

Муниципальное
общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная
школа №11 г. Киров

*** ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ
ИТОГОВЫЙ ПРОЕКТ
на тему: «Компьютерные игры,
плюсы и минусы»**

Выполнила:

Гром Дарья Андреевна
обучающаяся 9б класса

Руководитель:

Смотрина Анна Александровна
учитель информатики

*Цель Проекта

Рассмотреть плюсы и минусы компьютерных игр.



*Задачи

- 1 - Определить понятие и историю компьютерных игр.
- 2 - Изучить примеры современных игр.
- 3 - Рассмотреть виды компьютерных игр.
- 4 - Определить плюсы компьютерных игр.
- 5 - Изучить минусы компьютерных игр.
- 6 - Создать буклет по теме: «Компьютерные игры».

* ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Игра - тип осмысленной непродуктивной деятельности, где мотив лежит не в её результате, а в самом процессе.



Компьютерная игра -

компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра.

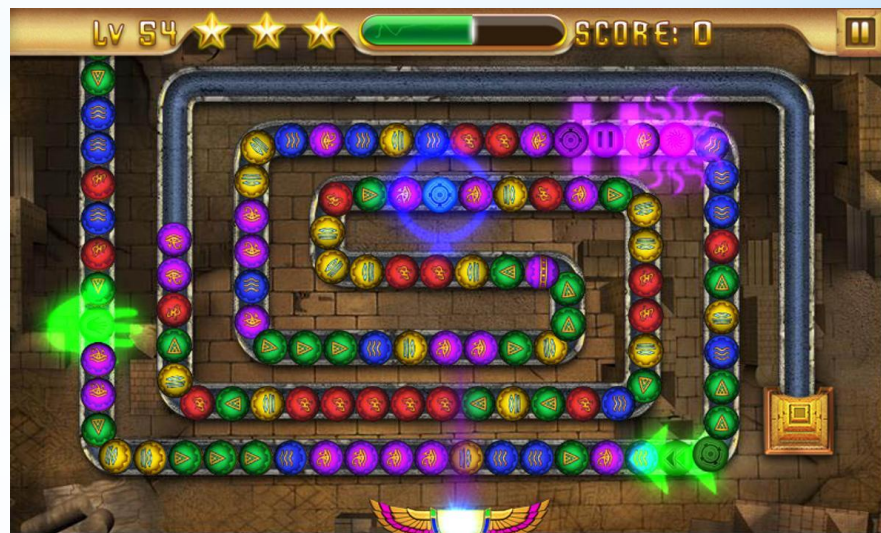


* Виды Игр

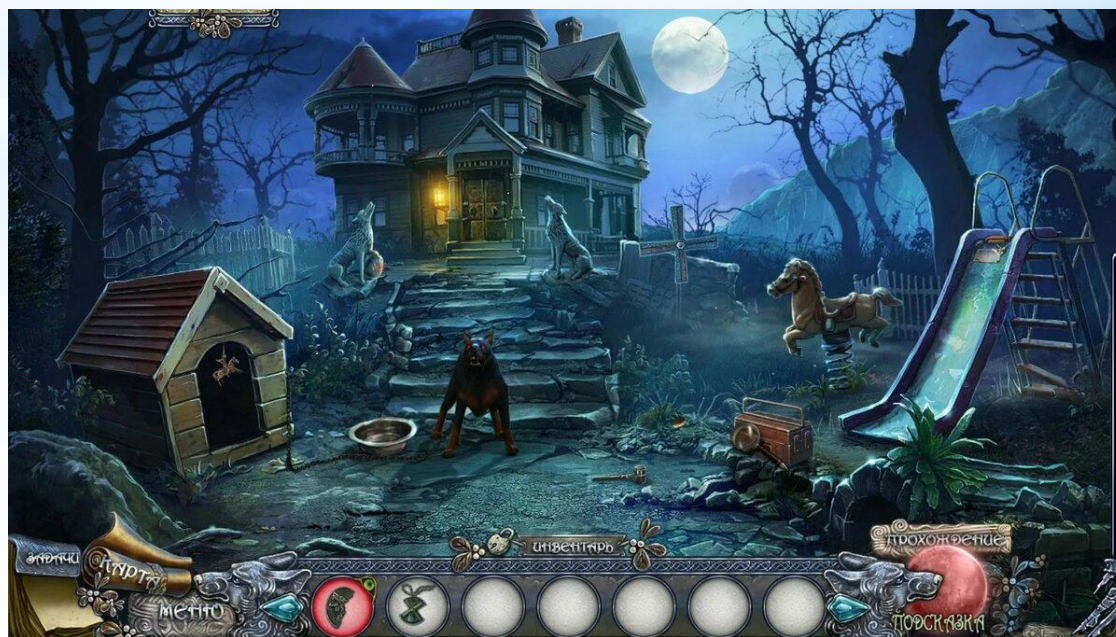
3D-шутер — в играх данного типа игрок, как правило, действуя в одиночку, должен уничтожать врагов при помощи стрелкового оружия (чаще всего огнестрельного оружия и энергетического) и оружия ближнего боя (как правило холодного) для достижения определённых целей на данном уровне. Обычно после достижения заданных целей игрок переходит на следующий уровень.



