Муниципальное общеобразовательное учреждение

средняя общеобразовательная школа №11 г. Киров

* ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ИТОГОВЫЙ ПРОЕКТ на тему: «Компьютерные игры, плюсы и минусы»

Выполнила:

Гром Дарья Андреевна

обучающаяся 9б класса

Руководитель:

Смотрина Анна Александровна

учитель информатики

*Цель Проекта

Рассмотреть плюсы и минусы компьютерных игр.

*Задачи

1 -Определить понятие и историю компьютерных игр.

2 - Изучить примеры современных игр.

3 - Рассмотреть виды компьютерных игр.

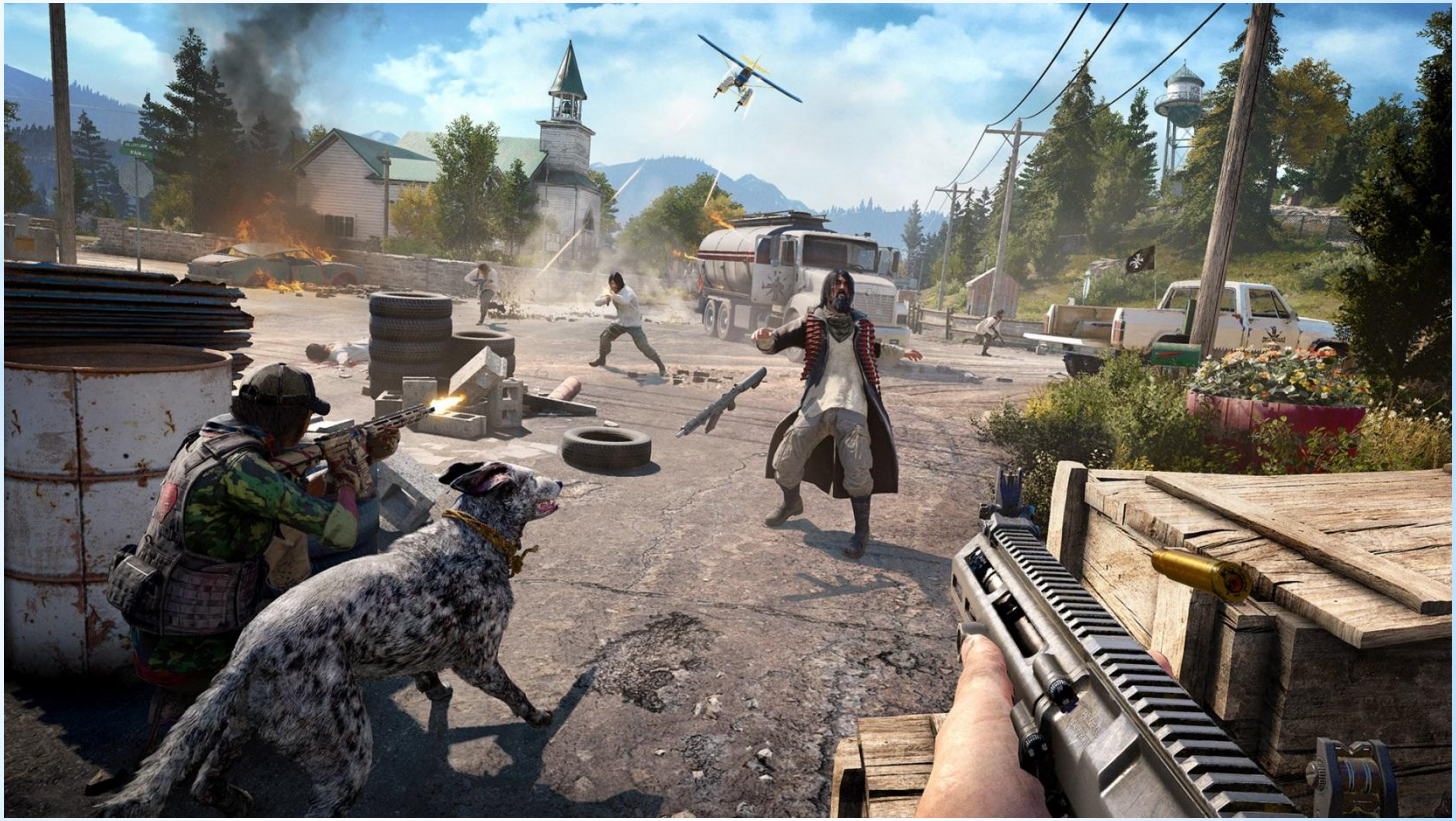
4 - Определить плюсы компьютерных игр.

