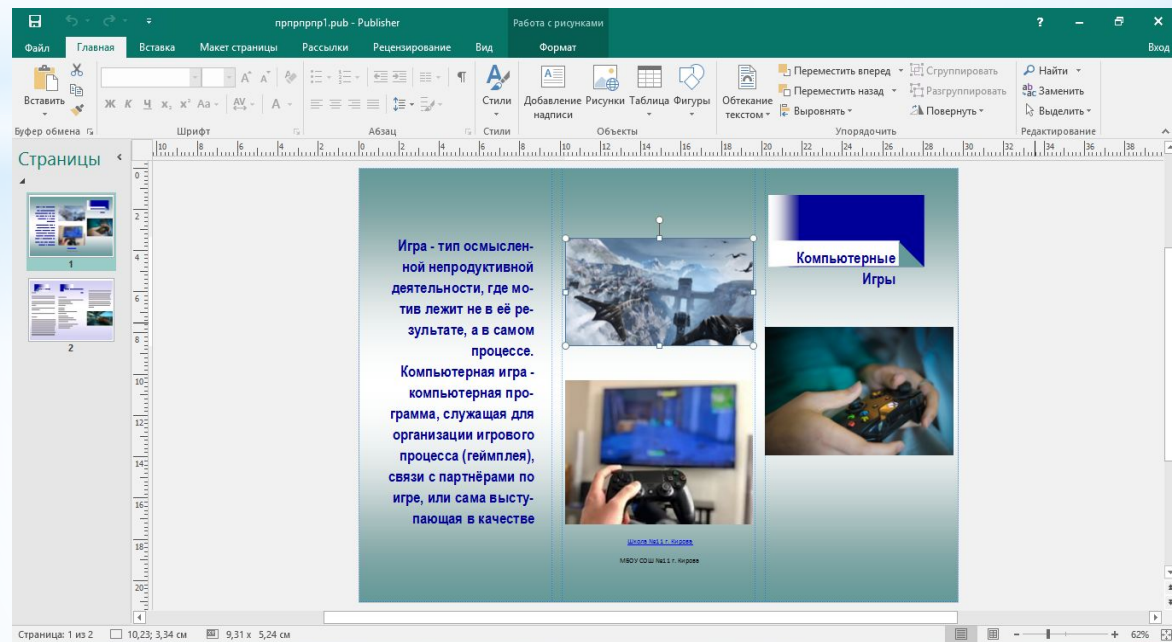


**Визуальная новелла** — другое название — визуальный роман. Жанр компьютерных игр, в котором зрителю демонстрируется история при помощи вывода на экран текста, статичных (либо анимированных) изображений, а также звукового и/или музыкального сопровождения.