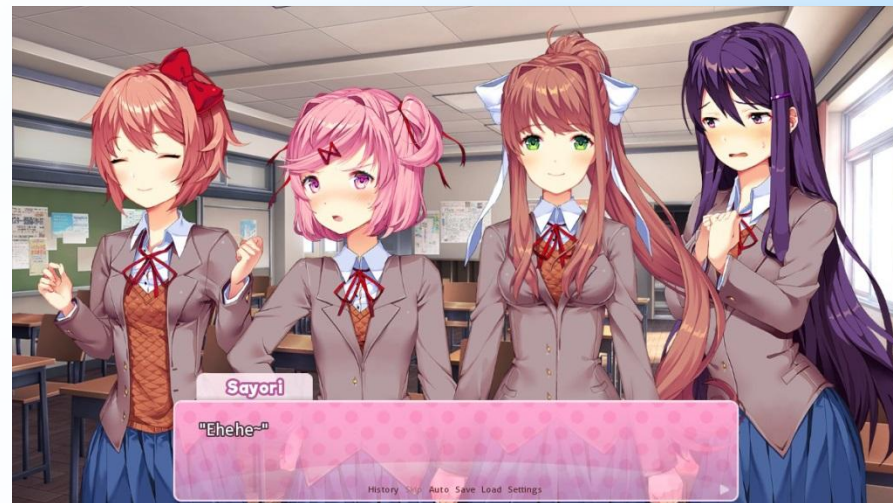
Аркада — жанр компьютерных игр, характеризующийся коротким по времени, но интенсивным игровым процессом.



Головоломки — кроме сбора предметов и их использования, в этих играх решаются различные головоломки, в той или иной степени интегрированные в сюжет, и на решение головоломок делается основной упор. Обычно может

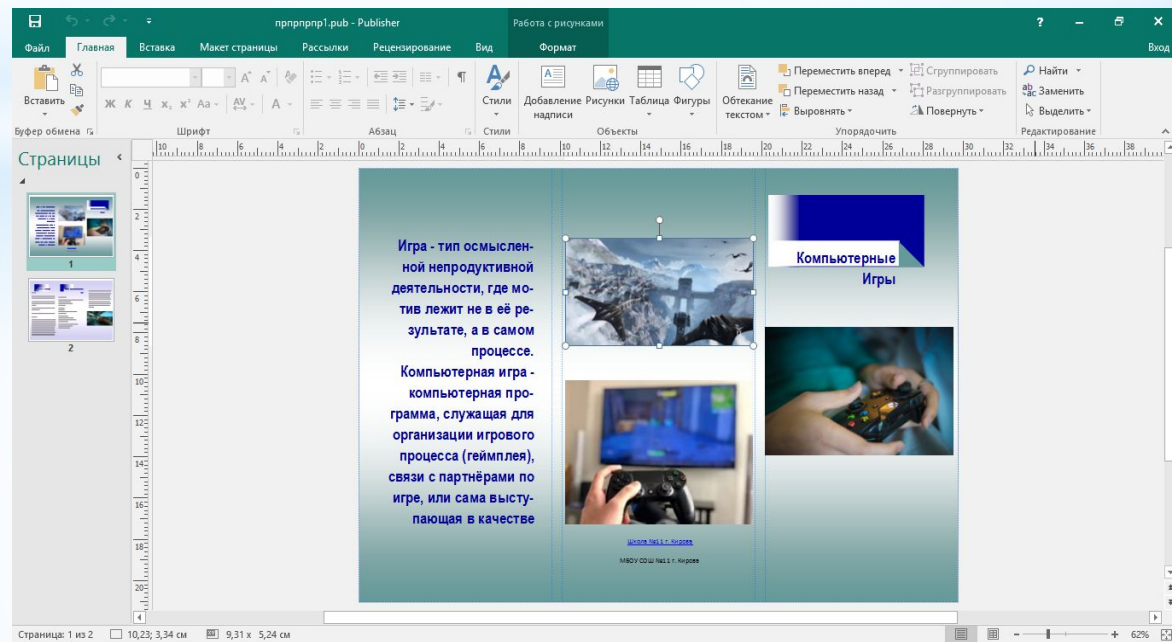


Визуальная новелла — другое название — визуальный роман. Жанр компьютерных игр, в котором зрителю демонстрируется история при помощи вывода на экран текста, статичных (либо анимированных) изображений, а также звукового и/или музыкального сопровождения.