5 - Изучить минусы компьютерных игр.

6 - Создать буклет по теме: «Компьютерные игры».

*основные понятия

Игра - тип осмысленной непродуктивной деятельности, где мотив лежит не в её результате, а в самом процессе.

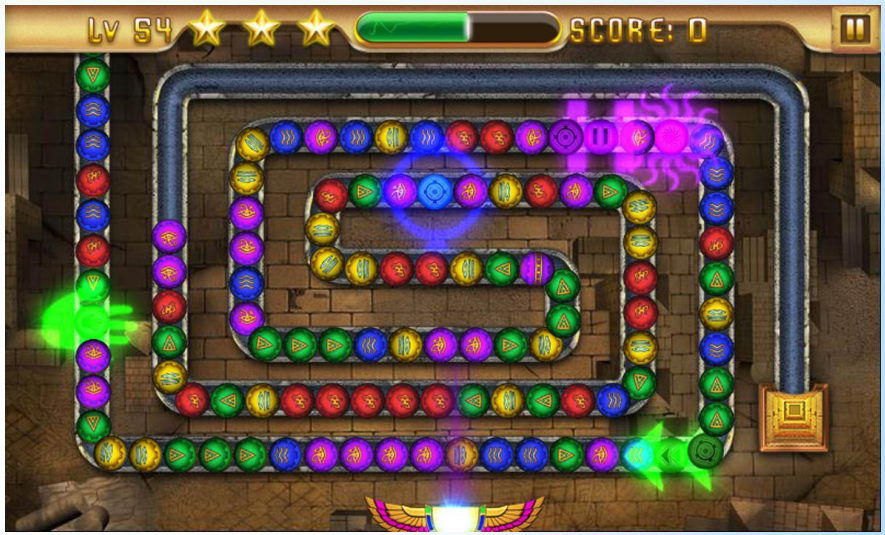


Компьютерная игра - компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра.