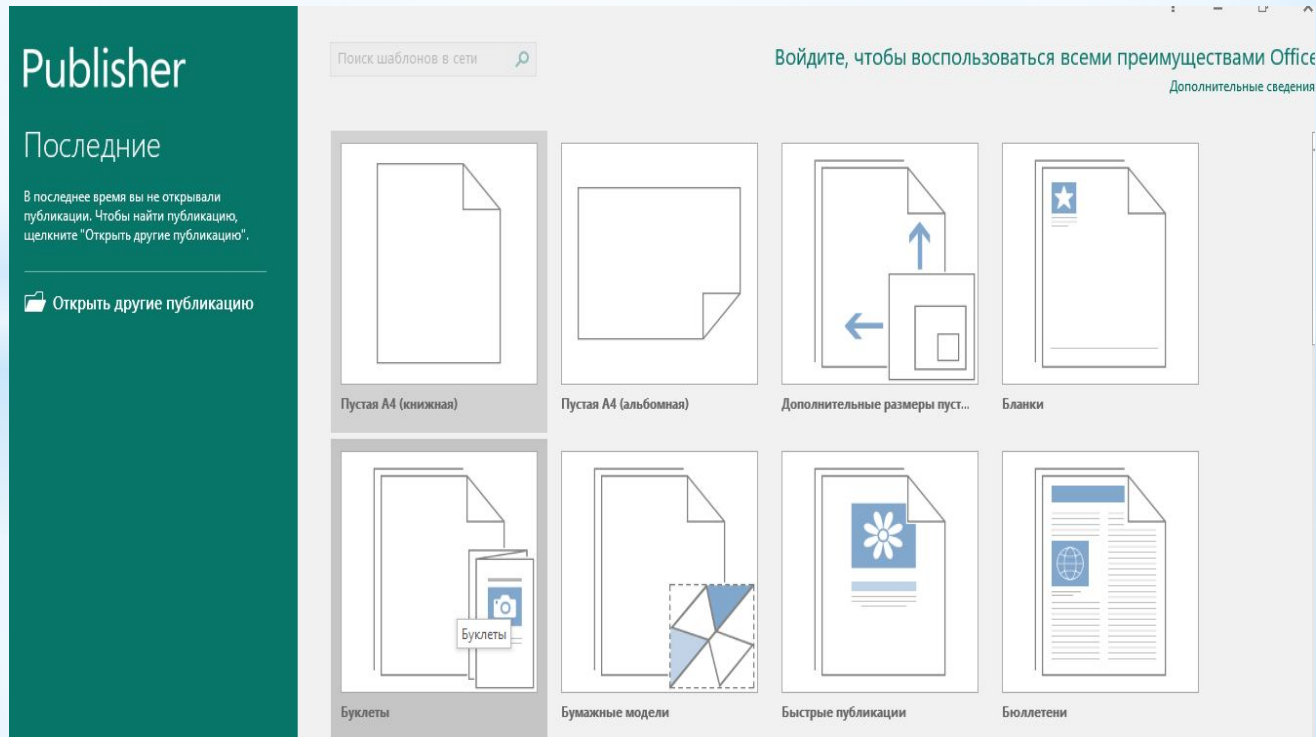


# \* Буклет

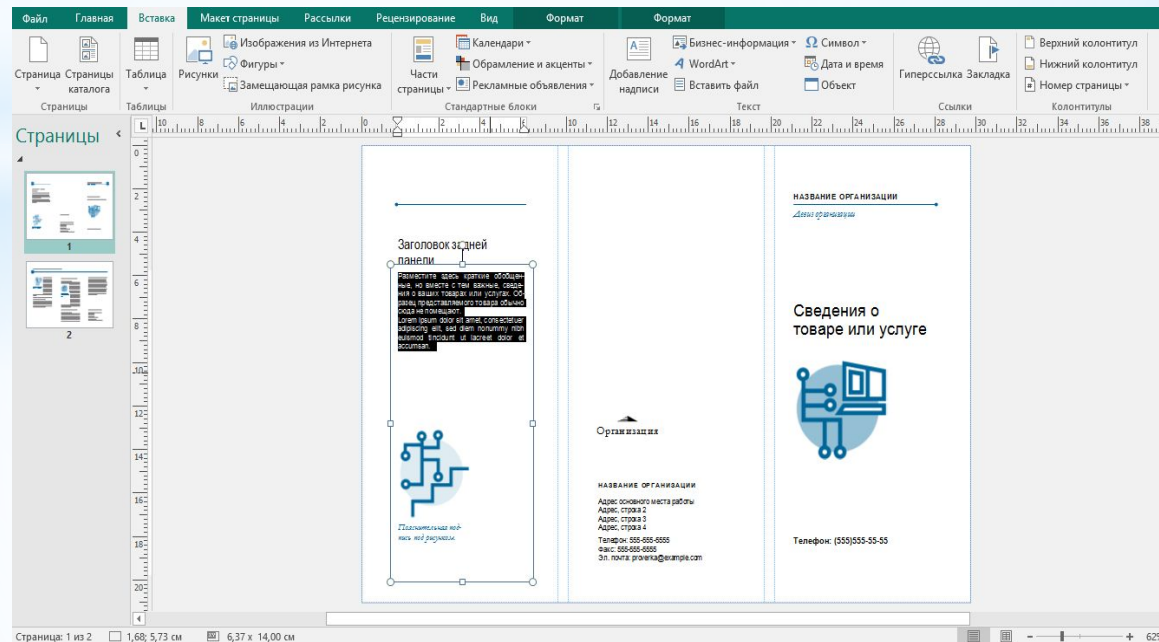