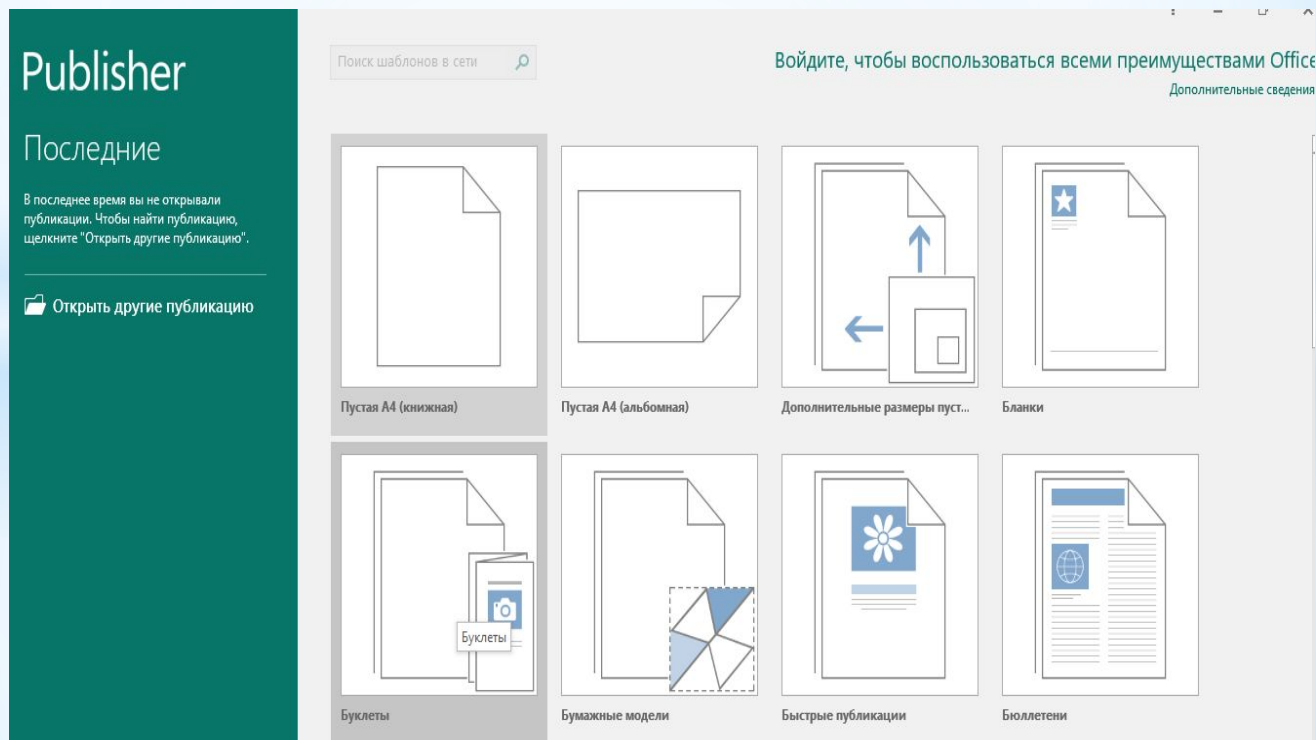


* Буклет

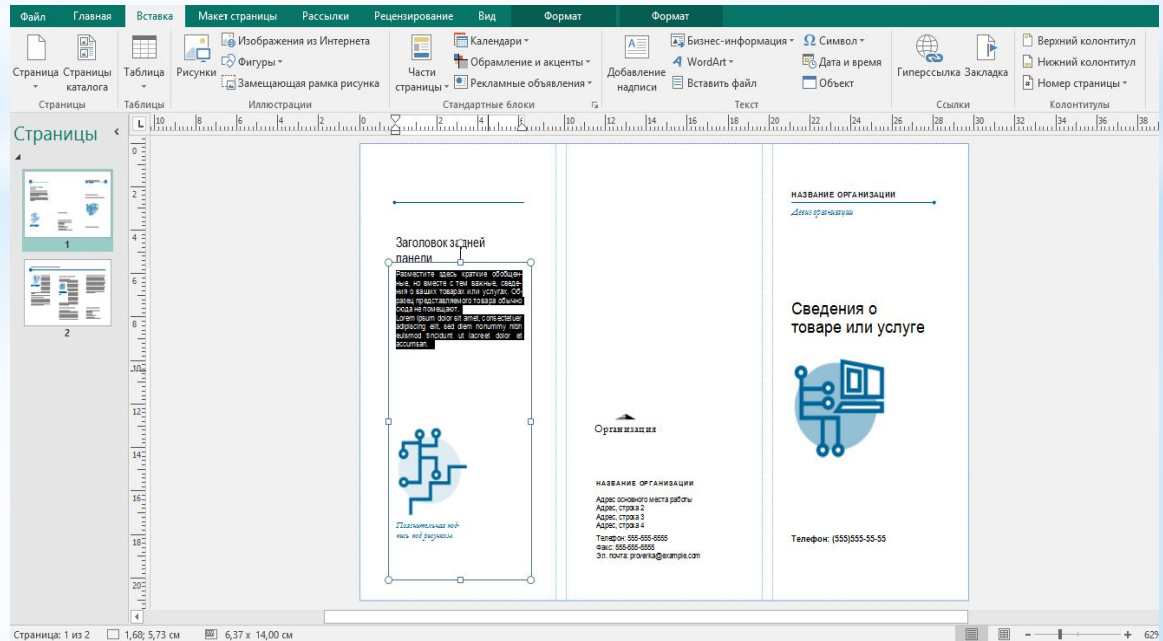