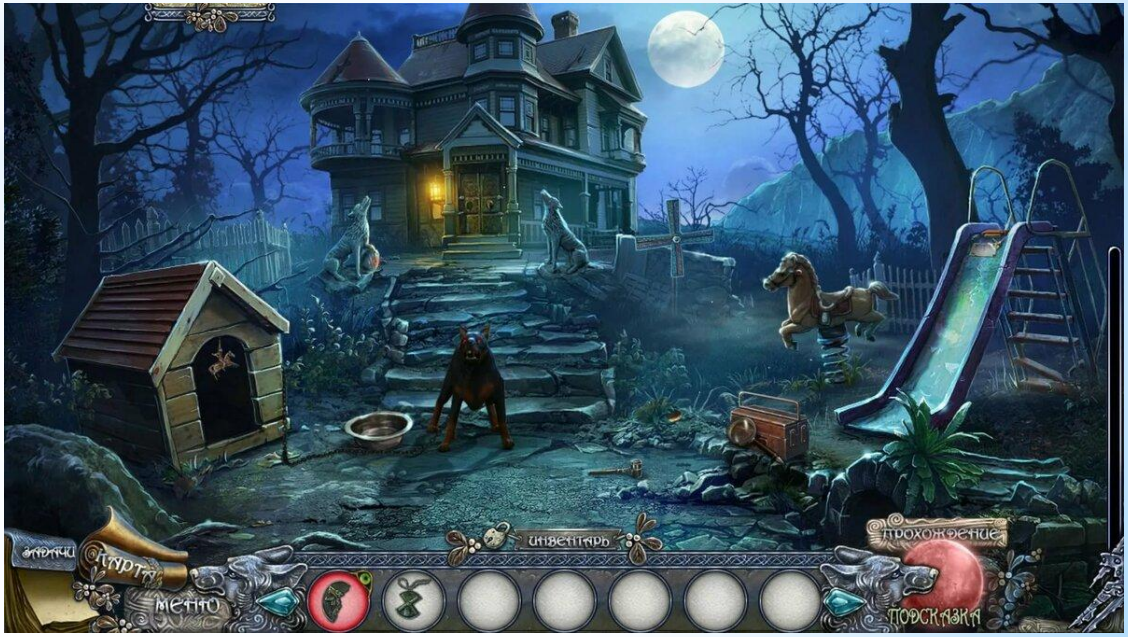
*Виды Игр

3D-шутер — в играх данного типа игрок, как правило, действуя в одиночку, должен уничтожать врагов при помощи стрелкового оружия (чаще всего огнестрельного оружия и энергетического) и оружия ближнего боя (как правило холодного) для достижения определённых целей на данном уровне. Обычно после достижения заданных целей игрок переходит на следующий уровень.

Аркада — жанр компьютерных игр, характеризующийся коротким по времени, но интенсивным игровым процессом.



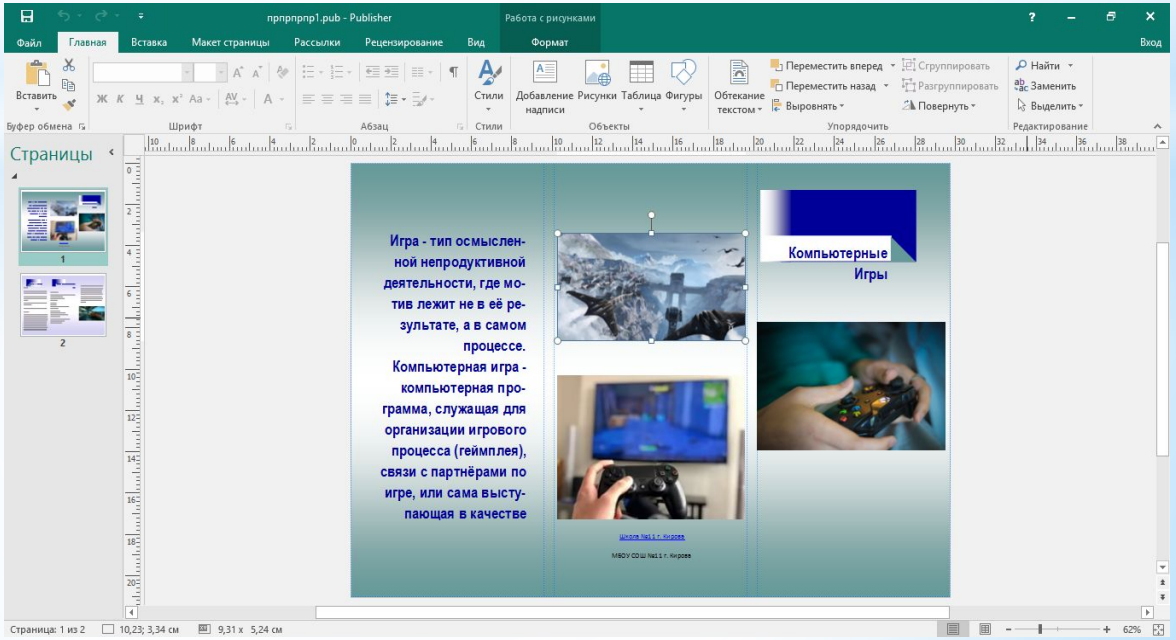
Головоломки — кроме сбора предметов и их использования, в этих играх решаются различные головоломки, в той или иной степени интегрированные в сюжет, и на решение головоломок делается основной упор. Обычно может