## создание



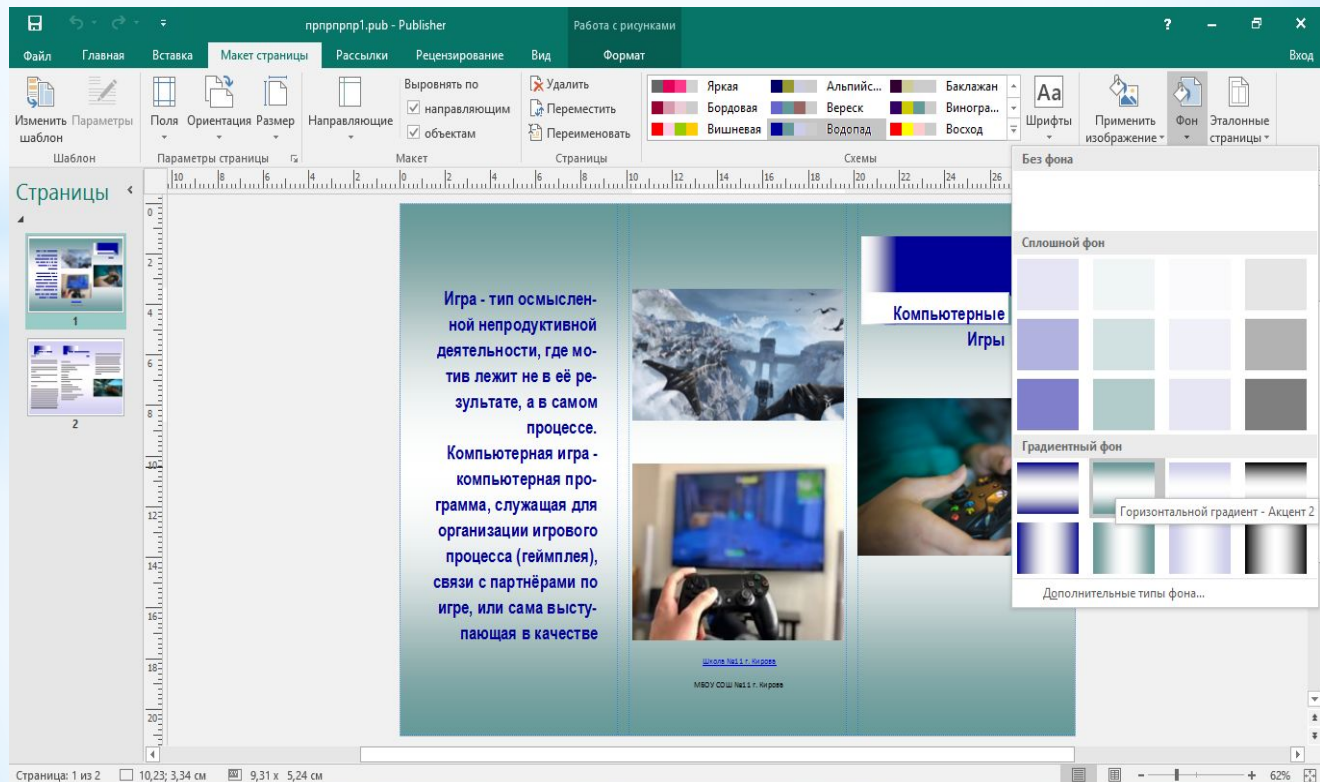
# Открываем Microsoft Publisher и выберем пустая А4