создание



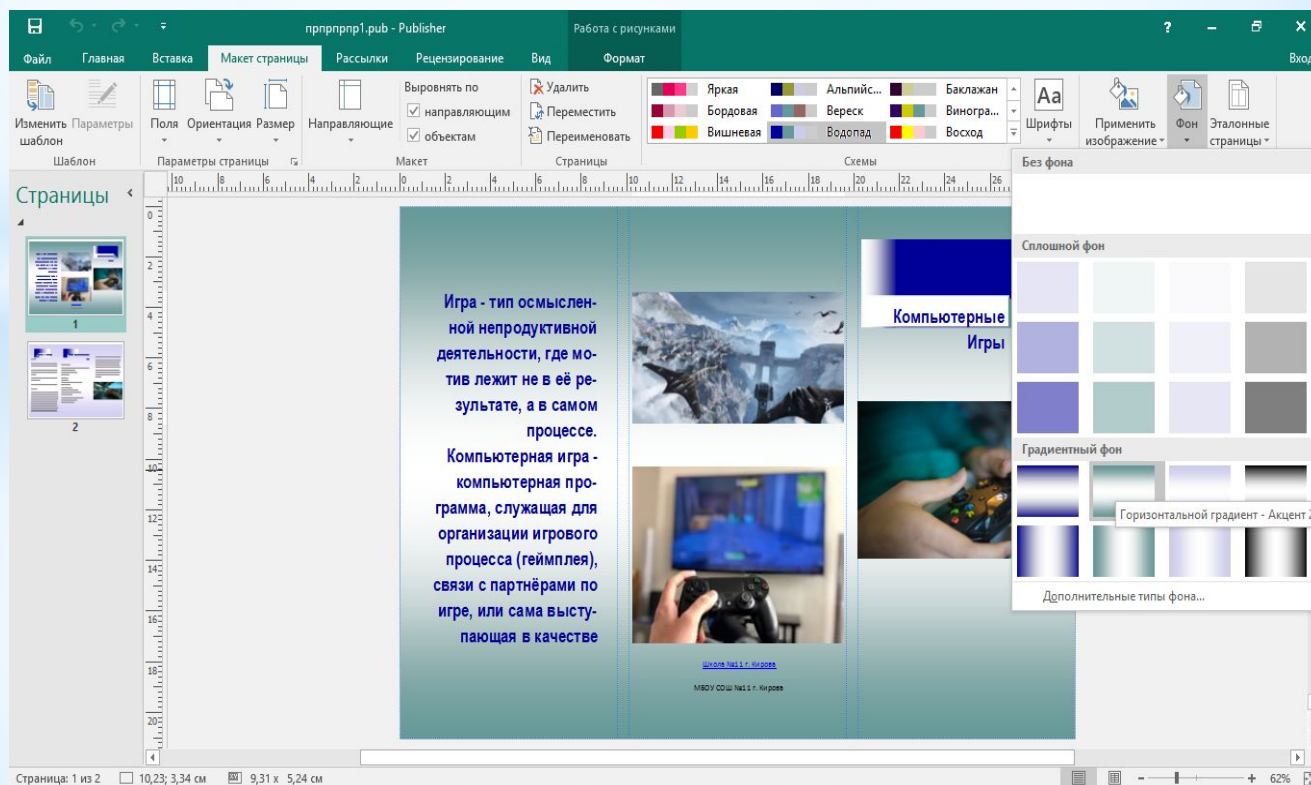
Открываем Microsoft Publisher и выберем пустая А4