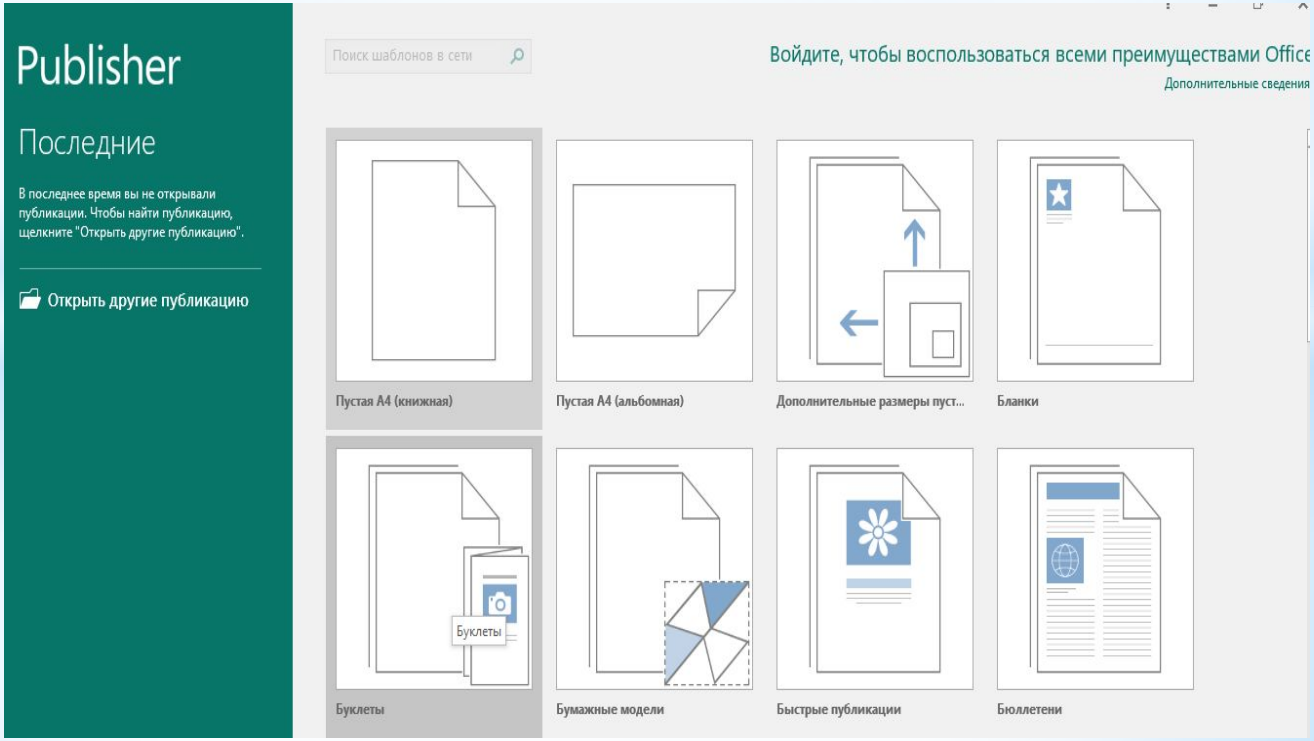
Визуальная новелла — другое название — визуальный роман. Жанр компьютерных игр, в котором зрителю демонстрируется история при помощи вывода на экран текста, статичных (либо анимированных) изображений, а также звукового и/или музыкального сопровождения.