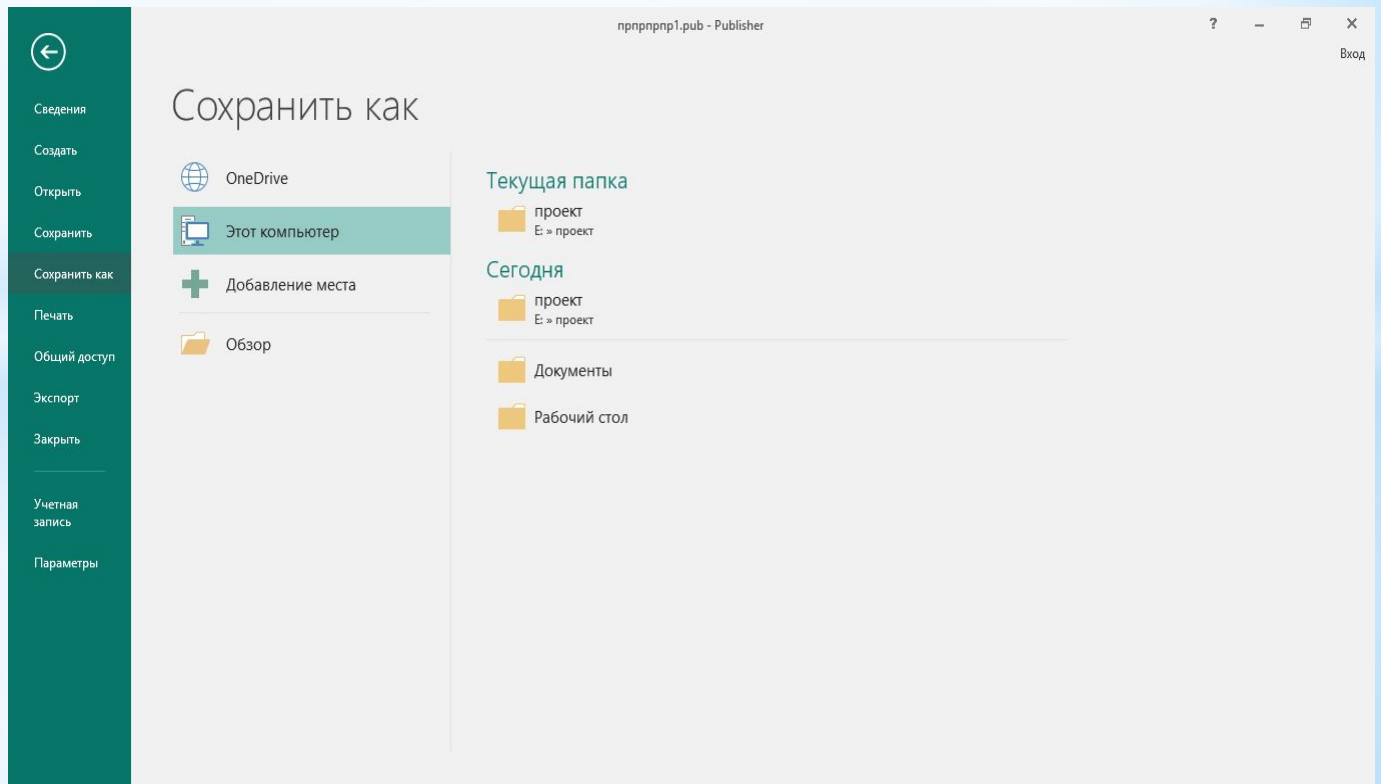
Редактируем имеющийся буклет: добавляем подпись, для этого нажимаем на вкладку "Вставка", дальше выбираем "Добавление надписи".



Изменяем фон, для этого заходим в "Макет страницы" и нажимаем "Фон".



# Сохраняем.



# \* Итог