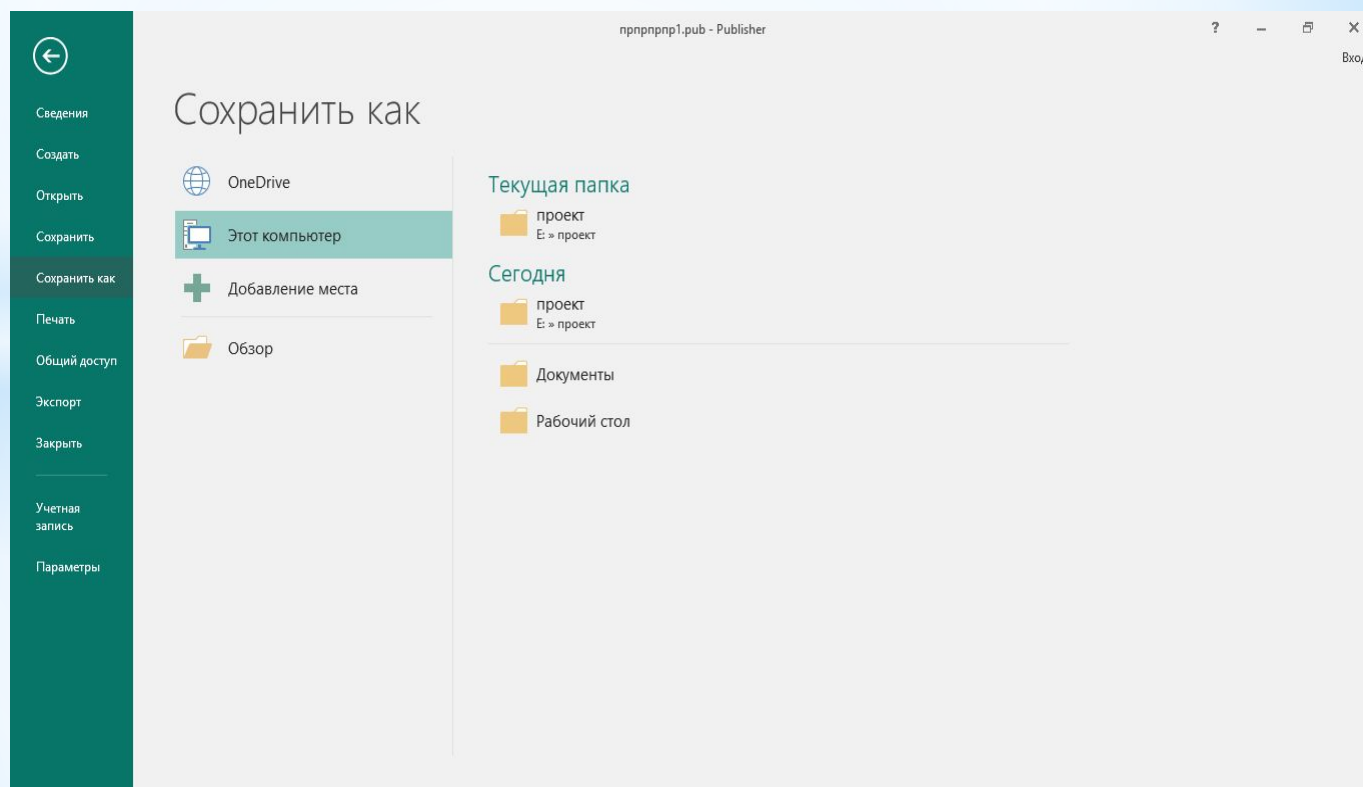
Редактируем имеющийся буклет: добавляем подпись, для этого нажимаем на вкладку "Вставка", дальше выбираем "Добавление надписи".



Изменяем фон, для этого заходим в
"Макет страницы" и нажимаем "Фон".



Сохраняем.



*Итог