*Буклет

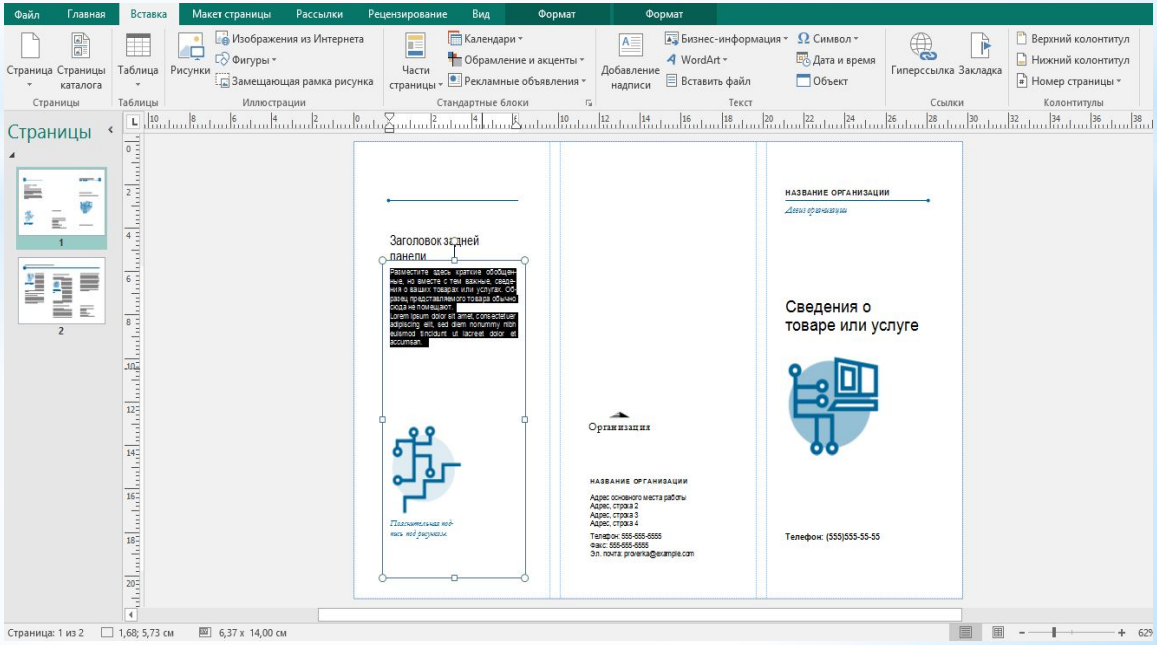
создание



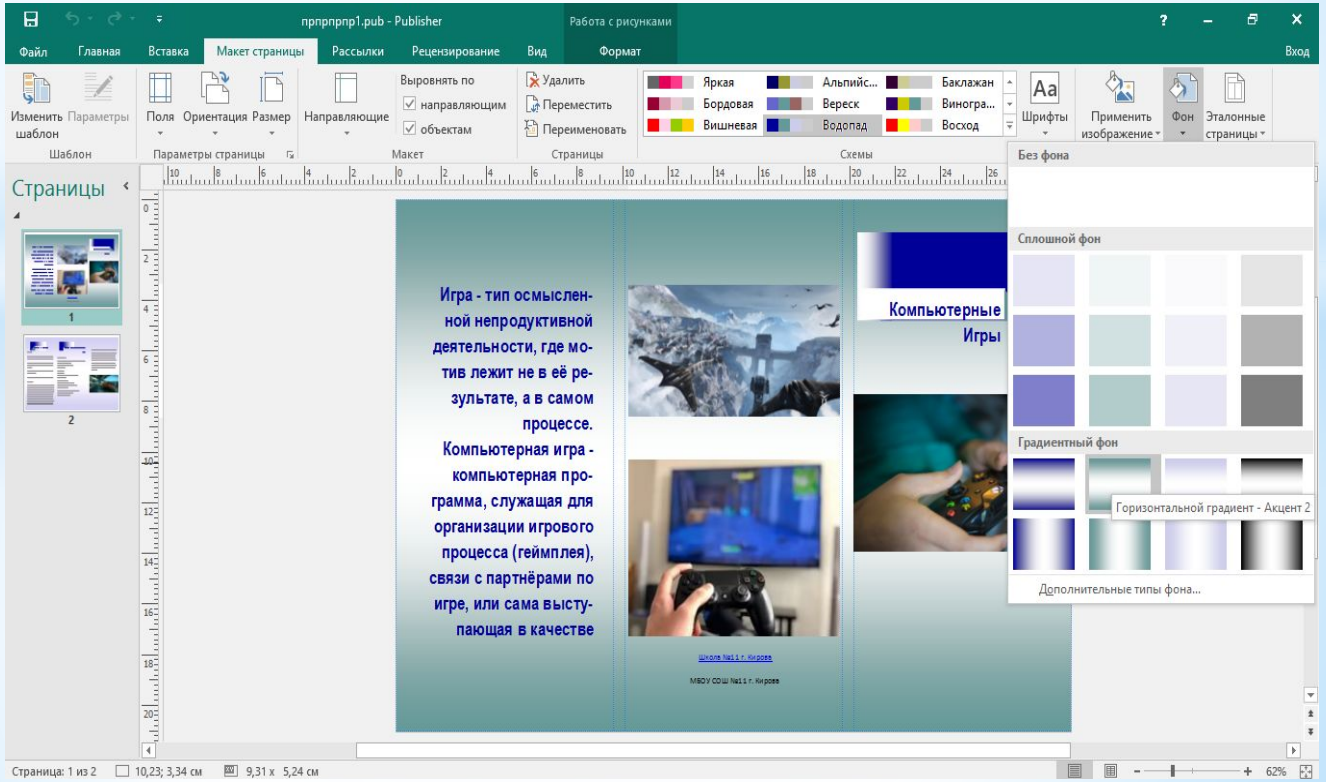
Открываем Microsoft Publisher и выберем **пустая А4**



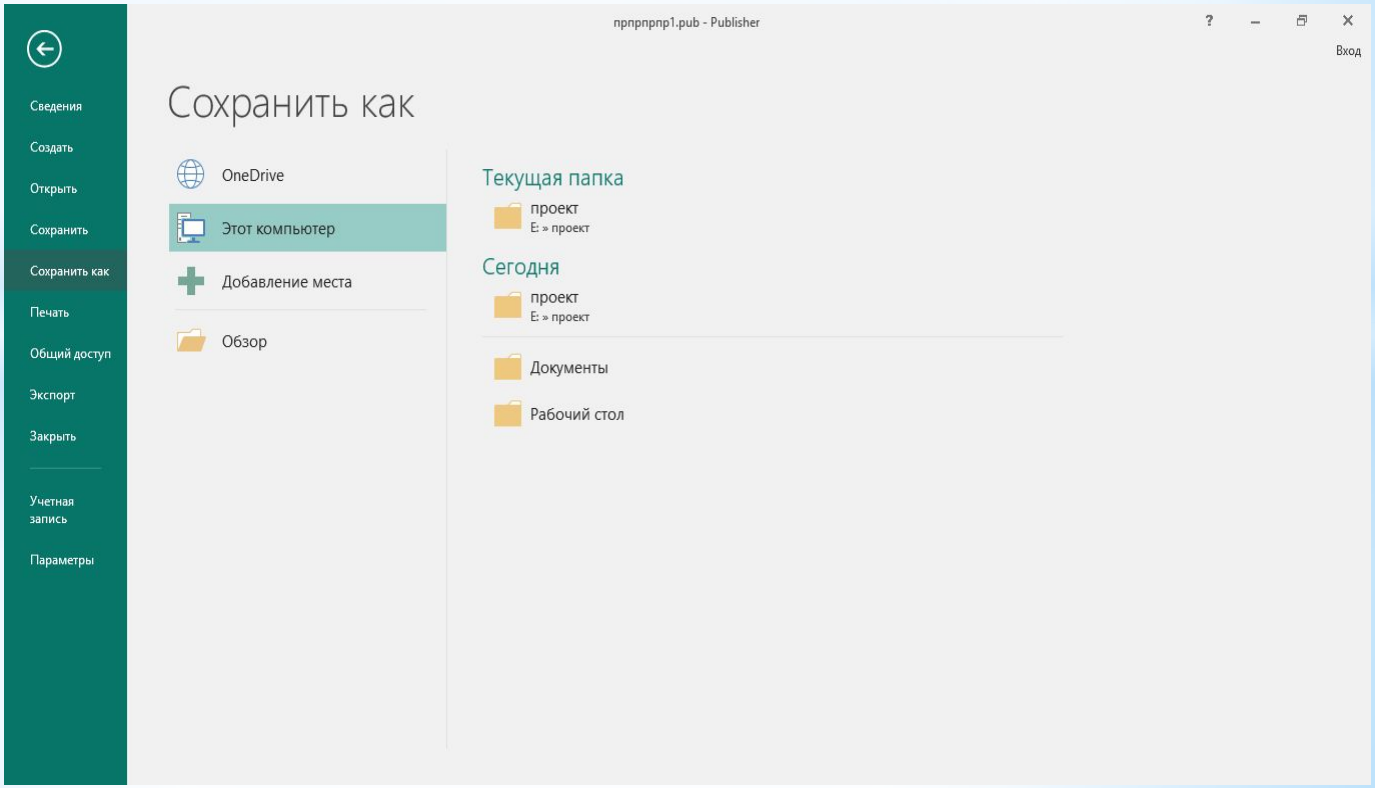
Редактируем имеющийся буклет: добавляем подпись, для этого нажимаем на вкладку "**Вставка**", дальше выбираем "**Добавление надписи**".



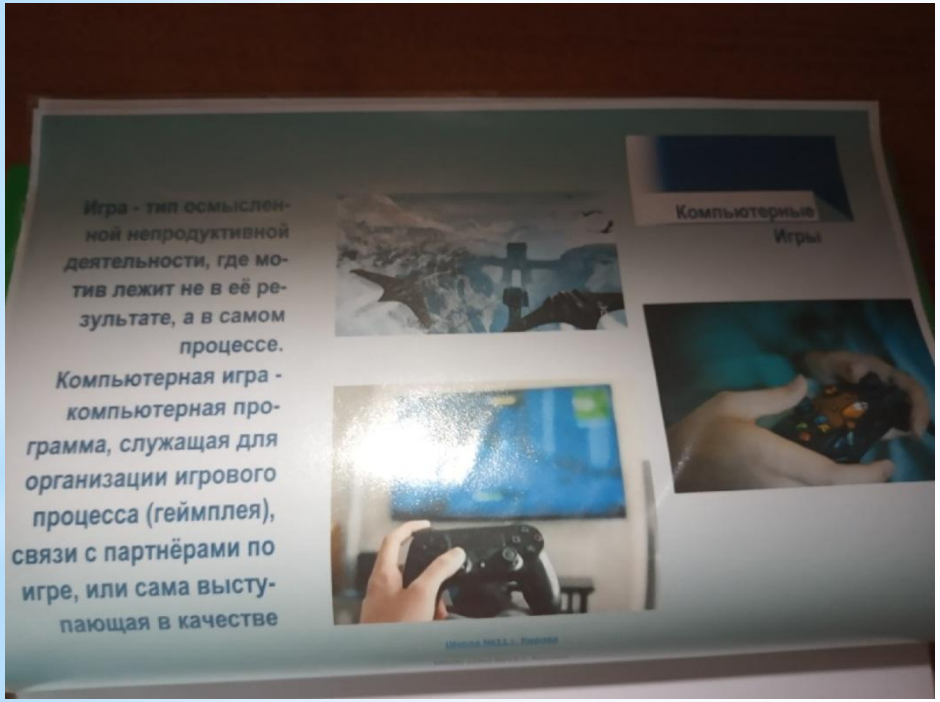
Изменяем фон, для этого заходим в "**Макет страницы**" и нажимаем "**Фон**".

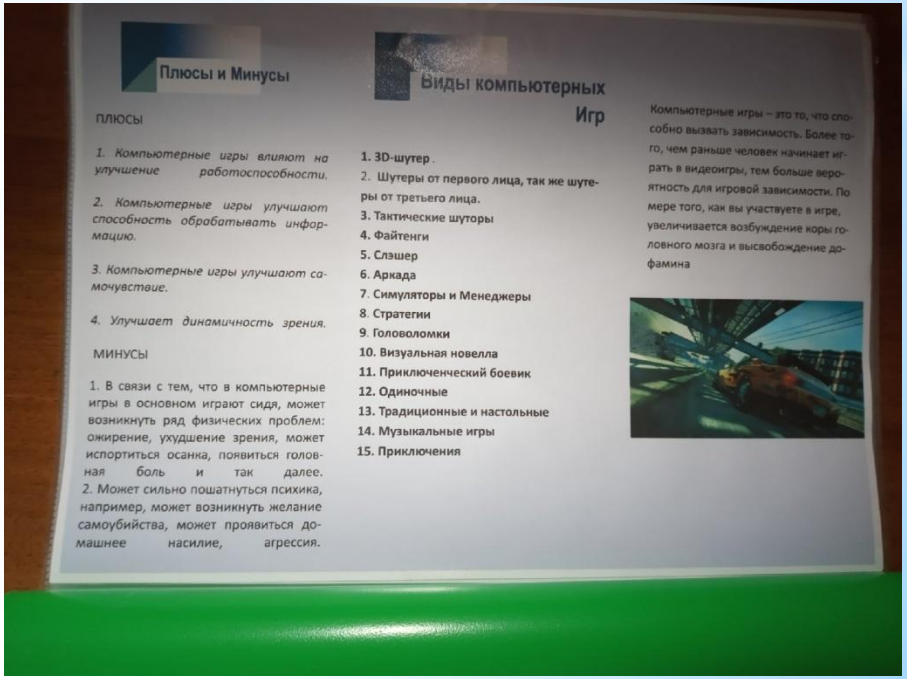


Сохраняем.


npnpnpnp1.pub - Publisher
Вход
Сведения
Создать
Открыть
Сохранить
Сохранить как
Печать
Общий доступ
Экспорт
Закрыть
Учетная запись
Параметры
Сохранить как
OneDrive
Этот компьютер
Добавление места
Обзор
Текущая папка
проект
E: » проект
Сегодня
проект
E: » проект
Документы
Рабочий стол

*Итог


Игра - тип осмысленной непродуктивной деятельности, где мотив лежит не в её результате, а в самом процессе.
Компьютерная игра - компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве
Компьютерные Игры


Плюсы и Минусы
ПЛЮСЫ
1. Компьютерные игры влияют на улучшение работоспособности.
2. Компьютерные игры улучшают способность обрабатывать информацию.
3. Компьютерные игры улучшают самочувствие.
4. Улучшает динамичность зрения.
МИНУСЫ
1. В связи с тем, что в компьютерные игры в основном играют сидя, может возникнуть ряд физических проблем: ожирение, ухудшение зрения, может испортиться осанка, появиться головная боль и так далее.
2. Может сильно пошатнуться психика, например, может возникнуть желание самоубийства, может проявиться домашнее насилие, агрессия.
Виды компьютерных Игр
1. 3D-шутер .
2. Шутеры от первого лица, так же шутеры от третьего лица.
3. Тактические шуторы
4. Файтенги
5. Слэшер
6. Аркада
7. Симуляторы и Менеджеры
8. Стратегии
9. Головоломки
10. Визуальная новелла
11. Приключенческий боевик
12. Одиночные
13. Традиционные и настольные
14. Музыкальные игры
15. Приключения
Компьютерные игры – это то, что способно вызвать зависимость. Более того, чем раньше человек начинает играть в видеоигры, тем больше вероятность для игровой зависимости. По мере того, как вы участвуете в игре, увеличивается возбуждение коры головного мозга и высвобождение дофамина